

Razvoj informacijskih sistemov

Informatika in podatkovne tehnologije

UNI, 2. letnik

Študijsko leto 2025 / 2026

Luka Pavlič, UM, FERI

Organizacije ekipnega razvoja

17. in 24. 10. 2025

Dogovori znotraj razvojnih ekip

Okolje za upravljanje sprememb

Dokumentacija za razvijalce

Dokumentacija za operativo

Preden se „zaletimo“ v kodo...?

| Priprava okolja (strojna oprema, programska oprema, dokumentacija)

| Nastavitev orodij

→ Implementacija

Med tem:

Razvoj testnih primerkov

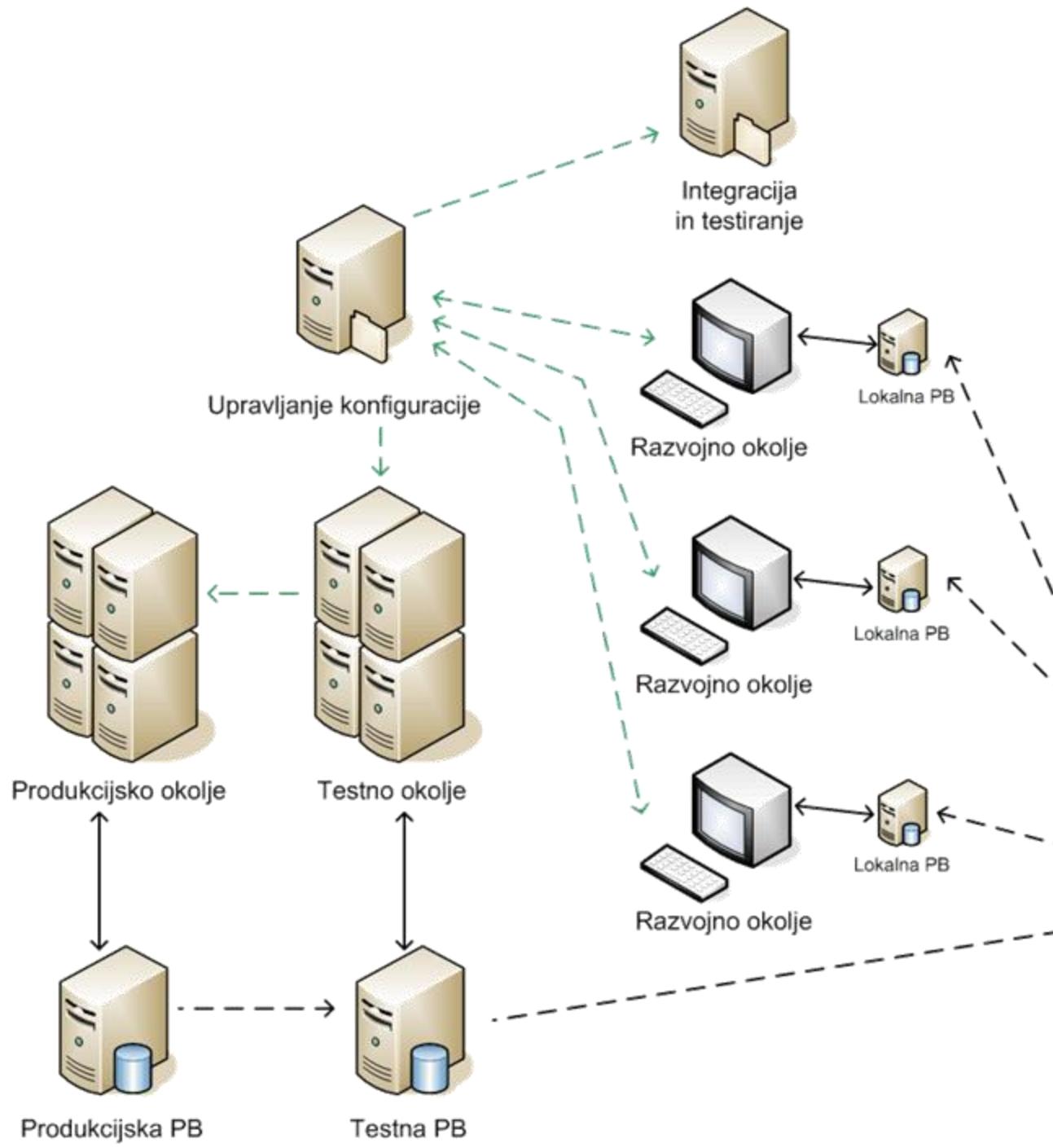
Poganganje testnih primerkov

Integracija rešitve

Priprava paketov (build-ov)

Razvoj
informacijskih
sistemov je
skupinski trud!

Organizacija razvojnega okolja



Se še vrnemo sem...

Samo eden
izmed
uveljavljenih
modelov.

Upravljanje konfiguracije (to že znate...)

