Sistemi baza podataka



Višeslojne i distribuirane arhitekture baza podataka

Klijent/server arhitektura

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



- II generacija računara & I generacija OS
 - monoprogramski OS
 - jednokorisnički OS
 - centralizovana, paketna (batch) obrada podataka
 - periferijski uređaji sa sekvencijalnim pristupom
 - jedinice čitača kartica, magnetskih traka i štampača
 - centralizovana arhitektura IS



- III generacija računara & II generacija OS
 - monoprogramski OS
 - višekorisnički OS
 - raspoređivači poslova
 - centralizovana, paketna (batch) obrada podataka
 - periferijski uređaji sa direktnim pristupom
 - jedinice diskova i monitori terminala
 - periferijski uređaji sa sekvencijalnim pristupom
 - jedinice magnetskih traka, štampača i tastatura terminala
 - centralizovana arhitektura IS



- IV generacija računara & III generacija OS
 - multiprogramski i višekorisnički OS
 - dinamička raspodela procesorskog vremena (timesharing)
 - centralizovana obrada podataka na daljinu
 - centralizovana, interaktivna i paketna obrada podataka
 - analogni komunikacioni uređaji
 - modemi, analogna telekomunikaciona infrastruktura
 - personalni računari (izdvojena procesorska snaga)
 - periferijski uređaji sa direktnim i sekvencijalnim pristupom
 - centralizovana arhitektura IS



- V generacija računara & IV generacija OS
 - mrežni OS
 - podrška izgradnje i korišćenja računarskih mreža
 - multiprogramski, višekorisnički OS
 - distribuirana obrada podataka
 - interaktivna i paketna obrada podataka
 - digitalni komunikacioni uređaji
 - mrežne kartice (kontroleri), hub-ovi, switch-evi, router-i, digitalna telekomunikaciona infrastruktura
 - decentralizovana arhitektura IS



Problemi i posledice

- osamdesete godine XX veka
 - sve veći "pritisak" korisničkih zahteva
 - dugo vreme odziva centralizovanih sistema
 - pogotovo pri udaljenoj obradi podataka
 - pojava PC-ja sa sopstvenom procesorskom snagom
 - operativniji i udobniji rad korisnika
 - angažovanje PC-ja kao nezavisnih računarskih jedinica
 - neselektivna decentralizacija obrade podataka
 - nekontrolisano uvođenje redundancije podataka
 - dezintegracija informacionih sistema
 - dezintegracija upravljanja razvojem i eksploatacijom IS
 - tehnološka dezintegracija IS



Zaključak

- nemoguć je povratak na potpuno centralizovanu arhitekturu IS
- postoje dobre tehnološke osnove za drugačiji pristup

Moguća rešenja

- fizička distribucija logički jedinstvene arhitekture IS
- centralizovano upravljanje razvojem i eksploatacijom IS



Tehnološke osnove

- devedesete godine XX veka
 - postojanje odgovarajuće računarsko-komunikacione infrastrukture
 - bazirane na računarskim mrežama
 - » pogodnim za nadogradnju i održavanje
 - » podržanim softverskim alatima za upravljanje i nadgledanje
 - » koje dozvoljavaju povezivanje heterogene računarske opreme u jedinstveni računarsko-komunikacioni sistem
 - » koje podržavaju međunarodne standarde u oblasti telekomunikacija i softvera

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



Ciljevi K/S sistema

Oblasti primene

- nisu isključivo ograničene na obradu podataka i IS
 - mada je vrlo intenzivna primena upravo u oblasti baza podataka i IS
- moguće, u situacijama kada različite softverske komponente međusobno komuniciraju

Zadatak – primena u oblasti IS

- obezbeđenje fizičke distribucije logički jedinstvene arhitekture IS
 - zajednički cilj K/S sistema i sistema za distribuiranu obradu podataka



Ciljevi K/S sistema

Cilj – primena u oblasti IS

- stvaranje tehnoloških osnova za izgradnju integrisanih IS
- na platformi fizički distribuirane računarskokomunikacione infrastrukture

Sadržaj

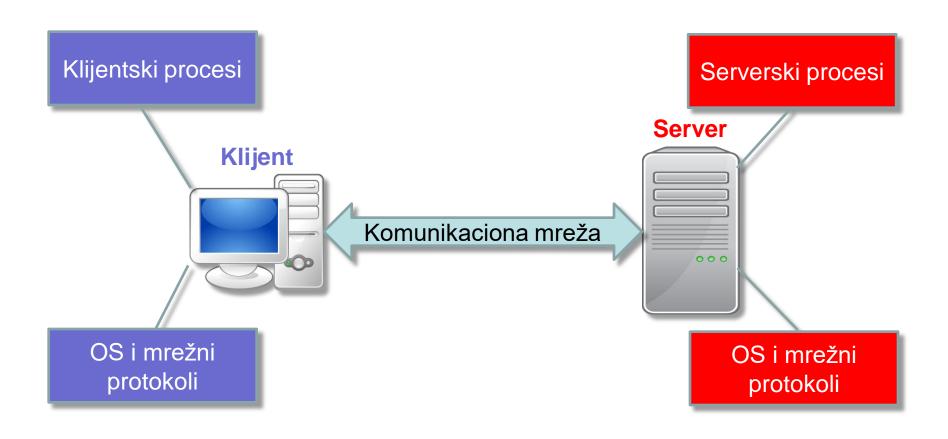


- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



- K/S model obrade podataka
 - vrsta distribuirane obrade podataka
 - kod koje se funkcije korisničkog programa raspodeljuju na najmanje dva procesa koji međusobno komuniciraju
- Tipovi procesa u K/S modelu
 - klijentski procesi
 - serverski procesi







