## Лабораторная работа III: Библиотеки и модули

## Задание №1: Модуль констант

Создать модуль физических констант (с соответствующим названием), в который включить неменее 10 атрибутов (наиболее часто используемых, по вашему мнению), например:

- ullet  $G=6.67\cdot 10^{-11}~{
  m m}^3/{
  m c}^2{
  m kr}$  гравитационная постоянная
- $c=3\cdot 10^8$  м/с скорость света
- ...

## Задание №2: import and from

Используя команду import и какую-либо из библиотек (math или numpy) определите значение следующего выражения:

$$v = \sqrt{\frac{gh \cdot \operatorname{ctg}^2 \beta}{2 \cdot \cos^2 \alpha \cdot (1 - \operatorname{ctg} \beta \cdot \operatorname{ctg} \alpha)}}$$
 (1)

где h=100 м,  $\beta=30^\circ$  ,  $\alpha=\pi/3$ , а g - ускорение свободного падения на Земле, которое необходимо взять из модуля физических констант.

Используя команду from и какую-либо из библиотек (math или numpy) определите значение следующего выражения:

$$N = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \cdot \frac{\hbar}{(kT)^{3/2}} \cdot e^{-\epsilon/kT} \cdot \epsilon^{T/2}$$
 (2)

где  $T=200~{\rm K},~\epsilon=300~{\rm Дж};$  а k - постоянная Больцмана, e - число Эйлера и  $\hbar$  - постоянная Планка, постоянные величины которые необходимо взять из модуля физических констант.

## Задание №3: np.ndarray and np.arange

Динамика тела брошеного под углом к горизонту описывается, следующей системой уравнений:

$$\begin{cases} x = x_0 + v_{0x}t \\ y = y_0 + v_{0x}t - \frac{gt^2}{2} \end{cases}$$
 (3)

Определите координатами точки для заданного промежутка времени (от 0 до 5 секунды) с шагом в 0,01 секунду. Результаты занесите в массив со столбцами (t, x, y). Начальные параметры положения и скорости задавать произвольно, необходимые константы загружать из модуля с физическими константами.