Vnaprejšnja priprava

Skupnega repozitorija

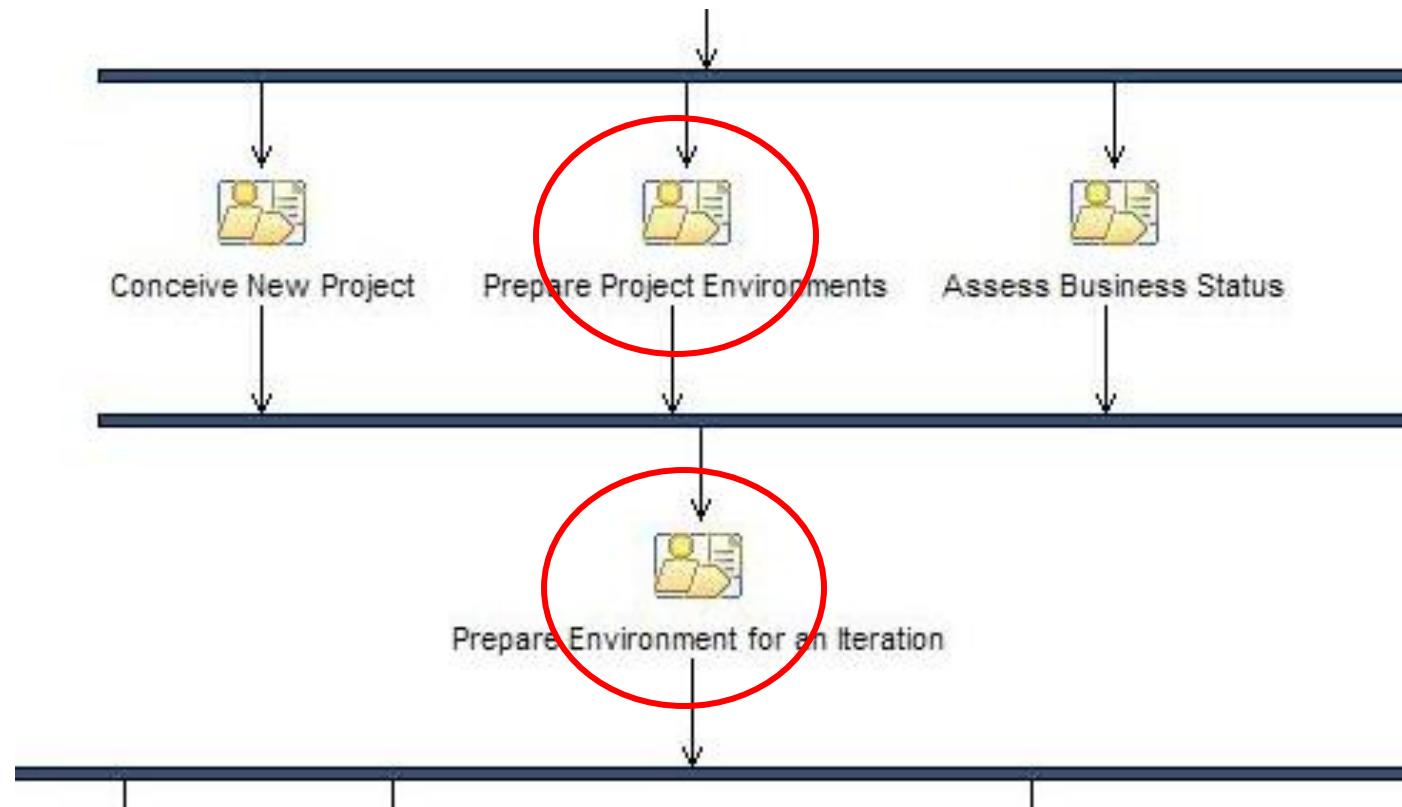
Predlog dokumentov,

Imeniške strukture,

Pravil "igre"

...

Večino tega opravimo že
na začetku projekta!



Sistemi za upravljanje sprememb

Cilji:

- Skupen repozitorij datotek
- Propagacija sprememb
- Upravljanje konfliktov

Pristopi:

- Klasični zakleni-in-urejaj
- Prenesi-uredi-objavi
- Veje / reševanje sprememb

Git

- Subversion (SVN)
- Mercurial
- Perforce Helix Core
- TFS (Team Foundation Server)
- CVS (Concurrent Versions System)
- Bazaar
- ClearCase
- SourceSafe
- ...

Odličitve pri kreiranju repozitorija

T.i. "monorepo"?

Več projektov v enem repozitoriju?

Način razvoja?

T.i. Feature-based (uporaba vej in kasnejše zlivanje)

T.i. Trunk-based (objava neposredno v glavno vejo in sprotno zlivanje)

Vsebina repozitorija

Datoteke, ki v skupen repozitorij ne spadajo

Deli datotek, ki v skupen repozitorij ne spadajo

Javni repozitoriji?

GitHub, GitLab, Bitbucket, SourceForge, Gitea...

Pazite: pogosto imamo ločene repozitorije
(in sisteme) za delo na kodi in
dokumentaciji

Zelo enostavno iskanje po javnih repozitorijih...

```
22 # PROD
23 prod.quarkus.datasource.reactive.url=postgresql://[REDACTED]@postgres.database.azure.com:5432/[REDACTED]?sslmode=require
24 prod.quarkus.datasource.username=[REDACTED]
25 prod.quarkus.datasource.password=[REDACTED]
```

```
frontend > scm > .env
1 NEXT_PUBLIC_FIREBASE_API_KEY=[REDACTED]
2 NEXT_PUBLIC_FIREBASE_AUTH_DOMAIN=[REDACTED].firebaseapp.com
3 NEXT_PUBLIC_FIREBASE_PROJECT_ID=[REDACTED]
4 NEXT_PUBLIC_FIREBASE_STORAGE_BUCKET=[REDACTED].appspot.com
5 NEXT_PUBLIC_FIREBASE_MESSAGING_SENDER_ID=[REDACTED]
6 NEXT_PUBLIC_FIREBASE_APP_ID=1:1234567890:web:1e860d
7 NEXT_PUBLIC_API_URL="http://[REDACTED]:3001"
```

Tudi v privatne ("privatne") se to NE daje!

Nekaj primerov

- ✓ 00_zahteve
- ✓ 10_dokumentacija
- ✓ 15_prototipi
- ✓ 20_vodenje
- ✓ 30_grafika
- ✓ 50_operatorskaPlatformaMock
- ✓ 60_pp_backend
- ✓ 70_pp
- ✓ 90_deploy

- ✓ 00_dokumentacija
- > 00_Project Mgmt
- > 20_Requirements
- > 30_Testing
- > 70_Environment
- ✓ 30_backend
 - ✓ 00_dokumentacija
 - ✓ 10_design
 - > 40_project
 - ✓ 70_dist
- ✓ 50_frontend
 - ✓ 00_dokumentacija
 - ✓ 10_design
 - > 40_project
 - ✓ 70_dist
 - ✓ 80_database

- 10_dokumentacija
- 20_db
- 40_prototipi
- 60_backend
- 70_client
- 80_deploy
- 90_testiranje
- 100_avtomatski_testi

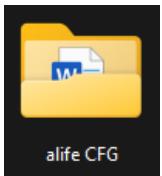
- 10_specifikacije
- 11_opisi
- 20_design
- 30_impl
- 31_impl_bb
- 31_impl_ios
- 40_dist
- 50_testing
- 60_predstavitve

- 00_Dokumentacija
- 00_Project Management
- 01_Business Modeling
- 02_Requirements
- 03_Analysis and Design
- 04_Test
- 05_Deployment
- 06_Configuration and Change Management
- 07_Environment
- 09_Promocija
- 01_Poročila
 - Changelog
- Google Play
- Jeziki

<https://gitlab.com/luka.pavlic/bestmeddev>

- AndroidV2
 - 10_dokumentacija
 - 20_design
 - 30_project
 - 30_project_alpha
 - 31_android_demo
 - 31_android_full
 - 31_android_lite
 - 32_blackberry_full
 - 32_blackberry_lite
 - 34_library_common_and
 - 34_library_facebook
 - 34_library_google_maps2
 - 34_library_web_maps
 - 35_test
 - 40_dist
 - 60_concepts
 - 99_old

- iOS
- Portal
 - 00_temp
 - 01_dokumentacija
 - 05_design
 - 15_model
 - 20_komponente
 - 30_portal
 - 50_test
 - PortalTestRestEndpoint
 - Product Backlog
 - Tablica
 - WindowsPhone8
 - Wowza



00_Dokumentacija\00_Project Management\Sestanki\Interni\Jutranji sestanki\2013-06

-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-10.pptx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-11-StanjeTesting.pptx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-12.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-12-priloga-napakeportal.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-12-priloga-wahoo.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-13.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-14.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-17.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-18.docx](#)
-  [alife-PM-Jutranji-2013-06-19.docx](#)

