

# Линейные отображения и операторы

notability

## Линейные отображения

$V, U$  - векторные пр-ва

Оп.  $\varphi: V \rightarrow U$  линейное отображение, если оно сохраняет структуру  $V$  и  $U$

1)  $\varphi(v_1 + v_2) = \varphi(v_1) + \varphi(v_2)$

2)  $\varphi(\lambda v) = \lambda \cdot \varphi(v)$

### Инвариантные

$V$   $e_1, \dots, e_n$  базис

$\varphi: V \rightarrow \mathbb{R}^n$

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \mapsto a_1 e_1 + \dots + a_n e_n$$

3)  $\varphi$ -линейный  
 $\varphi$ -изоморфизм  
базисное опр.

Как задать линейное отображение?

$V$   
 $e_1, \dots, e_n$

$U$

$$\varphi: V \rightarrow U$$
  
 $\forall e_i: e_i \mapsto u_i$

$$\begin{aligned} \varphi(x_1 e_1 + \dots + x_n e_n) &= \\ &= x_1 \varphi(e_1) + \dots + x_n \varphi(e_n) = \\ &= x_1 u_1 + \dots + x_n u_n \end{aligned}$$

## Линейные

$\mathbb{R}^2$   $\exists$  m такое  $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , что

$$v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = u_1, \quad \checkmark$$

$$v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = u_2 \quad \checkmark$$

$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = u_3 \quad ?$$

$v_1, v_2$  — лин. независимы  $\Rightarrow$  не можем отыскать когда  $\varphi(v_3)$

$$v_3 = v_1 + v_2$$

$$\varphi(v_3) = \varphi(v_1) + \varphi(v_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \neq u_3$$

$\Rightarrow$  не существует  $\varphi$

Описательные линейных отображений из  $\mathbb{R}^n$  в  $\mathbb{R}^m$

$$\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

$e_1, \dots, e_n$  — стандартный базис

$$e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \dots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = a_1 e_1 + \dots + a_n e_n$$

$$\varphi \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \varphi(a_1 e_1 + \dots + a_n e_n) = a_1 \varphi(e_1) + \dots + a_n \varphi(e_n) = \\ = \boxed{\varphi(e_1) \dots \varphi(e_n)} \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

Алг. отображение это геометрическое сопоставление

изообразим

$$\varphi(a) = A \cdot a$$

$[n \times n]$   
 $[m \times n]$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R}^n & \xrightarrow{\quad} & \mathbb{R}^n \\ \mathbb{R}^n & \xrightarrow{\quad} & \mathbb{R}^m \end{array}$$

### Инвариантность

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(e_1) + \varphi(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(e_1 + e_2) = \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(e_1 + e_3) = \varphi(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

~~$$e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$~~

$$\varphi(e_1) + \varphi(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

инвариантность

$$\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto (1)$$

$$A \cdot \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto (0)$$

$$e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mapsto (0)$$

### Линейное отображение и базисы

$$\varphi: V \rightarrow U$$

$e_1, \dots, e_n$        $f_1, \dots, f_m$       базисы

$$\forall e_i \quad \varphi(e_i) = u_i$$

$$u_i = a_{i1}f_1 + \dots + a_{im}f_m$$

$$\varphi(e_i) = \begin{pmatrix} f_1 & \dots & f_m \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{i1} \\ \vdots \\ a_{im} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \varphi(e_1) & \dots & \varphi(e_n) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1 & \dots & f_m \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

матрица лин. отображения  
из V в U

Эта матрица зависит от базиса базисов U  
загадает  $\varphi$

Как матрица A будет меняться при смене  
базиса?

