

# FZ打印头

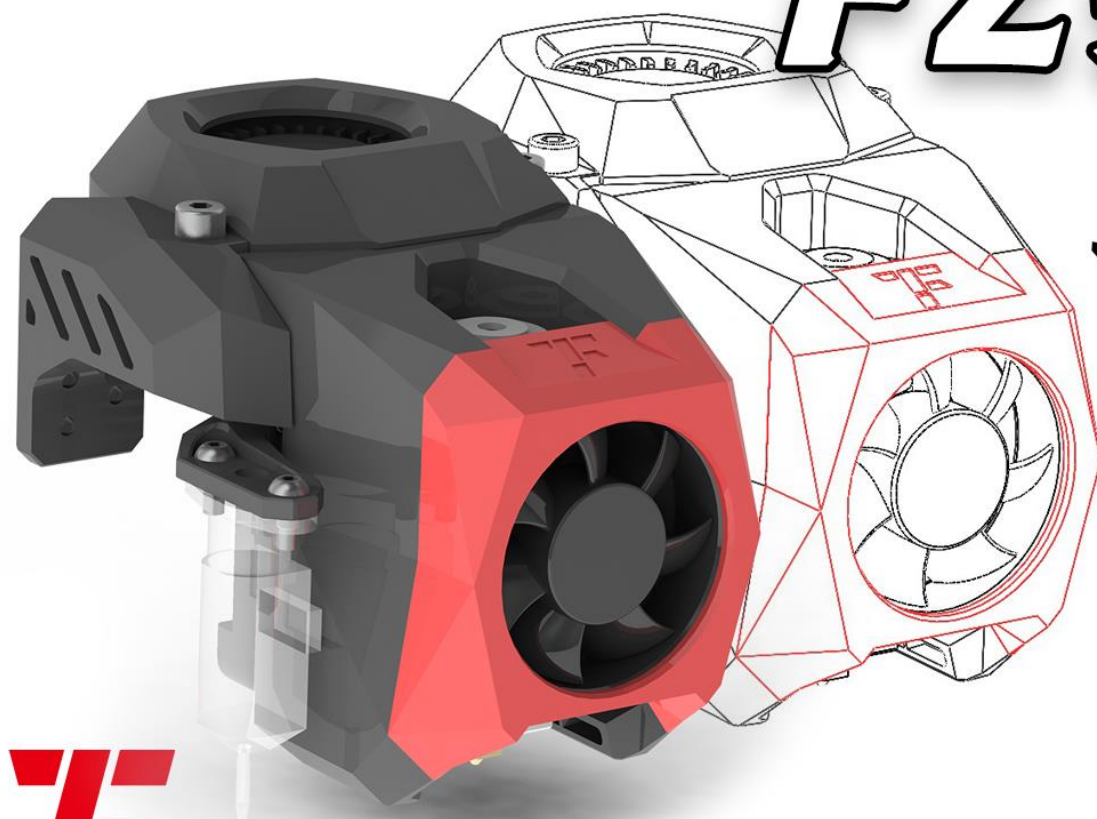
**大鱼CC**

**颜值改造**

**E3D V6**

**klicky probe**

**BLtouch**



FZburner-CC v1.3

# FZ 打印头 介绍文档

所有打印件都可以无支撑打印，**底板推荐填充 50%以上**，其他填充随意。

出风口设计参照[@Ben 哥 3D 小作坊](#)大佬的神器 2.0。

FZai 2022 年 4 月 17 日

**Github 链接：**

链接：<https://github.com/FZaii/FZburner-CC>

**网盘链接：** **可以去看看有没有更新**

链接：<https://pan.baidu.com/s/1lpn74t0PChYZKoyyjINW8Q?pwd=utrv>

提取码：utrv

# 更新历史 Ver 1.3

(有改动或者新增的模型名称)

## 9.11 (1.3):

改动了挺多，应该是大鱼 CC 的最后一个版本了。

## 6.15 (1.2):

- (1) “2. 风道主体” 改进了左右风道的风量分配，避免出风一面大一面小；改进了顶部 4 个 M4 孔位。
- (2) “1. 底板”改进了热端固定位置，配合 4 个“3. x 热端固定件”可以实现热端的上下微调。(0~4 号固定件，1 号为默认，每增 1 号使热端上移 0.5mm。选择合适的固定件，使喷嘴与风口底面距离在 0.5mm 左右)
- (3) “5. 4020 涡轮风扇罩”改进了内部曲面，使空气流动更顺畅。