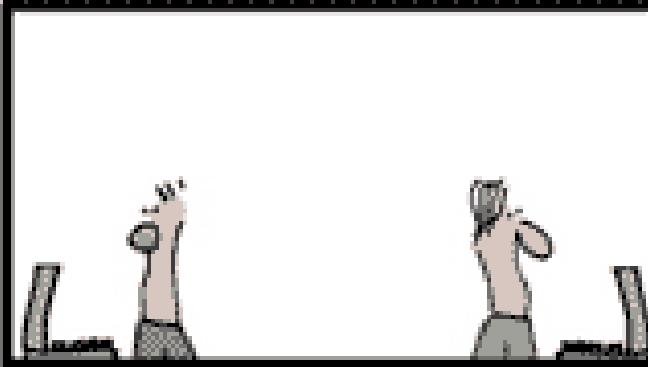
Imeniška struktura, poimenovanja datotek in predloge so dokumentirani!

document.getElementById('div').innerHTML = "Zdaj pa čisto zares ☺"

```
else if (i==2)
{
    var atpos=inputs[i].indexOf('@');
    var dotpos=inputs[i].lastIndexOf('.');
    if (atpos<1 || dotpos<atpos+2 ||
        document.getElementById('errEmail').innerHTML != "")
        document.getElementById('errEmail').innerHTML =
            "Zdaj pa čisto zares ☺";
    else
        document.getElementById('errEmail').innerHTML =
            "Zdaj pa čisto zares ☺";
}
```

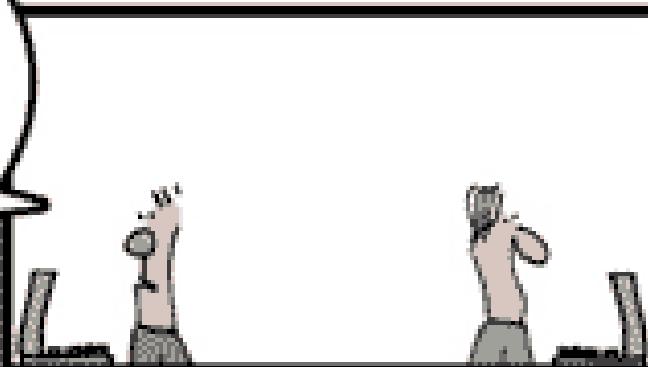
THE REAL CODER

geek & poke

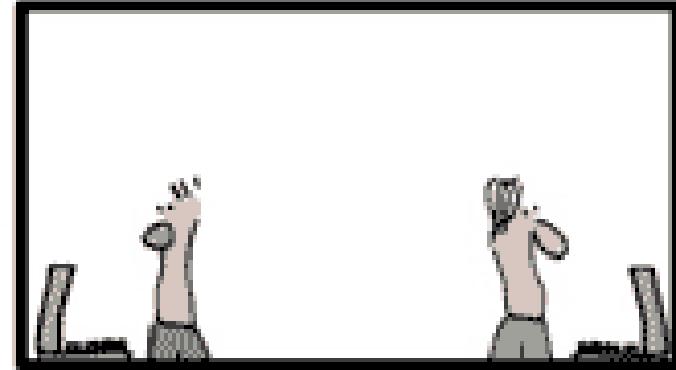


THERE'S A METHOD CALLED
getSerialNumber()
IT HAS THE COMMENT
// get the serial number

WHAT DO YOU THINK IT COULD
DO?

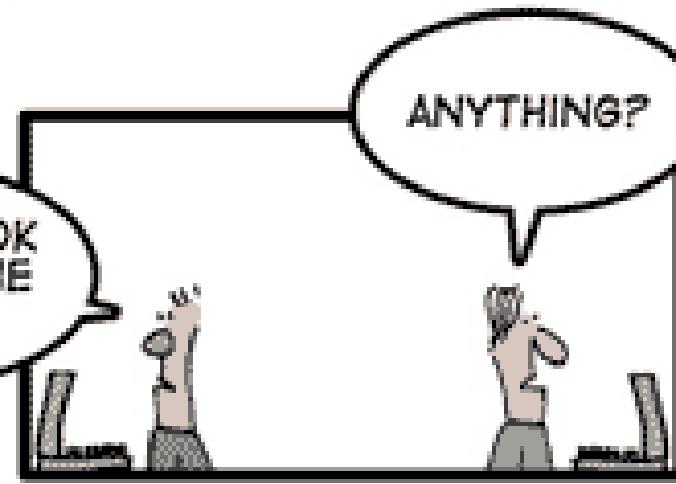


geek & poke



I'LL LOOK
INTO THE
CODE

ANYTHING?



