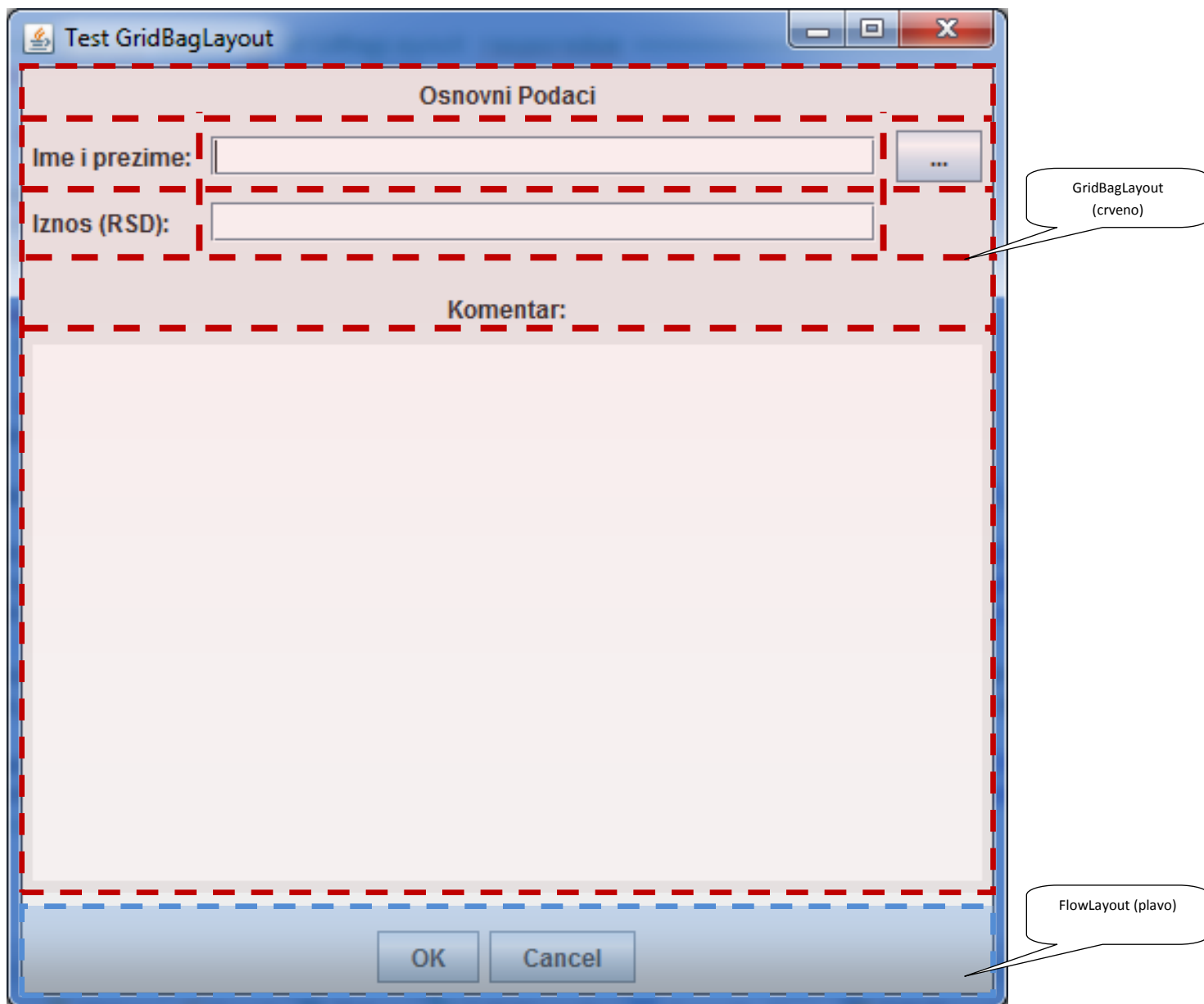


GridBagLayout

Ovaj layout se bazira na ćelijama tabele koje mogu biti rastegljive i spojive po x i y osi.



Instanciranje layouta-a se radi na klasičan način:

```
GridBagLayout gb = new GridBagLayout();
```

i zatim se dodeljuje kontejneru kod koga će da upravlja rasporedom komponenata.

```
JPanel pnl = new JPanel(gb);
```

Prilikom ubacivanja komponenata u panel (kontejner) potrebno je definisati ograničenja gde treba postaviti komponentu. Obično jedna komponenta može biti u jednoj ćeliji. Ograničenja se postavljaju preko klase GridBagConstraints:

```
GridBagConstraints gb = new GridBagConstraints(gridx, gridy, gridwidth, gridheight, weightx, weighty, anchor, fill, insets, ipadx, ipady);
```

Ubacivanje komponente se vrši preko klasične metode add i kao drugi parametar proslediti ograničenje.

```
pnl.add(lblPodaci, gb);
```

