

Sistema de Recomendación de Libros

Desarrolla un sistema de recomendación de libros en Python. La aplicación debe permitir a los usuarios buscar libros por género y recibir recomendaciones basadas en sus intereses.

Instrucciones:

- Define una clase llamada "Libro" con los siguientes atributos: titulo, autor, genero y puntuacion (valor numérico que representa la popularidad del libro). Crea un método `__init__` para inicializar estos atributos.
- Crea una lista llamada `lista_libros` donde almacenarás los objetos de la clase Libro.
- Implementa un bucle que permita a los usuarios realizar las siguientes acciones:
 - **Agregar Libro:** Solicita al usuario que ingrese el título, autor, género y puntuación del libro. Crea un objeto Libro con estos atributos y agrega el objeto a la lista `lista_libros`.
 - **Buscar Libros por Género:** Pregunta al usuario por un género y muestra una lista de títulos de libros en ese género.
 - **Recomendar Libro:** Pregunta al usuario por su género de interés y muestra el título del libro con la puntuación más alta en ese género.
- Ejecuta el bucle hasta que el usuario decida salir de la aplicación.

A continuación se le proporciona un listado de libros que serán utilizados para probar su programa:

```
libro1 = Libro("Cien años de soledad", "Gabriel García Márquez", "Ficción", 4.5)
libro2 = Libro("1984", "George Orwell", "Ciencia Ficción", 4.3)
libro3 = Libro("El Hobbit", "J.R.R. Tolkien", "Fantasía", 4.7)
libro4 = Libro("Orgullo y Prejuicio", "Jane Austen", "Romance", 4.2)
libro5 = Libro("Crimen y Castigo", "Fiódor Dostoyevski", "Clásico", 4.4)
libro6 = Libro("Los Juegos del Hambre", "Suzanne Collins", "Juvenil", 4.1)
libro7 = Libro("Don Quijote de la Mancha", "Miguel de Cervantes", "Clásico", 4.6)
libro8 = Libro("Harry Potter y la Piedra Filosofal", "J.K. Rowling", "Fantasía", 4.8)
libro9 = Libro("Los Pilares de la Tierra", "Ken Follett", "Histórica", 4.4)
libro10 = Libro("Cazadores de Sombras: Ciudad de Hueso", "Cassandra Clare", "Fantasía", 4.0)
```

Plus (si le da tiempo):

Agregar las instrucciones necesarias para que los datos sobre los libros sean leídos por el programa desde un archivo CSV y los agregue a la lista de libros.

Entrega

El programa debe ser entregado vía git/github al repositorio que Ud. compartió con el profesor en la branch “dev”.