合配工堂大学 毕业设计(论文)任务书

设	计(i	(文)	题目	数字 Morie 3D 测量方法及精度分析
学	院	名	称	电子科学与应用物理学院
专	业	(班	级)	应用物理学(应用物理 15-1 班)
姓	名	(学	号)	张凡
指	导	教	师	袁自均
系	(教研	室)	质贵人	高伟清



1、 毕业设计(论文)的主要内容及要求(任务及背景、工具环境、成果形式、着重培养的能力)

i. 任务及背景

数字摩尔三维测量技术是条纹投影轮廓术的一种。这类技术一般用于全场、非接触式表面形状测量,应用范围广泛。其中,相移轮廓术因其高精度、高空间分辨率、对背景强度和表面反射率变化的敏感性低等优点而被广泛应用。由于数字摩尔技术的测量过程只需单次曝光,它更适合对于快速运动或柔性目标表面形状进行测量,并成为近年来深入研究的方向之一。

本毕业论文题目以加拿大滑铁卢大学(University of Waterloo)Fatemeh Mohammadi 2016 年的博士论文为蓝本,结合本专业的课程设置和本科毕业设计的特点而确立。

论文工作的主要内容:

- 1、通过查阅近期和历史相关资料,了解摩尔三维测量技术的原理、发展过程和技术特点;
- 2、利用 3ds Max 三维动画渲染和制作软件构建数字摩尔测量装置的虚拟场景,以获得条纹图像数据;
- 3、在 MATLAB 数学计算环境中实现摩尔摩尔条纹的产生、载波条纹的去除、位相计算以及位相解包裹等各种基本功能:并对其中各参数的变化及其产生的影响加以实验、讨论。
- 4、写出相关的研究论文。

ii. 工具环境

- a) 软件: MATLAB2018a 计算环境, 3ds Max 三维动画渲染和制作软件。
- b) 硬件: 个人电脑

iii. 成果形式

- 1、实现摩尔摩尔条纹的产生、载波条纹的去除、位相计算以及位相解包裹等各种基本功能的 MATLAB 程序:
- 2、反映以上成果汇的毕业论文。

iv. 着重培养的能力

- 1、自主学习的能力;
- 2、归纳实际问题并与自身已有的知识相结合的能力;以期逐步培养和建立科学的思维方法;
- 3、学习和利用现有工具,以及高效的学习方法。

2、 应收集的资料及主要参考文献

- i. Mohammadi, Fatemeh. "3D optical metrology by digital moir é: Pixel-wise calibration refinement, grid removal, and temporal phase unwrapping." (2016).
- ii. 摩尔测量技术相关历史文
- iii. 数字摩尔 3D 测量近期相关文献
- iv. 完成课题所需的相关基础理论和技术书籍。

三、毕业设计(论文)进度计划

起讫日期	工作内容	备注
2018.12-2019.6	文献调研,根据所给主要文献以及主要文献的被引用和引用文献,了解数字摩尔 3D 的原理和技术发展状况;构建数字摩尔测量装置的虚拟场景,获得条纹图像数据;设计和编写主要文献提出数字摩尔 3D 测量方法各主要功能模块的程序;对其中各主要参数的变化及其产生的影响加以实验并讨论;按期完成毕业论文。	

开题报告(该表格由学生独立完成)

建议填写以下内容: 1. 简述课题的作用、意义,在国内外的研究现状和发展趋势,尚待研究的问题。2. 重点介绍完成任务的可能思路和方案; 3. 需要的主要仪器和设备等; 4. 主要参考文献。

1. 课题介绍

a) 作用和意义

数字摩尔 3D 测量属于无损检测方法的一种,目前被用于文物 3D 扫描,动画人物油泥模型数字化等场景。数字摩尔 3D 方法在测量过程仅仅需要朝被测物体投影明暗间隔的条纹,然后利用数字相机拍摄,将图像在后端处理。因此,该方法无需直接接触物体,在接触易变形,价值珍贵的被测物体的 3D 测量等方面具有较高的应用价值。同时,该方法的研究有助于合肥工业大学 3D 打印实验室的项目进展,可以直接将利用数字摩尔 3D 测量方法得到的被测物体的较为精准的 3D 模型导入 3D 打印机打印,能扩展实验室 3D 打印机系统的功能,进一步开展在逆向工程方向的研究,同时减少购买昂贵 3D 扫描仪的金钱成本和培训使用仪器的时间成本. 数字摩尔 3D 测量方法相比结构光, 近距离接触传感器等 3D 测量方法,量程大,并有潜力适用于与更加复杂的测量任务,在具有以上优点的同时,能使用实验室现有设备——相机和投影仪直接搭建测量平台,无需额外购买传感器和软件。