"ONLY IN CODE WE TRUST"


```
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Calendar;
import java.util.GregorianCalendar;

public class Oseba {

    public Oseba() {
        this("", "", "");
    }

    public Oseba(String ime, String priimek, String email) {
        this.email = email;
        this.ime = ime;
        this.priimek = priimek;
        this.spol = "";
        datumRojstva=new GregorianCalendar();
        datumVpisa=new GregorianCalendar();
    }

    ...

    private String ime=null;
    private String priimek=null;
    private String email=null;
    private String spol=null;
    private Calendar datumRojstva;
    private Calendar datumVpisa;

    public String getIme() {
        return ime;
    }

    public void setIme(String ime) {
        this.ime = ime;
    }

    public static final String MOSKI="M";
    public static final String ZENSKA="Z";
}
```

```
public String getIme() {  
    return ime;  
}  
  
public void setIme(String ime) {  
    this.ime = ime;  
}
```

```
if (datumRojstva == null)  
    System.out.println("Je null");  
else System.out.println("Ni null");
```

```
public String vrniIme() {  
    return ime;  
}  
  
public void nastaviIme(String ime) {  
    this.ime = ime;  
}
```

```
if (datumRojstva == null) {  
    System.out.println("Je null");  
} else {  
    System.out.println("Ni null");  
}
```

```
if (datumRojstva == null)  
{  
    System.out.println("Je null");  
} else {  
    System.out.println("Ni null");  
}
```

```
private static SimpleDateFormat sdf=new SimpleDateFormat("dd. MM. yyyy HH:mm:ss");
@Override
public String toString() {
    return ime + " " + priimek + "," + spol + ("+" + email +"); datum rojstva:
    "+sdf.format(datumRojstva.getTime())+"; vpis: "+sdf.format(datumVpisa.getTime());
}

@Override
public String toString() {
    SimpleDateFormat sdf=new SimpleDateFormat("dd. MM. yyyy HH:mm:ss");
    return ime + " " + priimek + "," + spol + ("+" + email +"); datum rojstva:.,
    +sdf.format(datumRojstva.getTime())+"; vpis: "+sdf.format(datumVpisa.getTime());
}

@Override
public String toString()
{
    SimpleDateFormat sdf=new SimpleDateFormat("dd. MM. yyyy HH:mm:ss");
    return ime + " " + priimek + "," + spol + ("+" + email +"); datum rojstva:.,
    +sdf.format(datumRojstva.getTime())+"; vpis: "+sdf.format(datumVpisa.getTime());
}
```

```
@Override
public List<Oseba> vrniVse(Connection conn) throws Exception {
    List<Oseba> ret = new ArrayList<Oseba>();
    ResultSet rs=conn.createStatement().executeQuery("select * from oseba");
    while (rs.next()) {
        Oseba o = new Oseba(rs.getString("ime"), rs.getString("priimek"));
        o.setId(rs.getInt("id"));
        o.setSpol(rs.getString("spol"));
        o.getDatumVpisa().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("cas").getTime());
        o.getDatumRojstva().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("rojstvo").getTime());
        o.setKontakti(KontaktDao.getInstance().vrniVse(o.getId(), conn));
        ret.add(o);
    }
    rs.close();
    return ret;
}
```

```
@Override
public List<Oseba> vrniVse(Connection conn) throws Exception {
    log.info("Vračam vse osebe!");
    List<Oseba> ret = new ArrayList<Oseba>();
    ResultSet rs=conn.createStatement().executeQuery("select * from oseba");
    while (rs.next())
    {
        Oseba o = new Oseba(rs.getString("ime"), rs.getString("priimek"));
        o.setId(rs.getInt("id"));
        o.setSpol(rs.getString("spol"));
        o.getDatumVpisa().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("cas").getTime());
        o.getDatumRojstva().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("rojstvo").getTime());
        o.setKontakti(KontaktDao.getInstance().vrniVse(o.getId(), conn));
        ret.add(o);
    }
    rs.close();
    return ret;
}
```

```
@Override
public List<Oseba> vrniVse(Connection conn) throws Exception {
    List<Oseba> ret = new ArrayList<Oseba>();
    try {
        log.info("Vračam vse osebe!");
        ResultSet rs=conn.createStatement().executeQuery("select * from oseba");
        while (rs.next()) {
            Oseba o = new Oseba(rs.getString("ime"), rs.getString("priimek"));
            o.setId(rs.getInt("id"));
            o.setSpol(rs.getString("spol"));
            o.getDatumVpisa().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("cas").getTime());
            o.getDatumRojstva().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("rojstvo").getTime());
            o.setKontakti(KontaktDao.getInstance().vrniVse(o.getId(), conn));
            ret.add(o);
        }
        rs.close();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return ret;
}
```

```
@Override
public List<Oseba> vrniVse(Connection conn) {
    List<Oseba> ret = new ArrayList<Oseba>();
    try {
        log.info("Vračam vse osebe!");
        ResultSet rs=conn.createStatement().executeQuery("select * from oseba");
        while (rs.next()) {
            Oseba o = new Oseba(rs.getString("ime"), rs.getString("priimek"));
            o.setId(rs.getInt("id"));
            o.setSpol(rs.getString("spol"));
            o.getDatumVpisa().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("cas").getTime());
            o.getDatumRojstva().setTimeInMillis(rs.getTimestamp("rojstvo").getTime());
            o.setKontakti(KontaktDao.getInstance().vrniVse(o.getId(), conn));
            ret.add(o);
        }
        rs.close();
    } catch (Exception e) {
        log.error(e.getMessage());
    }
    return ret;
}
```

```
<tr>
    <td>Ime:</td>
    <td><h:inputText value="#{osebe.novaOseba.ime}" /></td>
</tr>
```

```
<tr>
    <td>
        Ime:
    </td>
    <td>
        <h:inputText value="#{osebe.novaOseba.ime}"></h:inputText>
    </td>
</tr>
```

BancniRacun

BancniRacunVAO

BancniRacunImpl

si.um.feri.ris.vao.BancniRacun

si.um.feri.ris.mobilna.BancniRacun

```
//tale metoda ne deluje najbolje. do-not-touch
public void BancniRacun(String stevilka, double znesekZaNakazilo) {
    ...
}
```

```
/*
set the value of the age integer to 32
*/
int age = 32;
```

```
/*
Class used to workaround Richard being a f***ing idiot
*/
```

Dokumentacija, dokumentacija...

Standardi kodiranja

Pravila dela v skupini

Navodila za razvijalce

Stilni vodiči

...

Skupinsko delo!

Skupno lastništvo kode!

Standardi kodiranja (Code standard) #1/2

Namen: Zanesljiva koda, ki jo je enostavno (možno) vzdrževati

Skupinsko delo, **skupinsko lastništvo kode**

Pa tudi če ne – vzdrževanje!

Nabor **dobrih** / **zaželenih** / **obveznih** praks

Vezani na programski jezik

1. Splošno uveljavljeni
2. Vezano na **podjetje**
3. Specifične zahteve za **projekt**

Tudi za druga področja

Npr. stilni vodiči

Standardi kodiranja (Code standard) #2/2

"Establish programming conventions before you begin programming. It's nearly impossible to change code to match them later." [McConnell]

40% – 80% stroškov življenjskega cikla programske opreme je v vzdrževanju

Le redko vzdržujete programsko opremo, ki ste jo napisali sami

Izboljšajo berljivost in razumevanje kode

Če je izvorna koda vaš produkt, je še posebej pomembno, da sledite smernicam

Standard kodiranja

Ni treba, da je dolg!

Kratko, jedrnato, razumljivo

Vzpodbjamo „očitne“ (ZKP ☺) prakse

Vsebina:

Poimenovanja, lokacije datotek

Poimenovanja razredov, metod, spremenljivk

Način gnezdenja

Način obravnave izjem

Namen / način / lokacije komentarjev

Uporaba konstruktorjev jezika

Zahteve večjezičnosti / monitoringa / analitike ...

Uporabljen (naravni) jezik

...

Ostale podrobnosti



Lahko tudi v obliki prototipne implementacije!

Navodila za razvijalce

Bodoči sodelavci na projektu
Tudi vzdrževalci ipd.
Vzpostavitev razvojnih okolij

Razvojna okolja, različice
Knjižnice, različice
Način vzpostavitve razvojnega okolja
Povzetek poglavitnih delov projekta (projektov)

Včasih orodja in knjižnice vključimo tudi v sistem za upravljanje konfiguracije

Vzdržujemo sproti!



<https://www.codacy.com>



<https://eslint.org>

<https://www.atlassian.com/software/crucible>



<https://gitlab.com/luka.pavlic/bestmeddev-/tree/master/microservices/prototype>

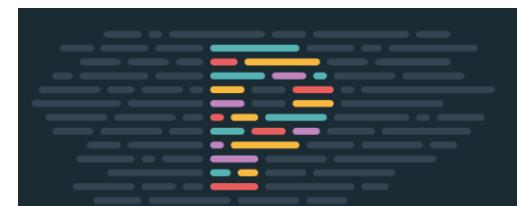


Podpora orodij!