## 5.4 (1.01):

- (1) 修改了“1. 底板-E3”，加大了加热块处的间距，改善了“希岚”反映的打印件融化问题。

## 4.30 (1.0):

- (1) 重新设计了线缆走向，增加了“6. 线缆罩-后出线带拖链”，将线缆引至打印头后方，可以接 10\*11 尼龙拖链，也可以直接扎带固定绕线管。“2. 风道主体-E3”
- (2) “5. 4020 涡轮风扇罩”内部增高 0.5mm，以适应不同品牌风扇，左侧孔位变动以配合线缆罩。
- (3) “1. 底板-E3”封住了右侧用不上的 M2 螺丝孔位，没必要重打。

## 4.27 (0.96):

- (1) 增加了 klicky Probe 挂载支架“7.1.klicky Mt”和“7.2.klicky 停靠坞型材固定”
- (2) 增加了 ADXL234 挂载支架“9.ADXL345 Mt”（这玩意就用一次，其实随便拧上去就好，没必要打这个支架）

## 4.20 (0.94):

- (1) 小修改“5. 4020 涡轮风扇罩”，不用切螺丝位了。
- (2) 增加一个 BLtouch 支架“8.2.BLTouch Mt 6mm”。将 BLtouch 整体降低 2mm（原 BL 主体（不包括探针）与喷嘴垂直距离 8mm），解决部分 3dtouch 探针调节距离不够的问题。
- (3) “2. 风道主体-E3”改动了一点点，没必要重打。

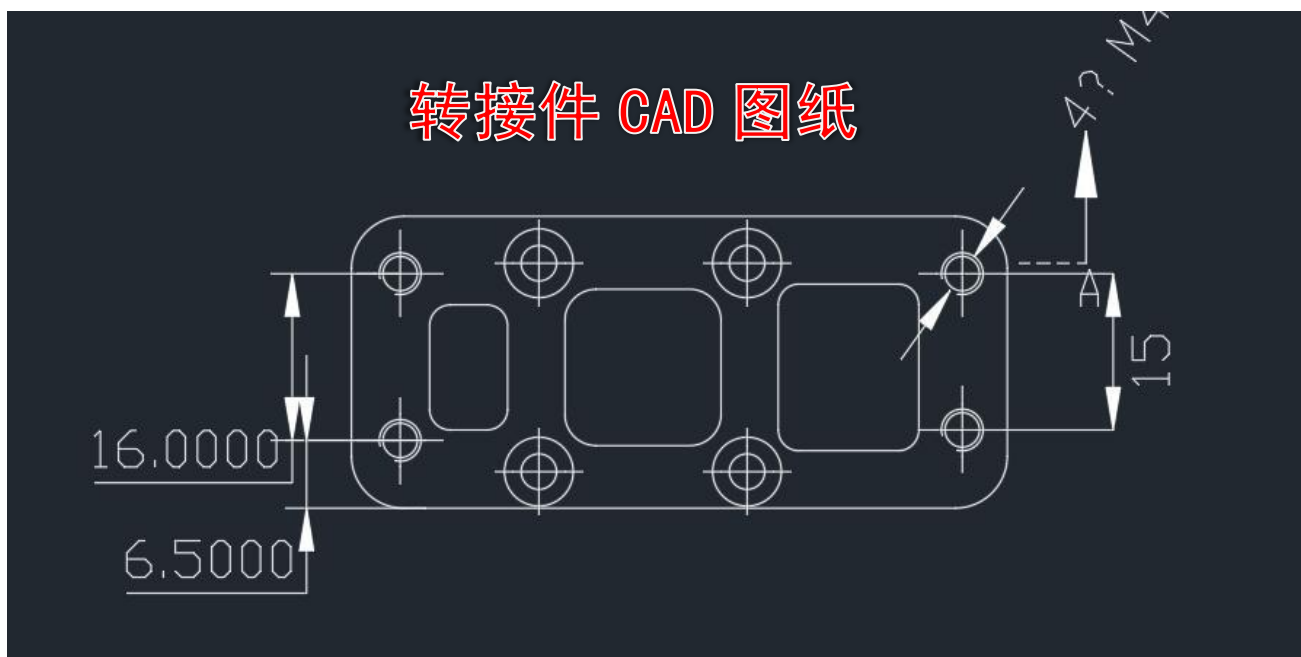
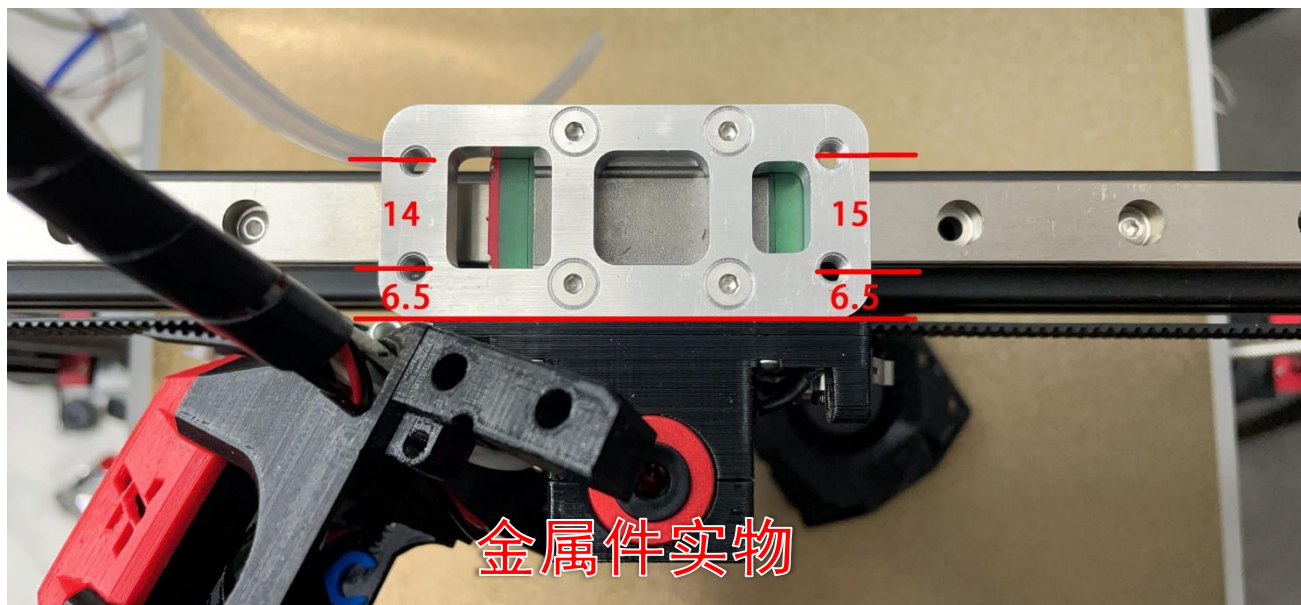
## 4.17 (0.93):

