

# AwesomeCS 系统架构说明书

## 前言

本说明书依据 GB/T 45630-2025 架构描述规范，描述 AwesomeCS 后端系统（博客、评论、付费咨询、模拟面试、AI 面试助手等）的系统架构。文档面向系统架构师、后端开发、测试与运维人员，用于设计、实现和运维参考。

## 引言

- 编写目的：提供系统架构的完整说明，便于开发、测试、部署与运维实现与判断。
- 背景：AwesomeCS 是面向开发者的知识与咨询平台，包含文章发布、评论/点赞、付费咨询、实时咨询会话与 AI 辅助面试模块。
- 参与方：产品经理、后端/前端工程师、测试人员、DBA、运维、安全审计。

## 目录

- 1 范围
- 2 规范性引用文件
- 3 术语和定义
- 4 符合性
- 5 基础概念
- 6 架构描述规格说明
  - 6.1 视图集合
  - 6.2 架构元素说明
  - 6.3 MVC 架构映射（在本项目中的体现）
- 7 安全设计与保密
- 8 非功能需求与质量属性
- 9 关键设计决策
- 附录、参考文献

## 1 范围

本说明书覆盖系统的逻辑架构、组件划分、运行/部署方式、关键接口、数据架构、非功能需求以及运维与安全要求。涉及 REST API、WebSocket 实时通信、数据库与外部 AI/支付服务的集成要点。

## 2 规范性引用文件

- GB/T 45630-2025（架构描述标准）
- 项目需求文档
- MySQL 官方手册、Spring Boot 文档、Sa-Token 文档

## 3 术语和定义

- Service: 后端业务层组件
- Controller: REST/WebSocket 入口
- Repository: 数据仓储层
- Mapper: 与数据库交互的入口
- token: Sa-Token 会话/短期 WebSocket 握手凭证

## 4 符合性

本说明书按照 GB/T 45630-2025 的章节与视图要求组织，架构实现遵循行业通用的 REST、WebSocket 标准及 Spring Boot 与 MyBatis-Plus 的最佳实践。

## 5 基础概念

- 技术栈: Java 17、Spring Boot、MyBatis-Plus、Sa-Token、WebSocket、MySQL、Gson
- 设计原则: 分层架构 (Controller/Service/Repository) 、接口优先、单一职责、面向接口注入
- 命名规范: 数据库 snake\_case, Java 驼峰, API 返回字段统一下划线 (通过 DTO 控制)

## 6 架构描述规格说明

### 6.1 视图集合

- 逻辑视图 (模块/组件)
- 运行时视图 (序列/交互)
- 部署视图 (节点/网络)
- 数据视图 (模型/索引)
- 安全与运维视图

### 6.2 架构元素说明

- Web 层 (Controller, WS)
  - 主要文件夹:
    - src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/controller
    - src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/ws\_config
  - 责任: 请求解析、鉴权校验 (Sa-Token) 、参数校验、调用 Service、启动 WebSocket 连接
- 业务层 (Service)
  - 主要文件夹: src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/service(/impl)
  - 责任: 业务编排、事务管理、幂等/并发控制
  - AI服务 (AI)
    - 位置: src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/service/ai
    - 责任: DashScope (语音识别) 、DeepSeek (文本处理) 、MiniMax (TTS)
- 数据访问层 (Repository)
  - 数据库访问层 (Mapper)
    - 位置: src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/repository/mapper 与 src/main/resources/mapper
    - 责任: 持久化、复杂 SQL 封装
  - Redis 内存访问层
    - 位置: src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/repository/redis
    - 责任: 与 Redis 内存数据库交互

- 实体类层 (model)
  - 数据库实体类 (domain)
    - 位置: `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/model/domain`
    - 责任: 负责与数据库关系进行映射
  - 请求响应 DTO 类 (request, response)
    - 位置: `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/model/request` 和 `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/model/response`
    - 责任: 负责映射 Controller 对应的请求类和响应类
- 常量池 (common)
  - 位置: `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/common`
  - 责任: 管理着项目的公共部分, 比如全局异常处理器, 以及返回的错误码等等

## 6.3 MVC 架构

为了明确架构责任、方便维护与测试, 本项目采用经典的 MVC (Model-View-Controller) 思想在后端进行分层映射。下面说明三者在工程中的具体对应关系、调用流程与设计建议。