- Komunikacija procesa u K/S sistemu
 - klijentski proces
 - šalje poruku serverskom procesu
 - zahteva "uslugu" (izvršenje zadatka)
 - serverski proces
 - izvršava zahtevani zadatak
 - uspešno ili neuspešno
 - šalje poruku kao odgovor na zahtev



- klijentski i serverski procesi su specijalizovani za realizaciju određenih tipova zadataka
 - na određeni zahtev klijentskog procesa treba da odgovori serverski proces
 - specijalizovan za izvođenje zahtevane funkcije
 - granice funkcionalnosti klijentskih i serverskih procesa su jasno definisane
- klijentski i serverski procesi su nezavisne programske jedinice

it

Principi K/S sistema

- K/S distribucija programa
 - deo programa na prednjem kraju (eng. front end)
 - realizuje se putem klijentskog procesa
 - deo programa na zadnjem kraju (eng. back end)
 - realizuje se putem serverskog procesa
- ni jedan od delova ne predstavlja kompletan program
 - oni komplementiraju jedan drugog

it

Principi K/S sistema

Napomene o K/S modelu

- klijentski i serverski procesi mogu da se izvode na
 - istom, ili
 - različitim računarima
 - povezanim putem računarske mreže

klijent

- klijentski računar ili računar na prednjem kraju
- računar na kojem se izvodi klijentski proces

server

- serverski računar ili računar na zadnjem kraju
- računar na kojem se izvodi serverski proces



- praktični preduslovi primene K/S modela
 - postojanje barem dva računara
 - povezana komunikacionom mrežom
 - sa instaliranim OS koji podržava rad u mreži
 - distribucija klijentskog i serverskog procesa na različite računare
 - po karakteristikama, prilagođene potrebama procesa
 - server
 - » uobičajeno računar boljih karakteristika
 - » namenjen da opsluži više klijenata istovremeno
 - klijent
 - » uobičajeno računar slabijih karakteristika
 - procesi na serveru moraju biti "deljivi"
 - da mogu da opsluže više klijenata u isto vreme



- ukupno gledano, obrada se izvršava efikasnije
 - nego da se ceo program izvršava na samo jednom računaru



- primeri koji ne predstavljaju K/S model
 - pristup datotekama, smeštenim na poseban server datoteka
 - putem programa koji se kompletno izvršava na drugom računaru
 - emulacija terminala putem personalnih računara
 - pokrenuti program se kompletno izvršava na drugom računaru – serveru aplikacija
 - pristup serveru izveštaja, za pokretanje izveštaja
 - koji se kompletno izvršava (formatira i štampa) na drugom računaru



- često se pojam K/S modela obrade podataka
 pogrešno poistovećuje s izvršenjem programa
 - u grafičkom (GUI) okruženju
 - koji, eventualno, koristi podatke s drugih, umreženih računara

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema

K/S arhitektura



Elementi K/S sistema

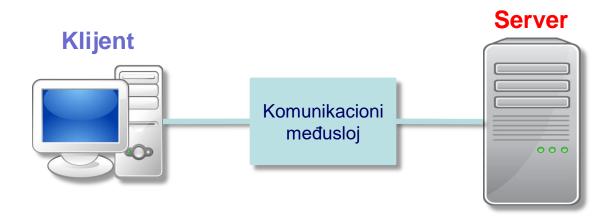
- jedan ili više servera
- jedan ili više klijenata
- klijentski procesi
- serverski procesi
- komunikacioni međusloj





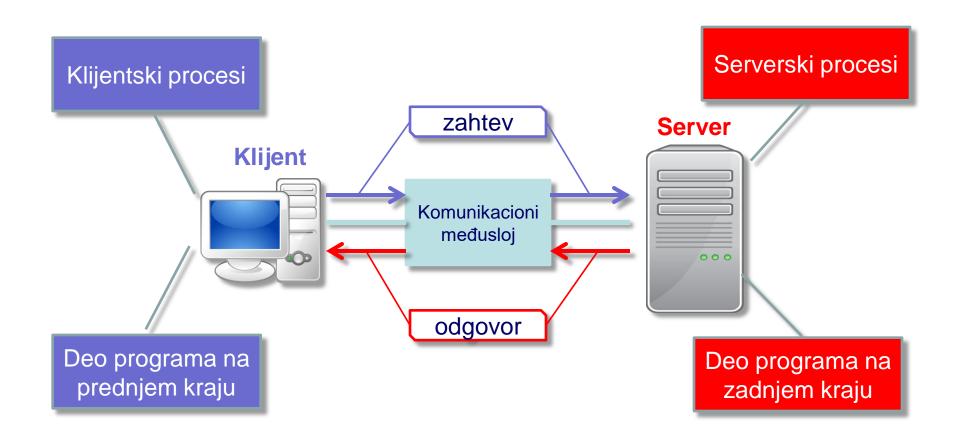
Komunikacioni međusloj

 obuhvata sve hardversko-softverske elemente, neophodne da bi komunikacija između klijentskih i serverskih procesa bila moguća