<https://www.sonarsource.com/products/sonarlint/>

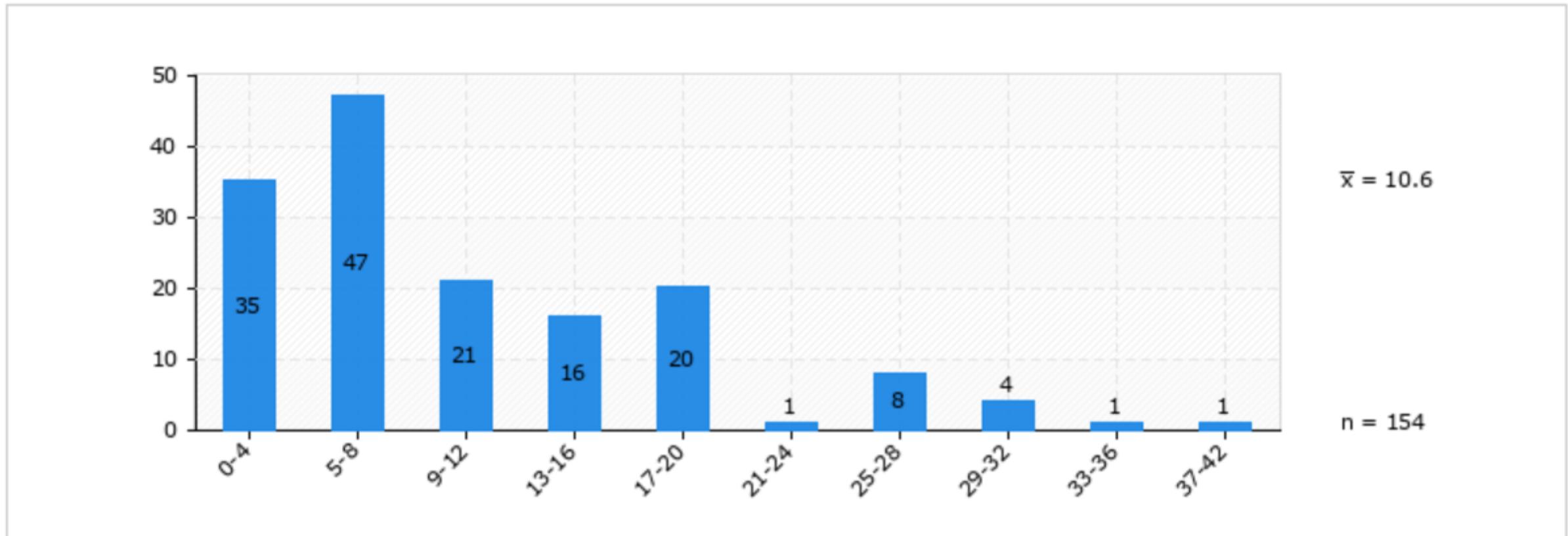


<https://prettier.io/>



Slovenska podjetja; Vzorec: 154; Uporaba standardov kodiranja v praksi

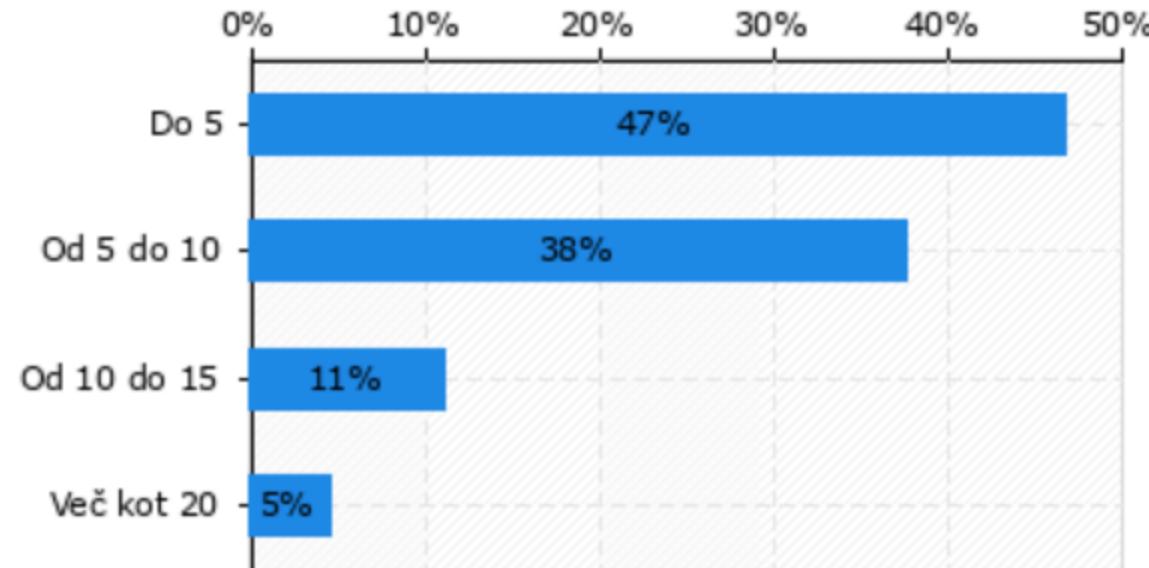
Koliko let izkušenj imate z razvojem informacijskih rešitev? (n = 154)



Kakšno je vaša prevladujoča vloga pri projektih razvoja informacijskih rešitev? (n = 154)

Koliko zaposlenih ima vaše podjetie? (n = 154)

Koliko članov običajno šteje vaša ekipa? (n = 154)



