驴子跳

测试环境：在windows操作系统下，在浏览器上运行游戏，进行相关功能的测试。

1. 游戏功能：此游戏的计分功能。在游戏开始之后，通过键盘的向左向右键控制驴左右移动，来落在云上，以此为基点，继续往上跳。高度越高，得分越多。

测试过程：点击开始游戏之后，使用键盘控制驴的左右移动，使它向上跳。同时观察右上角的得分计数器是否在增加。

预期结果：驴的高度越高，得分计数器的数值越大，直到游戏结束。

1. 游戏功能：特殊道具功能。在驴向上的过程中，会随机在云上看到一些特殊的道具。有飞碟，滑翔机，气球等。在驴吃到特殊道具之后，会直接向上飞一段距离。道具时间结束。得玩家控制向上跳跃。因为道具的不同，不用种类的道具上升的速度不同。

测试过程：开始游戏之后，控制驴向上跳跃，并且看到特殊道具之后去吃掉道具，观察是否会直接向上飞行一段距离，持续不断的吃掉道具，观察是否都会有相应功能。

预期结果：每个道具都会让驴直接向上飞一段距离。不同道具上升速度不同，有的快，有的相对较慢。

1. 游戏功能：游戏过程中会随机出现特殊云朵，包括有裂纹的云朵和左右移动的云朵。裂纹云朵被踩之后必须立即跳到下一云朵上，否则云朵碎裂消失，掉下云游戏结束。移动云朵必须由用户把握时机控制驴跳上去，如果时机不对，可能会踩空，掉下云端，游戏结束。

测试过程：开始游戏之后，控制驴向上跳跃，观察是否会出现特殊云朵，如果出现，跳上裂纹云朵。观察是否会碎裂消失。出现移动云朵，观察它是否在左右移动。

预期结果：在游戏过程中会随机出现特殊云朵，踩上碎裂云朵之后云朵会碎裂消失。还会出现移动云朵，一直在左右移动。