

Esp. Adrian Danilo Astudillo Estructuras – Semestre 3-G2

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Definición:

Las estructuras de datos son formas organizadas y eficientes de almacenar y gestionar datos en programas de computadora. Son esenciales para resolver problemas complejos y optimizar la manipulación de información.



Importancia:

Las estructuras de datos adecuadas influyen en la velocidad y eficiencia de los algoritmos utilizados para realizar operaciones en los datos. Una elección incorrecta puede llevar a un rendimiento deficiente y a una mayor complejidad.





Clasificación:

Las estructuras de datos se pueden clasificar en diversas categorías según sus propiedades y operaciones:

- 1. **Estructuras lineales:** Datos organizados en secuencias, como listas enlazadas, pilas y colas.
- 2. Estructuras jerárquicas: Datos organizados en una estructura de árbol, con nodos y ramas.
- 3. **Estructuras de grafos:** Conjunto de nodos conectados por aristas que representan relaciones.
- 4. Estructuras de acceso directo: Utilizan funciones de hash para acceder a los datos rápidamente.



Estructura Lineal

Arreglos

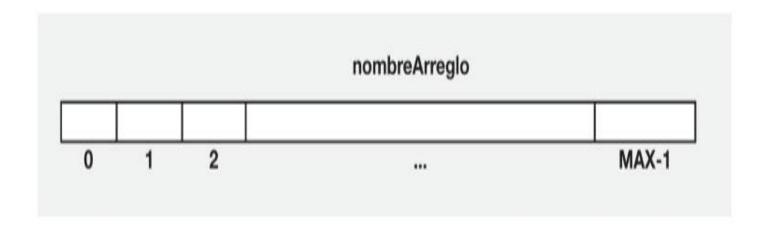
Un arreglo es una **estructura lineal** y **ordenada**; lineal, porque cada elemento tiene un único predecesor y un único sucesor, con excepción del primero, que no tiene predecesor, y último, que no tiene sucesor.

Ordenada, porque sus elementos ocupan posiciones dentro del arreglo que permiten establecer un orden entre ellos; es decir, se puede saber cuál es el primero, cuál es el segundo y así sucesivamente. Tambien se caracteriza por ser una estructura homogénea, porque todos sus elementos son del mismo tipo, es una estructura estática,



Componentes de un Arreglo

Todo arreglo cuenta con un **nombre** que identifica a toda la estructura, los **elementos** que también reciben el nombre de componentes o casillas del arreglo, y los **índices**, que son los que permiten el acceso a cada uno de los elementos. Gráficamente, un arreglo puede verse como muestra la figura 4.1. El *nombreArreglo* es el nombre de todo el arreglo y los números que acompañan a cada casilla son los índices.





Cada una de las casillas se identifica por medio del índice, que debe tomar un valor único dentro de un rango de posibles valores. En Java, los índices son números enteros que van desde 0 hasta el máximo dado al arreglo, menos uno. Por ejemplo, si el arreglo fue definido con un máximo de 20 elementos, entonces sus casillas se enumeran del 0 al 19.

Con el nombre se referencia a toda la estructura, mientras que el nombre acompañado del índice escrito entre [] se utiliza para señalar sólo al elemento almacenado en la posición dada por el índice. Es el índice el que determina la posición (el orden) que ocupan los elementos; es decir, el elemento almacenado en la posición 0 es el primer elemento del arreglo, el que ocupa la posición 1 es el segundo, y así hasta el elemento del último índice.

- nombreArreglo → hace referencia a toda la estructura de datos, todo el arreglo
- nombreArreglo[0] → hace referencia sólo al valor almacenado en la primera casilla
- nombreArreglo[n] → hace referencia al valor almacenado en la enésima + 1 casilla (recuerde que empiezan a enumerarse a partir del 0)



Al declarar un arreglo en Java se crea una variable que tiene la capacidad de almacenar varios datos bajo un mismo nombre. A la vez, con el nombre y el índice se tiene acceso a cada uno de sus componentes. Internamente, un arreglo en Java es un objeto; por tanto, el arreglo debe declararse e instanciarse. Como cualquier otro objeto, puede hacerse en una sola línea de código o en dos.



```
tipo nombreArreglo[] = new tipo [MAX]; // Declaración e instanciación del arreglo

tipo nombreArreglo[]; // Declaración del arreglo

nombreArreglo = new tipo [MAX]; // Instanciación del arreglo
```

donde:

- tipo es algún tipo de dato válido en Java
- nombreArreglo es el nombre del arreglo. Se sugiere que sea representativo de los datos que almacena.
- MAX es el total de elementos o casillas que tendrá el arreglo
- Los [] en el lado izquierdo de la expresión pueden ir a la izquierda o a la derecha de nombreArreglo



El código de este ejemplo puede consultarse en el programa PruebaArreglos.java del paquete cap4, del proyecto de NetBeans que complementa este capítulo. Se sugiere al lector que lo analice y pruebe para reafirmar los conceptos estudiados en esta sección.

```
final int MAX = 10; // Se declara una constante.

// Arreglo que puede almacenar máximo 10 números enteros.

int edades[] = new int[MAX];

// Arreglo que puede almacenar máximo 10 números de doble precisión.

double[] números = new double[MAX];

// Arreglo que puede almacenar máximo 10 cadenas de caracteres.

String[] nombres;

nombres = new String[MAX];
```



El código de este ejemplo puede consultarse en el programa PruebaArreglos.java del paquete cap4, del proyecto de NetBeans que complementa este capítulo. Se sugiere al lector que lo analice y pruebe para reafirmar los conceptos estudiados en esta sección.

```
final int MAX = 10; // Se declara una constante.

// Arreglo que puede almacenar máximo 10 números enteros.

int edades[] = new int[MAX];

// Arreglo que puede almacenar máximo 10 números de doble precisión.

double[] números = new double[MAX];

// Arreglo que puede almacenar máximo 10 cadenas de caracteres.

String[] nombres;

nombres = new String[MAX];
```



Construcción de Arreglos en Java

Después de haber declarado el array se puede construir e inicializar de 2 maneras.

Forma 1: La primera se usa cuando inicialmente no sabemos cuáles son los valores que va a contener el arreglo, ya que luego serán ingresados, se crea con la siguiente estructura

```
Identificador = new <tipoDato> [ tamaño];
Ej. arregloDeEnteros = new int[5];
```



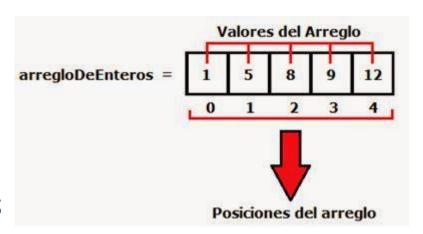


Inicialización del array

Para llenar el arreglo se debe tener presente el tamaño asignado pues cada posición almacenará un valor del tipo de dato del arreglo, el llenado se realiza de la siguiente manera:

identificador[posición]=dato;

```
Ej: arregloDeEnteros[0]=1;
    arregloDeEnteros[1]=5;
    arregloDeEnteros[2]=8;
    arregloDeEnteros[3]=9;
    arregloDeEnteros[4]=12;
```





Tipos de Errores

Como se mencionó, es muy importante tener presente tanto el tipo de dato como el tamaño del arreglo, ya que es muy común que se presenten los siguientes errores:

- Almacenar otros tipos de datos diferentes al tipo de dato del arreglo

arregloDeEnteros[0]="1"; //Error, si es numérico no puede estar como String

arregloDeEnteros[1]="hola"; //Error, el arreglo es de tipo int, y se quiere almacenar un String



Tipos de Errores

- Almacenar datos en una posición diferente al tamaño del arreglo, esto indicaría que hay error en el índice del arreglo.

arregloDeEnteros[-1]=3; //Error, el tamaño del arreglo es de 5 pero las posiciones van de 0 a 4 arregloDeEnteros[5]=8; //Error, el tamaño del arreglo es de 5 pero las posiciones van hasta 4 arregloDeEnteros[8]=8; //Error, el tamaño del arreglo es de 5 pero las posiciones van hasta 4



Construcción de Arreglos en Java

Después de haber declarado el array se puede construir e inicializar de 2 maneras.