Drugo: 3%

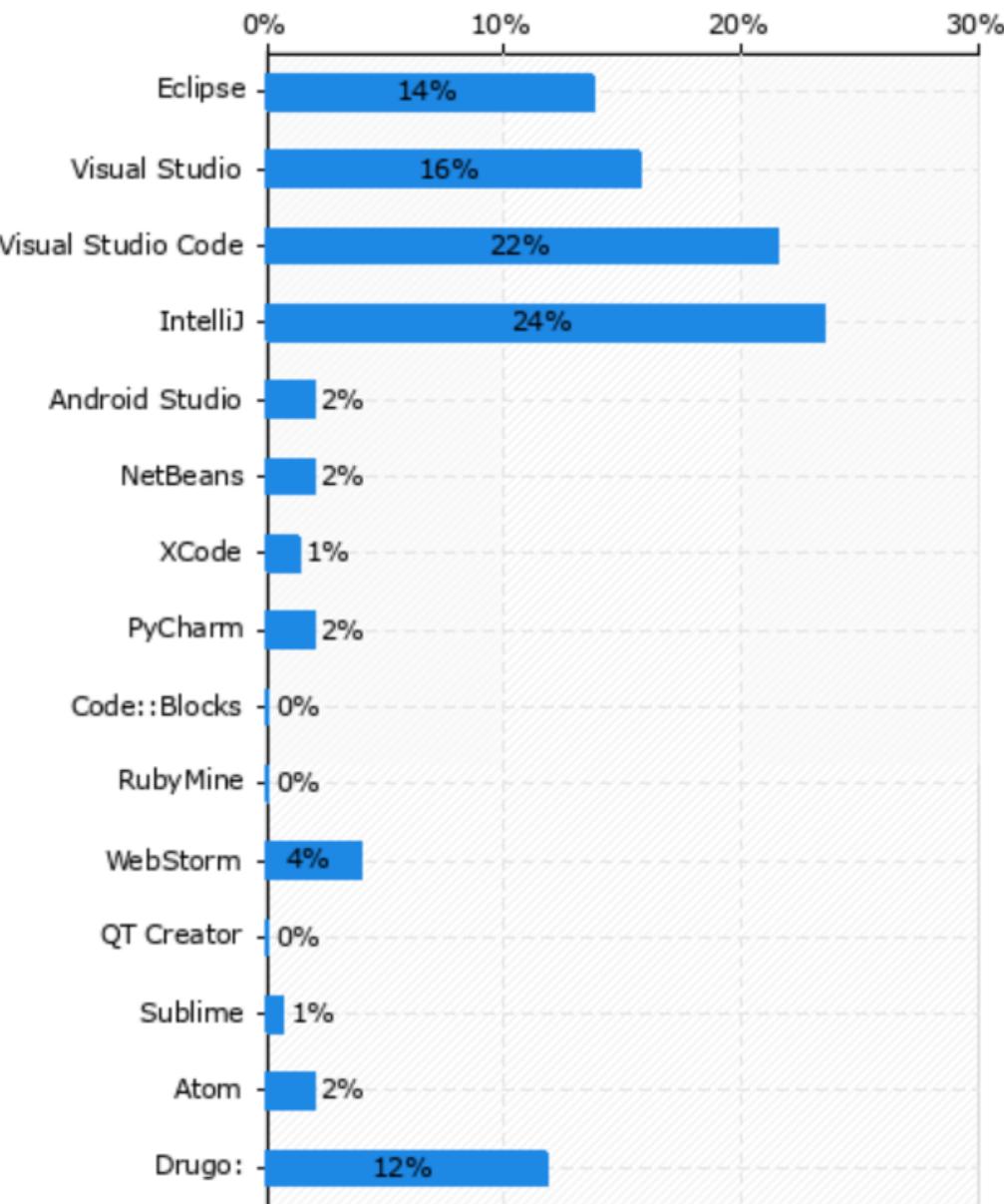
n = 154

Katero je vaše prevladujoče razvojno okolje, s katerim se srečate pri razvoju informacijskih rešitev? (n = 153)



Izvorna koda

Naložba

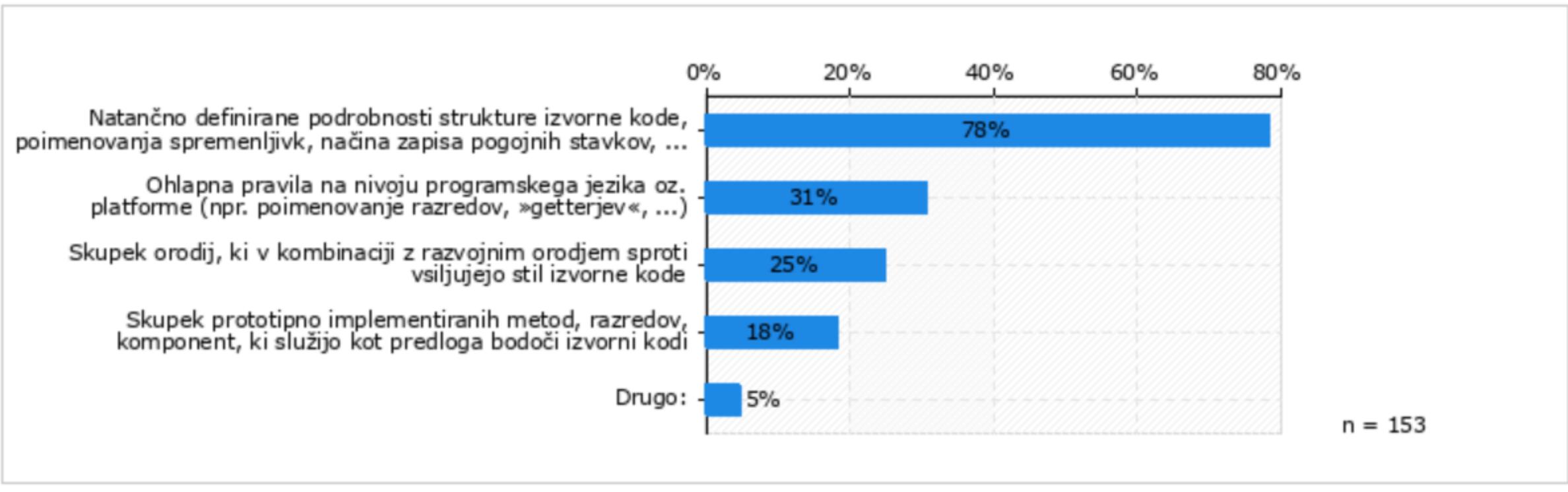


n = 153

Članovske prednosti. Vprašanje 1 ČA. Izbora

Kaj za vas pomeni izraz »standard kodiranja«? (n = 153)

Možnih je več odgovorov



n = 153



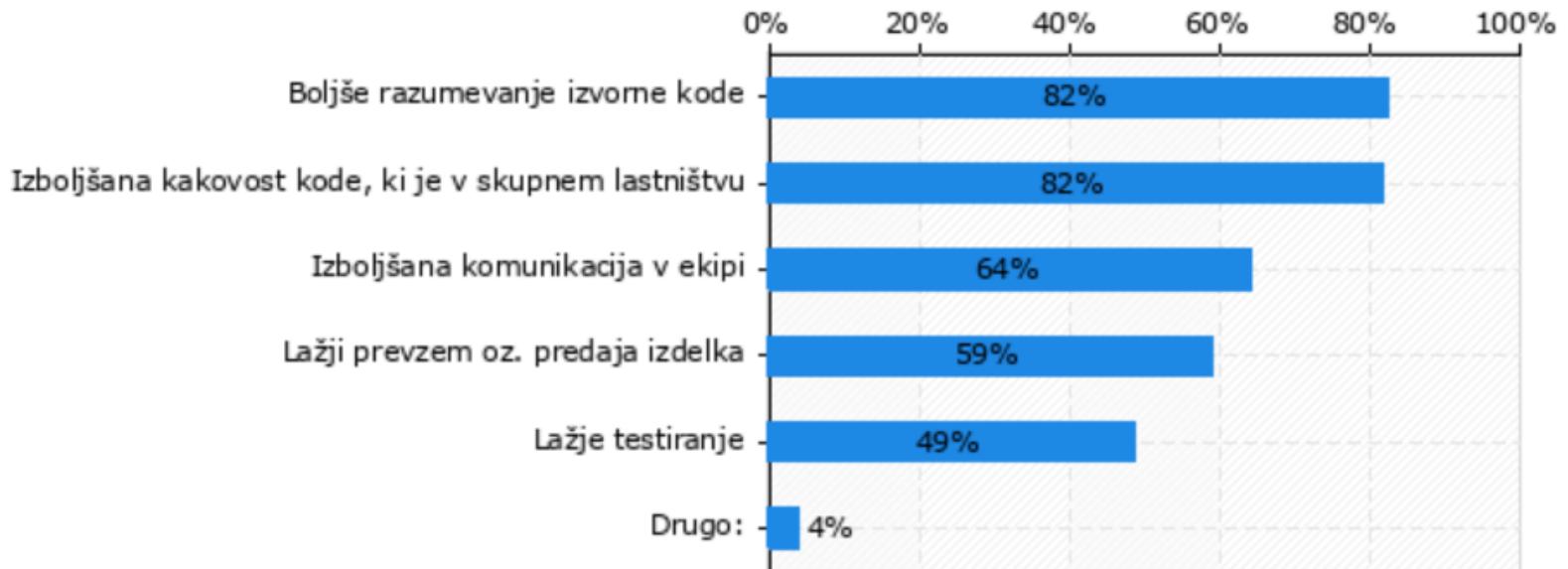
n = 154

Katere menite, da so koristi uporabe standardov kodiranja? (n = 154)