$$(e'_1, \dots, e'_n) \xrightarrow{\text{II}} \begin{pmatrix} \text{V} \\ e'_1, \dots, e'_n \end{pmatrix}$$

$$(f'_1, \dots, f'_m) \xrightarrow{\text{II}} \begin{pmatrix} \text{U} \\ f'_1, \dots, f'_m \end{pmatrix}$$

$$(e_1, \dots, e_n) \cdot D \quad [n \times n]$$

$$(f_1, \dots, f_m) \cdot C \quad [m \times m]$$

$$\varphi(e'_1, \dots, e'_n) = \begin{pmatrix} f'_1 & \dots & f'_m \end{pmatrix} A'$$

$$\varphi(e_1, \dots, e_n) \cdot D = \begin{pmatrix} f_1 & \dots & f_m \end{pmatrix} C A'$$

$$\varphi(e_1, \dots, e_n) = \begin{pmatrix} f_1 & \dots & f_m \end{pmatrix} C A' D^{-1} A$$

$$A' = C^{-1} A \tilde{D}$$

эл. пред.  
строк      элементарные  
                преобраз. столбцов

$A$  - сложная

хотим  $A'$  - простая (диагональная)

$$A \xrightarrow{C^{-1}} \begin{matrix} 1 & * \\ 0 & 1 \end{matrix} \xrightarrow{\tilde{D}} \begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{matrix}$$

диагонализация

### Интуитивное

$$\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \quad A = P \cdot \Sigma \cdot P^{-1}$$

$$\underbrace{P^{-1} A P}_{\Sigma} = \Sigma$$

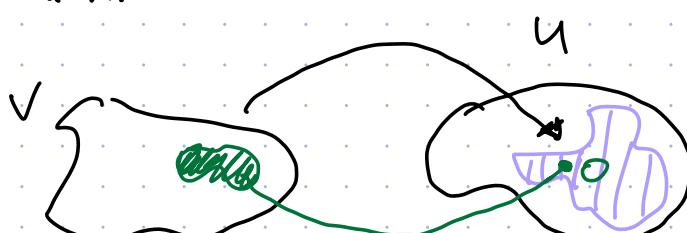
$$\text{SVD} \quad A = U \Sigma V^T$$

↑  
небороты  
↑  
раст.  
нен.

$$V A U^T = \Sigma$$

Образ и ядро

$$\varphi: V \rightarrow U$$



$$\text{Im } \varphi = \{ \varphi(v) \mid v \in V \} - \text{образ}$$

$$\text{Ker } \varphi = \{ v \in V \mid \varphi(v) = 0 \} - \text{ядро}$$

извест  
справа

извест  
слева

Как описать их через координаты

$e_1, \dots, e_n$

$f_1, \dots, f_m$

$$\varphi: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$$

$$x \mapsto Ax$$

$$\text{Im } \varphi = \{Ax \mid x \in \mathbb{R}^n\} = \text{Span}\{A_1, \dots, A_n\} =$$

линейная оболочка  
столбцов из  $A$

$$\ker \varphi = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0\}$$

решение однородной системы ур.

$$\dim(\text{Im } \varphi) = \text{rk}(A)$$

$$\dim(\text{Im } \varphi) + \dim(\ker \varphi) = \dim V$$

$$\dim \text{Span}(A_1, \dots, A_n) + \dim(y \in \mathbb{R}^n \mid Ay = 0) = n$$

$\text{rk}(A)$

ко-л. независим  
непересекущ

ко-л. лин. оболочки  
неп.

базис  
н.р.  
б  
система

$$Ax = 0$$

## Преимущ

$V$  - лин. нп-бо

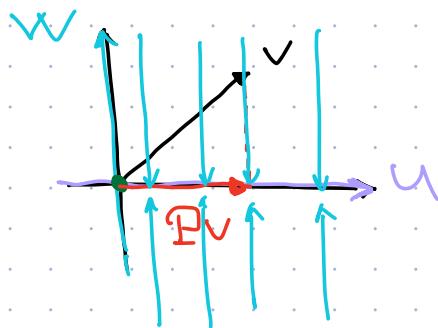
$U, W \subseteq V$

$$U \cap W = \emptyset \quad \text{span}\{U, W\} = V$$

$$P : V \rightarrow V$$

проекция на  $U$  изоморф

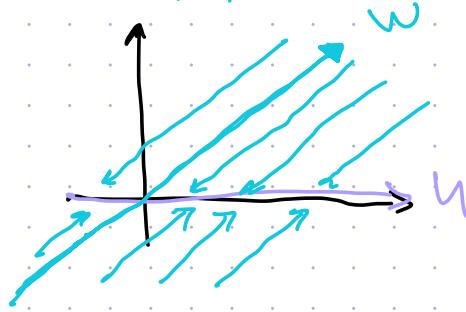
$$v = u + w \mapsto u$$



Как попасть на оператору  
чтобы он проектор?