### 1. Model (模型)

- 对应文件/包:
  - 实体: `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/model/domain` (数据库实体)
  - 持久化: `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/repository/mapper` (MyBatis-Plus Mapper)
  - 数据转换/DTO (部分属于 Model 与 View 之间的桥) :  
`src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/model/request` 与 `.../model/response`
- 责任: 表示领域数据结构、负责与数据库交互的最底层代码 (Mapper), 并提供必要的映射/转换工具。
- 设计要点: 实体与数据库字段一一对应; 不在实体中放置业务逻辑; 复杂查询写在 Mapper 或 XML 中。

### 2. View (视图 / 表现层)

- 在后端语境下, View 指对外的 API 响应与前端展现:
  - REST JSON 响应: 使用 `model/response` 下的 DTO, 通过 `@JsonProperty` 控制下划线字段名
  - WebSocket 消息格式: 约定的 JSON 或二进制协议 (Interview 模块以二进制音频 + JSON 控制帧)
  - 前端页面/客户端 (不在本仓库) 负责最终呈现
- 责任: 控制对外展示的字段与格式, 避免直接暴露数据库实体, 保证向前兼容性。
- 设计要点: 使用专门的 Response DTO; 避免在 Controller 中直接返回 Entity; 对敏感或内部字段进行屏蔽或转换。

### 3. Controller (控制器)

- 对应文件/包: `src/main/java/com/yorozuya/awesomecs/controller` (含 REST controllers 与 WebSocket handlers)
- 责任: 接收请求、校验鉴权、参数解析, 调用 Service 层执行业务逻辑, 并把结果转换为 View (Response DTO) 返回。
- 设计要点: 保持 Controller 轻量——只做校验与流转, 所有业务逻辑、事务与复杂操作都应放在 Service 层; 捕获异常并返回统一的 Result 结构。

### 4. 典型调用序列 (MVC 映射)

Client -> Controller (校验 token, 参数) -> Service (业务逻辑, 事务) -> Mapper/Repository (DB 操作)

返回 domain/entity -> Service -> Controller -> Response DTO -> Client

- WebSocket 场景 (咨询/面试聊天) :

Client(WebSocket) -> WebSocketHandler (鉴权 token, 会话路由) -> Service (消息持久化, 业务校验) -> Mapper -> DB  
Handler 同时负责将持久化后的消息广播给其他客户端 (View 层的实时更新)

## 5. 具体实现

- Controller:
  - 使用注解验证 (SaToken 框架提供的 @SaCheckLogin 等注解) 与统一异常处理 (全局异常处理器)
  - 参数命名采用 snake\_case, 通过 DTO 的 @JsonProperty 映射到驼峰 Java 字段
- Service:
  - 包含事务边界 (@Transactional) 并保证方法的幂等性 (支付、回调等)
  - 保持可单元测试 (尽量通过接口注入 Mapper/依赖)
- Mapper/Repository:
  - 只聚焦持久化操作, 复杂 SQL 写在 XML/Mapper
  - 对频繁读写的表考虑乐观锁或在 Service 层使用 Redis 缓存策略
- DTO (Request/Response) :
  - 避免直接使用 Entity 作 API 响应; Response DTO 控制输出字段与格式
  - 对于大型返回 (如帖子详情), 通过组合 DTO 包含必要的统计字段 (like\_count、is\_liked 等)
- WebSocket Handler:
  - 将其视为一种 Controller, 保持逻辑轻量, 调用 Service 做持久化与权限判断

## 7 安全设计与保密

- 鉴权: Sa-Token 用于 REST 与 WebSocket 握手短期 token
- 密码: bcrypt/argon2 存储
- 支付回调: 签名校验与 consultation\_payments 唯一约束保障幂等

## 8 非功能需求与质量属性

- 可用性: 多实例 + 健康检查 + 负载均衡
- 可扩展性: 水平扩展应用层, 热点写使用 Redis 聚合
- 性能: 阅读/点赞计数使用 Redis
- 可维护性: 分层、DTO、统一异常与结果封装 (Result)

## 9 关键设计决策

- Spring Boot + MyBatis-Plus: 开发效率高、易维护
- WebSocket 在应用层处理: 适合中小规模并发, 需扩展时迁移到专用服务

- JSON 存储灵活但需按需规范化；domains/tags 如需高效检索建议生成虚拟列或单独表
- consultation\_relation 每用户一条规则既在 Service 层也可在 DB 做唯一约束（user\_id）作为二次保障

## 参考文献

- GB/T 45630-2025