MOOC Intro POO Java Corriges semaine 5

Les corrigés proposés correspondent à l'ordre des apprentissages : chaque corrigé correspond à la solution à laquelle vous pourriez aboutir au moyen des connaissances acquises jusqu'à la semaine correspondante.

Exercice 15: Variables statiques

Pour ce genre d'exercices, aidez-vous de petits schémas associés à vos objets et décrivant leur contenu, puis déroulez le programme pas à pas en mettant à jour le contenu des objets dans vos schémas.

L'affichage est:

Blanc Jaune

Noir

3

3

0

Exercice 16: Boîtes aux lettres (avec de la pub)

Une version possible du corrigé est fournie ci-dessous.

```
/* Interface pour représenter le courrier commercial
interface Commercial {
    double deduction();
/* Classe pour représenter le courrier
abstract class Courrier {
    // retourne le montant n'ecessaire pour affranchir le courrier
    // en mode d'exp'edition normal
    // on va faire une chose tre`s vilaine parcequ'on ne connait pas les
    // m'ethodes abstraites : on va lui donner un corps arbitrairement
    // d'efini (car on ne sait pas la d'efinir proprement
    // a` ce niveau de la hi'erarchie
    abstract protected double affranchirNormal();
    // la bonne solution consiste a` d'eclarer cette m'ethode comme suit:
    // abstract protected double affranchirNormal();
    // lorsque vous aurez vu le cours 8, expliquez pourquoi...
    // les attributs (communs aux lettres et colis):
    protected double poids;
    protected boolean express;
    protected String adresse;
    // un constructeur possible pour la classe
    public Courrier(double poids, boolean express, String adresse) {
        this.poids = poids;
        this.express = express;
       this.adresse = adresse;
    // retourne le montant n'ecessaire pour affranchir le courrier.
    // elle appelle affranchirNormal et retourne le double de ce montant
    // si le mode d'exp'edition est express ('eviter la duplication du code
    // qui double le montant dans les m'ethodes affranchir-normal
    // des sous-classes)
    public double affranchir() {
       if (! valide())
            return 0;
        }
        else
            double total = affranchirNormal();
            if (express) {
                total *= 2;
            return total;
       }
    }
    // un courrier est invalide si l'adresse de destination est vide
    // methode utilis'ee par Boite::affranchir et
    // Boite::courriersInvalides
    public boolean valide() {
       return adresse.length() > 0;
    @Override
    public String toString() {
       String s = "";
        if (!valide())
            s+= "(Courrier invalide)\n";
```

```
}
        g+= "
               Poids : " + poids + " grammes\n";
        g+= "
              Express : " + (express ? "oui" : "non") + "\n";
        s+= " Destination : " + adresse + "\n";
s+= " Prix : " + affranchir() + " CHF\n";
        return s;
    }
}
/* Une classe pour repr'esenter les lettres
class Lettre extends Courrier {
    //attributs sp'ecifiques aux lettres:
    protected String format = "";
    public Lettre(double poids, boolean express, String adresse, String format) {
        super(poids, express, adresse);
        this.format = format;
    // red'efinit affranchirNormal()
    protected double affranchirNormal() {
        double montant = 0;
        if (format.equals("A4")){
           montant = 2.0;
        } else {
           montant = 3.5;
        montant += poids/1000.0;
        return montant;
    }
    // inutile de red'efinir la méthode valide() pour les lettres
    @Override
    public String toString() {
        String s = "Lettre\n";
        s += super.toString();
        s += " Format : " + format + "\n";
        return s;
/* Une classe pour repr'esenter les publicit'es
class Publicite extends Courrier implements Commercial {
    public Publicite(double poids, boolean express, String adresse) {
        super(poids, express, adresse);
    // redéfinit affranchirNormal()
    protected double affranchirNormal() {
        return poids/1000.0 * 5.0;
    // inutile de red'efinir la méthode valide() pour les publicités
