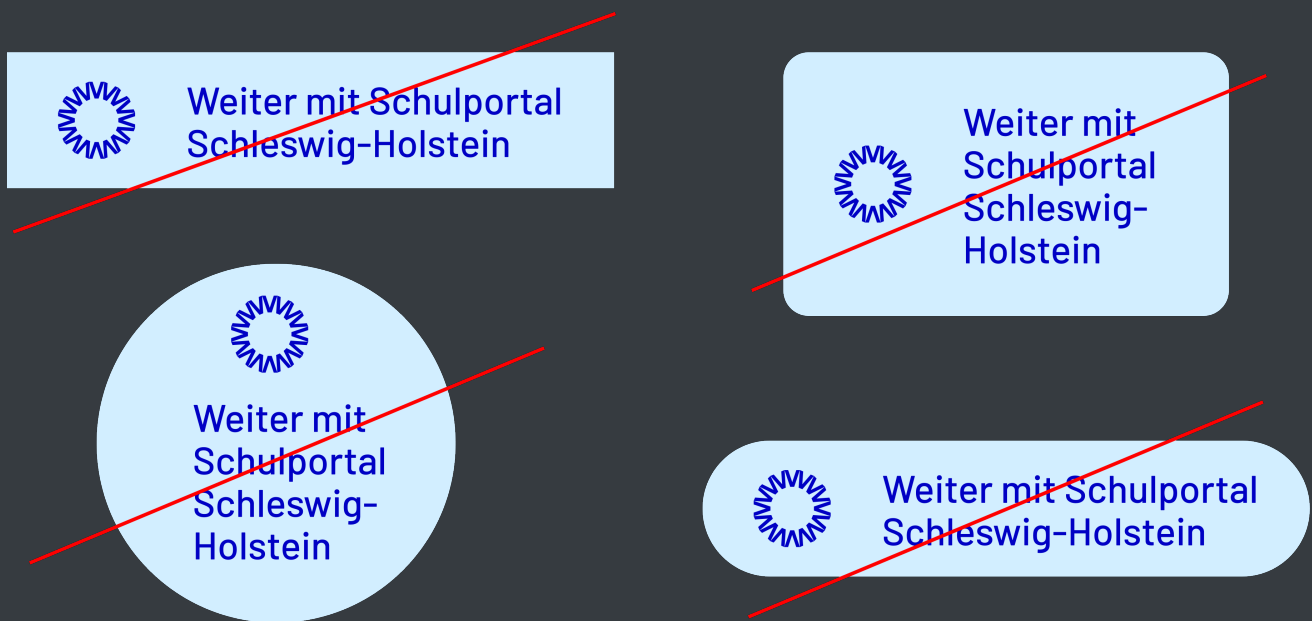


VIDIS Button: Styleguide

Um die korrekte Anwendung des Buttons zu gewährleisten, gibt es neben den technischen Voraussetzungen, ästhetische Richtlinien. Diese sind im Folgenden aufgeführt.

Formen & Größen

Die Form des VIDIS-Buttons ist ein horizontal ausgerichtetes Rechteck, bei dem die einzelnen Ecken abgerundet sind. Die Rundung je Ecke beträgt **8 px**. Eine andere Darstellungsform (Kreis, Rechteck hochkant, Dreieck etc.) ist nicht zulässig (s. nachfolgende Beispiele).



