

# 1. Introducción

## Problema de Optimización Binivel

El problema general de optimización binivel se define como:

$$\min_x F(x, y)$$

sujeto a

$$g_i(x, y) \leq 0, \quad i = 1, \dots, q,$$

$$y \in \operatorname{argmin}_y \{f(x, y) \mid v_j(x, y) \leq 0, \quad j = 1, \dots, q\}$$

- **Objetivo General:**
  - Desarrollar un generador de problemas binivel que permita estudiar el comportamiento de algoritmos conocidos.
- **Objetivos Específicos:**
  - Garantizar la factibilidad y estacionariedad en puntos dados.
  - Evaluar el desempeño de algoritmos en problemas modificados.
  - Analizar resultados experimentales en problemas lineales, cuadráticos y no convexos.

## Sumario

1. Marco Teórico
2. Resultados
3. Conclusiones
4. Trabajo Futuro
5. Oponencia

## 2. Marco Teórico

## Principales usos de los problemas binivel en la literatura:

- Mercado Eléctrico (Aussel 2017, Taylor and Francis)
- Ecoparques industriales (Ramos 2016, Comput. Chem. Eng.)
- Ajuste de hiperparámetros en entrenamiento de machine learning (Okuno, T 2020, Springer)

## Los problemas binivel son complejos computacionalmente:

- *NP-Hard* (Dempe 2020, Springer)
- *$\Sigma P2$ -hard* (Cerulli 2021, Hal)

## Problema de Optimización Binivel

El problema general de optimización binivel se define como:

$$\min_x F(x, y)$$

sujeto a

$$g_i(x, y) \leq 0, \quad i = 1, \dots, q,$$

$$y \in \operatorname{argmin}_y \{f(x, y) \mid v_j(x, y) \leq 0, \quad j = 1, \dots, q\}$$

## Transformación KKT

Reemplazando el problema del nivel inferior por sus condiciones KKT, obtenemos:

$$\begin{aligned}
 & \min_{x, y, \lambda_j} F(x, y) \\
 & \text{s.a.} \quad g_i(x, y) \leq 0, \quad i = 1, \dots, q, \\
 & \quad \nabla_y f(x, y) + \sum_{j=1}^s \nabla_y v_j(x, y) \lambda_j = 0, \\
 & \quad v_j(x, y) \leq 0, \quad j = 1, \dots, s, \\
 & \quad \lambda_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, s, \\
 & \quad v_j(x, y) \lambda_j = 0, \quad j = 1, \dots, s.
 \end{aligned}$$



## Programación Matemática con Restricciones de Equilibrio (MPEC)

$$\begin{aligned} \min \quad & f(z) \\ \text{s.t.} \quad & g_i(z) \leq 0, \quad i = 1, \dots, q, \\ & h_k(z) = 0, \quad k = 1, \dots, m, \\ & G_j(z) \geq 0, \quad j = 1, \dots, s, \quad H_j(z) \geq 0, \quad j = 1, \dots, s, \\ & G_j(z)^T H_j(z) = 0, \quad j = 1, \dots, s. \end{aligned}$$

Definición de MPEC

## **Tipos de Puntos Estacionarios**

### **Para MPEC**

- **C-Estacionario:**
- **M-Estacionario:**
- **Fuertemente Estacionario:**

## Condiciones de KKT para el MPEC del problema binivel.

$$\begin{aligned} \nabla_z F(z_{est}) + \sum_{i=1}^q \mu_i \nabla_z g_i(z_{est}) + \sum_{j=1}^s \beta_j \nabla v_j(z_{est}) + \\ + \sum_{k=1}^{q_0} \alpha_k \nabla_z [\nabla_y f((z_{est}) + \sum_{j=1}^s \nabla_y v_j((z_{est}) \lambda_j] \end{aligned} = 0$$

$$j \in J_v^+ \quad \alpha \nabla_y v_j(x, y) = 0$$

$$j \in (J_v^+)^c \quad \alpha \nabla_y v_j(x, y) - \gamma_j = 0$$

## Condiciones de complementariedad

# Condiciones de factibilidad

## Para binivel reformulado

- C-Estacionario:
- M-Estacionario:
- Fuertemente Estacionario:

## Valores del Multiplicador alpha

- $\alpha = 0$
- $\alpha \neq 0$

## 3. Resultados

## Ambiente Computacional:

- Lenguaje de programación:
  - i. **Julia**
- Bibliotecas:
  - i. Symbolics
  - ii. LinearAlgebra
- Bibliotecas para hallar óptimos:
  - i. BilevelJuMP
  - ii. JuMP

## Generador de problemas Binivel

### Dado:

- Problema de optimización binivel
  - i. Conjunto de índices activos.
- Punto a requerir a ser estacionario.
  - i. Conocer el tipo de estacionariedad requerida.