    @Override
    public String toString() {
        String s = "Publicité\n";
        s += super.toString();
        return s;
    public double deduction() {
       return 0.2;
    @Override
    public double affranchir()
        {
```

```
double montant = super.affranchir();
            montant -= montant * deduction();
            return montant;
        }
}
/* Une classe pour repr'esenter les colis
class Colis extends Courrier {
    //attributs sp'ecifiques aux colis:
    protected double volume;
    public Colis(double poids, boolean express, String adresse, double volume) {
        super(poids, express, adresse);
        this.volume = volume;
    // redéfinit affranchirNormal();
    protected double affranchirNormal() {
        // affranchit les colis selon une formule pr'ecise
        return 0.25 * volume + poids/1000.0;
    // ici il faut red'efinir (sp'ecialiser) la re`gle de validit'e des colis
    // un colis est invalide s' il a une mauvaise adresse
    //ou depasse un certain volume
    public boolean valide() {
       return (super.valide() && volume <= 50);</pre>
    @Override
    public String toString() {
        String s = "Colis\n";
        s += super.toString();
       s += " Volume : " + volume + " litres\n";
       return s;
}
/* Une classe pour les colis commerciaux
class ColisCommercial extends Colis implements Commercial {
    public ColisCommercial(double poids, boolean express, String adresse, double volume) {
        super(poids, express, adresse, volume);
    // redéfinit affranchir() pour appliquer la deduction
    public double affranchir() {
        // affranchit le colis en faisant appel à affranchir_normal de
        // la superclasse puis en lui appliquant la déduction
       double montant = super.affranchir();
       montant -= montant * deduction();
       return montant;
    }
    public double deduction() {
       return 0.15;
    public String toString() {
        String s = super.toString();
        s += " Colis commercial\n";
       return s;
    }
}
    Une classe pour repr'esenter la boite aux lettre
```

```
class Boite {
    private Courrier[] contenu;
    private int index;
    // constructeur
    public Boite(int max) {
       contenu = new Courrier[max];
       index = 0:
    // la méthode demand'ee
    public double affranchir() {
        double montant = 0.0;
        for(int i=0; i < index; ++i) {</pre>
            Courrier c = contenu[i];
            montant += c.affranchir();
       return montant;
    public int size() {
       return index;
    public Courrier getCourrier(int index) {
        if (index < contenu.length)</pre>
           return contenu[index];
        else.
            return null:
    // autre m'ethode demandée dans l'interface
    // d'utilisation de la classe
    public int courriersInvalides() {
        int count = 0;
        for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
            if (!contenu[i].valide())
                count++;
        return count;
    }
    // difficile de fonctionner sans
    public void ajouterCourrier(Courrier unCourrier) {
        if (index < contenu.length) {</pre>
            contenu[index] = unCourrier;
        } else {
            System.out.println("Impossible d'ajouter un nouveau courrier. Boite pleine !");
    }
    public void afficher() {
        for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
            System.out.println(contenu[i]);
    }
// PROGRAMME PRINCIPAL (non demandé)
class PosteCommercial {
    public static void main(String args[]) {
        //Cr'eation d'une boite-aux-lettres
        Boite boite = new Boite(30);
        //Creation de divers courriers/colis..
        Publicite pub1 = new Publicite(1500, true, "Les Moilles 13A, 1913 Saillon");
        Publicite pub2 = new Publicite(3000, false, "Ch. de l'Impasse 1, 9999 Nowhere");
        ColisCommercial colisCom1 = new ColisCommercial(7000, false, "Route de la rape 11, 1509 Vucherens", 25);
        ColisCommercial colisCom2 = new ColisCommercial(2500, true, "Route du Rameau 14b, 404 Notfound", 21);
```