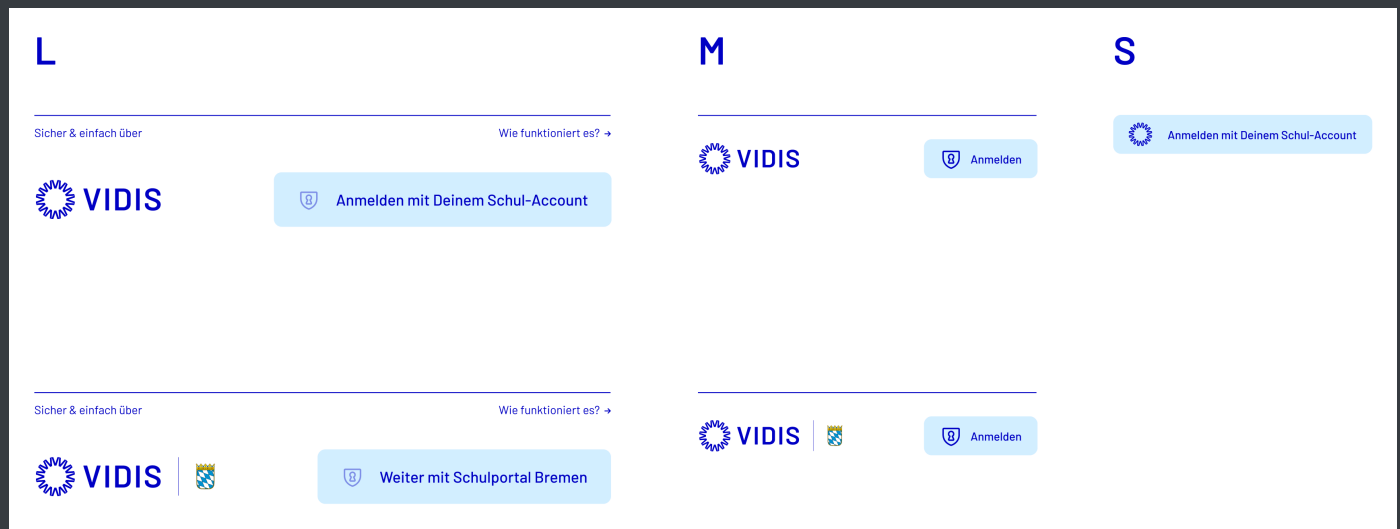
Varianten & Anwendung

Es wird zwischen zwei Größen (S/M und L) mit drei Anwendungsfällen unterschieden. Die Anwendungsfälle richten sich nach den Bildschirmgrößen des Endgerätes (Mobile, Tablet, Desktop). In den Varianten L und M wird der Button stets in Kombination mit einer Trennlinie sowie dem VIDIS-Icon verwendet.

Allgemeiner Hinweis: Icondarstellung

Innerhalb des Buttons wird das Icon auf der linken Seite des Button-Textes platziert. Hierbei ist auf einen angemessenen Abstand zum Text zu achten. **Dieser Abstand beträgt für jede Variante 16 px.**

Eine Darstellung des Icons ohne Text ist nicht vorgesehen.

