

系统设计说明书

团 队： 青青草原

项目名称： 点滴生活

组 长： 黄 滨 221801410

组 员： 林楚婷 221801438

黄志杰 041801406

李 畅 221801126

余 兰 221801430

陈耀 221801429

陈舒凯 221801116

吴伟峰 221801432

雷振康 221801214

2021 年 04 月 23 日

目录

一、引言.....	4
1.1 编写目的.....	4
1.2 项目背景.....	4
1.3 定义.....	4
1.4 参考资料.....	4
1.5 文档样式规范.....	4
二、总体设计.....	4
2.1 需求规定.....	4
2.1.1 记账.....	4
2.1.2 日记.....	5
2.1.3 社区.....	5
2.1.4 个人中心.....	5
2.1.5 后台审核.....	5
2.2 运行环境.....	5
2.3 基本设计概念和处理流程.....	5
2.3.1 类图.....	5
2.3.2 流程图.....	6
2.3.3 ER 图.....	11
2.3.4 核心功能数据流图.....	12
2.4 功能结构层次图.....	13
2.5 人工处理过程.....	13
三、功能模块及接口设计.....	13
3.1 记账界面.....	13
3.1.1 功能描述.....	13
3.1.2 接口设计.....	14
3.2 记事界面.....	15
3.2.1 功能描述.....	15
3.2.2 接口设计.....	15
3.3 社区界面.....	16
3.3.1 功能描述.....	16
3.3.2 接口设计.....	16
3.4 个人中心界面.....	18
3.4.1 功能描述.....	18
3.4.2 接口设计.....	18
3.5 后台审核界面.....	19
3.5.1 功能描述.....	19
3.5.2 接口设计.....	20
3.6 性能.....	20
四、系统安全和权限设计.....	20
4.1 系统安全.....	20
4.1.1 接口鉴权.....	20
4.1.2 数据库安全.....	21
4.1.3 防止网络攻击.....	21

4.1.4 错误日志.....	21
4.1.5 文章信息初审.....	21
4.2 权限设计.....	21
五、 系统出错处理设计.....	22
5.1 数据的存储.....	22
5.2 预防措施.....	22

一、引言

1.1 编写目的

编写本文档的目的主要是详细说明我们“点滴生活”小程序的系统内部设计，详细说明了我们的系统总体设计、功能模块以及接口设计、系统安全性设计，作为我们项目的详细设计说明书，对后续开发起到参考和指导作用。

1.2 项目背景

项目名称：点滴生活

项目开发者：青青草原团队

1.3 定义

本文使用的 IDE：微信开发者工具

1.4 参考资料

概要设计说明书 GB8567—88(系统设计说明书)