## Transformaciones en el nivel inferior:

- Las restricciones activas ( $\alpha \neq 0$ ):

$$\hat{v}_j = v_j(z_{est}) + (\vec{b}_j^T) \cdot (y_1, y_2, \dots, y_m) \cdot \begin{cases} j \in J_v^+ & \alpha \nabla_y v_j(x, y) = 0 \\ j \in (J_v^+)^c & \alpha \nabla_y v_j(x, y) - \gamma_j = 0 \end{cases}$$

- Garantizar que el punto en  $\hat{v}_j$  es factible.

$$v_j^*(x, y) = v_j(x, y) + (\vec{b}_j^T) \cdot (y_1, y_2, \dots, y_m) + c_j^v \begin{cases} j \in J_v^+ \\ j \in J_v^0 \\ j \in J_l^+ \end{cases}$$

- Modificar la función objetivo:

$$f^*(x, y) = f(x, y) + \vec{b}^T y$$

KKT nivel inferior



## Transformaciones en el nivel superior.

- Garantizar que el punto es factible en  $g_i$ :

$$g_i^*(x, y) = g_i(x, y) + c_i^g$$

- Modificar la función objetivo:

$$F^*(x, y) = F(x, y) + \vec{B}F(x, y)^T$$

## Salida del generador:

La salida del generador son las funciones:

- $F^*(x, y)$
- $f^*(x, y)$
- $g_1^*(x, y), \dots, g_q^*(x, y)$
- $v_1^*(x, y), \dots, v_s^*(x, y)$

## Experimentar con problemas prueba

1. Seleccionar 5 problemas de cada tipo:

- Lineales
- Cuadráticos
- No Convexos

2. Cada problema crear 4 problemas perturbados del tipo:

- C-Estacionario.
- M-Estacionario.
- Fuertemente-Estacionario.
- $\alpha = 0$

### 3. Computar con los algoritmos de Julia los mínimos por cada problemas perturbado:

- Lineales y Cuadráticos: Se uso BilevelJuMP:
  - Big-M (100,100) (HiGHS)
  - ProductMode (Ipopt)
  - SOS1 (SCIP)
- No Convexos:
  - Reformulación KKT en JuMP (Ipopt)

#### 4. Comparar los resultados obtenidos:

- Valor de la función objetivo evaluada en el punto estacionario inicial vs el punto óptimo computado por los métodos anteriores.
- Velocidad del método

## 3. Resultados:

### Problemas cuadráticos:

- Punto estacionario inicial menos complejo.
- Similitud entre ProductMode y SOS1.
- Dificultades de Big-M.

## 4. Conclusiones

- Generador de Problemas
- Experimentación preliminar
  - Problemas no solubles.
  - Similitud entre ProductMode y SOS1.
  - Punto estacionario inicial menos complejo.
  - Dificultad de los algoritmos en los problemas No Convexos.

## 5. Recomendaciones

- Ampliar la experimentación:
  - Clases de problemas
  - Métodos de solución
- Perfeccionar interfaz gráfica.



## 6. Oponencia

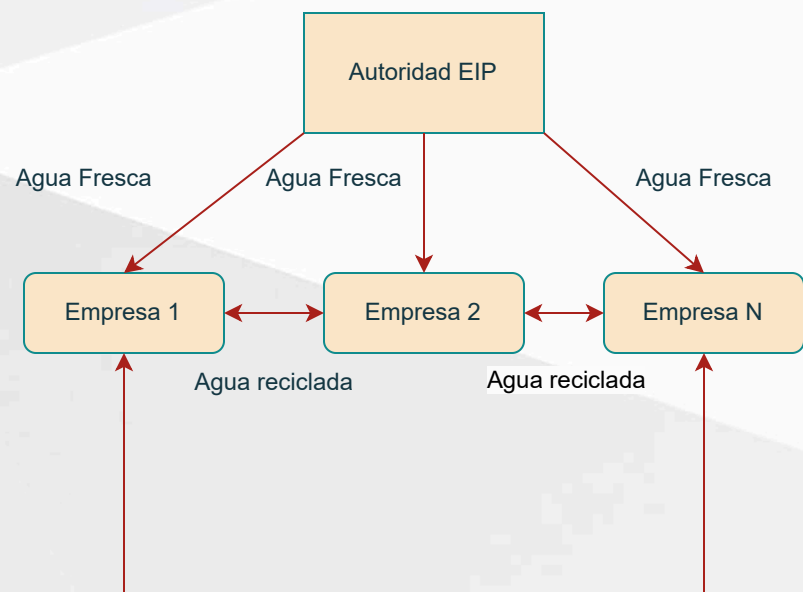
**¿En qué zonas considera debe intensificarse la experimentación para arribar a resultados más concluyentes?**