Atributi klase GridBagConstraints

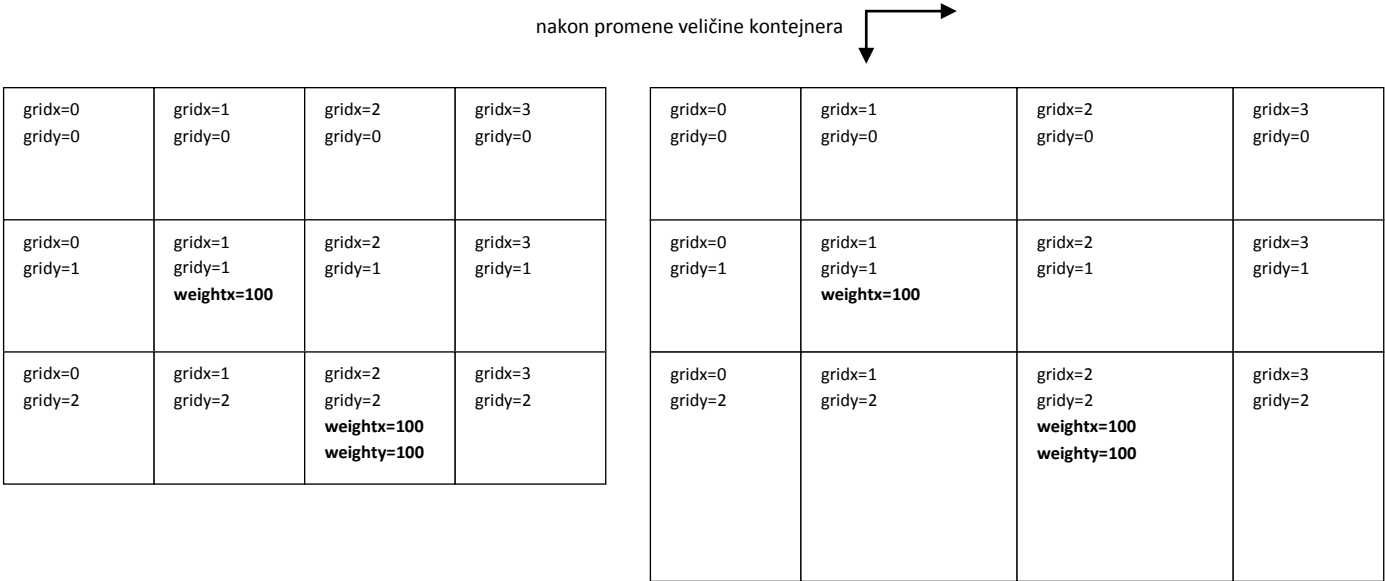
gridx, gridy: lokacija ćelije u kojoj će se smestiti komponenta.

gridx=0 gridy=0	gridx=1 gridy=0	gridx=2 gridy=0	gridx=3 gridy=0
gridx=0 gridy=1	gridx=1 gridy=1	gridx=2 gridy=1	gridx=3 gridy=1
gridx=0 gridy=2	gridx=1 gridy=2	gridx=2 gridy=2	gridx=3 gridy=2

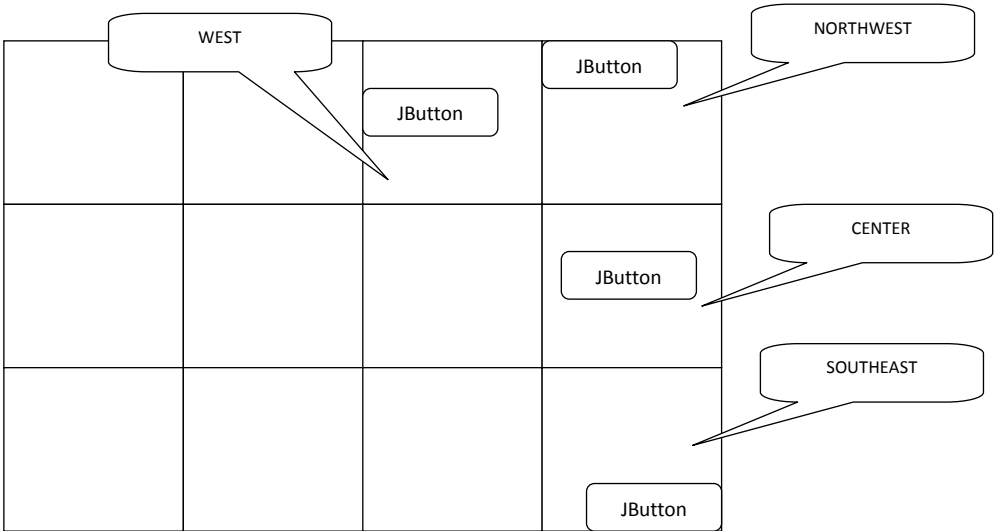
gridwidth, gridheight: zauzeće (spajanje) više horizontalnih i vertikalnih ćelija, odnosno zadata ćelija će se proširiti na više drugih.