<https://wenku.baidu.com/view/5e697d81a8114431b80dd804.html>

微信开发者官方文档

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/quickstart/>

1.5 文档样式规范

标题 1：宋体，三号，粗体；

标题 2：宋体，四号，粗体；

标题 3：宋体，小四，粗体；

正文：宋体，五号；

行间距：1.5 倍行距

二、总体设计

2.1 需求规定

2.1.1 记账

1. 查看账目明细

- 2. 图表展示
- 3. 添加账目记录
- 4. 消费额度提醒

2.1.2 日记

- 1. 新增日记
- 2. 查看日记
- 3. 修改日记

2.1.3 社区

- 1. 发布文章
- 2. 查看精选内容
- 3. 点赞
- 4. 评论

2.1.4 个人中心

- 1. 设置消费额度
- 2. 查看帮助
- 3. 查看“关于我们”
- 4. 查看通知中心

2.1.5 后台审核

- 1. 审核文章
- 2. 推荐文章

2.2 运行环境

- 1. iOS (iPhone/iPad)
- 2. Android
- 3. IDE

备注：只要微信可以运行起来的环境都可以运行

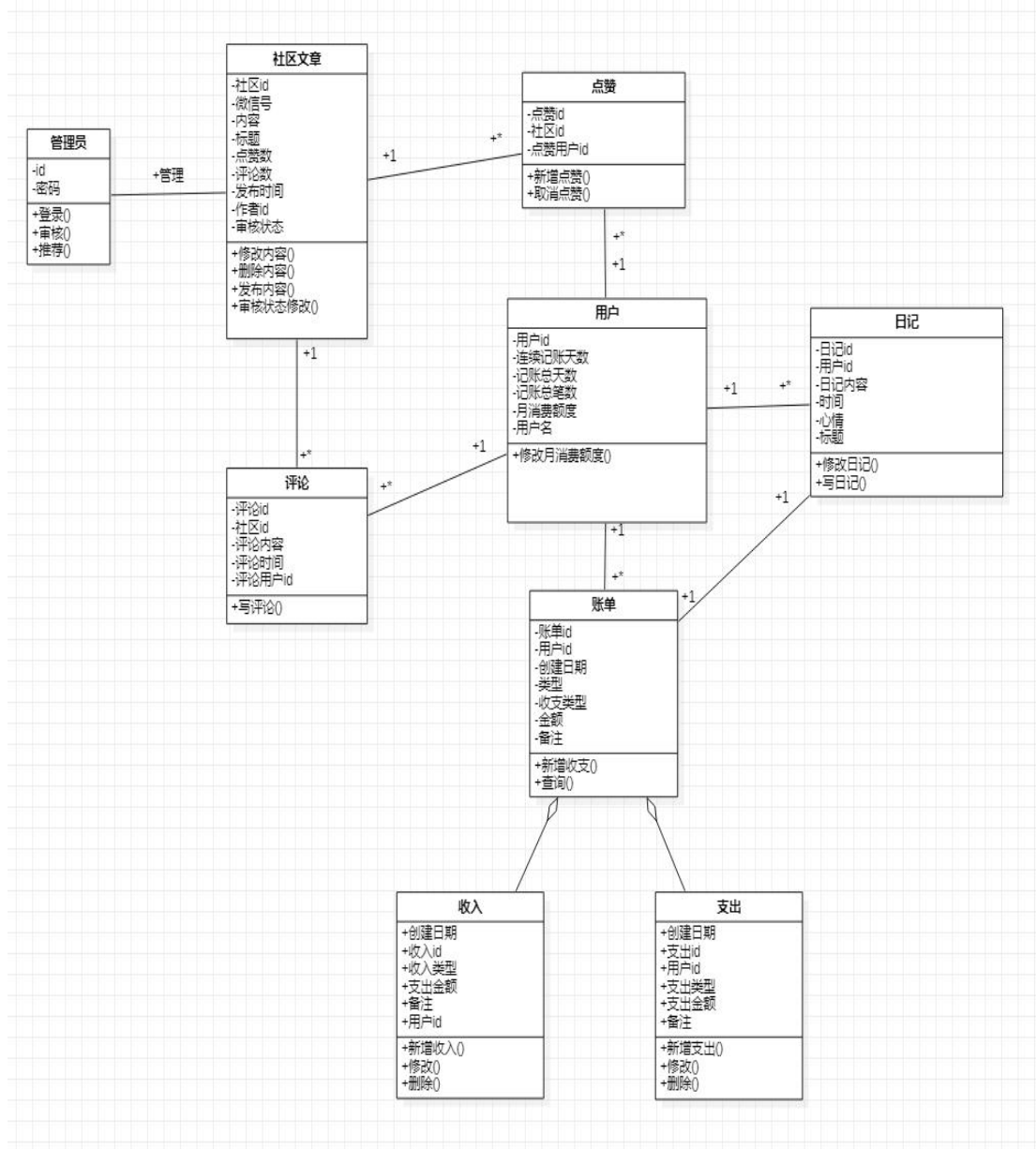
2.3 基本设计概念和处理流程

2.3.1 类图

在需求分析的基础上，对类图进行了改进。

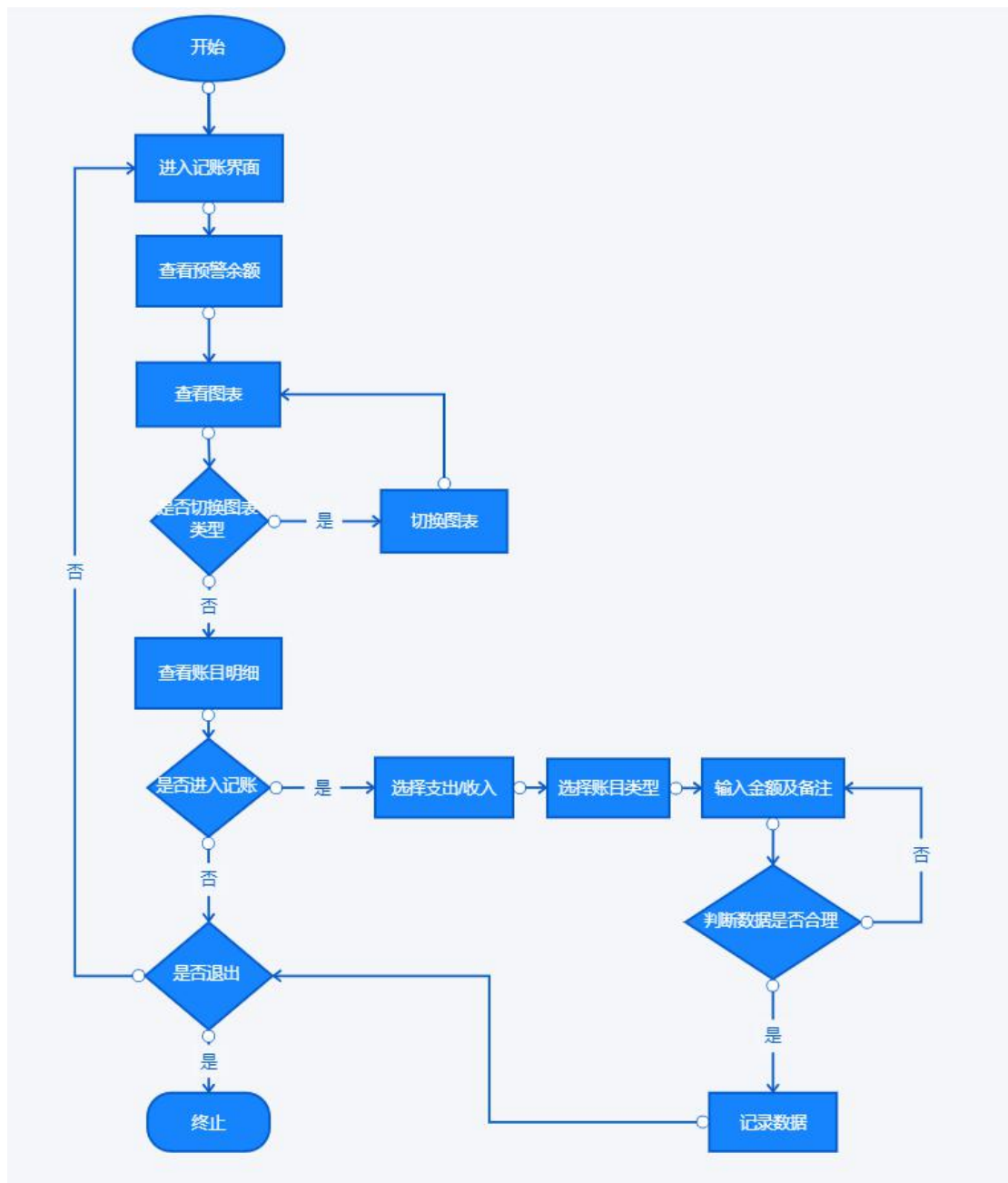
- 1. 添加了管理员类，用于后台审核文章以及推荐文章。

2. 建立账单与日记类之间的关联，可以通过账单链接到相应的日记。
3. 对应数据库的设计，将评论列表类整合进评论类。

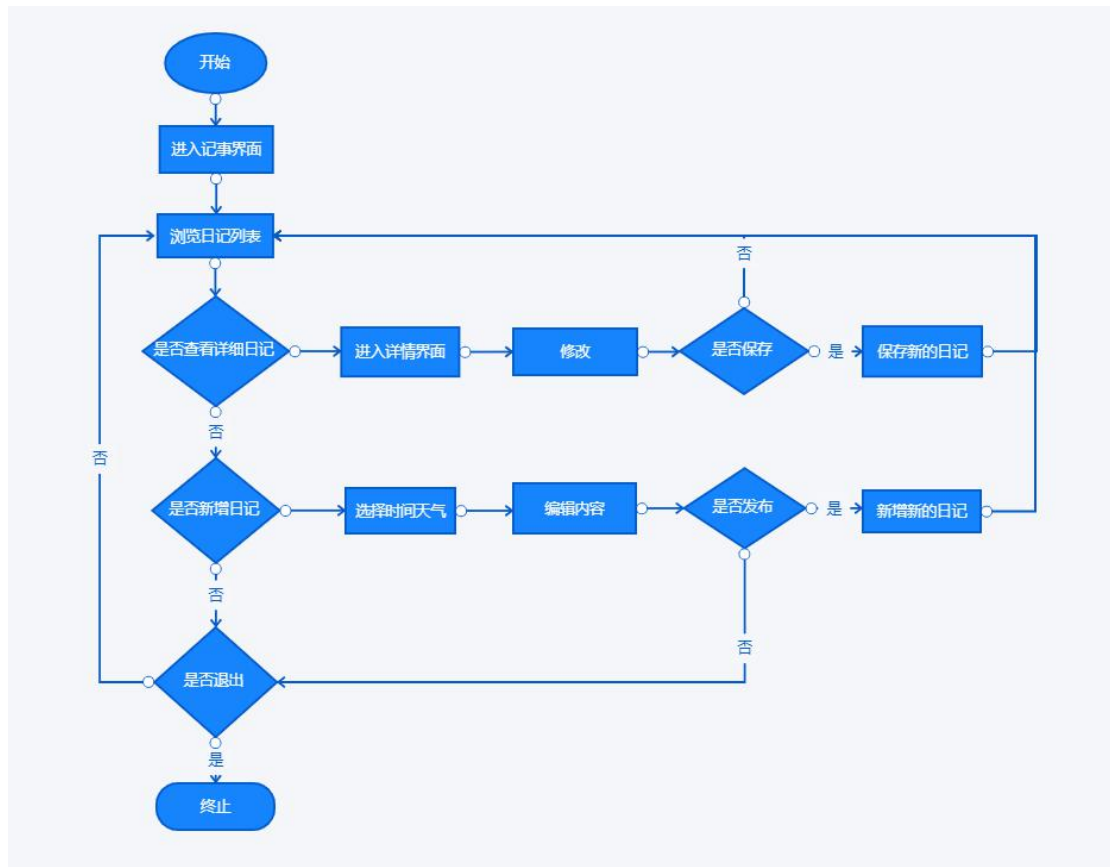


2.3.2 流程图

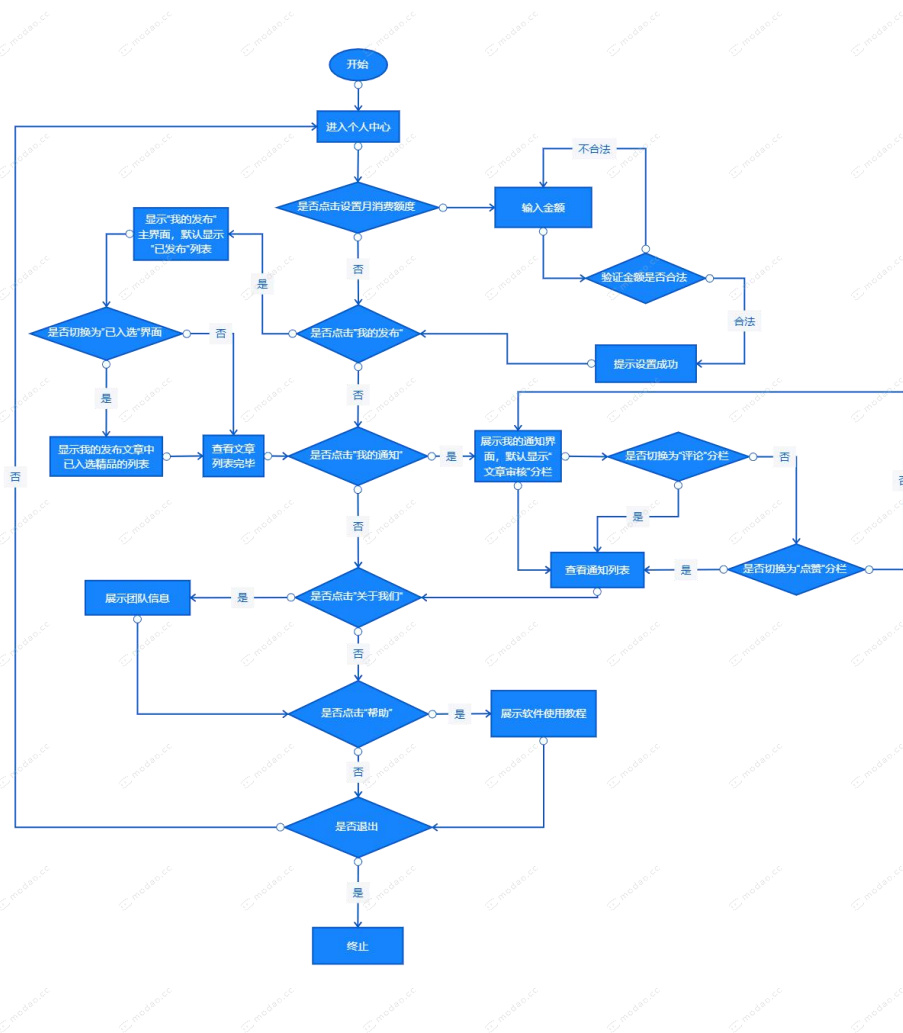
1. 记账流程图



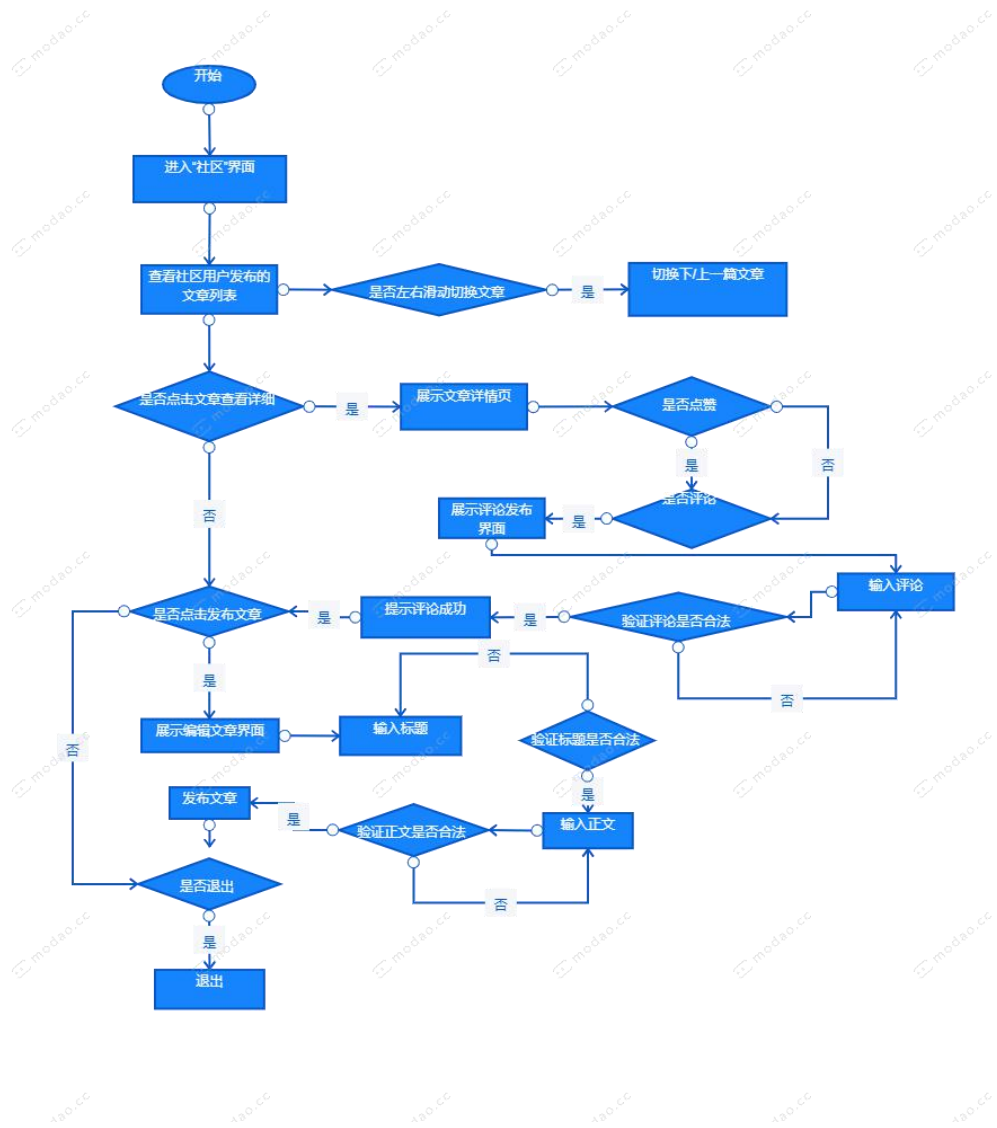
2. 记事流程图



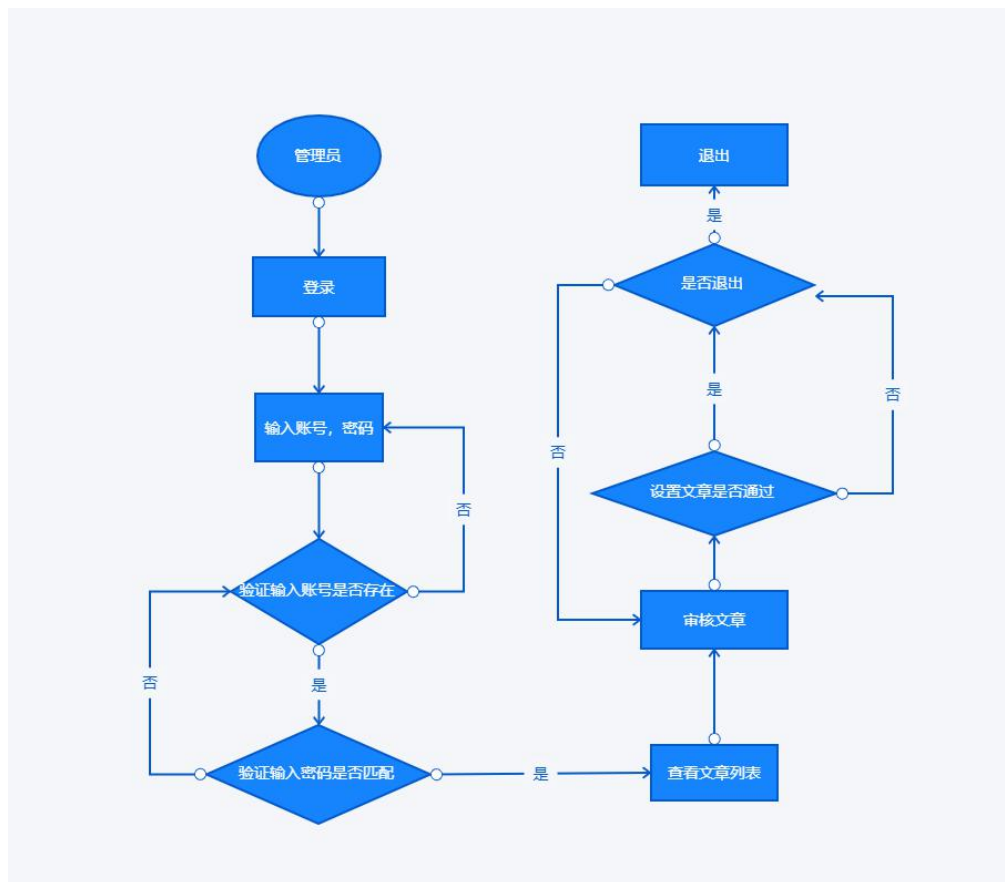
3. 个人中心流程图



