

Kolokvijum 1 – Pretrage

1. Lak zadatak: Potrebno je da robot stigne od početnog polja (zeleni marker) do cilja (crveni marker) uz kupljenje jedne kutije. Dok ne pokupi kutiju kreće se po jedno polje levo, desno, gore i dole, a kada je pokupi kreće se po jedno polje dijagonalno.

2. Srednji zadatak: Na tabli se nalazi proizvoljan broj plavih i žutih kutija. Robot se kreće dok ne sakupi 10 poena, a nakon toga može da ide do cilja. Plava kutija nosi 3 poena, a žuta kutija nosi 1 poen. Dok ne skupi bar 10 poena, robot se kreće kao šahovska figura skakač, nakon toga kao top.

3. Težak zadatak: Na terenu se nalazi proizvoljan broj plavih kutija i proizvoljan broj žutih polja, kao i proizvoljan broj ljubičastih polja. Potrebno je da robot stigne od početnog polja (zeleni marker) do cilja (crveni marker) uz sakupljanje bar 5 poena. Robot nikada ne sme pokupiti više od dva žuta polja za redom. Ukoliko robot pokupi plavu kutiju ona nosi 1 poen. Ako je, pri kupljenju plave kutije, prethodna kutija takođe bila plava onda robot dobija još jedan dodatni poen (ukupno 2 poena). Ako robot nagazi na ljubičasto polje, a prethodna kutija je bila žuta, nosi 3 poena. Robot se pre sakupljenih 5 poena kreće kao šahovska figura kraljice, a nakon toga kao skakač.