

# SPORT MATCH

BERNARDO, ALLAN, PEDRO, VITORIA, LETICIA E FELIPE



# NOSSOS TÓPICOS PRINCIPAIS

Contexto do Problema;  
Proposta de Solução;  
Arquitetura da Solução;  
Metodologia do Grupo.

# CONTEXTO DO PROBLEMA

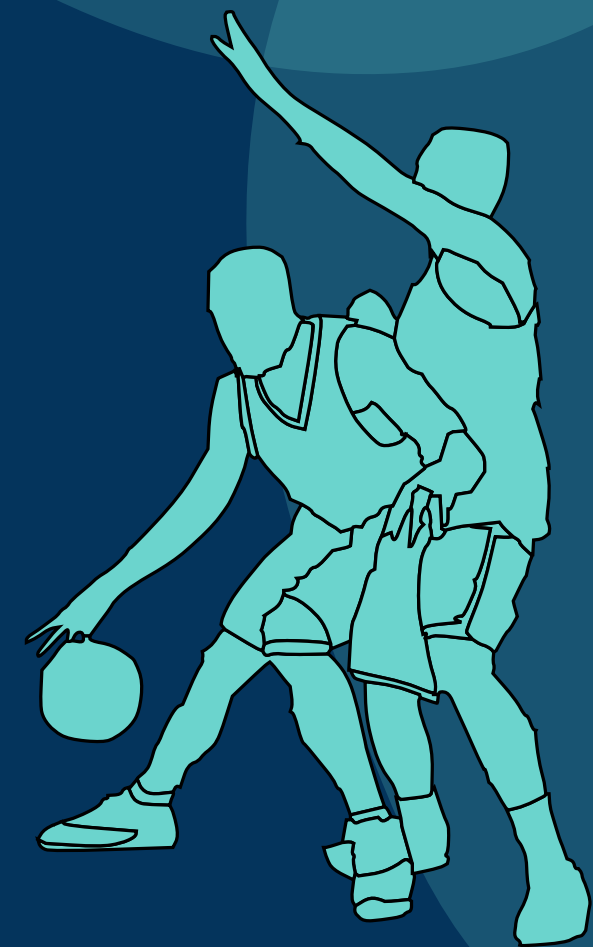
## JUNTAR PESSOAS PARA PRATICAR ESPORTES

- Dificuldade que grande parte das pessoas têm em encontrar parceiros para a realização de atividades físicas e, além disso, marcar esses eventos esportivos;
- Ausência de softwares capazes de conectar pessoas com objetivo similares, no âmbito esportivo, de forma eficiente;
- Muitas pessoas deixam de exercitar-se por causa dessa dificuldade.



# PROPOSTA DE SOLUÇÃO

- O objetivo geral deste trabalho é a criação de um app que facilite a organização e a marcação de práticas esportivas;
- Como objetivos específicos, podemos ressaltar:
  1. Fornecer diversas opções ao usuário de eventos para a realização de esportes;
  2. Possibilitar ao usuário a criação de eventos para práticas esportivas;
  3. Encontrar novos parceiros de jogo.



