



**SEP**  
SECRETARÍA  
DE EDUCACIÓN  
PÚBLICA



TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO



# TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

## INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LEÓN

**Ing. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**Tópicos para el Despliegue de Aplicaciones**

**Profesor:**

Levy Rojas Carlos Rafael

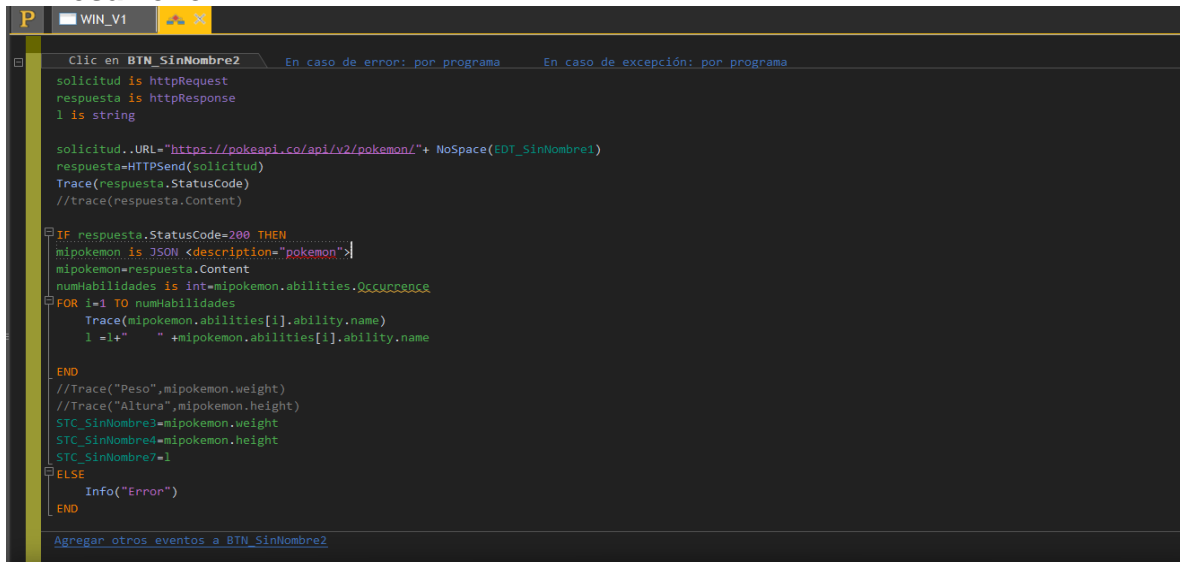
**Alumno:**

*Francisco Ulises Vera Pérez*

## Introducción

En esta actividad realizamos el consumo de una api, en mi caso consumí los datos de una api de Pokémon en la cual consumos los datos de peso, altura y habilidades. Esta actividad la desarrolle en lenguaje w utilizando el entorno de desarrollo de windev

## Desarrollo



```

P WIN_V1

Clic en BTN_SinNombre2 En caso de error: por programa En caso de excepción: por programa

solicitud is httpRequest
respuesta is httpResponse
l is string

solicitud.URL="https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/"+ NoSpace(EDT_SinNombre1)
respuesta=HTTPSend(solicitud)
Trace(respuesta.StatusCode)
//trace(respuesta.Content)

IF respuesta.StatusCode=200 THEN
    mipokemon is JSON <description="pokemon">
    mipokemon=respuesta.Content
    numHabilidades is int=mipokemon.abilities.Qccurrence
    FOR i=1 TO numHabilidades
        Trace(mipokemon.abilities[i].ability.name)
        l =l+" " +mipokemon.abilities[i].ability.name
    END
    //Trace("Peso",mipokemon.weight)
    //Trace("Altura",mipokemon.height)
    STC_SinNombre3=mipokemon.weight
    STC_SinNombre4=mipokemon.height
    STC_SinNombre7=l
ELSE
    Info("Error")
END

Agregar otros eventos a BTN_SinNombre2
```

## Resultado

wd

V1

Pokemon

pikachu

Buscar

Peso

60

Altura

4

Habilidades

static

lightning-rod