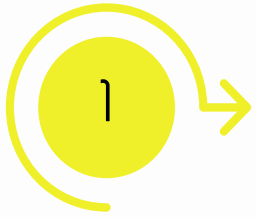


Design Thinking

6310422025 Thanaporn Rondon





Empathize

Interview

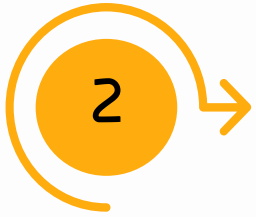


Name : โม

Profile : IT Software House

Life Style :

- เป็นคนง่ายๆ สบายๆ
- เข้ากับคนอื่นได้ง่าย อรยาศัยดี
- ร่าเริง สดใส

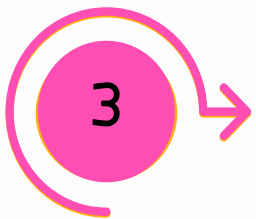


Define

User Description : การเรียนออนไลน์ทำให้เข้าใจเนื้อหาได้มากกว่าเรียนในห้อง เพราะ สามารถทวนซ้ำได้หลายรอบ มีเวลาให้การทำกิจกรรมอย่างอื่นมากขึ้น เนื่องจากมีเวลาในการเดินทาง แต่การทำงานกลุ่มหรือสื่อสารระหว่างเรียนทำได้ลำบาก ไม่สะดวกเท่าการเรียนในห้อง และเสียสมาธิง่ายกว่าด้วย

User's need : อยากเรียนกับเพื่อนแบบนั่งเรียนในห้องเรียน เพื่อให้ง่ายต่อการทำงานกลุ่ม มีปฏิสัมพันธ์กับเพื่อนหรืออาจารย์ และเวลาสวสยในเนื้อหาที่เรียน เพื่อนหรืออาจารย์สามารถอธิบายให้เห็นภาพได้อย่างชัดเจนมากยิ่งขึ้น

User's insight : อยากให้การเรียนที่บ้านมีบรรยากาศคล้ายกับการเรียนในห้องเรียน การสื่อสารมีประสิทธิภาพและมีสมาธิในการเรียนมากกว่านี้



Ideate

ใช้ metaverse สร้างห้องเรียนเสมือนในออนไลน์

ห่วงที่สามารถตัดเสียงรบกวน เพื่อให้โฟกัสในการเรียน

โปรแกรมตรวจจับสายตา ถ้าละสายตาจากหน้าจอเกิน 30 วินาที จะมีเสียงแจ้งเตือน

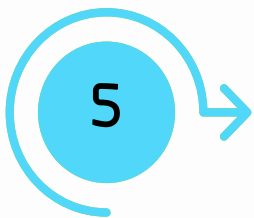
เครื่องหอมที่ทำให้ร่างกายรู้สึกผ่อนคลาย และมีสมาธิมากขึ้น



Prototype

ใส่อุปกรณ์แว่นตา หูฟัง เพื่อเข้าสู่ห้องเรียนในโลกเสมือน พร้อมติดตั้งเครื่องหอมที่ทำให้
คุณรู้สึกผ่อนคลายระหว่างที่เรียน





Test

Like 


- ให้ความรู้สึกเหมือนเรียนอยู่ในห้องเรียนจริง
- ให้ความรู้สึกเหมือนมีเพื่อนอยู่ข้างๆ ทั้งที่ในความเป็นจริงอยู่ในห้องคนเดียว

Dislike 

- ถ้าใช้ไปในระยะยาว จะมีผลเสียต่อร่างกายหรือไม่
- มีค่าใช้จ่ายอื่นๆ เพิ่มเติม

Question 

- ถ้าเรียนไม่ทัน จะสามารถกลับมาทวนซ้ำได้หรือไม่
- เวลาจดในโลกเสมือนแล้วจะนำออกมาทบทวนในโลกแห่งความเป็นจริงได้อย่างไร

Idea 

- เพิ่มระบบบันทึกเพื่อให้กลับมาดูซ้ำได้อีก
- เพิ่มระบบแปลงสื่อขอมในโลกเสมือนให้กลายเป็นสื่อขอมในโลกจริงได้