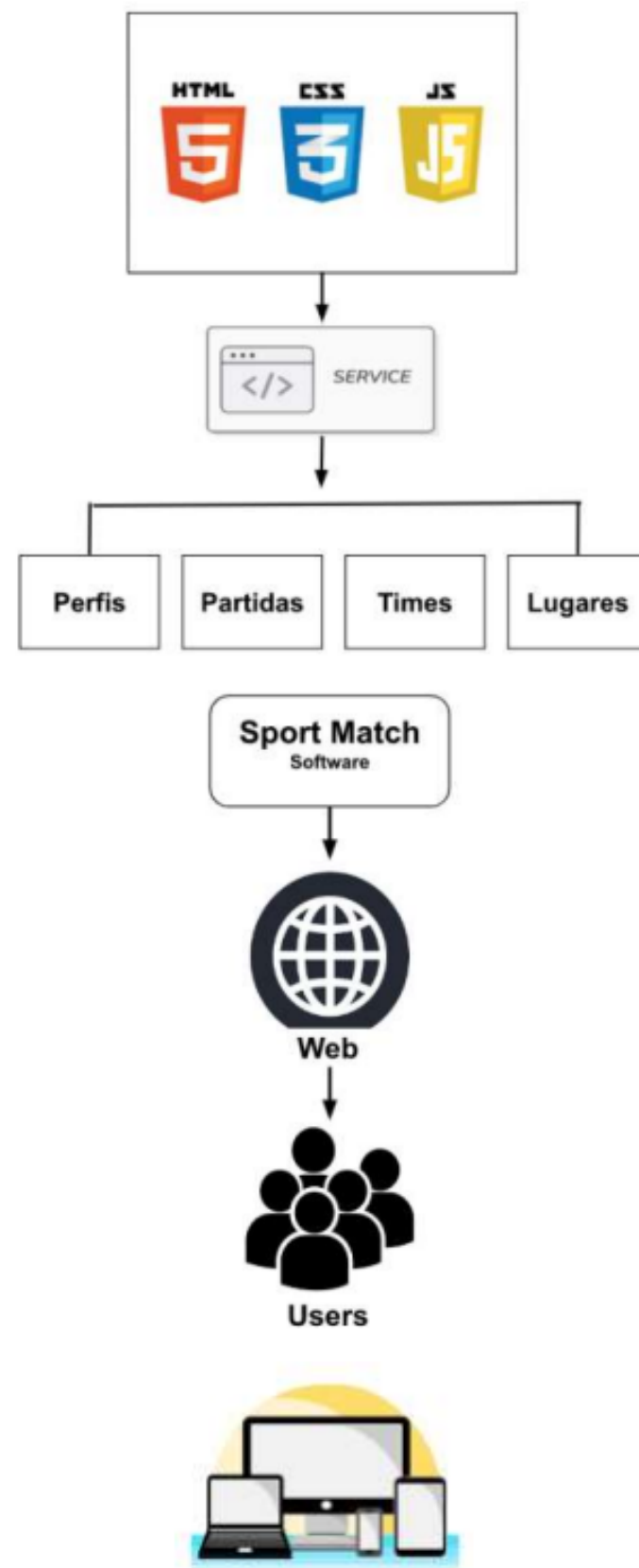
# PROPOSTA DE SOLUÇÃO

- Para implementar a solução do projeto, foram utilizadas diversas tecnologias para a resolução do projeto:

1. HTML;
2. CSS;
3. JavaScript;
4. JSON.



# ARQUITETURA DE SOLUÇÃO



# METODOLOGIA DO GRUPO

## DIVISÕES DE PAPÉIS

ALUNO	FUNÇÃO
Allan	Front-End
Bernardo	Front-End e Apresentação
Felipe	Front-End e Documentação
Leticia	Front-End e Documentação
Pedro	Front-End e Apresentação
Vitoria	Front-End



# METODOLOGIA DO GRUPO

## FERRAMENTAS

AMBIENTE	PLATAFORMA
Processo de Design Thinking	Miro
Repositório de Códigos	GithHub
Hospedagem do Site	Replit
Protótipo Interativo	Marvel
Quadro Interativo para Kanban	Trello





# METODOLOGIA DO GRUPO

## FERRAMENTAS

- Editor de código: VSCODE
- Ferramentas de comunicação: WHATSAPP
- Ferramentas de diagramação: MIRO
- Plataforma de hospedagem: REPLIT



# REQUISITOS DO PROJETO

## REQUISITOS FUNCIONAIS

DESCRIÇÃO DE REQUISITOS	PRIORIDADE
Cadastrar Time	Baixa
Exibir Times	Baixa

DESCRIÇÃO DE REQUISITOS	PRIORIDADE
Confirmar e Cancelar Presença	Média
Editar Perfil	Alta
Exibir Perfil	Alta
Cadastrar Local	Média
Exibir Local	Média
Cadastrar Evento	Alta
Exibir Evento	Alta
Eventos em Alta	Média
Exibir Detalhes de Evento	Média



# REQUISITOS DO PROJETO

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

DESCRIÇÃO DE REQUISITOS	PRIORIDADE
TEMPLATE	ALTA

## RESTRICÇÕES

DESCRIÇÃO
O site deve ser desenvolvido com as habilidades adquiridas no primeiro semestre do curso
O trabalho tem a data de entrega até o final do semestre



# OBRIGADO PELA ATENÇÃO

[HTTPS://ICEI-PUC-MINAS-PPLCC-TI.GITHUB.IO/TIAW-  
PPL-CC-M-20222-11-JUNTAR-PESSOAS-PARA-  
ESPORTES/CODIGO/](https://ICEI-PUC-MINAS-PPLCC-TI.GITHUB.IO/TIAW-PPL-CC-M-20222-11-JUNTAR-PESSOAS-PARA-ESPORTES/CODIGO/)