4. 社区流程图

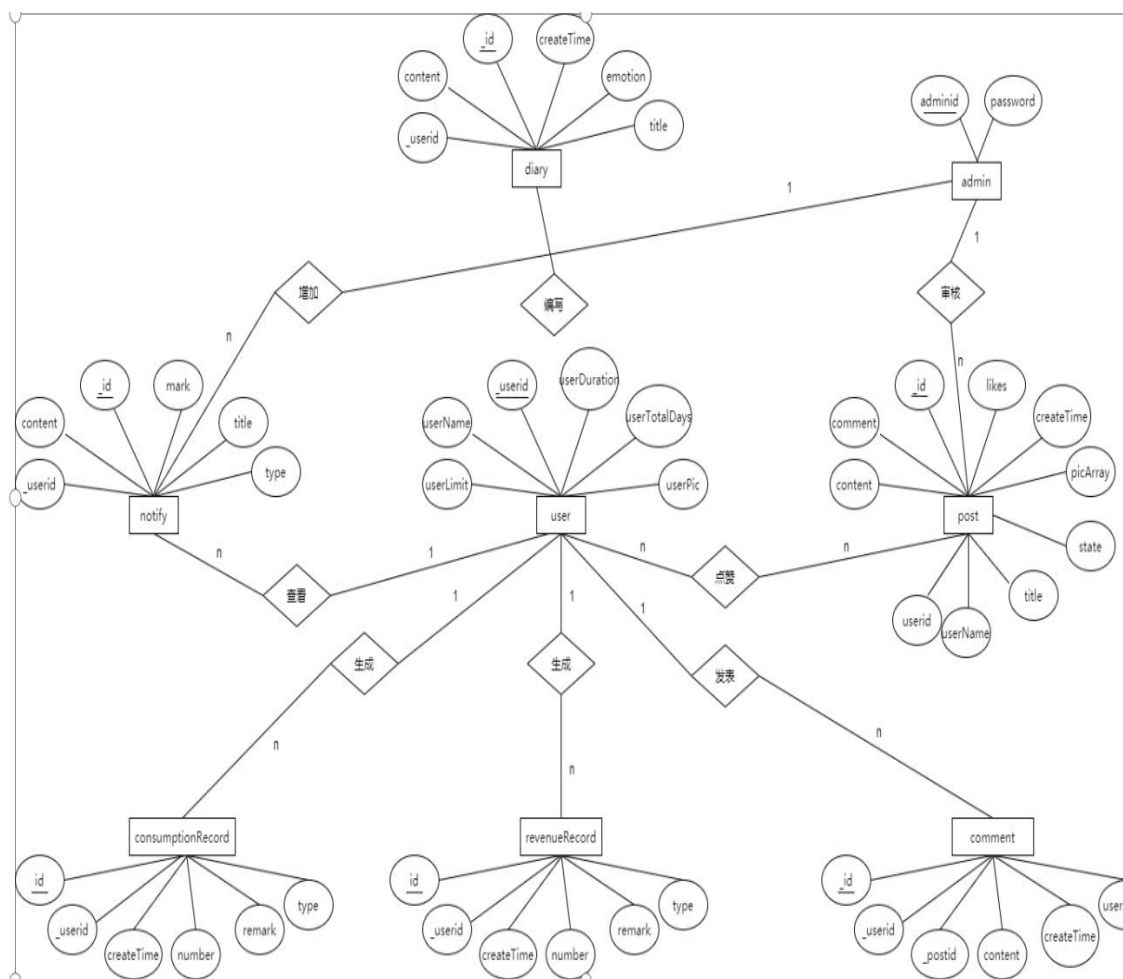


5. 后台登录界面流程图：

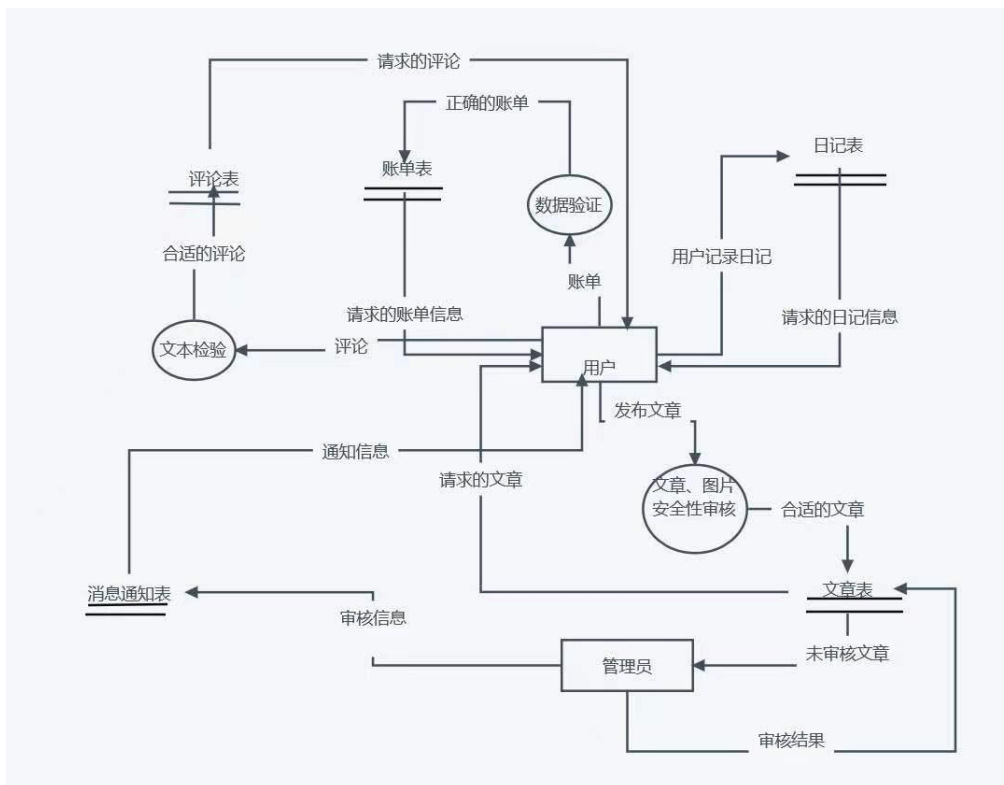


2.3.3 ER 图

本系统的实体-联系图，其中包括用户、账单、日记、消息、文章及评论直接的联系，如下图所展示：



2.3.4 核心功能数据流图



2.4 功能结构层次图

我们的系统包含前台展示的记账、记事、社区和个人中心四个模块以及用于审核的后台模块，具体展示如下图：



2.5 人工处理过程

由于社区文章内容需要审核以及推荐，所以我们在后台需要进行人工筛选处理审核。

三、功能模块及接口设计

3.1 记账界面

3.1.1 功能描述

具体功能描述：

1. 账目明细展示
2. 账目数据图表可视化
3. 消费额度进度条提醒
4. 添加账目

输入格式：

1. 添加账目功能中，输入为支出或收入金额（纯数字，限定最多小数点后两位），账目备注（文本），选择消费类型，可以选择关联的日记文章。
2. 数据图表功能中，输入有选择图表类型，有折线图与扇形图。