增加 BLtouch 支架“8.1.BLTouch Mt 8mm”

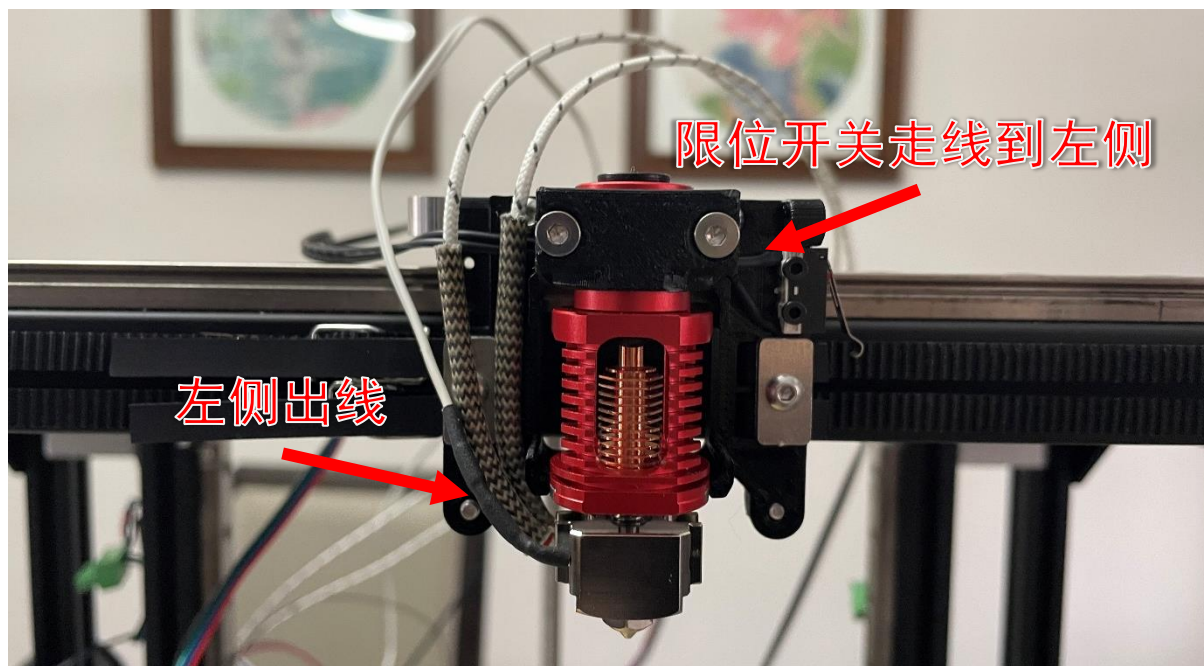
## 4.16 (0.92):