K/S arhitektura



Tipovi arhitektura

- prema broju klijenata i servera
 - jedan klijent i jedan server
 - više klijenata i jedan server
 - više klijenata i više servera
- prema raspodeli tipova zadataka po funkcionalnim nivoima
 - dvoslojna
 - troslojna
 - višeslojna

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



- Funkcionalna raspodela zadataka transakcionog programa – tipovi zadataka
 - prezentacija podataka
 - procedure za podršku korisničkog interfejsa
 - komunikacije program korisnik programa
 - procedure za prikaz podataka
 - obrada podataka
 - procedure za pristup, selekciju i ažuriranje podataka
 - procedure za obradu podataka
 - razmena podataka
 - procedure za razmenu podataka između servera i klijenta



- Funkcionalna raspodela zadataka transakcionog programa – tipovi zadataka
 - prezentacija podataka
 - upravljanje prezentacijom podataka
 - implementacija logike prezentacije podataka
 - obrada podataka
 - implementacija logike obrade podataka
 - upravljanje obradom podataka
 - razmena podataka
 - implementacija razmene poruka i podataka



Upravljanje prezentacijom podataka

- upotreba korisničkog interfejsa
 - upotreba menija, ikona, dugmića i drugih UI elemenata
 - rad sa ekranskim formama
 - prikaz i štampa izveštaja
- preliminarna validacija i lokalne transformacije podataka
 - validacija, konverzija, formatiranje, ili izračunavanje podataka za prikaz
- obezbeđenje dijaloga s korisnikom
 - prikaz poruka i upozorenja



Logika prezentacije podataka

- transformacija podataka s prezentacionog na konceptualni nivo, i obratno
- pokretanje transakcija i obrada poruka o rezultatima izvođenja transakcije
- obrada podataka u radnoj zoni programa
- obrada rezultata dijaloga korisnika i programa



Logika obrade podataka

- transformacija podataka s logičkog na fizički nivo, i obratno
- upravljanje operacijama čitanja i ažuriranja podataka
- sprovođenje kontrole konzistentnosti podataka
- obrada grešaka koje mogu nastati pri izvođenju
 - operacija nad podacima, ili
 - kontroli konzistentnosti podataka



Upravljanje obradom podataka

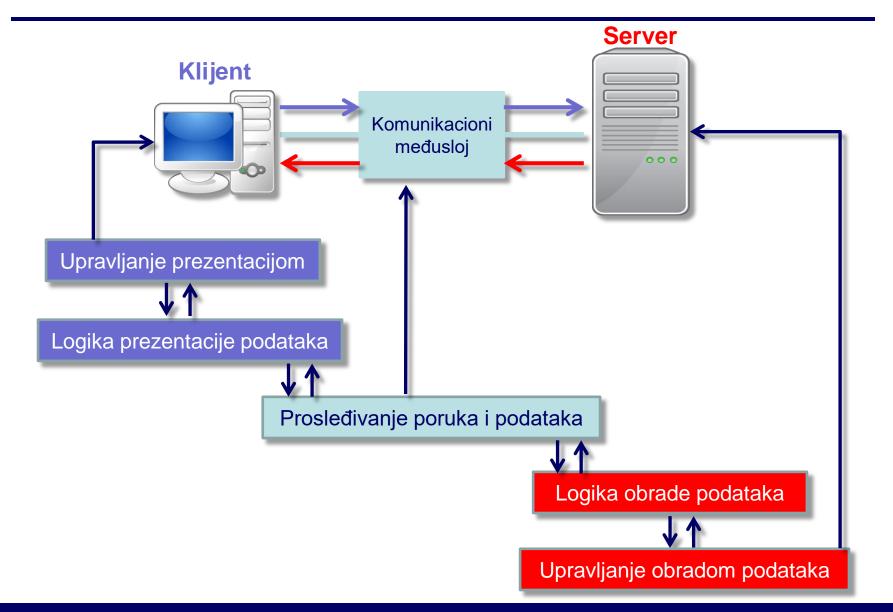
- funkcije koje, uglavnom, pokriva U/I podsistem na serveru podataka
 - U/I aktivnosti
 - otvaranje i zatvaranje datoteka
 - fizički i logički prenos podataka
 - » na relaciji eksterni memorijski uređaj sistemski baferi radna zona programa
 - detekcija i obrada U/I grešaka
 - koje nastaju pri realizaciji U/I aktivnosti



Razmena poruka i podataka

- razmena podataka na relaciji klijentski proces serverski proces
 - na relaciji konceptualni nivo logički nivo
- razmena poruka na relaciji serverski proces klijentski proces
 - informacija o obradi podataka i stanju procesa u K/S sistemu







Raspodela zadataka po tipovima zadataka

- načelno, postoji strogo razgraničenje "nadležnosti" između tipova zadataka
- praktično, isti zadatak može biti realizovan
 - u okviru dva tipa zadatka istovremeno, koja
 - oba pripadaju ili klijentu, ili serveru
 - jedan pripada klijentu, a drugi serveru
 - u okviru jednog tipa zadatka, po izboru programera