Forma 1

La primera se usa cuando inicialmente no sabemos cuáles son los valores que va a contener el arreglo, ya que luego serán ingresados, se crea con la siguiente estructura

```
Identificador = new <tipoDato> [ tamaño];
Ej. arregloDeEnteros = new int[5];
```





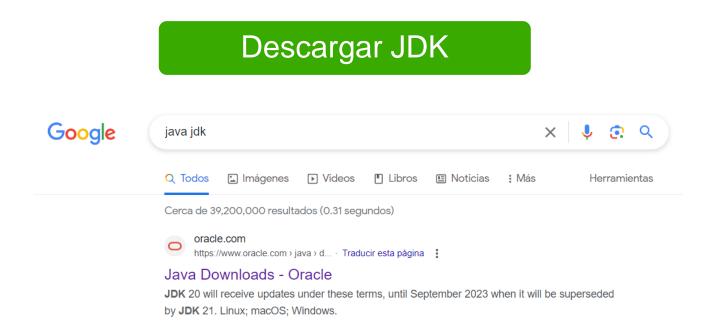
Construcción de Arreglos en Java

Forma 2: Esta forma se usa cuando sabemos con exactitud cuáles son los valores que va a contener el arreglo, aquí el proceso de construcción e inicialización se hace directo y se realiza de la siguiente manera:

```
tipoDato[ ] Identificador = {valor1, valor2, valor3, valor4};
```

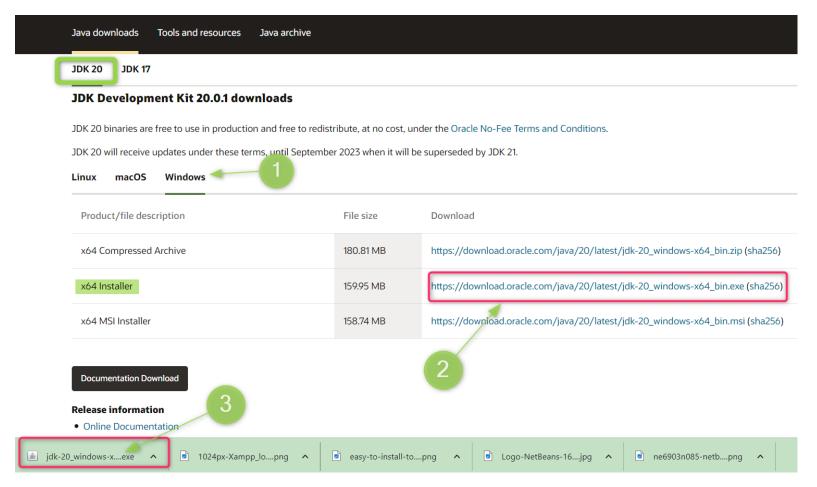
El identificador corresponde al nombre del arreglo, las llaves corresponden a lo que va a contener el arreglo, cada posición se identifica separada por comas (,) y los valores corresponden a los datos que se van a almacenar.





https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/





https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/



Descargar Apache NetBeans



https://netbeans.apache.org/



Descargar Apache NetBeans



Apache NetBeans

Downloading Apache NetBeans 17

Apache NetBeans 17 was released on February 21, 2023.

Apache NetBeans 17 is available for download from your closest Apache mirror.

Binaries (Platform Independent):

netbeans-17-bin.zip (SHA-512, PGP ASC)

Installers and Packages:



- Apache-NetBeans-17-bin-windows-x64.exe (SHA-512, PGP ASC)
- Apache-NetBeans-17-bin-macosx.dmg (SHA-512, PGP ASC)
- apache-netbeans_17-1_all.deb (SHA-512, PGP ASC)
- apache-netbeans-17-0.noarch.rpm (SHA-512, PGP ASC)

https://netbeans.apache.org/





https://dicdn.apache.org/netbeans/netbeans-installers/17/Apache-NetBeans-17-bin-windows-x64.exe

VERIFY THE INTEGRITY OF THE FILES

Releases for more information on why you should verify our releases.

https://dlcdn.apache.org/netbeans/netbeansinstallers/17/Apache-NetBeans-17-bin-windows-x64.exe

It is essential that you verify the integrity of the downloaded file using the PGP signature (_asc | file) or a hash (_mds | or _sha* | file). Please read Verify the integrity of the downloaded file using the PGP signature (_asc | file) or a hash (_mds | or _sha* | file).

📑 jdk-20_windows-x....exe 🐧 📵 1024px-Xampp_lo....png 🐧 📵 easy-to-install-to....png 🐧 📵 Logo-NetBeans-16....

Verify the PGP signature using PGP or GPG. First download the KEYS as well as the asc signature file for the relevant distribution.

Gracias



Correo:

adrian.astudillo@docente.fup.edu.co

Facultad de Ingeniería de Sistemas