## Aumentar las dimensiones de los problemas.

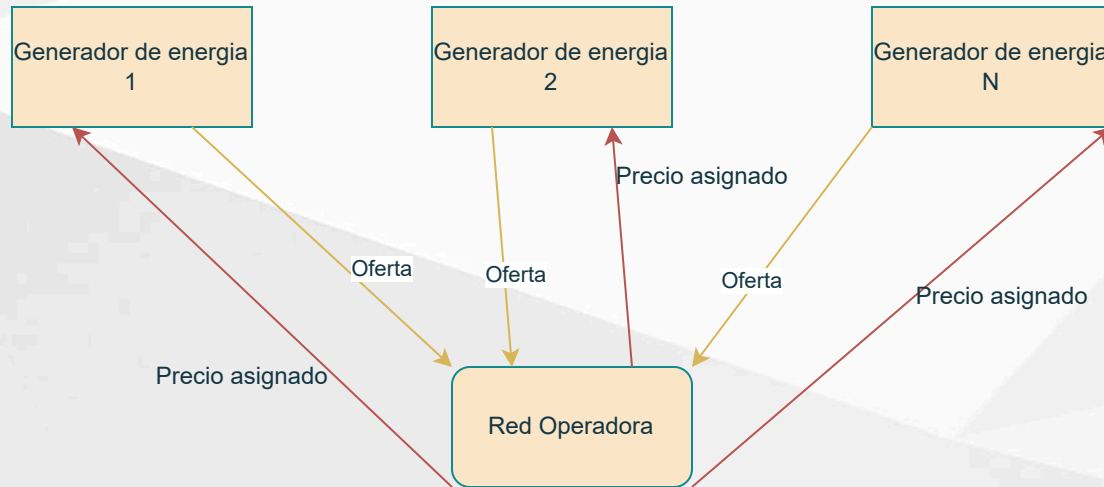
- Lineales y Cuadráticos.
  - i. Crear matrices aleatorias.
    - a. Hilbert.
    - b. Rango Completo.
    - c. Semidefinida positiva.

**Casos particulares de interés como:**

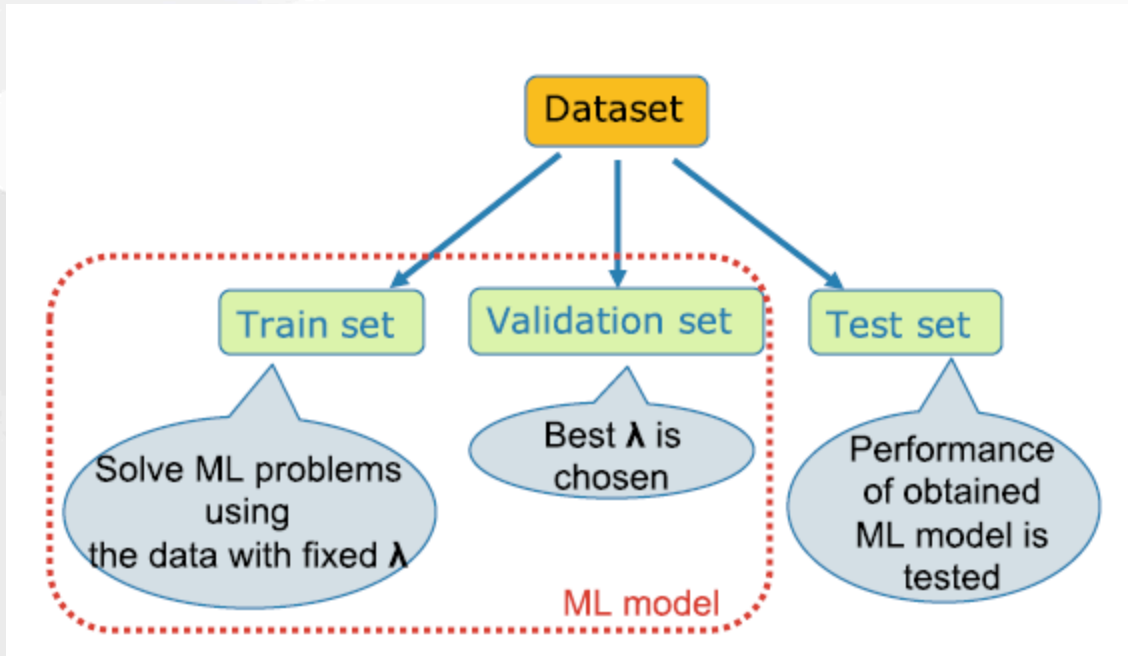
## Eco Parques Industriales .



## Mercados eléctricos de "pay-as-bid".



## En modelos de aprendizajes automáticos (Dempe 2020).



$$\begin{aligned} & \min_{w_\lambda, \lambda} g_{val}(w_\lambda) \\ \text{s.t. } & w_\lambda \in \arg \min_{w \in \mathcal{C}} \left\{ g_{tr}(w) + \sum_{i=1}^r \lambda_i R_i(w) \right\}, \quad \lambda \geq 0. \end{aligned}$$



## ¿En qué medida considera se cumplieron los objetivos que se plantea el trabajo?

- *Objetivo* : desarrollar un generador de problemas que, dado un punto y las funciones que definen un problema de dos niveles, agregarles funciones polinomiales de primer o segundo grado de forma tal que el punto inicial dado sea un punto crítico del problema creado.

## Comente un poco acerca de los resultados obtenidos, su alcance e importancia.

- Un caso en el vector de multiplicadores asociados al Lagrangiano  $= 0$ .
- Puntos críticos no sean aislados.
- Garantías convergencia de puntos C-Estacionarios.
  - Algoritmos de suavización
  - Genera problemas puntos conocidos a los cuales converga

•

## Poner los graficos de los C, M, Fuerte y alpha explicar