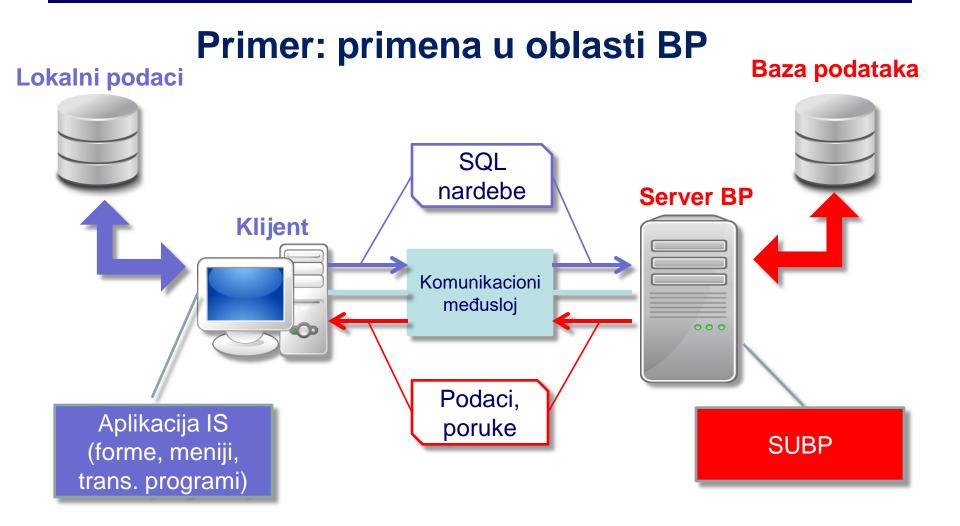
Raspodela zadataka po tipovima zadataka

- K/S program se može realizovati kao:
 - program s tankom ("lakom") klijent realizacijom
 - eng. thin client
 - najveći deo procedura pripada serveru
 - program s debelom ("teškom") klijent realizacijom
 - eng. fat client
 - najveći deo procedura pripada
 - » samo klijentu, ili
 - » i klijentu i serveru, istovremeno

posledica

moguć bitan uticaj na performanse programa!







Primer: primena u oblasti BP

- zadavanje i opsluživanje upita
 - korisnik zadaje kriterijume upita i pokreće funkciju selektovanja podataka
 - formira se SQL SELECT naredba
 - SELECT naredba se prosleđuje do servera BP
 - SELECT naredba se analizira, optimizuje i izvršava od strane SUBP
 - pristupa se datotekama sa traženim podacima u BP



Primer: primena u oblasti BP

- zadavanje i opsluživanje upita
 - formatiraju se podaci iz datoteka u oblik, koji odgovara rezultatu izvođenja SELECT naredbe
 - prosleđuju se selektovani podaci ili poruka ka klijentu
 - formatiraju se podaci ili poruka u oblik, pogodan za prikaz korisniku
 - prikazuju se podaci ili poruka korisniku

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



Tipovi arhitektura

 prema raspodeli tipova zadataka po funkcionalnim nivoima

funkcionalni nivo

- grupa procesa koji podržavaju zadatke unapred određenih tipova
- praktično, mada ne i obavezno, očekuje se da bude podržan posebnim računarom u K/S arhitekturi



Tipovi arhitektura

- prema raspodeli tipova zadataka po funkcionlnim nivoima
 - dvoslojna
 - raspodela tipova zadataka na 2 funkcionalna nivoa
 - troslojna
 - raspodela tipova zadataka na 3 funkcionalna nivoa
 - višeslojna
 - raspodela tipova zadataka na n (n > 2) funkcionalnih nivoa







Višeslojna arhitektura (n > 2)

- osnovna pretpostavka
 - jedan funkcionalni nivo u raspodeli zadataka može imati, u isto vreme, i ulogu klijenta i ulogu servera
 - uloga klijenta prema nekom drugom serveru
 - uloga servera prema nekom drugom klijentu

