测试文档

测试环境：在windows操作系统下，在浏览器上运行游戏，进行相关功能的测试。

1. 游戏功能：游戏界面设置功能。在进入游戏界面是，用户可以根据个人习惯设置控制飞机移动和发射炮弹的按键，还可以选择难度（普通，困难，狂人），还可以选择中文还是英文。

测试过程：进入游戏界面之后，根据提示语句，选择自己想要设置的按键和语言，还有选择游戏难度，并且进入游戏体验3中不同难度的游戏。

预期结果：在界面可以根据提示顺利的设置游戏按键和语言。还可以成功的更换难度，以此体验不同难度的游戏过程。

1. 游戏功能：游戏的计分功能。在用户操控飞机打爆迎面而来的飞机之后，系统会自动加分。并且打爆一些飞机之后，会出现分数奖励。该奖励呈金牌状。操控飞机吃掉之后，会在旁显示额外奖励分数。

测试过程：点击开始游戏之后，观察在飞机被打爆之后是否会出现金牌状的额外奖励，吃掉金牌之后，观察是否会有额外加分。并且在5次死亡之后，是否会出现最终得分。

预期结果：打爆飞机后会出现额外金牌加分奖励。操控飞机吃掉后会显示具体加分的多少。并且在游戏结束之后，会出现最终得分。

1. 游戏功能：每次用户都有5条命，每次死亡之后自动复活。5次死亡之后，游戏结束，显示最终得分。

测试过程：点击开始游戏之后，操控飞机死亡，观察是否在5次死亡之后游戏结束，并且显示最终得分。

预期结果：5次死亡之后游戏结束，显示最终得分。

1. 游戏功能：死亡条件。飞机在被对面飞机的炮弹和子弹打到，会死亡。当飞机与迎面的飞机碰撞到，也会死亡。

测试过程：点击开始游戏之后，让飞机被对面炮弹打中，观察是否会死亡。操控飞机向前和迎面而来的飞机碰撞，观察是否会死亡。

预期结果：当飞机被对面飞机的炮弹打中和与对面飞机相撞时，飞机会死亡。