#### 1. 实验名称及目的

#### 1.1. 实验名称

多目相机实验取图实验

#### 1.2. 实验目的

通过 python 接口获取 RGB、灰度、深度三个相机图像。

注意:本实验只支持 Windows 下 Python 环境运行。不支持在 WSL 以及虚拟机下运行。

#### 1.3. 关键知识点

本实验主要是实现通过 Python 接口 VisionCaptureApi.py(见 RflySimAPIs\RflySimSDK \vision 目录)获取 RflySim3D 图像并实时更新相机参数(姿态、位置、FOV 等)。关键代码解析如下:

#### 1) 视觉接口使用

```
vis = VisionCaptureApi.VisionCaptureApi() # 创建一个视觉传感器实例 vis.jsonLoad() # 加载 Config.json 中的传感器配置文件 isSuss = vis.sendReqToUE4() # 向 RflySim3D 发送取图请求 vis.startImgCap() # 开启取图 vis.hasData[i] # 图片i数据是否更新 vis.Img[i] # 图片i数据(像素矩阵) cv2.imshow('Img'+str(i),vis.Img[i]) # 显示图片i图像
```

#### 2) 相机数量和参数配置

其中,视觉传感器的初始状态由本文件夹下的 Config.json 决定,主要包含以下配置项:

"SeqID":0:使用自动更新 ID 的方式,创建了 SeqID 为 0,1 和 2 的三个视觉传感器

"TypeID":1 和"TypeID":2 和"TypeID":3: 传感器类型为 RGB 彩色图像以及深度图像以及灰度图

"TargetCopter":1: 相机绑定在1号飞机上

"SendProtocol":[0,0,0,0,0,0,0]: 传输模式为 0 共享内存机制,因此本例程只能运行在 Windows 环境下。

"SensorPosXYZ":[0.3,-0.15,0], "SensorPosXYZ":[0.3,0.15,0]和 "SensorPosXYZ":[0.3,0,0]: 三个 RGB 相机一左一右和中间分布。

#### 3) 飞机控制指令

mav = PX4MavCtrl.PX4MavCtrler(1) # 创建飞机控制实例
mav.InitMavLoop() # 初始化 Mavlink 监听程序,读取飞机数据
mav.initOffboard() # 进入 Offboard 模式
mav.SendMavArm(True) # 解锁飞控
mav.SendPosNED(0, 0, -10, 0) # 发送 10 米高的位置控制指令

# 4) 实时修改相机参数(姿态位置等)

vs = vis.VisSensor[0] #获取第 0 号相机基本参数
# 修改其中的可变部分,只修改需要改变的部分即可
vs.TargetCopter=1 #修改视角绑定的飞机 ID
vs.TargetMountType=0 # 修改视角绑定类型,固连飞机还是地面
vs.CameraFOV=90 # 修改视角的视场角(焦距),可以模拟对焦相机
vs.SensorPosXYZ=[0.3,-0.15,0] # 修改相机的位置,可以调整相机初始位置
vs.SensorAngEular=[0,0,0] # 修改相机的姿态,可以模拟云台转动
vis.sendUpdateUEImage(vs) # 发送更新数据

注意: 相机宽高、相机类型等数据没法实时修改。

### 5) UE 控制

#### 接口详细使用方法见: UE4CtrlAPI.pv

ue = UE4CtrlAPI.UE4CtrlAPI() # 创建 UE 控制实例 ue.sendUE4Cmd('r.setres 1280x720w',0) # 发送指令,设置 UE4 窗口分辨率,注意本窗口仅限于显示,取图分辨率在 json 中配置,本窗口设置越小,资源需求越少。 ue.sendUE4Cmd('t.MaxFPS 30',0) # 发送指令,设置 UE4 最大刷新频率 30Hz,同时也是取图频率

#### 2. 实验效果

本实验中, Json 定义了 RGB、灰度、深度三个相机, 并实时显示图像。控制飞机起飞, 以及发送相机更新数据。

#### 3. 文件目录

例程目录: [安装目录]\RflySimAPIs\8.RflySimVision\0.ApiExps\1-UsageAPI\1.ImgSenor API\2.NoCopterSimImageGet

文件夹/文件名称	说明
VisionCapAPIDemo.bat	一键仿真启动脚本
VisionCapAPIDemo.py	python 实验代码
Config.json	视觉传感器配置文件
Python38Run.bat	Python 程序运行脚本

### 4. 运行环境

序号	 软件要求	硬件要求	
1, 4	<b>长日安</b> 本	名称	数量(个)
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 <sup>①</sup>	1
2	RflySim 工具链		
3	VS Code		可选