Troslojna arhitektura

klijent

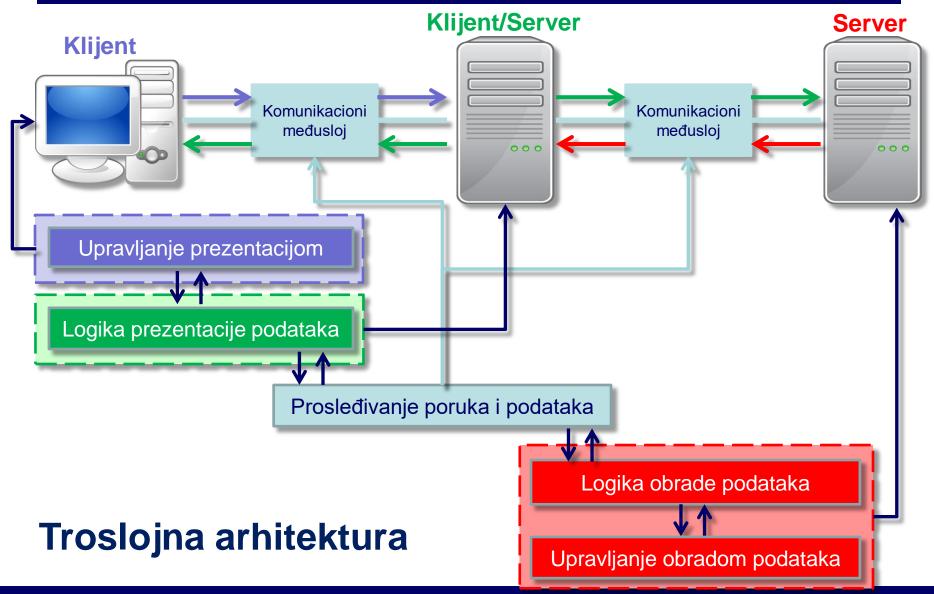
upravljanje prezentacijom

srednji sloj
logika prezentacije

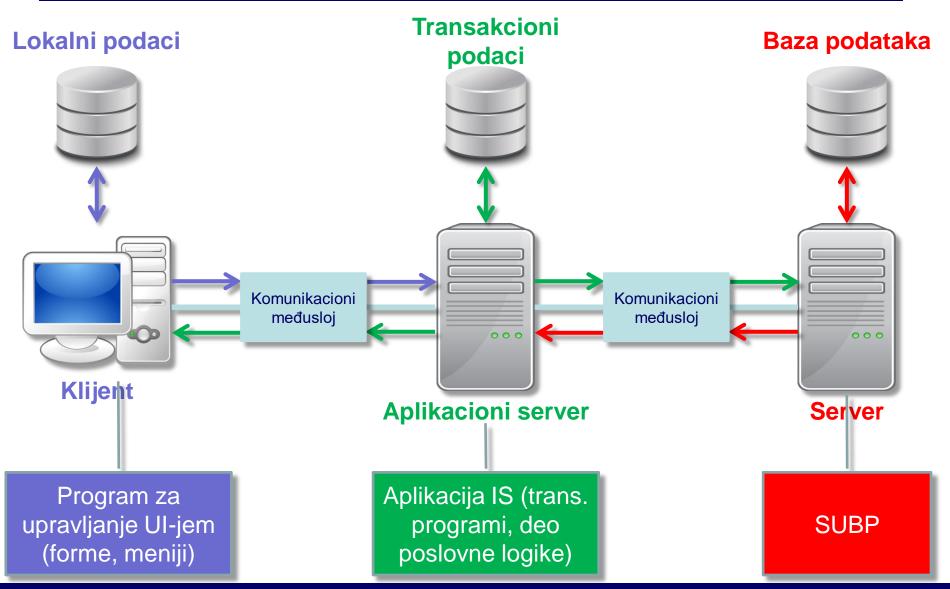
server

logika i upravljanje podacima











Troslojna arhitektura

- klijent
 - računar manjih hardverskih mogućnosti
 - sadrži program za upravljanje korisničkim interfejsom
 - » jednostavan za upotrebu i standardizovan
 - » primenljiv i na skromnijem hardveru, jeftin



Troslojna arhitektura

- aplikacioni (aplikativni) server
 - računar dobrih hardverskih mogućnosti
 - osposobljen da opsluži veći broj klijenata
 - sadrži run-time programe (servise) za izvršavanje aplikacija
 - » Application Server softver, skup servisa, komercijalno dostupan na tržištu
- server podataka
 - računar što boljih hardverskih mogućnosti
 - osposobljen da opsluži više aplikacionih servera

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



Opšti zahtevi

- hardverska nezavisnost
- softverska nezavisnost
- otvoreni pristup servisima
- funkcionalna distributivnost
- standardizacija



Opšti zahtevi

- hardverska nezavisnost
 - obezbeđenje uspešnog funkcionisanja servisa na različitim hardverskim platformama
 - klijentskih i serverskih procesa,
 - procesa komunikacionog međusloja

softverska nezavisnost

- obezbeđenje uspešnog funkcionisanja servisa na platformama različitih operativnih sistema
 - podrška različitih mrežnih, komunikacionih protokola



Opšti zahtevi

- otvoreni pristup servisima
 - svi servisi u K/S sistemu moraju, po potrebi, biti dostupni svim klijentskim procesima
 - u skladu s projektovanim zahtevima klijentskih procesa
 - bez obzira na lokacijsku udaljenost klijenata i servera

funkcionalna distributivnost

- klijentski, serverski i procesi međusloja su funkcionalno zaokružene, međusobno nezavisne celine
 - propisani su i podržani komunikacioni protokoli (interfejsi)



Opšti zahtevi

- standardizacija
 - standardizacija protokola komunikacije
 - klijentski procesi procesi međusloja
 - serverski procesi procesi međusloja
 - standardizacija mrežnih protokola, na nivou OS
 - standardizacija korisničkog interfejsa
 - obuhvata sve slojeve K/S arhitekture

it

Komunikacioni međusloj

Komunikacioni međusloj

- hardversko-softverska komponenta
- posrednik u komunikaciji klijenta i servera
- s ciljem da obezbedi nezavisnost klijentskih i serverskih procesa pri komunikaciji