$$v \mapsto Pv \mapsto P^2v$$

$$P^2 = P$$



Зад.  $P$  - проектор  $\Leftrightarrow P^2 = P$

$$P = C^{-1} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 0 & \\ & 0 & & & \ddots & \\ & & & & & 0 \end{pmatrix}$$

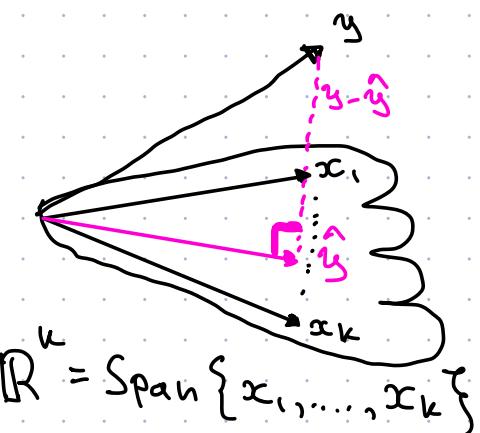
$C$  - проектор можно

записать в таком виде

сразу сказали что

какие оси закрыты

### Информатика



$$\mathbb{R}^k = \text{Span}\{x_1, \dots, x_k\}$$

$y$  - ответ на  $x$ .

$$X = \begin{array}{|c|c|c|} \hline x_1 & \dots & x_k \\ \hline \end{array}$$

$$\hat{y} = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_k x_k$$

$$\hat{y} = Xw$$

$$\begin{pmatrix} \hat{y}_1 \\ \vdots \\ \hat{y}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & x_{1k} \\ 1 & x_{21} & x_{2k} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_{n1} & x_{nk} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_0 \\ \vdots \\ w_k \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 \perp y - \hat{y} \\ x_2 \perp y - \hat{y} \\ \dots \\ x_k \perp y - \hat{y} \end{cases} \quad \begin{cases} x_1^T (y - x_w) = 0 \\ x_2^T (y - x_w) = 0 \\ \dots \\ x_k^T (y - x_w) = 0 \end{cases} \quad \underbrace{\begin{bmatrix} -x_1^T- \\ -x_2^T- \\ \dots \\ -x_k^T- \end{bmatrix}}_{X^T} (y - x_w) = 0$$

$$\langle z, h \rangle = \sum_{i=1}^n z_i h_i = z^T h$$

$$X^T (y - x_w) = 0 \quad X^T y = X^T x_w$$

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

$$\hat{y} = X (X^T X)^{-1} X^T y$$

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (\hat{y}_i - y_i)^2 \underset{w}{\rightarrow} \min$$

P

$$\hat{y} = E(y | X)$$

$$MSE = \frac{1}{n} \|\varepsilon\|^2 = \frac{\varepsilon^T \varepsilon}{n}$$

Дадім кінгем спрощуячі об'єкти вигляд:

$$U, W \subseteq \mathbb{R}^n \quad P: V \rightarrow V$$

$$U = \text{Span} \{u_1, \dots, u_k\} \quad W = \{y \in \mathbb{R}^n \mid Ay = 0\}$$

також

стоки A нул.  
тез.

$$B = \begin{bmatrix} u_1 & \dots & u_k \end{bmatrix} \quad [n \times k]$$

$$A \quad [s \times n]$$

Умови можливості

a)  $k = s$

8)  $AB$  обратима

9)  $\tilde{P} = B(AB)^{-1}A$  - единий единственный проекция на  $U$  вдоль  $W$

Почему  $k=s?$

$$\dim U = k$$

$$rk(A) = s = n - \dim W = k$$

$$\begin{aligned} \dim \text{Im } \tilde{P} + \dim \ker \tilde{P} &= n \\ rk(A) + \dim W & \\ s & \\ k & \end{aligned}$$

Почему  $AB$  обратима?