“2. 风道主体-E3”热熔螺母型号变更为 m3\*5\*4

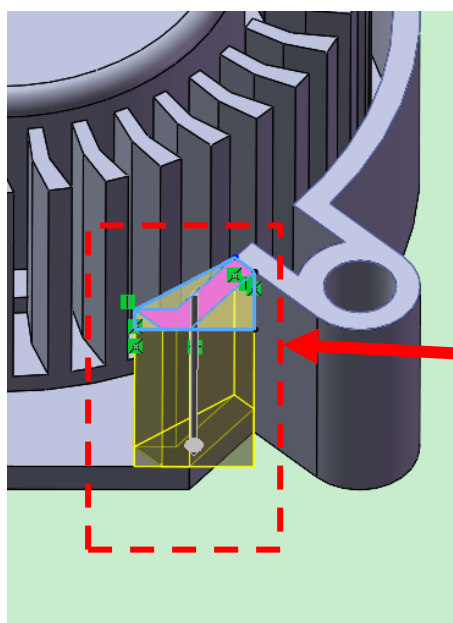
1. **请核对 请核对 请核对** “X 转接板” 上 4 个 M4 孔位位置，大鱼文件包里的 CAD 图纸、stp 文件所标注尺寸，与金属件实物孔位不符，（起码我收到的第一批不符），我制作的打印头是根据实物来的。



