## **Billard** Florian Thiems Quentin Bastian



SDL: Usage d'un lien absolu

Git : Clone systématiques

Travail en binôme

## Modes de jeu

Ghost : Réanime les balles tombées

Bounce/ Friction : Désactive les rebonds/ la friction

Funky: Transforme les boules en puits gravitationnels

Mode Pacman

## Quelques données métriques

- Nombre de lignes de code : 1659 lignes
- Nombre de commits : 36 (en comptant les test)
  - Nombre de fichiers : 27