打地鼠测试用例

测试环境：在windows操作系统下，在浏览器上运行游戏，进行相关功能的测试。

1. 游戏功能：打地鼠的计分功能。在进入游戏之后，在游戏页面的上方有一个分数显示器。在地鼠被打晕之后，会根据打晕地鼠的种类给予加分，减分等相应处理。

测试过程：点击开始游戏之后，用鼠标点击从洞里钻出来的地鼠，同时观察上方的分数计数器，是否会出现加分和减分的变化。

预期结果：打晕不同种类的地鼠之后，计数器会相应的加分和减分。

2. 游戏功能：该游戏设定了不同地鼠会有不同程度的加分，有100分的，500的，加20%的，减100的，还有减半的。打晕不同地鼠会有不同得分情况。

测试过程：点击开始游戏，在菜单界面选择游戏说明，里面会有不同地鼠的得分情况。开始游戏之后，打晕不同地鼠，同时观察得分是否和游戏说明中的一样。

预期结果：打晕不同地鼠会有不同的得分，并且和游戏说明里的一样，可以准确的进行加分减分。

3. 游戏功能：游戏计时功能。在游戏上方会有一个计时条。该计时条的时长为90秒，当时间到达，无论游戏得到多少分，游戏结束。当前得分为最终得分。

测试过程：点击开始游戏，同时观察上方的计时条是否在变短。得到计时条到底之后，观察游戏是否自动结束。

预期结果：计时条可以准确计时，当计时条归零，游戏结束。

4. 游戏功能：此游戏的晋级功能。每关开始，都有一个目标分数，当此关游戏时间到，所得分数大于等于目标分数，进入下一关并且分数清零。下一关的目标分数相对于前面一关的有所提高。只要可以达到目标分数可以一直晋级，否则重新玩。

测试过程：点击开始游戏之后，在知道当前目标分数之后，得到大于当前分数的分数。等待游戏时间到达。观察是否会出现进入下一关的提示，进入下一关之后观察分数是否清零，又再次超过目标分数，是否可以进入下一关。重复操作此步骤。

预期结果：达到目标分数之后，可以顺利进入下一关。分数清零之后，重新开始计分。