Možnih je več odgovorov

S
S

A



Q15 (Drugo:)

hitrejši onboarding na projekt

lažji onboarding juniorjev

zadostitev pogojev stranke

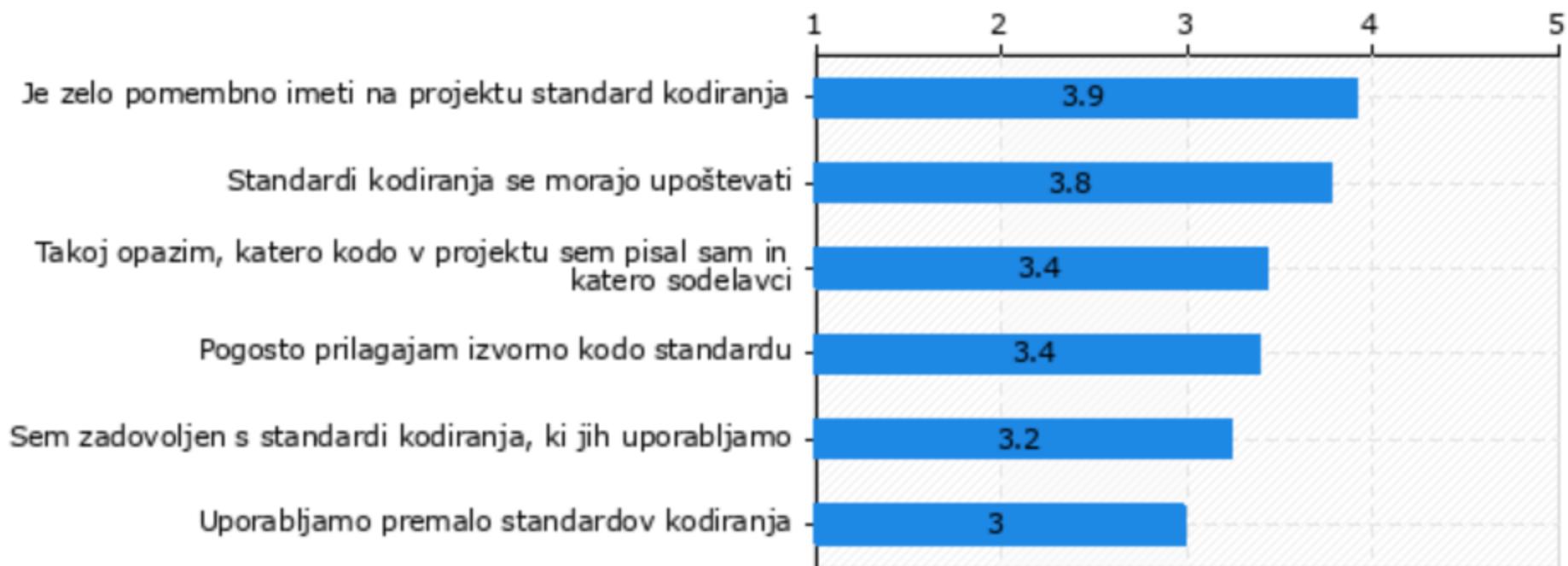
v kodi, ki je razvijalec ni sam napisal: lažje odkrivanje napak, lažje dodajanje novih funkcionalnosti

lažja berljivost kode, lažje vzdrzevanje, bolj kakovostna koda

lažje vzdrževati dolgoročno

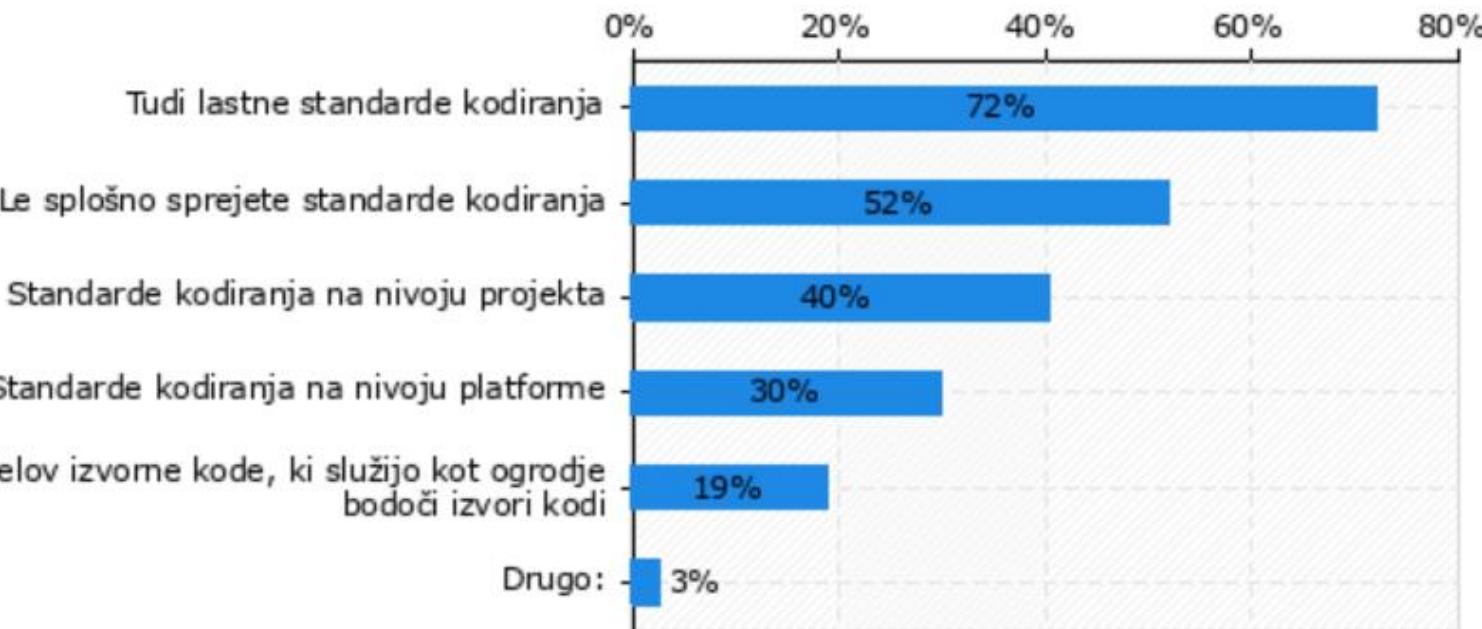
Slovenska podjetja; Vzorec: 154; Uporaba standardov kodiranja v praksi

Opažam da: (n = 154)



Pri delu uporabljamo: (n = 154)