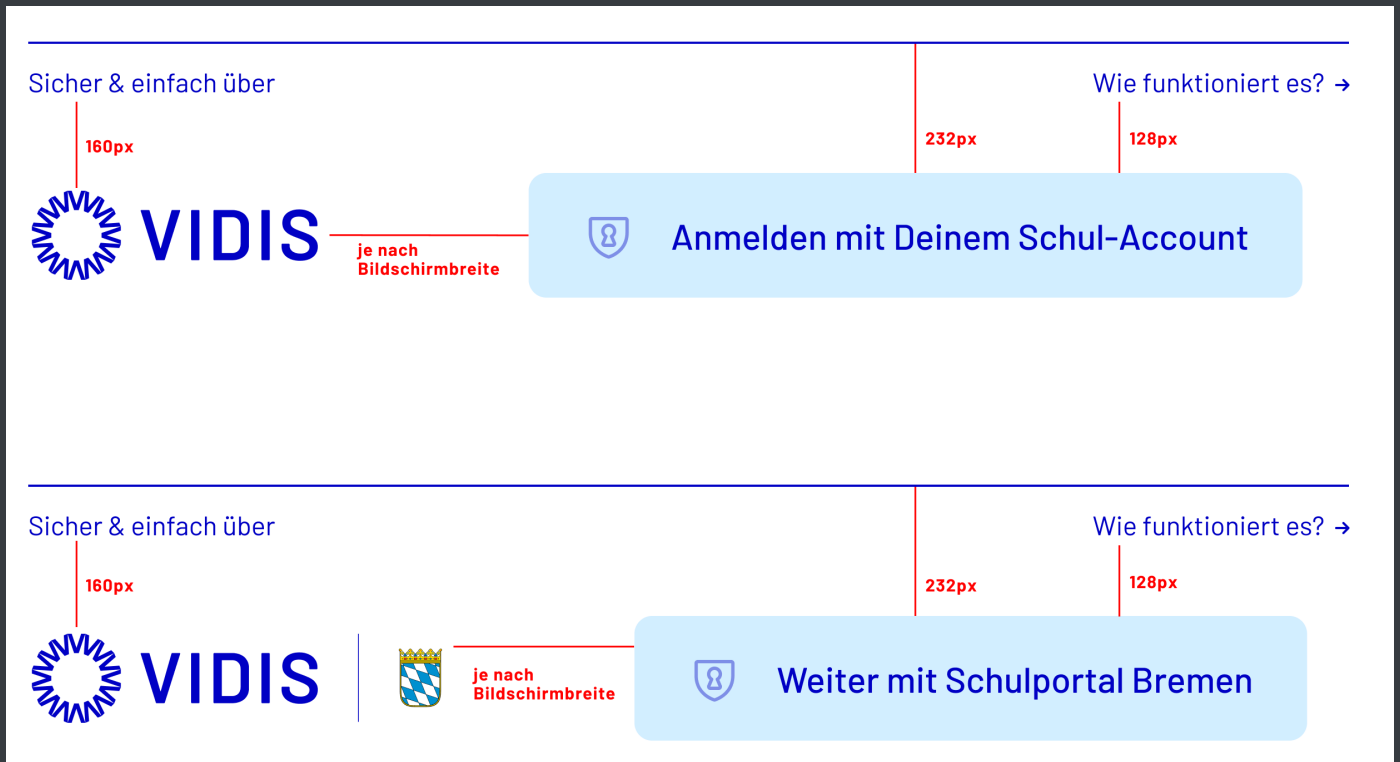


L für Desktop

348 x 56 px

Der Button wird stets in Kombination mit dem außenstehenden VIDIS-Logo oder ggf. mit dem Icon des entsprechenden Bundeslandes verwendet. Das VIDIS-Logo wird links des Buttons platziert. Im Button selbst wird ein Schloss-Icon verwendet, um den sicheren Login/Registrierung darzustellen. Weiterhin ist eine Trennlinie über den beiden Elementen vorgesehen. Diese wird durch weitere Textinformationen sowie einer Weiterleitungslink ("Wie funktioniert es?") ergänzt. Der Link wird mit einem Pfeil dargestellt. Trennlinie sowie Text sind im VIDIS-Blau gehalten (s. Aktivitätszustände & Farbwerte > Dunkelblau).

Abstände zu anderen Elementen

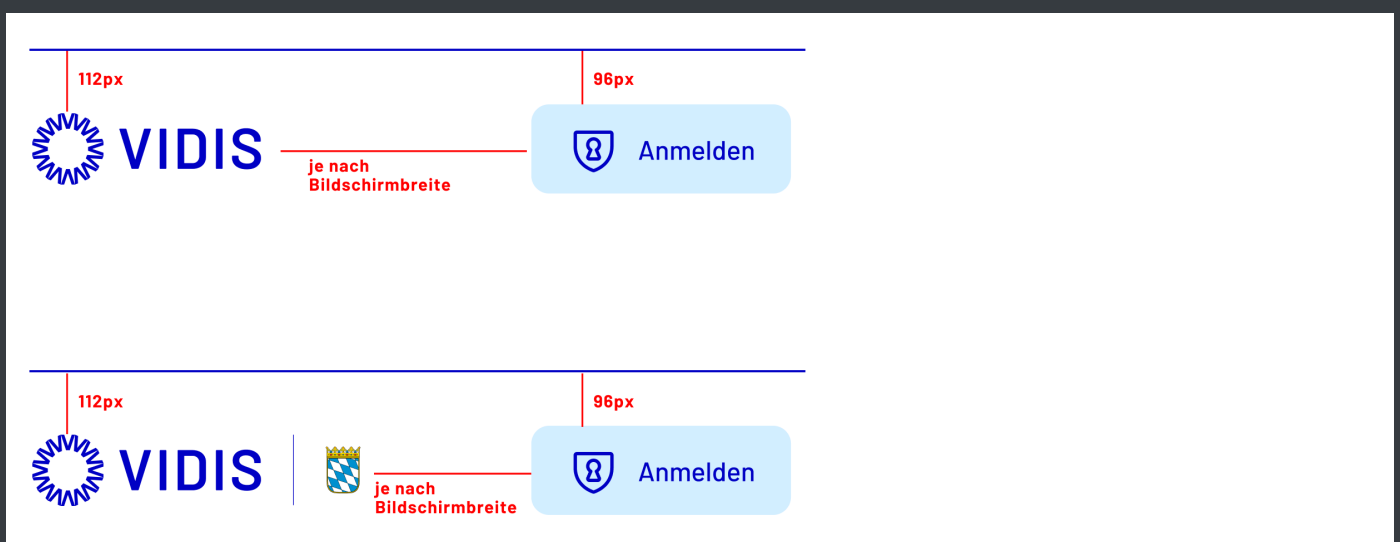


M für Tablet

267 x 40 px

Wie bei der Desktopversion wird der Button zusammen mit dem VIDIS-Logo oder ggf. mit dem Icon des entsprechenden Bundeslandes dargestellt. Der Text innerhalb des Buttons wird so kurz wie möglich und einzeilig gehalten. Die blaue Trennlinie wird beibehalten, jedoch entfallen in diesem Fall die Textinformationen unterhalb der Linie.

