

Clothes Store

Clothes Store é um sistema de funcionalidade para jogos RPG top down.

Neste sistema, é possível interagir com o dono de uma loja para comprar e vender roupas, interagir com partes do cenário e experimentar as roupas interagindo com um armário. É possível fazer quaisquer combinações de chapéu e roupas que quiser. O sistema também utiliza PlayerPrefs para salvar e carregar o inventário do jogador e o estoque da loja, ambos representados por Scriptable Objects.

Ferramentas utilizadas:

Sirenix Odin Inspector

Doozy UI Manager

Como jogar:

Movimento: WASD

Interação: E

Passar diálogo e selecionar itens: Mouse Left

Menu de pausa: Escape