

# OOP大程运行说明

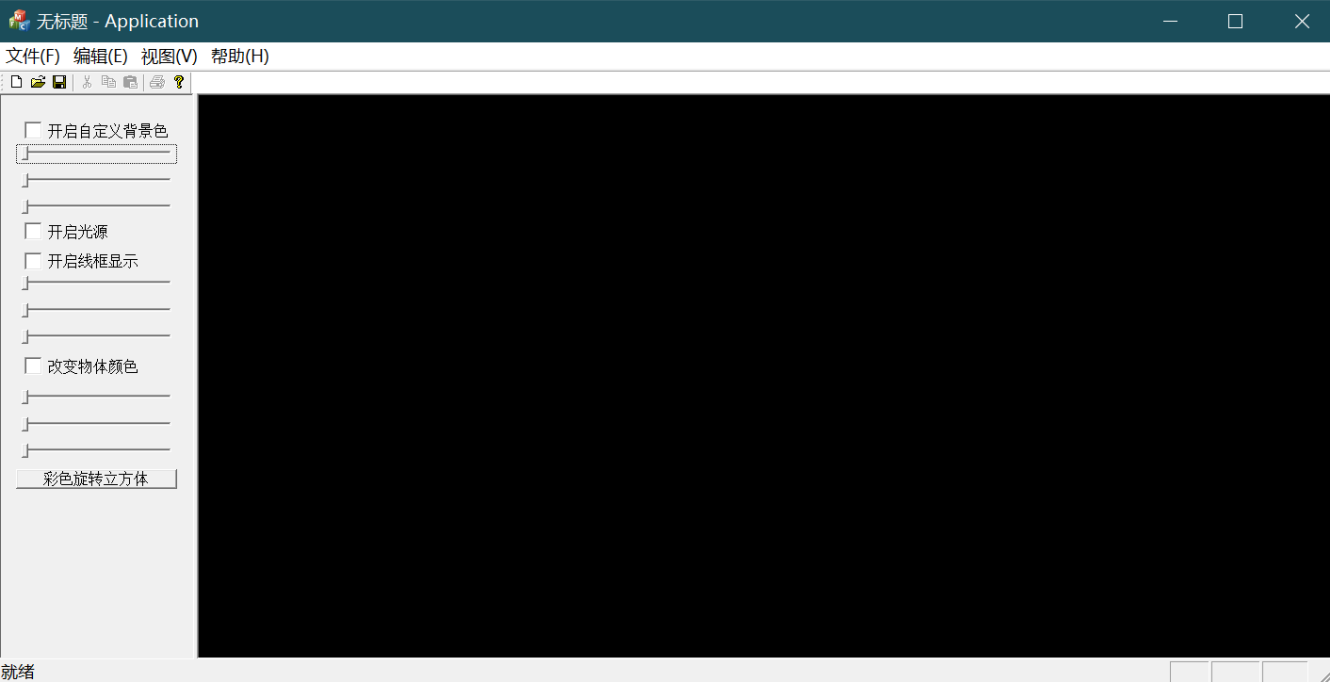
1.直接运行可执行文件。在Release文件夹中直接运行Application.exe即可。

« Application » Release

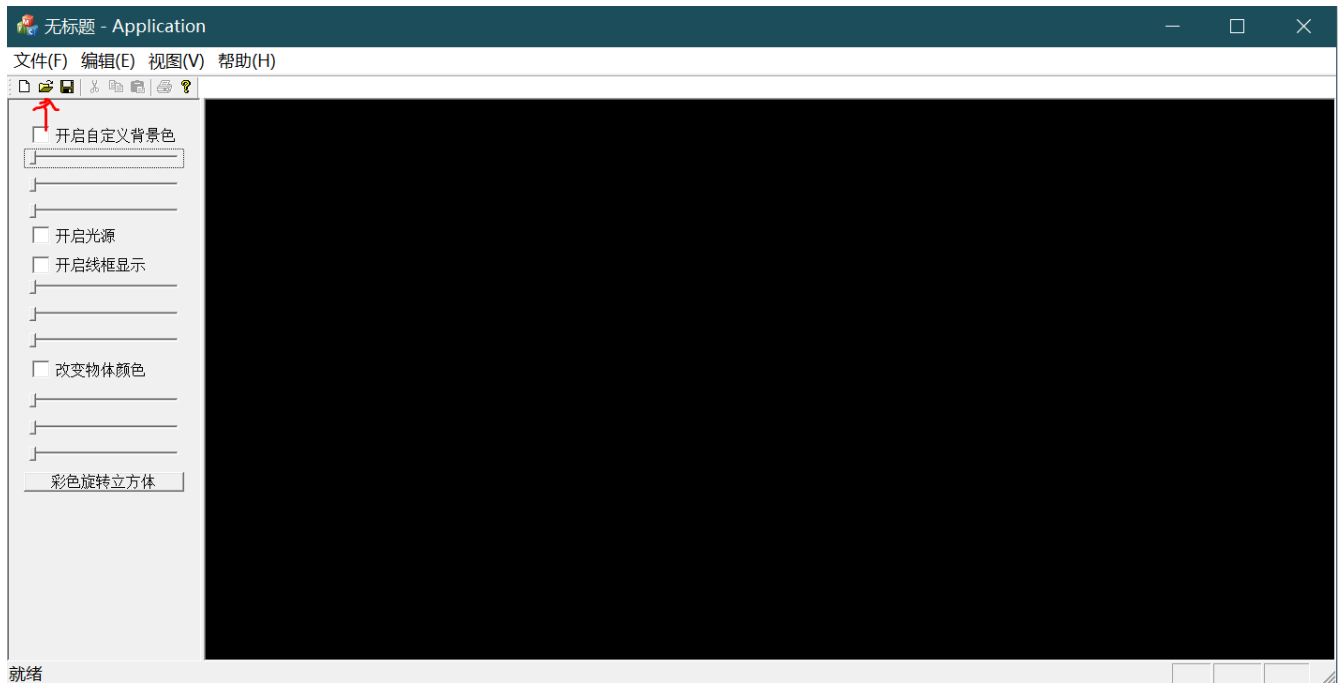
在 Release 中搜索

名称	修改日期	类型
Application.exe	2023/7/2 19:12	应用程序
Application.pdb	2023/7/2 19:12	Program Debugging Symbols
freeglut.dll	2015/10/14 17:58	应用程序扩展
glew32.dll	2015/10/14 17:58	应用程序扩展
glewinfo.exe	2015/10/14 17:58	应用程序
glfw3.dll	2015/10/14 17:58	应用程序扩展
visualinfo.exe	2015/10/14 17:58	应用程序

## 2.使用方法



打开文件：可以选择文件-打开，或直接点击打开按钮



### 左边菜单栏

勾选“开启自定义背景色”即可通过拖动下面的三个滑动条实现背景色的修改，三个滑动条分别对应R、G、B。

勾选“开启光源”可以开启光源，此时带纹理的obj文件也会开启纹理显示。

勾选“开启线框显示”可以显示物体的组成线，同时可以拖动下面的三个滑动条通过修改RGB值修改线框颜色。

勾选“改变物体颜色”可以通过拖动下面的三个滑动条更改物体的颜色的RGB值来更改物体颜色，需要注意的是，带纹理的物体在显示纹理时不能修改物体颜色，即在“开启光源”勾选的情况下，如果读入的obj文件具有纹理特征，那么“改变物体颜色”将不起作用。

“彩色旋转立方体”体为一个具体实例，点击显示，再次点击取消显示。

## 3.编译源代码

打开Application.sln，选择在x86平台下运行。