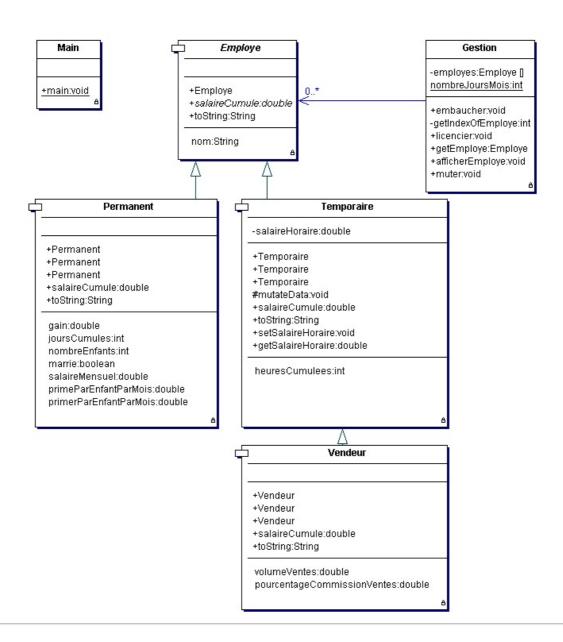
}

Exercice 17: Primes de risques

```
* La classe Employe
abstract class Employe {
  private String nom;
  private String prenom;
  private int age;
  private String date;
  public Employe(String prenom, String nom, int age, String date) {
     this.nom = nom;
     this.prenom = prenom;
     this.age = age;
     this.date = date;
  public abstract double calculerSalaire();
   public String getTitre()
        return "L'employé " ;
  public String getNom() {
     return getTitre() + prenom + " " + nom;
}
* La classe Commercial (regroupe Vendeur et Représentant)
abstract class Commercial extends Employe {
  private double chiffreAffaire;
  public Commercial(String prenom, String nom, int age, String date,
          double chiffreAffaire) {
     super(prenom, nom, age, date);
     this.chiffreAffaire = chiffreAffaire;
  }
   public double getChiffreAffaire()
        return chiffreAffaire;
* La classe Vendeur
class Vendeur extends Commercial {
  private final static double POURCENT_VENDEUR = 0.2;
  private final static int BONUS_VENDEUR = 400;
  public Vendeur (String prenom, String nom, int age, String date,
        double chiffreAffaire) {
     super(prenom, nom, age, date, chiffreAffaire);
  }
  public double calculerSalaire() {
     return (POURCENT_VENDEUR * getChiffreAffaire()) + BONUS_VENDEUR;
   public String getTitre()
        return "Le vendeur ";
}
* La classe Représentant
```

```
class Representant extends Commercial {
  private final static double POURCENT_REPRESENTANT = 0.2;
  private final static int BONUS_REPRESENTANT = 800;
  public Representant(String prenom, String nom, int age, String date, double chiffreAffaire) {
     super(prenom, nom, age, date, chiffreAffaire);
  public double calculerSalaire() {
     return (POURCENT_REPRESENTANT * getChiffreAffaire()) + BONUS_REPRESENTANT;
  public String getTitre()
        return "Le représentant ";
La classe Technicien (Production)
class Technicien extends Employe {
  private final static double FACTEUR_UNITE = 5.0;
  private int unites;
  public Technicien(String prenom, String nom, int age, String date, int unites) {
     super(prenom, nom, age, date);
     this.unites = unites;
  public double calculerSalaire() {
     return FACTEUR_UNITE * unites;
  public String getTitre()
        return "Le technicien ";
}
La classe Manutentionnaire
class Manutentionnaire extends Employe {
  private final static double SALAIRE HORAIRE = 65.0;
  private int heures;
  public Manutentionnaire(String prenom, String nom, int age, String date,
              int heures) {
     super(prenom, nom, age, date);
     this.heures = heures;
  }
  public double calculerSalaire() {
     return SALAIRE_HORAIRE * heures;
  public String getTitre()
        return "Le manut. " ;
}
L'interface d'employés à risque
interface ARisque {
  int PRIME = 200;
}
* Une première sous-classe d'employé à risque
class TechnARisque extends Technicien implements ARisque {
  public TechnARisque(String prenom, String nom, int age, String date, int unites) {
     super(prenom, nom, age, date, unites);
```

```
}
   public double calculerSalaire() {
      return super.calculerSalaire() + PRIME;
}
* Une autre sous-classe d'employé à risque
class ManutARisque extends Manutentionnaire implements ARisque {
   public ManutARisque(String prenom, String nom, int age, String date, int heures) {
       super(prenom, nom, age, date, heures);
   public double calculerSalaire() {
      return super.calculerSalaire() + PRIME;
}
 * La classe Personnel
 class Personnel {
   private Employe[] staff;
   private int nbreEmploye;
   private final static int MAXEMPLOYE = 200;
   public Personnel() {
       staff = new Employe[MAXEMPLOYE];
      nbreEmploye = 0;
   public void ajouterEmploye(Employe e) {
       ++nbreEmploye;
       if (nbreEmploye <= MAXEMPLOYE) {</pre>
          staff[nbreEmploye - 1] = e;
       } else {
          System.out.println("Pas plus de " + MAXEMPLOYE + " employés");
   }
   public double salaireMoyen() {
       double somme = 0.0;
       for (int i = 0; i < nbreEmploye; i++) {</pre>
          somme += staff[i].calculerSalaire();
      return somme / nbreEmploye;
   }
   public void afficherSalaires() {
       for (int i = 0; i < nbreEmploye; i++) {</pre>
          System.out.println(staff[i].getNom() + " gagne "
                 + staff[i].calculerSalaire() + " francs.");
       }
   }
}
class Salaires {
   public static void main(String[] args) {
      Personnel p = new Personnel();
      p.ajouterEmploye(new Vendeur("Pierre", "Business", 45, "1995", 30000));
      p.ajouterEmploye(new Representant("Léon", "Vendtout", 25, "2001", 20000));
      p.ajouterEmploye(new Technicien("Yves", "Bosseur", 28, "1998", 1000));
      p.ajouterEmploye(new Manutentionnaire("Jeanne", "Stocketout", 32, "1998", 45));
      p.ajouterEmploye(new TechnARisque("Jean", "Flippe", 28, "2000", 1000));
      p.ajouterEmploye(new ManutARisque("Al", "Abordage", 30, "2001", 45));
      p.afficherSalaires();
       System.out.println("Le salaire moyen dans l'entreprise est de "
             + p.salaireMoyen() + " francs.");
   }
```



Exercice 18 : Analyse de conception

- 1. Non. La classe Unite devrait être abstraite car elle ne ne correspond à aucune unité concrète du jeu.
- 2. On peut éviter la duplication en transformant l'interface Nain en une classe abstraite et en y déclarant les membres taille, hache et void frappHache(). On procède de façon analogue pour l'interface Elfe.
- 3. Non car en Java on ne peut pas hériter de deux classes.