$$\underbrace{ABx}_z = 0 \quad \text{если только } 0 \text{ реш.} \Rightarrow \text{обратима}$$

$$Ax = 0 \quad z = Bx$$

$$\underbrace{z \in W}_{\text{Это лин. независимые столбцы из } B} \quad \underbrace{z \in U}_{\text{здесь}}$$

$$z \in W \cap U$$

$$z = 0$$

$$Bx = 0 \quad \text{столбцы матрицы } B \Rightarrow x = 0$$

Почему формула Тихонова?

$$v \in \mathbb{R}^n$$

$$v = u + w$$

$$Av = Au + \underbrace{Aw}_0$$

$$Av = Au$$

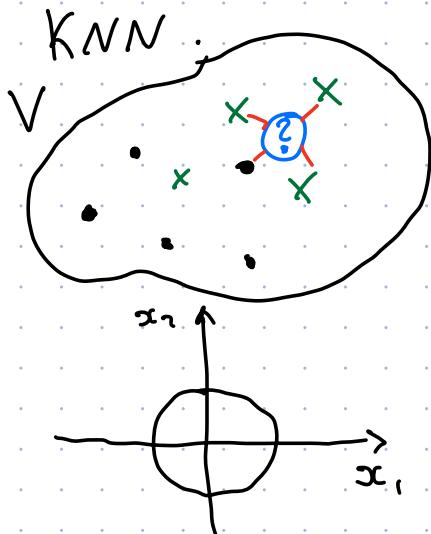
$$u = B\lambda$$

$$Av = A B \lambda$$

$$\lambda = (AB)^{-1} A v$$

$$u = B(AB)^{-1} A v$$

## Упрощение



$$S(x_i; u) = \sqrt{\sum_{j=1}^d (x_{ij} - u_j)^2} = \sqrt{(x_i - u)^T (x_i - u)}$$

Онбюрато к суммарному

$$f(x) = S^2(x, o) = (\sqrt{x^T x})^2 = \sum x_i^2$$

$$d=2$$

$$f(x) = x_1^2 + x_2^2$$

$$\text{Бут} \quad 1.5 \quad 80$$

$$\text{Петр} \quad 2 \quad 120$$

$$(1.5 - 2)^2 + (80 - 120)^2 \\ 0.25 + 1600$$

Разные ед. измерения

Влияние на вес

$$\frac{x_j - \bar{x}_j}{\text{sc}(x_j)} \quad \text{Standard Scaler}$$

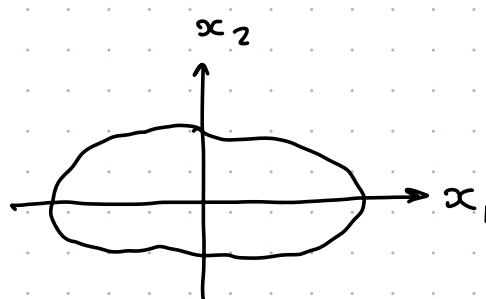
$$\frac{x_j - \min(x_j)}{\max(x_j) - \min(x_j)}$$

$$S_w(x_i; u) = \sqrt{\sum_{j=1}^d w_j (x_{ij} - u_j)^2}$$

$$f(x) = S_w^2(x, o) = \sum_{j=1}^d w_j x_j^2$$

$$d=2 \quad w_1 x_1^2 + w_2 x_2^2 = S^2$$

$$x_1^2 + \frac{w_2}{w_1} x_2^2 = S^2 / w_1$$



$$g_s(x, u) = \sqrt{(x-u)^T S^{-1} (x-u)}$$

$$\sqrt{(x_i - u)^T (x_i - u)}$$

Расстояние  
махаланобиса

$S$  — симметрическая положит. опр. матрица

$$S = Q \Lambda Q^T \quad Q^T Q = I \quad \Lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Симметрическое

$$\text{разложение } \Lambda = Q^T S Q$$

$$S = P^T P$$

$$f_s(x) = g_s^2(x, 0) = x^T S^{-1} x = x^T P^T P x = (Px)^T P x$$

$P$  — МК. оператор

$$f_s(x) = g_s^2(x, 0) = x^T \underbrace{Q^T \Lambda^{-1} Q}_m x = (x')^T \underbrace{\Lambda^{-1}}_{\lambda_j} x' =$$

$$= \sum_{j=1}^d \frac{x'_j{}^2}{\lambda_j}$$