输出格式:

1. 消费额度进度条功能中，展示用户额度总额，用户当月消费金额会消耗额度，根据消耗比例颜色由绿色变黄色变红色，在用户添加账目后也会更新进度条。
2. 账目数据图表功能中，根据用户的账目类型统计进行图表生成，有折线图和扇形图显示图表，在用户添加账目后也会更新图表。
3. 账目明细展示功能中，按时间顺序展示用户当月账目记录。
4. 添加账目功能中，用户输入不符合规则金额时，提示“输入金额错误”

3.1.2 接口设计

接口名称	接口功能	请求方法	请求体	返回内容
GetLimit	获取用户消费额度	Post	userid	user.userLimit
GetRecord	获得用户消费账单	Post	userid	consumptionRecord.createTime consumptionRecord.number consumptionRecord.remark consumptionRecord.type consumptionRecord._id
CreateRecord	创建新账单	Post	userid number remark type	Success/failure
DeleteRecord	删除账单	Post	userid number remark Type _id	Success/failure
AlterRecord	修改账单	Post	userid	Success/failure

			number	
			remark	
			Type	
			_id	

3.2 记事界面

3.2.1 功能描述

具体功能描述：

1. 展示日记列表
2. 编写日记
3. 展示日记详情

输入格式：

1. 编写日记界面，输入标题（文本，限制 50 字），正文（文本，限制 200 字）。
可以选择天气，插入图片（jpg，png，gif 等，限制 9 图）。

输出格式：

1. 展示出日记列表，列表中每一项包含日记标题，日记日期，当日天气。
2. 日记详情界面展示日记标题，天气，日期，图片。
3. 编写日记时输入过长提示“输入文字过多”。

3.2.2 接口设计

接口名称	接口功能	请求方法	请求体	返回内容
GetDiary	获取用户日记	Post	userid	diary.content diary.createTime diary.emotion diary.title diary._id

CreateDiary	创建用户 日记	Post	userid content emotion title	Success/failure
AlterDiary	修改日记	Post	userid content emotion title _id	Success/failure

3.3 社区界面

3.3.1 功能描述

具体功能描述：

1. 每日精选社区用户分享的小妙招
2. 社区用户可以发布文章
3. 点击社区文章跳转详情页面，可以评论
4. 用户可以点赞文章

输入格式：

1. 社区用户发布文章界面中，可以输入文章标题（文本），正文（文本，限制 200 字），图片（jpg，png，gif 等，限制 9 图）。
2. 用户评论文章功能中，可以输入评论正文（文本，限制 120 字）。

输出格式：

1. 小妙招页面，每页展示一篇文章，跟随用户滑动切换上一篇和下一篇。
2. 用户点击时跳转到详情界面，页面展示文章标题，正文，包含的图片。
3. 用户重复点赞文章时提示“只能点赞一篇文章一次”。