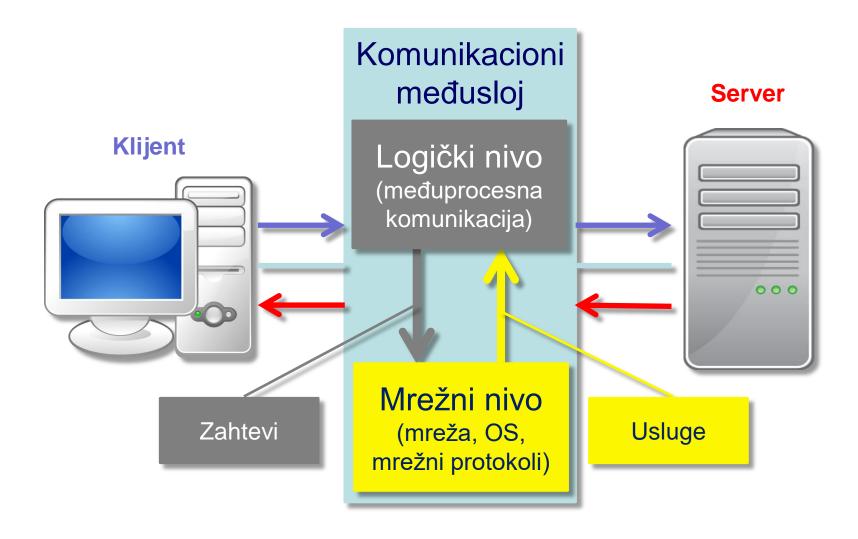
Funkcionalni nivoi komunikacije

- mrežni nivo
 - fizički prenos podataka između klijenata i servera u mreži
 - uređaji i veze računarske mreže
 - mrežni OS

- logički nivo

- protokol za međuprocesnu komunikaciju
- komunikacija klijentskih i serverskih procesa





it

Komunikacioni međusloj

Nezavisnost komunikacije

- mrežna nezavisnost
 - nezavisnost komunikacije od mrežnog OS, protokola i hardvera
 - softverska i hardverska nezavisnost
- logička nezavisnost
 - nezavisnost od upotrebljenih run-time okruženja i paradigmi programiranja
 - u oblasti BP, nezavisnost od upotrebljenog SUBP i upotrebljenog modela podataka
- Nezavisnost se oslanja na ISO/OSI model



ISO Open System Interconnection (OSI)

- referentni model mrežne arhitekture
 - ustanovljen 1984. godine od strane Međunarodne organizacije za standardizaciju ISO
- definiše klasifikaciju zadataka u računarskoj komunikaciji
 - saglasno nivou apstraktnosti zadatka, vezanog za obavljanje komunikacije



ISO/OSI arhitektura

- sedmoslojna arhitektura mreže
 - sedam tipova (slojeva, nivoa) zadataka u komunikaciji
- svaki nivo je nezavisan i namenjen za obavljanje određenih komunikacionih zadataka
 - način komunikacije na bilo kom nivou je
 - standardizovan, putem unpared propisanih protokola i
 - nezavisan od načina komunikacije na ostalim nivoima
- nivoi su numerisani, saglasno stepenu apstrakcije
 - 1. nivo
 - najniži stepen apstrakcije
 - 7. nivo
 - najviši stepen apstrakcije

it

Komunikacioni međusloj

ISO/OSI arhitektura

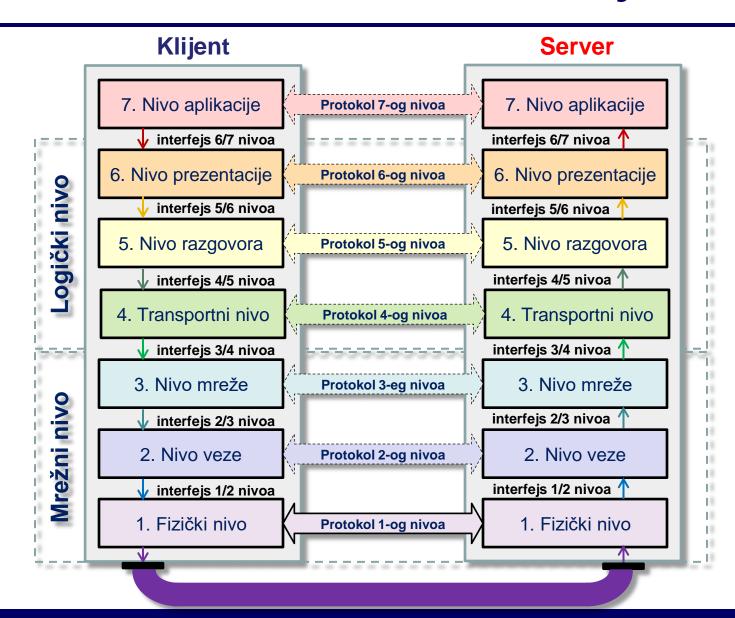
- komunikacija na 1. nivou
 - fizička
 - realizuje se fizičkim prenosom podataka kroz mrežu
- komunikacija na višim nivoima
 - virtuelna
 - realizuje se korišćenjem usluga susednog, nižeg nivoa
 - » viši nivo prosleđuje zahtev nižem nivou
 - » niži nivo opslužuje viši nivo realizuje postavljeni zadatak i prosleđuje rezultate (poruke i podatke) višem nivou



ISO/OSI arhitektura

- susedni nivoi su međusobno spregnuti
 - unapred propisani protokoli (interfejsi) za komunikaciju susednih nivoa







7. Nivo aplikacije

- međusobna komunikacija klijentskih i serverskih procesa
 - na klijentu: korisnička aplikacija
 - na serveru: SUBP, koji opslužuje deo ili celu BP IS-a

6. Nivo prezentacije

- konceptualno transformisanje poruka i podataka
 - formatiranje, konverzija, kompresija i kodiranje poruka i podataka



5. Nivo razgovora (sesije)

- uspostava i održavanje komunikacije (sesije)
- upravljanje komunikacijom (sesijom)
 - putem koje aplikacije jednog korisnika razmenjuju podatke
 - sprovođenje procedura zaštite od neovlašćenog pristupa
 - podrška višekorisničkog pristupa servisima i podacima

