**系统设计说明书**

**项目名称：逐梦校友圈**

**组 长：**

**221802222 郑茂基**

**组 员：**

**221801104 谢语涵**

**221801125 许渊博**

**221801209 蔡建斌**

**221801215 陈亮亮**

**221801230 翁炜华**

**221801231 邹普凡**

**221801321 黄海翔**

**221801411 党朝媚**

**2021 年 04 月 18 日**

目录

[1.文档介绍 3](#_Toc17958)

[1.1 文档目的与范围 3](#_Toc24341)

[1.2 读者对象 3](#_Toc3251)

[1.3 术语与缩写解释 3](#_Toc1730)

[1.4 文档约定 3](#_Toc2895)

[2. 开发、测试与运行环境 3](#_Toc29488)

[2.1 系统运行环境设计 3](#_Toc12771)

[2.1.1 系统运行环境结构设计 3](#_Toc19962)

[2.1.2 软件平台配置清单 3](#_Toc32658)

[2.2 系统开发环境设计 4](#_Toc28130)

[3. 系统概述 4](#_Toc7068)

[3.1 功能1 4](#_Toc25251)

[3.2 功能2 4](#_Toc11867)

[4. 软件系统结构设计 4](#_Toc29814)

[4.1软件结构设计 4](#_Toc17231)

[4.1.1 总体设计结构 4](#_Toc23672)

[4.1.2 系统设计类图 4](#_Toc1099)

[4.1.3 系统ER图 4](#_Toc26012)

[4.2 系统包图 5](#_Toc24382)

[5. 功能模块设计 5](#_Toc25036)

[5.1 功能设计模块概述 5](#_Toc29496)

[5.2 功能模块1 5](#_Toc32095)

[5.2.1 思维导图 5](#_Toc18070)

[5.2.2 设计说明 5](#_Toc2845)

[5.3 功能模块2 5](#_Toc6005)

[5.3.1 思维导图 5](#_Toc30040)

[5.3.2 设计说明 5](#_Toc24798)

[6. 接口设计 6](#_Toc9451)

[6.1 模块1接口设计 6](#_Toc16979)

[6.2 模块2接口设计 6](#_Toc29985)

[7. 系统安全和权限设计 6](#_Toc9365)

[7.1 安全性 6](#_Toc17354)

[7.1.1 概述 6](#_Toc3559)

[7.1.2 具体设计 6](#_Toc26381)

[7.2 健壮性 6](#_Toc26903)

[7.2.1 概述 6](#_Toc24247)

[7.2.2 具体设计 7](#_Toc24078)

[7.3 权限设置 7](#_Toc1302)

[7.3.1 概述 7](#_Toc4033)

[7.3.2 页面权限 7](#_Toc25512)

[7.3.3 操作设置 7](#_Toc29359)

[7.3.4 具体设置 7](#_Toc12823)

# 1.文档介绍

## 1.1 文档目的与范围

本文档将对逐梦校友圈微信小程序做更为详细分析，对项目做出系统设计概要，以便于对下次的α冲刺做好准备。

以下文档，将从功能模块层级设计、接口设计、系统类图、数据库设计、系统安全和权限设计等方面来具体描述系统的设计概要。

## 1.2 读者对象

本说明书作为用户与该系统软件开发维护人员共同遵守的软件系统概要

设计说明。

1. 产品经理：对后续项目开发中保持文档的完善，依据本文档，对后续项目管理进行任务统筹分配
2. 开发人员：开发人员通过本文档，了解到系统设计，从而根据此进行编码
3. 用户：用户通过阅读本文档，能够了解本项目使用环境

## 1.3 术语与缩写解释

## 1.4 文档约定

按照以下要求书写文档

1. 标题最多三级标题

(1)第一级标题，宋体加粗，二号字体

(2)第二级标题，黑体加粗，三号字体

(3)第三级标题，宋体加粗，三号字体

1. 正文字体为宋体小四字体，单倍行距
2. 图标注释为宋体五号字体
3. 正文当中有小点，直接分成(1)(2)，英文括号
4. 段落首行缩进两个字符

# 开发、测试与运行环境

## 2.1 系统运行环境设计

### 2.1.1 系统运行环境结构设计

1. 服务器

在初期开发中，服务器运行在 windows10 系统的本地 tomcat 服务器上；

在开发后期，会将服务器端的程序部署到使用 ubuntu 18.04 LTS 的云服务

器中

1. 手机端

在项目初期，运行在微信小程序服务器上，后期将部署在

### 2.1.2 软件平台配置清单

1. 服务器端

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 软件平台或工具名称 | 发行厂商 | 版本号 | 用途 |
| Java |  |  |  |
|  |  |  |  |
| MySQL |  |  |  |

2. 手机端

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 软件平台或工具名称 | 发行厂商 | 版本号 | 用途 |
| Wxml |  |  |  |
| Wxss |  |  |  |
| Javascript |  |  |  |

## 2.2 系统开发环境设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 软件平台名称 | 发行厂商 | 版本号 | 用途 |
| IDEA |  |  |  |
| 微信小程序平台 |  |  |  |

# 3. 系统概述

## 功能1

## 功能2

# 软件系统结构设计

## 4.1软件结构设计

### 4.1.1 总体设计结构

### 4.1.2 系统设计类图

### 4.1.3 系统ER图

### 4.2 系统包图

# 5. 功能模块设计

## 5.1 功能设计模块概述

## 5.2 功能模块1

### 5.2.1 思维导图

### 5.2.2 设计说明

## 5.3 功能模块2

### 5.3.1 思维导图

### 5.3.2 设计说明

# 6. 接口设计

## 6.1 模块1接口设计

## 6.2 模块2接口设计

# 系统安全和权限设计

## 7.1 安全性

### 7.1.1 概述

### 7.1.2 具体设计

## 7.2 健壮性

### 7.2.1 概述

### 7.2.2 具体设计

## 7.3 权限设置

### 7.3.1 概述

### 7.3.2 页面权限

### 7.3.3 操作设置

### 7.3.4 具体设置