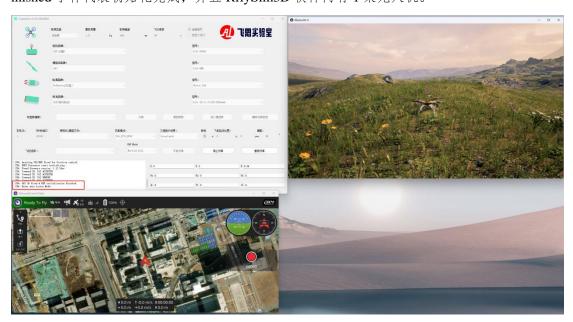
① : 推荐配置请见: https://rflysim.com

## 5. 实验步骤

5.1 必做实验: Windows 取图控制

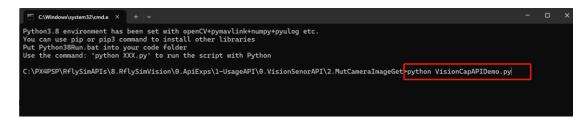
Step 1: 开启仿真

双击运行 VisionCapAPIDemo.bat,启动 SITL 软件在环仿真。将会启动  $1 \land QGC$  地面站, $1 \land CopterSim$  软件且其软件下侧日志栏必须打印出 GPS 3D fixed & EKF initialization f inished 字样代表初始化完成,并且 RflySim3D 软件内有 1 架无人机。



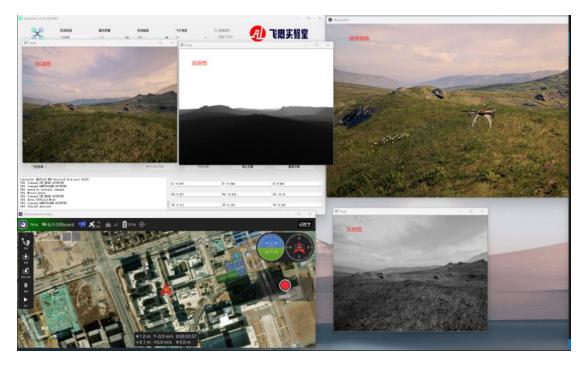
# Step 2: 运行控制程序

在文件夹下,双击 Python38Run.bat,打开集成好的 python 环境,在该环境下运行 Visi onCapAPIDemo.py 文件,输入 python VisionCapAPIDemo.py



### Step3:观察结果

可以看到飞机成功起飞,并输出三幅图像。注意:在 RflySim3D 窗口按 T 键开启或关闭飞机轨迹记录功能, T+数字\*开启/更改轨迹粗细为\*号。Config.json 文件创建了三个摄像头,一个 RGB 图摄像头,一个深度图摄像头,一个灰度图摄像头。可以看到如下图所示效果。



Step 4: 结束仿真

在下图 "VisionCapAPIDemo.bat" 脚本开启的命令提示符 CMD 窗口中,按下回车键(任意键) 就能快速关闭 CopterSim、QGC、RflySim3D 等所有程序。

#### 5.2 选作实验(VS Code 调试运行)

### 准备工作:

- 先确保已经按 <u>RflySimAPIs\1.RflySimIntro\2.AdvExps\e3 PythonConfig\Readme.pdf</u>步骤,正确配置 VS Code 环境。或者配置了自己的 Pycharm 等自定义 Python 环境。
- 其他步骤与上文相同,在 Step2 运行 VisionCapAPIDemo.py 时,可使用 VS Code (或 Pycharm 等工具)来打开 VisionCapAPIDemo.py 文件,并阅读代码,修改代码,调试执行等。

#### 扩展实验:

● 请自行使用 VS Code 阅读 VisionCapAPIDemo.py 源码,通过程序跳转,了解每条 代码的执行原理;再通过调试工具,验证每条指令的执行效果。

```
VisionCapAPIDemo.py X
> RflySimAPIs > 8.RflySimVision > 0.ApiExps > 1-UsageAPI > 0.VisionSenorAPI > 1.Came
       ue = UE4CTTIAPI.UE4CTTIAPI()
   9
  10
       #Create a new MAVLink communication instance, UDP sending
       mav = PX4MavCtrl.PX4MavCtrler(1)
  11
  12
       # The IP should be specified by the other computer
  13
  14
       vis = VisionCaptureApi.VisionCaptureApi()
  15
       # Send command to UE4 Window 1 to change resolution
  16
       ue.sendUE4Cmd('r.setres 1280x720w',0) # 设置UE4窗口分辨率,
  17
       ue.sendUE4Cmd('t.MaxFPS 30',0) # 设置UE4最大刷新频率,同时也
  18
       time.sleep(2)
  19
  20
        # VisionCaptureApi 中的配置函数
  21
       vis.jsonLoad() # 加载Config.json中的传感器配置文件
```

● 请尝试修改代码,实现飞机位置改变、相机姿态角改变、相机参数改变等功能。

#### 6. 参考资料

[1]. 无

#### 7. 常见问题

Q1: 无

A1: 无