

# MINUTES DASAR PEMROGRAMAN: COMPUTATIONAL THINKING DAN FUNDAMENTAL DATA TYPES

## Petunjuk Pengerjaan

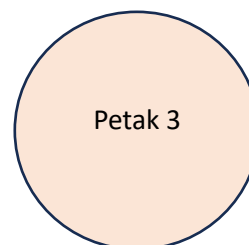
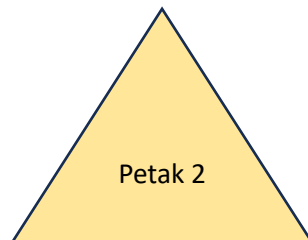
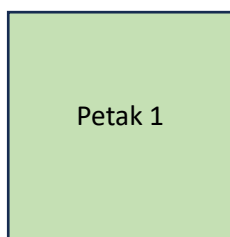
1. Anda diberikan sebuah permasalahan dengan judul Kebun Dodo. Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut ini pada sebuah file teks lalu kumpulkan ke judge (PROBLEM 1).
  - Permasalahan apa yang ingin diselesaikan?
  - Informasi penting apa sajakah yang berguna untuk menyelesaikan permasalahan?
  - Apa keluaran yang diharapkan?
  - Apa ide solusi untuk menyelesaikan permasalahan ini?
  - Tuliskan solusi atau jawaban dari permasalahan ini?
  - Fondasi CT apa saja yang ada di dalam permasalahan maupun solusi yang Anda buat?
2. Buatlah program sesuai deskripsi yang diberikan dan kumpulkan ke judge (PROBLEM 2).

## Kebun Dodo

Dodo memiliki beberapa petak kebun dengan bentuk dan keliling sebagai berikut:

- **Petak 1:** berbentuk persegi dengan keliling 1600 *m*.
- **Petak 2:** berbentuk segitiga sama sisi dengan keliling 900 *m*.
- **Petak 3:** berbentuk lingkaran dengan keliling 2200 *m*.

Untuk merawat kebun-kebun ini, Dodo menyewa seorang pegawai yang bertugas membersihkan semua petak kebun tersebut seminggu sekali. Pegawai ini diberi upah Rp 15.234,00 per meter persegi area kebun yang ia bersihkan. Buatlah program untuk menghitung berapa upah yang diterima pegawai ini setiap minggu.



Gunakan perintah `Math.sqrt` untuk menghitung akar kuadrat dari sebuah bilangan. Sebagai contoh, jika ingin menghitung nilai dari  $\sqrt{16}$ , maka kita dapat menuliskan perintah:

```
double hasilPangkat = Math.sqrt(16);
```

Berikut ini adalah rumus-rumus untuk menghitung luas.

$$\begin{aligned}L_{\text{persegi}} &= s^2 \\L_{\text{lingkaran}} &= \frac{22}{7} \times r^2 \\L_{\text{segitiga}} &= \frac{1}{2} \times a \times t\end{aligned}$$

dengan:

- *s*: panjang sisi persegi
- *r*: panjang jari-jari lingkaran
- *a*: panjang alas segitiga
- *t*: tinggi segitiga