4. Transportni nivo

- prenos i distribuiranje poruka / podataka po sesijama
- detekcija i korekcija grešaka na nivou poruke

it

Komunikacioni međusloj

3. Mrežni nivo

- podela poruka na pakete
- identifikacija adresa odredišnog i usputnih čvorova
 - pronalaženje puteva za prenos paketa kroz mrežu
- prenos i upravljanje prenosom paketa kroz mrežu do krajnjeg odredišta
- restauracija poruka iz paketa

it

Komunikacioni međusloj

2. Nivo veze

- podela paketa na okvire
- prenos i upravljanje prenosom okvira od čvora do čvora
 - peer-to-peer prenos jednog paketa (od čvora do čvora)
- deljenje hardverskih i komunikacionih resursa
- restauracija paketa iz okvira

1. Fizički nivo

- fizički prenos podataka (0/1 nizova) bez interpretacije
 - putem hardversko-komunikacione infrastrukture



• 1. i 2. nivo

 opredeljeni izborom hardversko-komunikacione opreme

3. nivo

- opredeljen izborom mrežnog OS
 - najčešće korišćen mrežni protokol je IP
- funkcionalno obezbeđenje transfera podataka na nivou datoteka OS-a
- preduslov za instalaciju projektovane K/S arhitekture



• 4. – 6. nivoi

- opredeljeni izborom
 - SUBP, na serveru BP
 - s podrškom jezika SQL i standarda SQL3
 - aplikacionog servera, na srednjem sloju
 - protokoli
 - TCP, UDP (4-ti nivo)
 - » uslovljeni odabirom JDBC, ODBC, ORM na 6-om nivou
 - SOAP, RMI, CORBA/IIOP, HTTP

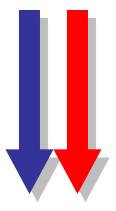
7. nivo

opredeljen izborom razvojnog i izvršnog okruženja aplikacije



Primer: primena u oblasti BP

- zadavanje i opsluživanje upita
 - 7. nivo aplikacije

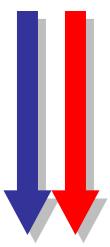


- korisnik zadaje kriterijume upita i pokreće funkciju selektovanja podataka
- korišćenjem odgovarajućih formi korisničkog interfejsa
- formira se SQL SELECT naredba, s kriterijumom za selekciju podataka, u formi kako ga je korisnik zadao
- naredba SELECT se prosleđuje na nivo prezentacije



Primer: primena u oblasti BP

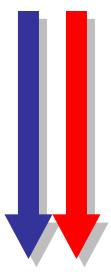
- zadavanje i opsluživanje upita
 - 6. nivo prezentacije



- naredba SELECT se transformiše u oblik, razumljiv ciljnom SUBP
 - » moguća upotreba protokola JDBC, ili ODBC
 - » prilagođenje sintakse
 - » zamena referenci na promenljive konkretnim vrednostima
- preformatiranje i konverzija podataka
- naredba SELECT se prosleđuje na nivo sesije



- zadavanje i opsluživanje upita
 - 5. nivo sesije



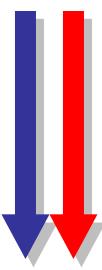
- uspostava i identifikovanje sesije između korisničke aplikacije i ciljnog SUBP
- zahtev da korisnik zada korisničko ime, lozinku i oznaku servisa s kojim se uspostavlja komunikacija
- provera prava korisnika za uspostavom sesije
- naredbi SELECT se dodeljuju oznaka korisnika, ciljnog SUBP i sesije kojoj pripada
- naredba SELECT se prosleđuje na transportni nivo



Primer: primena u oblasti BP

zadavanje i opsluživanje upita

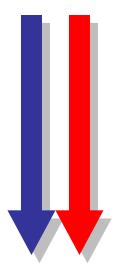
4. transportni nivo



- naredba SELECT se oprema podacima za otkrivanje i otklanjanje grešaka
- naredbi SELECT se pridružuje identifikaciona oznaka procesa kojem pripada
- naredbi SELECT se pridružuje identifikaciona oznaka čvora u mreži, na kojem je instaliran ciljni SUBP
- vodi se evidencija koje sesije pripadaju kojim procesima
- naredba SELECT se prosleđuje na nivo mreže



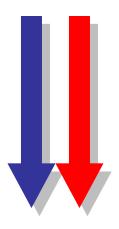
- tadavanje i opsluživanje upita
 - 3. nivo mreže



- naredba SELECT se deli na pakete
- paketi se numerišu, saglasno hronološkom redosledu
- pronalazi se fizička adresa ciljnog čvora servera BP
- pronalaze se putevi za prosleđivanje paketa kroz mrežu
- svaki paket se oprema adresom sledećeg čvora u mreži
- paketi se prosleđuju nivou veze



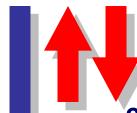
- zadavanje i opsluživanje upita
 - 2. nivo veze



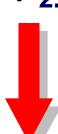
- primljeni paket se oprema upravljačkim informacijama i podacima za otkrivanje i otklanjanje grešaka
- paket se deli na okvire sa zaglavljem i pratećim delom
- paket se, u određenom trenutku, predaje fizičkom nivou
 - » saglasno algoritmu za vremensko multipleksiranje komunikacione opreme