Možnih je več odgovorov



n = 154

Q17 (Drugo:)

včsih je vezano nz zahteve naročnika

standarde kodiranja na nivoju produkta, ki se razvija

kak se zmenis s sodelovci. simple as that

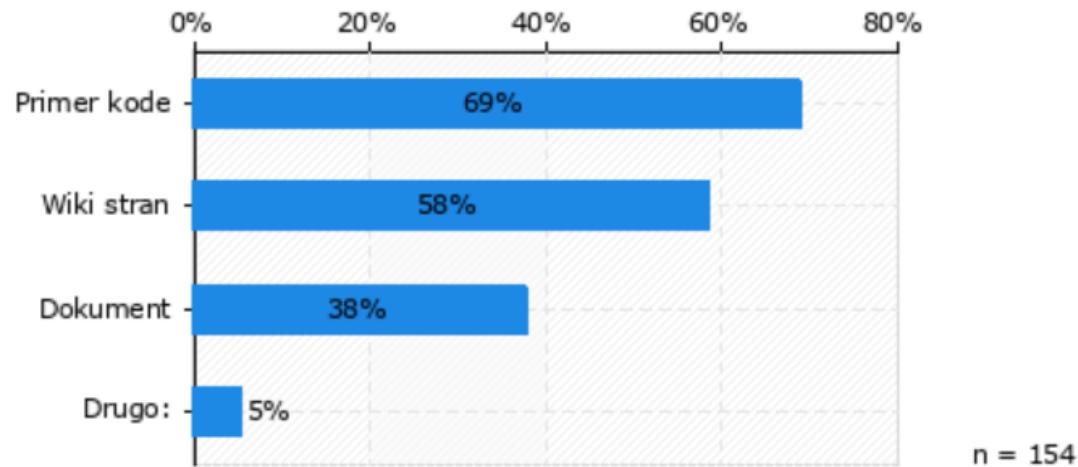
ničesar

Kakšno obliko dokumentiranja standardov kodiranja si želite? (n = 154)

Možnih je več odgovorov

S
St

nba



n = 154

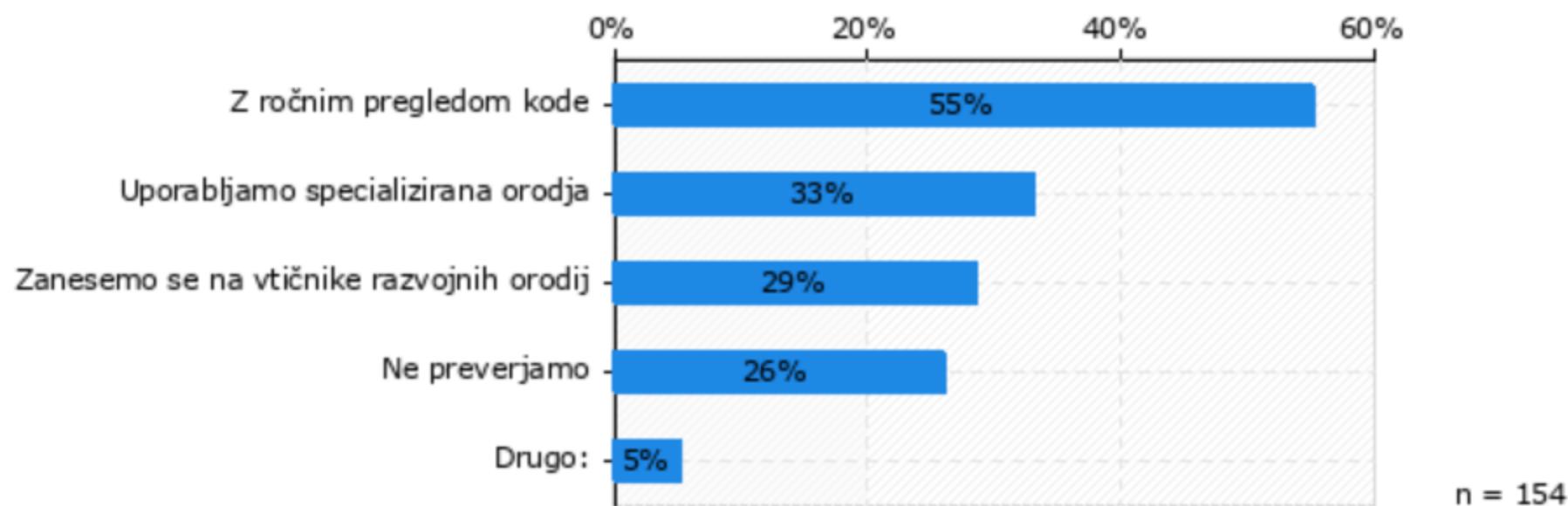
Q19 (Drugo:)

- markdown dokumenti
- avtomatsko preko toolinga - e.g .editorconfig
- oralni dogovor
- ide template
- postman
- razvojno orodje, ki uporabnika sili v določeno strukturo
- karkoli, kjer hitro prideš do informacij
- linter

Slovenska podjetja; Vzorec: 154; Uporaba standardov kodiranja v praksi

Na kakšen način preverjate, da se standardi upoštevajo? (n = 154)

Možnih je več odgovorov



Ko dokumentacija niso dokumenti

<https://github.com/mihaprah/projekt>

<https://gitlab.com/luka.pavlic/bestmeddev>

<https://github.com/lukapavlic/ots-prijave>

https://gitlab.com/luka.pavlic/robobum/-/tree/main/backend?ref_type=heads

https://github.com/lukapavlic/primeri/tree/master/spring_measurements_backend

<https://github.com/lukapavlic/NanoCLM/tree/main/CLMRepo>

<https://docs.github.com/en/repositories/managing-your-repositorys-settings-and-features/customizing-your-repository/about-readmes>

README.md – primer vsebine

1. [About the Project](#about-the-project)
2. [Technologies Used](#technologies-used)
3. [Project Structure](#project-structure)
4. [Getting Started](#getting-started)
 - [Prerequisites](#prerequisites)
 - [Installation](#installation)
 - [Environment Variables](#environment-variables)
5. [Running the App](#running-the-app)
 - [Running Frontend](#running-frontend)
 - [Running Backend](#running-backend)
6. [Testing](#testing)
7. [Deployment](#deployment)
 - [Deploying Frontend](#deploying-frontend)
 - [Deploying Backend](#deploying-backend)
8. [Contributing](#contributing)
9. [License](#license)

1. Splošen pregled projekta in njegovih ciljev.
2. Seznam orodij, knjižnic in ogrođij, uporabljenih v frontend in backend delu.
3. Pregled strukture direktorijev (npr. za frontend in backend).
4. Koraki za nastavitev razvojnega okolja, vključno s predpogoji, namestitvijo in okoljskimi spremenljivkami.
5. Navodila za zagon aplikacij.
6. Navodila za izvajanje testov.
7. Koraki za namestitev frontend in backend aplikacij.
8. Smernice za prispevanje k projektu.
9. Informacije o licenci projekta.

Ali vsaj:

Project Title

A short description of your project goes here.

Table of Contents

- [Installation](#installation)
- [Usage](#usage)
- [Contributing](#contributing)
- [License](#license)