2. X 轴限位开关装好后，连接线通过孔洞穿至左侧； 加热棒，热敏电阻均要左侧走线



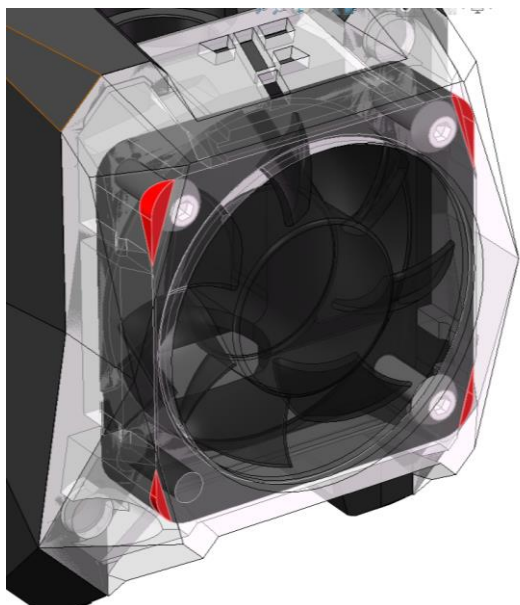
3. 4020 涡轮风扇需要去掉上盖，并按照下图标注切除掉一部分。



2. 切掉



4. 4010 风扇，正面四个螺丝孔都需要切角（与风扇罩干涉部分如下左图）。

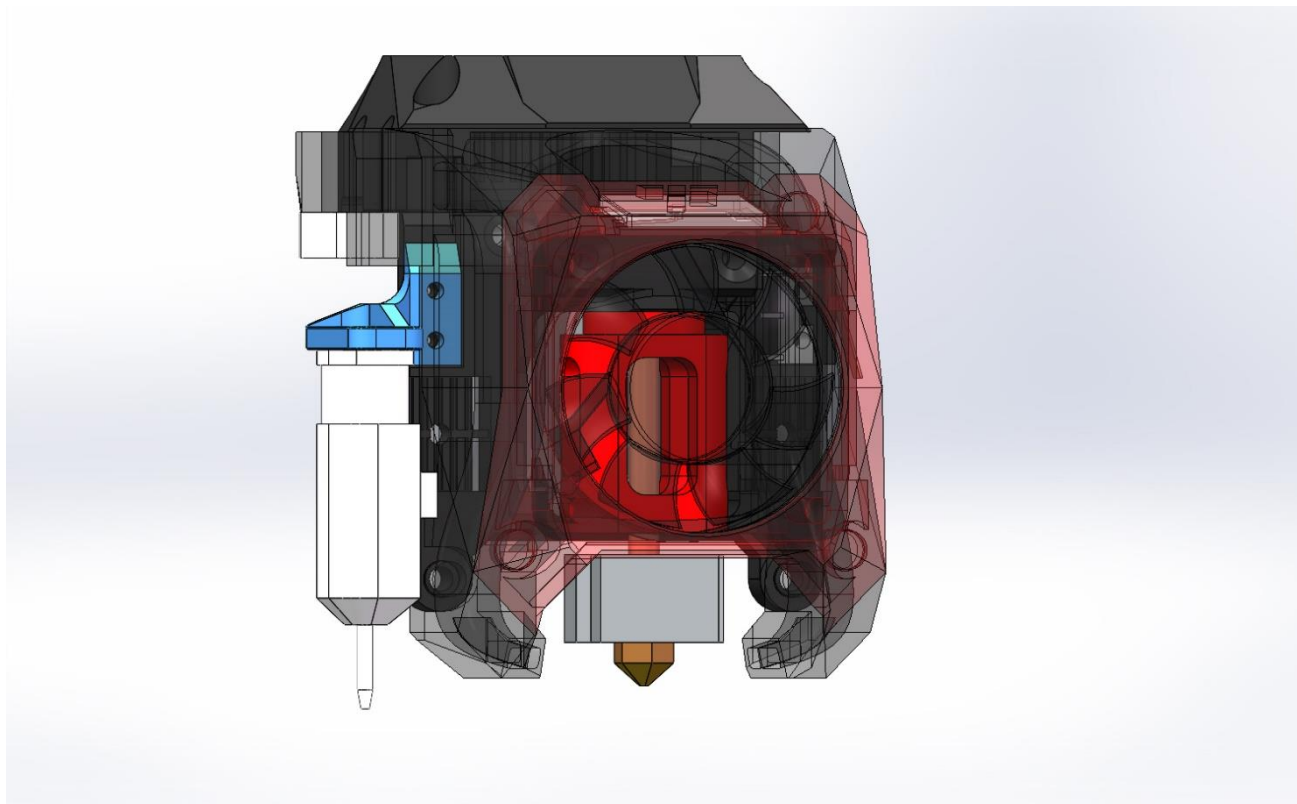


风扇有两种走线方式：

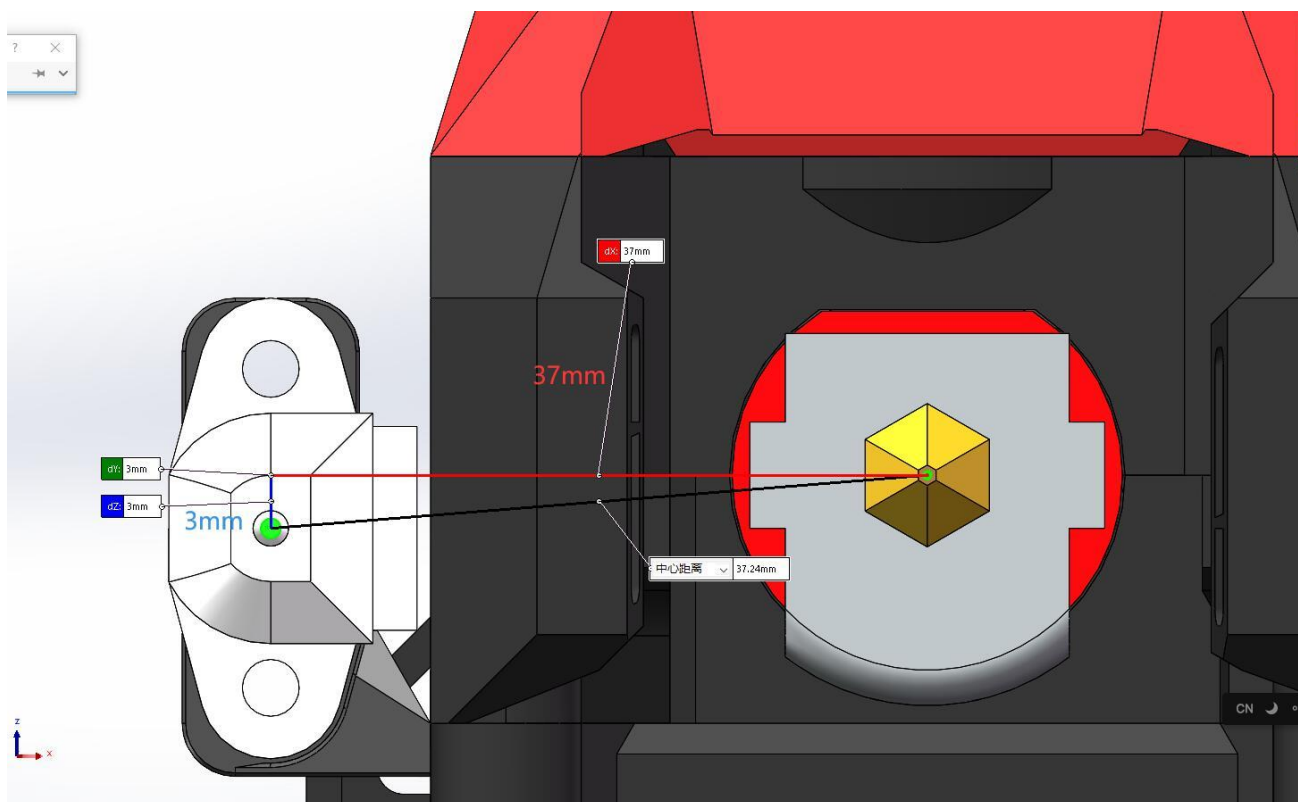
- (1) 线穿过螺丝孔，再穿过风道主体的孔位；
- (2) 线不穿过螺丝孔，从左上预留孔位穿过。