Abstände zu anderen Elementen



S für Mobile

267 x 40 px

Der Button wird ohne externes VIDIS-Logo oder Landesicon dargestellt. Stattdessen wird das VIDIS-Signet als Icon innerhalb des Buttons anstelle des Schloss-Icons platziert.



Anmelden mit Deinem Schul-Account

Button-Darstellung intern

Text

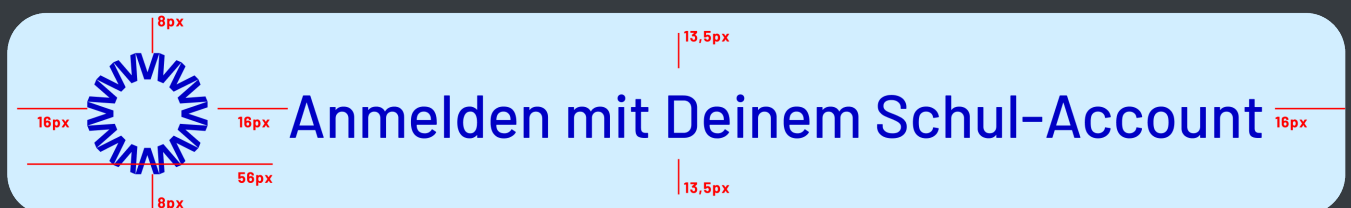
Der Text im Button selbst wird stets in der Schrift **Barlow** und dem Schriftschnitt Medium gehalten. Idealerweise ist der Text einzeilig. Sollte es die Textlänge erfordern, ist der Gebrauch von maximal zwei Zeilen möglich. Dies gilt nicht für die Variante M (s. Varianten & Anwendungsfälle). Bei Zweizeiligkeit wird der Text **linksbündig** ausgerichtet.

Abstände

Es sind feste Abstände zwischen Text, Icon und den Seiten des Buttons vorgesehen. Diese variieren je nach Größe des Buttons und Zeilenanzahl des Textes.

Größe S

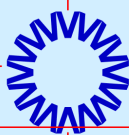
Einzeilig:



Zweizeilig:



Anmelden mit
Deinem Schul-Account



Weiter mit Schulportal
Schleswig-Holstein


Größe L

Einzeilig:




Anmelden mit Deinem Schul-Account

Zweizeilig:



Anmelden mit
Deinem Schul-Account

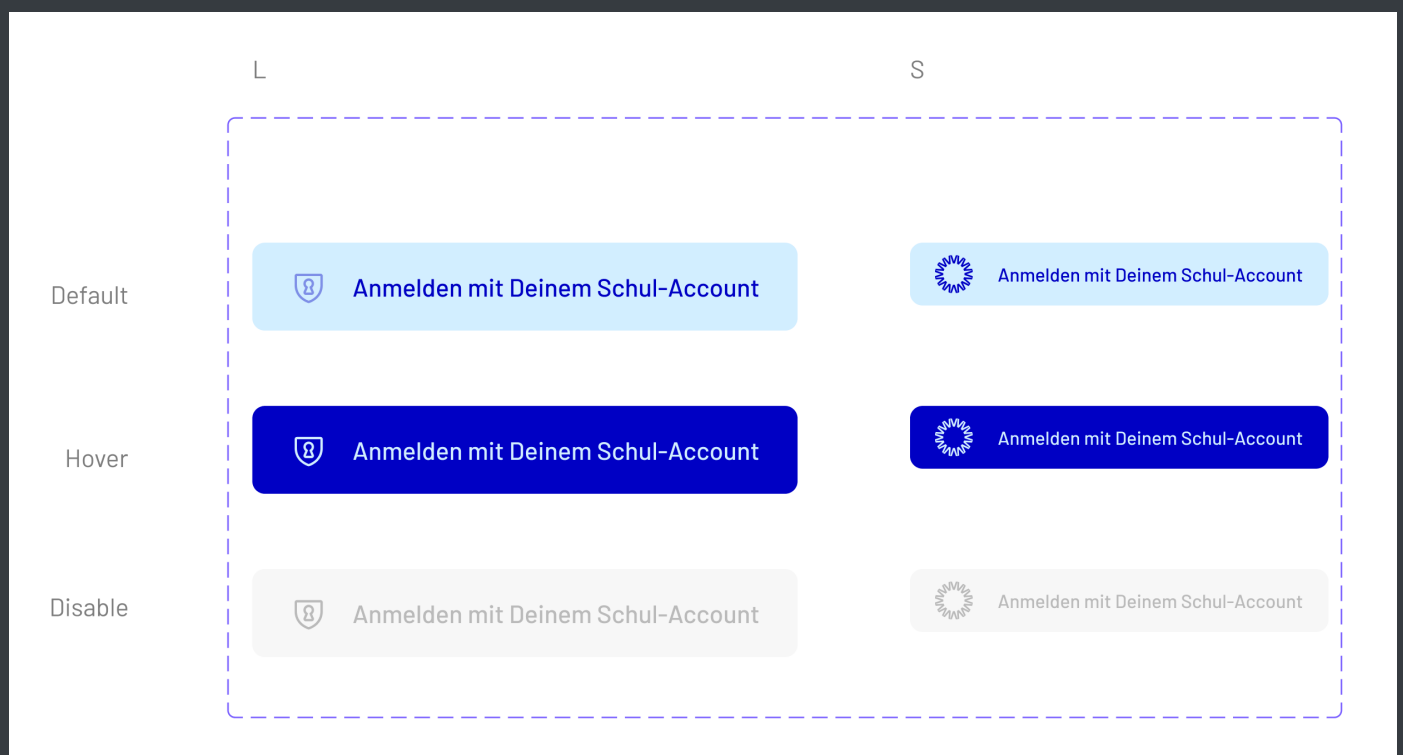


Weiter mit Schulportal
Schleswig-Holstein

Aktivitätszustände & Farbwerte

Der VIDIS-Button wird idealerweise auf **weißem Hintergrund** dargestellt. Sollte dies nicht umsetzbar sein, ist darauf zu achten, einen hohen Kontrast zwischen Buttonfarbe und Hintergrund zu gewährleisten.

Der Button verfügt über drei Aktivitätszustände: Default, Hover, Disable. Je nach Zustand verändert sich sein Erscheinungsbild.



Default

Wird nicht mit dem Button interagiert, bleibt er im Default-Zustand. Hierbei ist er vollflächig **hellblau** gehalten, die **Schrift- sowie Iconfarbe**** des Buttons ist **dunkelblau**.

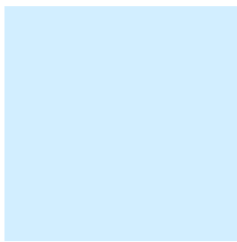
Hover

Sobald sich ein Mauszeiger/Cursor über den Button bewegt, nimmt er den Hover-Zustand an. Bei diesem werden seine Farben invertiert. Er ist nun vollflächig **dunkelblau** gehalten, die **Schrift- sowie Iconfarbe** des Buttons ist **hellblau**.

Disable

Sollte die Funktionalität des Buttons eingeschränkt sein, nimmt er den Disable-Zustand an. Dieser ist vollflächig **hellgrau** gehalten, die **Schrift- sowie Iconfarbe** des Buttons ist **mittelgrau**.

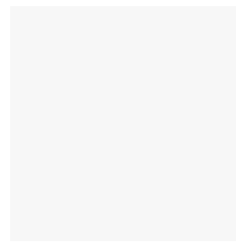
Farbwerte



Hellblau
RGB: 210/238/255
HEX: #D2EEFF



Dunkelblau
RGB: 0/0/98
HEX: #0000C4



Hellgrau
RGB: 247/247/247
HEX: #F7F7F7



Mittelgrau
RGB: 190/190/190
HEX: #BEBEBE

Hellblau

RGB: 210/238/255
HEX: #D2EEFF

Dunkelblau

RGB: 0/0/98
HEX: #0000C4

Hellgrau

RGB: 247/247/247
HEX: #F7F7F7

Mittelgrau

RGB: 190/190/190

HEX: #BEBEBE