gridx=0 gridy=0	gridx=1 gridy=0	gridx=2 gridy=0	gridx=3 gridy=0
gridx=0 gridy=1	gridwidth=3 gridheight=2		gridx=3 gridy=1
			gridx=3 gridy=2

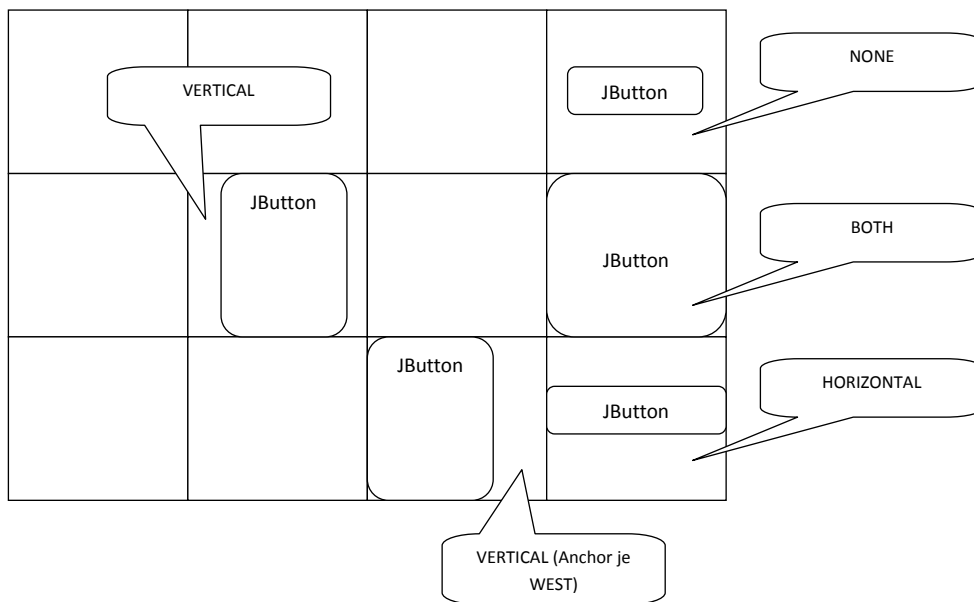
weightx, weighty: obično se postavlja vrednost 0 ili 100. 0 označava da se ćelija neće širiti u zatom smeru prilikom promene veličine kontejnera, dok 100 označava da hoće.



anchor: pozicija komponente u okviru ćelije (WEST, EAST, NORTH, SOUTH, NORTHEAST, NORTHWEST, SOUTHEAST, SOUTHWEST, CENTER).

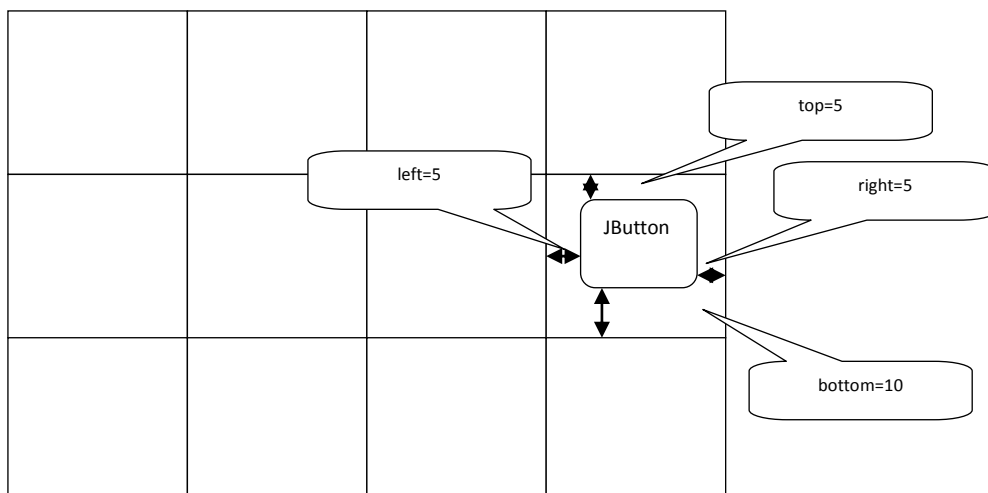


fill: način popunjavanja ćelije komponentom (VERTICAL, HORIZONTAL, BOTH, NONE).



insets: Odstojanje komponente od svake zamišljene ivice ćelije (u pikselima). Instancira se preko klase Insets. (Iako je rečeno da se komponenta popunjava po celoj ćeliji preko BOTH konstante fill argumenta, ipak će biti odstojanja od ivica definisana objektom klase Insets).

new Insets(top, left, bottom, right);



ipadx, ipady: Vrednosti u pikselima koje će layout dodati komponenti na njenu minimalnu veličinu (koristiti ako je potrebno zabraniti da se komponenta u potpunosti skupi prilikom promene veličine kontejnera).

Na sledećoj slici je prikazan layout jedne forme sa primerima objašnjenja nekih atributa klase GridBagConstraints.

