

# Games101作业2

---

## 1. 判断点在三角形内

叉乘法，判断叉乘向量所指方向相同

代码实现中采用看Z轴是否指向正方向

$$A \times B = (a_1, a_2, a_3) \times (b_1, b_2, b_3) = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

## 2. 绘制三角形

MSAA存在黑边问题解决方案

[https://blog.csdn.net/Q\\_pril/article/details/123404659](https://blog.csdn.net/Q_pril/article/details/123404659)

其他过程基本就是看点位置是否在三角形内，然后根据深度逐点绘制