

LYA Gaming

Editor für Sammelkartenspiele

Die Idee

- Software zum Erstellen von Sammelkartenspielen ohne auch nur eine Zeile Code geschrieben zu haben
- Drei Editoren:
 - Launcher
 - Spielbretteditor
 - Karteneditor

Competition

- Die großen Sammelkartenspiele behandeln ihre IP sehr schlecht
- Kreativität von von Spielern von großen IP-Holdern ignoriert
- Jetzt und die nächsten 5 Jahre ist genau die Zeit, um ein neues Sammelkartenspiele zu veröffentlichen

Alleinstellungsmerkmal

- Jeder Spieler kann Karten pitchen
- Jeder Spieler kann gepitchte Karten gewichtet bewerten

Wettbewerbsvorteil

- Spieler pitchen und bewerten Karten kostenlos
- IP-schädigende werden ohne Aufwand ausgefiltert
- IP-fördernde Karten werden in sehr viel größerer Zahl erstellt

Profitabilität

- 20% von anderen Spielen
- Einnahmen durch Bling-Karten
- Spieler zu Karten

Danke