- zadavanje i opsluživanje upita
 - 1. fizički nivo



- komunikacioni hardver fizički prenosi predate okvire od jednog do drugog čvora u mreži
- kada je okvir prenet u potpunosti predaje se nivou veze
- 2. nivo veze



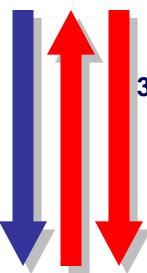
- od dobijenih podataka se restaurira okvir
- proverava se ispravnost prenetog okvira
- kada se prime svi okviri restaurira se paket i prosleđuje se nivou mreže



Primer: primena u oblasti BP

zadavanje i opsluživanje upita

3. nivo mreže



 prosleđuje primljeni paket ka sledećem čvoru na putu do ciljnog čvora – servera BP

3. nivo mreže

- na ciljnom čvoru (serveru BP), vrši se uređivanje paketa, saglasno numeraciji
- restaurira se poruka SELECT naredba, sa identifikacionom oznakom procesa kojem pripada
- SELECT naredba se prosleđuje transportnom nivou



Primer: primena u oblasti BP

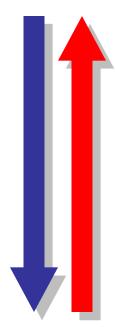
zadavanje i opsluživanje upita

4. transportni nivo

- ispituje ispravnost primljene poruke SELECT naredbe
- na osnovu identifikacione oznake procesa, određuje se identifikaciona oznaka sesije, kojoj SELECT naredba pripada
- SELECT naredba se upućuje na nivo sesije

5. nivo sesije

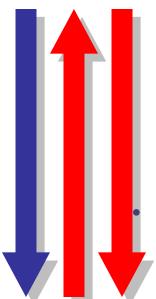
- proverava se identifikaciona oznaka sesije, korisničko ime, oznaka servera BP i prava pristupa za prosleđenu SELECT naredbu
- SELECT naredba se upućuje na nivo prezentacije





Primer: primena u oblasti BP

- zadavanje i opsluživanje upita
 - 6. 1. 6. nivo



- analognim postupkom, selektovani podaci se prosleđuju ka klijentu, sa kojeg je iniciran zahtev
- formatiraju se podaci ili poruka u oblik, pogodan za prikaz korisniku i predaju se nivou aplikacije
 - » saglasno pravilima korisničkog interfejsa, putem kojeg podatke treba prezentovati

7. nivo aplikacije

- selektovani podaci se prikazuju krajnjem korisniku
- u formi koja je propisana korisničkim interfejsom

Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema



Rasterećenje centralnog računara

- klijent preuzima izvršavanje onog dela aplikacije koji, inače, uvodi veliku režiju u rad centralnog računara zbog čestih prekida
- server se podešava da radi samo sa bazom podataka,
 što mu povećava produktivnost



Poboljšanje integriteta podataka

- dobre tehničke osnove za centralizovano upravljanje i manipulaciju podacima u BP
 - izbegava se nepotrebno repliciranje podataka van servera
 BP
 - centralizovana kontrola ograničenja i očuvanja konzistentnosti podataka
 - centralizovana zaštita od neovlašćenog pristupa podacima
 - centralizovana zaštita od oštećenja ili uništenja podataka iz BP



Smanjenje saobraćaja kroz mrežu

- postiže se pravilnom raspodelom zadataka između funkcionalnih nivoa
 - razmena podataka putem paketa malog obima
 - razmena samo neophodnih podataka kroz mrežu
 - poruka i
 - podataka, koji predstavljaju rezultat opsluživanja poruka
 - mreža biva rasterećena od prenosa poruka, vezanih za upravljanje prezentacijom, a i logiku prezentacije



Povećanje procesorske moći celokupne hardverske konfiguracije

- jeftiniji računari, sa solidnom procesorskom snagom, dobijaju adekvatne zadatke
- rasterećeniji server može efikasno da opsluži veći broj korisnika
- smanjenje troškova prenosa podataka
- uz relativno jednako ulaganje u hardversku konfiguraciju, ostvaruju se bitno bolje performanse obrade podataka



Komforniji rad korisnika

- personalni računari grafički UI
- bolja integracija aplikativnog softvera sa različitim uslužnim programima, opšte namene
 - programima za uređivanje teksta
 - programima za obradu grafičkih ili multimedijalnih zapisa
 - programima za tabelarnu obradu podataka



- Usložnjavanje H/S konfiguracije sistema
 - održavanje H/S konfiguracije složenije i skuplje
 - upravljanje H/S konfiguracijom složenije i skuplje





- Mogin P, Luković I, Govedarica M, "Principi projektovanja baza podataka", Drugo izdanje, Univerzitet u Novom Sadu, Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad, Srbija, 2004, ISBN: 86-80249-81-5.
 - poglavlje 14.



Pitanja i komentari



Sadržaj



- Motivacija
- Ciljevi K/S sistema
- Principi K/S sistema
- K/S arhitektura
- Raspodela zadataka u K/S sistemu
- Višeslojna arhitektura K/S sistema
- Komunikacioni međusloj
- Efekti uvođenja K/S sistema





Višeslojne i distribuirane arhitekture baza podataka

Klijent/server arhitektura