3.3.2 接口设计

接口名称	接口功能	请求方法	请求体	返回内容
GetPost	获取所有社区文章	Post	无	post._id post.comments post.content post.createTime post.state post.title post.userName post.userid post.picArray[]
GetComment	获得单篇文章的评论	Post	userid post._id	comment._id comment._openid comment.content comment.createTime comment.userName
GiveLike	点赞文章	Post	userid post._id	Success/failure
CreatePost	创建文章	Post	content title userid picArray[]	Success/failure
CreateComment	建立评论	Post	userid post._id content userName	Success/failure
CancelLike	取消点赞	Post	userid	Success/failure

			post._id	
--	--	--	----------	--

3.4 个人中心界面

3.4.1 功能描述

具体功能描述：

1. 微信授权获取个人信息
2. 用户设置每月额度
3. 查看用户发布的社区文章
4. 查看用户个人社区文章的审核信息，被评论，被点赞信息
5. 应用使用指南

输入格式：

1. 设置每月额度功能中，输入额度（纯数字，限制整数）。

输出格式：

1. 界面输出展示用户头像，昵称等个人信息。
2. 界面在用户点击“我的发布”时，会跳转到用户个人发布的文章界面。
3. 界面在用户点击“应用使用指南”时，会弹出应用使用教程。
4. 用户在设置额度时，如果输入格式不正确，提示“额度设置出错”。
5. 界面在用户点击“我的通知”时，会跳转到用户个人通知界面。
6. 用户进入个人通知界面时，展示系统对用户的各类通知。（用户个人社区文章的审核信息，被评论，被点赞信息）

3.4.2 接口设计

接口名称	接口功能	请求方法	请求体	返回内容
SetLimit	设置额度	Post	userid limit	Success/failure
GetUserMessage	获取用户	Post	userid	user.userDuration

	信息			user.userName user.userPic user.userTotalDays
GetMyPost	获取用户 自己发布 的文章	Post	userid	post.state post._id post.content post.createTime
GetNotify	获取通知 消息	Post	userid	notify._id notify.content notify.mark notify.title notify.type

3.5 后台审核界面

3.5.1 功能描述

具体功能描述：

1. 管理员登录
2. 管理员查看用户发布的所有文章
3. 管理员审核用户发布的所有文章

输入格式：

管理员账号(纯数字),管理员密码(纯数字),审核是否通过(按钮点击(true/false))

输出格式：

如果管理员输入账号在数据库不存在，则输出提示“账号不存在”。

如果管理员输入密码与账号不对应，则输出提示“密码错误”。

展示数据库中所有用户文章，以列表的形式。

3.5.2 接口设计

接口名称	接口功能	请求方法	请求体	返回内容
Login	管理员登录	Post	Adminid, Adminpwd	Success/failure
GetPostList	获取文章列表	Post		post.state post._id post.content post.createTime
SetState	设置审核通过	Post	post._id, post.state	Success/failure

3.6 性能

1. 除了设置每月额度的金额固定为整数，其余金额规定为最多带两位小数的正数。
2. 图片限制一次上传最多 9 图。
3. 日志标题限制 50 字，正文 200 字。
4. 评论限制 150 字。
5. 省钱小妙招限制 200 字。

四、系统安全和权限设计

4.1 系统安全

4.1.1 接口鉴权

在接口调用的时候需要对本次接口调用进行权限校验，为了防止用户信息泄露以及用户权限越界等，即用户只可以提取自己的用户信息，执行自己的操作，在调用接口的时候应该对信息进行比对和校验。为了实现接口鉴权应该对于敏感数据、

能力相关接口需要在后台进行鉴权，比如校验用户 id、IP 地址等来区分不同的用户以及不同的身份。在我们的系统中，用户在使用数据库之前应该进行身份的验证，对于文章的发布等用户只可以对于自己的信息进行读写。

4.1.2 数据库安全

为了防止 Web 程序代码 sql 注入的网络攻击，应该使用参数化查询来进行数据库操作，对于拼接的方式来合成 SQL 的语句应该进行传入数据的类型比较。

4.1.3 防止网络攻击

对于一些重要的数据应该利用 MD5 散列函数来进行数据的加密，同时用正则表达式过滤、字符串过滤等拦截手段防止网络攻击。

4.1.4 错误日志

小程序运行时发生错误及时生成专门错误日志发送给后台，便于管理人员统计 BUG 交给维护人员进行维护。

4.1.5 文章信息初审

对于用户发布的文章信息内容的安全性审核，我们目前初步考虑采用自动审核和人工审核相结合的形式，首先先利用微信小程序所提供的敏感文本检测接口进行初步的筛选，其次上传到后台管理系统，通过人工干预进行进一步的审核。

4.2 权限设计

采用基于角色的权限验证，有用户及管理员两种角色。一个用户只能有一种角色，角色可以分属不同的用户；一个角色有多种权限，权限可分属于不同的角色。

权限是对于特定资源访问的控制，小程序用户仅有普通用户一种角色，普通用户有发布文章、发表评论、点赞、记账、查看自己账单详情等基本功能的权限，不能进行越权操作，例如审核文章等，用户写的日记只能由用户自己访问，发布于社区并且通过审核的文章全部用户可查看，未通过审核的文章只有发布该文章的用户或管理员可查看。

系统拥有独立的后台管理系统，后台管理系统仅有管理员一种角色，管理员拥有对数据库文章审核的操作权限。系统对不同的数据设置不同的访问级别，限制访问用户可查询的处理数据类别和内容，保证网络安全。

五、系统出错处理设计

5.1 数据的存储

使用微信小程序官方提供的云数据库，在云端存储数据，不用担心存储本地服务器的机械损坏故障。

5.2 预防措施

用户可以根据需要，我们提供功能可以提前将记账信息提取导出到本地，做好备份。