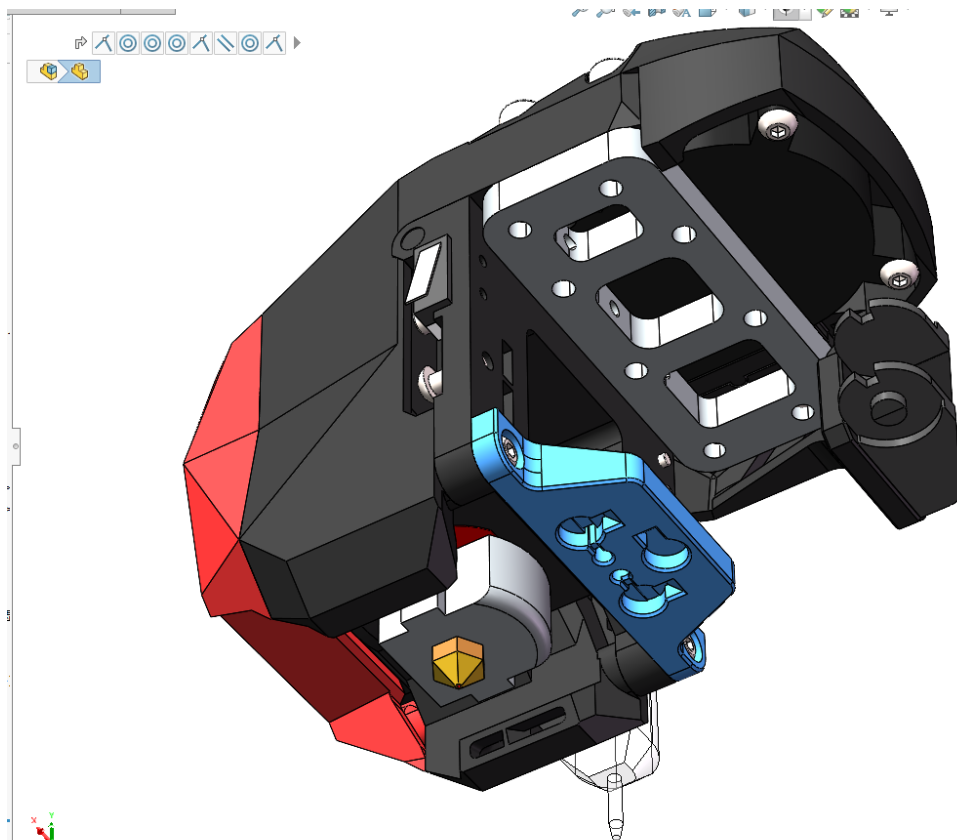
5. BLtouch 可以通过支架安装在左侧预留位置，如下图



XY 轴 offset 参考值如下图：X 37    Y -3  
Z 轴 offset 从 3mm 开始自行测试



6. klicky 支架在底板背部安装，固定螺丝需要更换为 **M3x10**



Y-offset 参考值 -25.28

