

Presentación y normas del curso

Diseño de Sistemas Software
Curso 2022/2023

Carlos Pérez Sancho
Ana Lavalle López



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Datos generales

- Asignatura obligatoria de 3er curso en el Grado de Ingeniería en Informática y 4º curso en el Doble Grado en Ingeniería Informática y Administración y Dirección de Empresas
- 6 créditos ECTS (3 teoría + 3 prácticas)
- La información general de la asignatura, horarios y bibliografía recomendada están en la [guía docente](#)
- Los materiales de la asignatura están en Moodle
- Los anuncios y tutorías se realizarán a través del Campus Virtual

- **Teoría:** Carlos Pérez (coordinador), Ana Lavalle
- **Prácticas:** Antonio Javier Gallego, Juan Antonio Pérez, Jose Martínez, Fernando Gil Guerrero, Carlos Pérez
- **Tutorías**
 - **Presenciales:** en el Campus Virtual se pueden consultar los horarios y reservar cita
 - **No presenciales:** a través del Campus Virtual

- Introducción al diseño de software
- Patrones de diseño
- Arquitectura de software
- Patrones arquitecturales
- Patrones GRASP
- Patrones GOF

Objetivos

- Ser capaz de realizar el diseño de un sistema de software a partir de los requisitos capturados en la fase de análisis
- Comprender los principales patrones de diseño y saber reconocerlos y aplicarlos en la práctica
- Conocer las principales arquitecturas de software y los patrones en los que se basan
- Manejar con soltura los diagramas UML más importantes para realizar y comprender diseños de software (diagramas de clases y secuencia)
- Saber evaluar de forma crítica un diseño y sus posibles alternativas, para poder seleccionar la solución más adecuada para un problema dado

Evaluación

- **(50 %) Teoría:** examen final el 5 de junio de 2023
- **(50 %) Prácticas:** tres entregas de proyecto

Semana	Contenidos	% en nota final
27 feb - 3 mar	<ul style="list-style-type: none">• Descripción del proyecto• Diagramas de diseño (v1)• Implementación del diagrama	5%
3 abr - 7 abr	<ul style="list-style-type: none">• Diagramas de diseño (v2)• Aplicación funcional sin autenticación de usuarios	15%
22 may - 26 may	<ul style="list-style-type: none">• Diagramas de diseño (v3)• Aplicación funcional	30%

- Se convalidarán las prácticas que obtuvieron nota igual o superior a 7 en la convocatoria anterior

Evaluación: junio

- Para superar la asignatura se deberán obtener al menos **4 puntos sobre 10** tanto en teoría como en prácticas. La nota final de la asignatura (media de teoría y prácticas) debe ser al menos un 5 sobre 10.
- **La asistencia a prácticas es obligatoria.** En caso de tener más de 3 faltas a clase de prácticas por causa NO justificada o no debidamente acreditada, el alumno suspenderá esa parte.

Evaluación: julio

- Para la evaluación de la asignatura en julio **se guardarán las partes (teoría o prácticas) cuya nota sea al menos un 5 sobre 10 en la convocatoria ordinaria.**
- La parte teórica se recuperará mediante un examen en la fecha oficial (4 de julio de 2023)
- La parte práctica se recuperará mediante la presentación del proyecto de prácticas planteado en la convocatoria de junio.
- En esta convocatoria se evaluará mediante una única entrega, con un peso en la calificación correspondiente al 50% de la nota final.

Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de **copia o plagio supondrá la calificación de “0”** en la prueba correspondiente. Se informará la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia.

La reiteración en la conducta en ésta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación (Ley 2/2022 de Convivencia Universitaria, artículo 11g).

- Se puede consultar el grupo asignado en el Campus Virtual
- NO se puede cambiar de grupo salvo causa justificada (gestión a través de la secretaría de la EPS)
- Comienzo de las prácticas: 31 de enero
- **Se realizará un proyecto en grupos de 4 personas**
- En caso de duda sobre la autoría de las prácticas, se realizará una entrevista a los miembros del grupo por separado para determinar su grado de participación

Recomendaciones

- Asistir a clase y realizar los ejercicios propuestos
- Participar y debatir las soluciones propuestas
- No pensar nunca que existe una solución única, ni que la solución propuesta por el profesor es la mejor
- Consultar al profesorado las soluciones propias en caso de duda
- Tratar de implementar las soluciones teóricas para comprenderlas mejor

¿Preguntas?