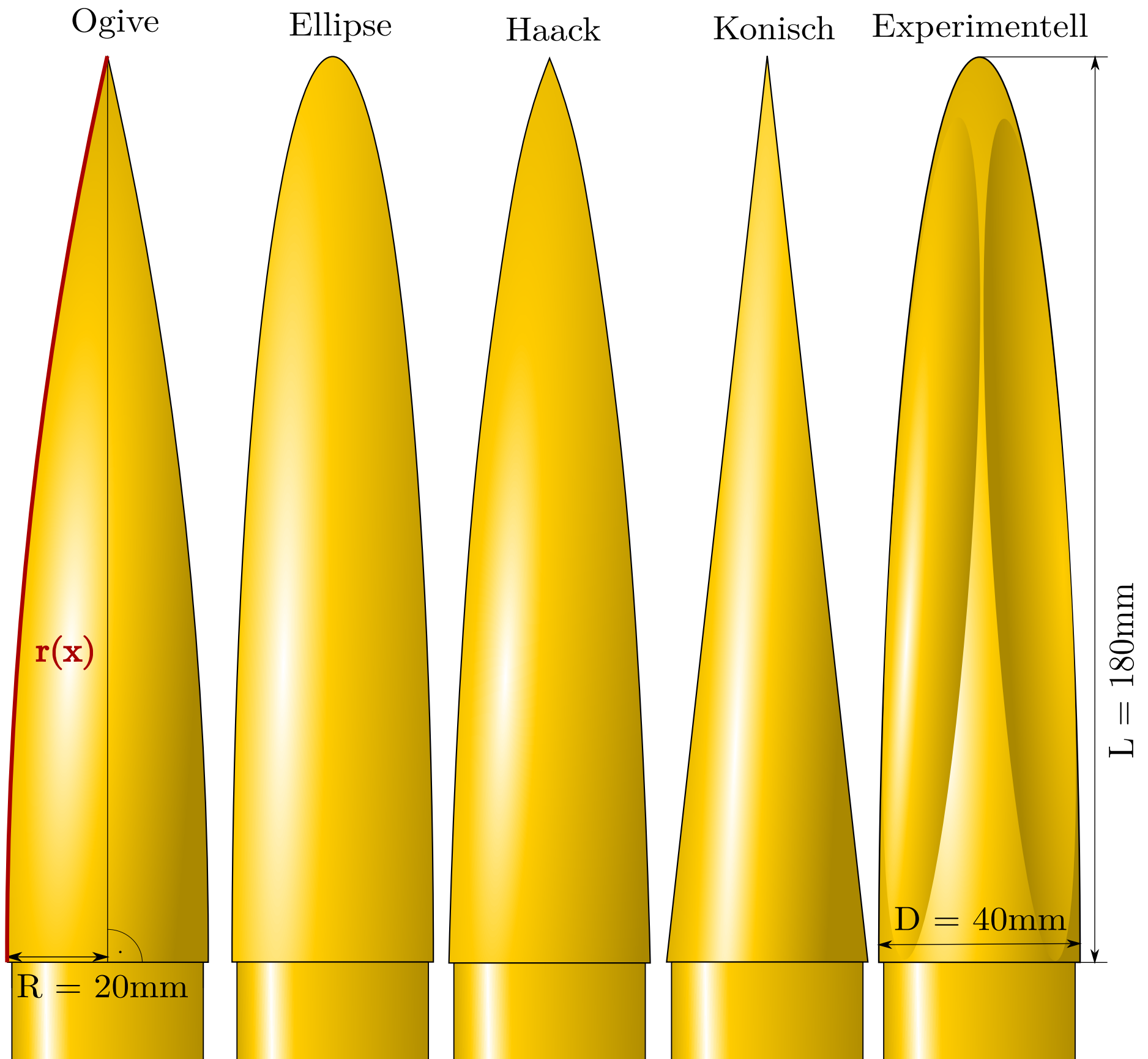


AERODYNAMIK VON MODELLRAKETEN

<https://github.com/FTVLab/Aerodynamik-von-Modellraketen>

JEREMIAS BETH UND BENJAMIN LIPS



3D-Druck Die Raketenspitzen wurden mit einem handelsüblichen 3D-Drucker hergestellt, mit Schleifpapier nachbearbeitet und anschließend lackiert. Das 3d-Druck-Verfahren bietet eine kostengünstige Methode, um Körper präzise nach einem Modell zu erzeugen. Zwar entstehen durch die Nachbearbeitung Abweichungen, jedoch ist die Oberfläche ohne Bearbeitung zu rau.

CNC-Laserschneider Alle Teile aus Balsaholz wurden mit dem Laserschneider des oldenburger Hackspace *Mainframe* aus Platten ausgeschnitten. Dieses Verfahren liefert sehr genaue Ergebnisse.