b) 研究现状和发展趋势

上世纪 80 年代初,日本学者 Hiroshi Takasaki 发表文章,总结了利用摩尔现象测量物体 3D 形状技术的诞生到实际应用。此后,摩尔 3D 测量技术经过多方学者努力,将最初需要在镜头前加装同等周期的光栅的 Shadow Morie (J. Degrieck),发展为仅需投影仪和照相设备在后端相移,提取相位的数字摩尔 3D 测量方法(Fatemeh Mohammadi)。同时,国内学者,例如山东大学,大连理工大学等相关课题组,将数字摩尔 3D 测量方法的应用范围进一步扩大到动态物体(易变形,或正在移动的物体)的 3D 测量中,达到了优异的测量效果。

数字摩尔 3D 测量方法的研究方向,也从其他需要特殊设备的 3D 测量方法,中脱离出来,不断将处理难度转移到计算机后端处理上,而不是设备,传感器本身的设计上。在噪声处理,相位提取和展开等方面,出现不同的方案。

c) 尚待研究的问题

数字摩尔 3D 测量的精度和误差分析,后端处理算法的比较和优化,数字摩尔 3D 测量的正反两面结合做到真正 3D 测量。

2. 预想方案

为了实现上述功能和优点,考虑到实验地点和数字摩尔 3D 测量方法核心的后端处理算法成为了本次毕业论文的内容。而将实体测量平台搭建,交由实验室作为后续研究。数字摩尔 3D 测量方法的后端处理算法可实现,仅需捕捉少量测量图像,经过日常配置电脑(台式机,个人笔记本)的较短时间运算,就能运算出需要的点状云 3D 模型。

以下是是对数字摩尔 3D 测量后端处理算法的任务分工和初步计划:

a) 理解和实现数字摩尔 3D 测量的理论计算和分析

利用几何关系推导所得摩尔图样的相位和物体高度的实际关系。包括使用相机和投影仪夹角计算摩尔波长,利用物体高度,和其他几何参数建立摩尔图样和物体等高线的联系,和调查可能出现噪声影响最终结果的因素。

b) 实现参考文献中提出的数字相移

根据主要参考文献中的流程,反推实现数字相移的方法。包括采集 3ds Max 的渲染图,变换成图形矩阵,便于后期处理;产生初始相位不同的的条文图样;弄清数字相移叠加的实际方法;在实现以上方法的同时,需要尽量采用矢量和矩阵数据类型和运算。

c) 高频条文滤除

研究主要文献推荐和比较的滤波方法,分析原理和基本数学关系。正确认识和理解所用到的滤波方法的数学解释, 并编程实现,根据实例结果调整优化编写的程序。

d) 实现参考文献中的提出的折叠相位提取方法

首先使用三角函数关系,结合之前的相位和物体等高线的对应关系,推导折叠相位的计算公式。然后使用已经滤波后的莫尔条纹,编程得出折叠相位。

e) 实现相位的展开

根据主要参考文献的相位展开方法, 在模拟仿真环境下, 理解数学原理, 并编程实现。

3. 所需仪器设备

硬件: 个人笔记本电脑, CPU i5(2.2Ghz), GPU GTX 825M, 内存 4G软件: MATLAB2018A, Autodesk 3ds MAX 2016 English

4. 主要参考文献

- a) 数字摩尔 3D 测量原理
 - i. Gorthi, S. S. and P. Rastogi (2010). "Fringe projection techniques: whither we are?" Optics and lasers in engineering **48**(ARTICLE): 133-140.
 - ii. Meadows, D., et al. (1970). "Generation of surface contours by moir é patterns." <u>Applied Optics</u> **9**(4): 942-947.
 - iii. Mohammadi, F. (2017). "3D optical metrology by digital moir é Pixel-wise calibration refinement, grid removal, and temporal phase unwrapping."
 - iv. Talebi, R., et al. (2013). 3-D reconstruction of objects using digital fringe projection: survey and experimental study. Proceedings of World Academy of Science, Engineering and Technology, World Academy of Science, Engineering and Technology (WASET).
 - v. Zhou, C., et al. (2018). "Dynamic 3D shape measurement based on the phase-shifting moir\'e algorithm." arXiv preprint arXiv:1807.01399.
- b) 滤波消除噪声
 - Coifman, R. R. and D. L. Donoho (1995). Translation-invariant de-noising. <u>Wavelets and statistics</u>, Springer: 125-150.
 - ii. Mohammadi, F. and J. Kofman (2016). "Improved grid-noise removal in single-frame digital moir é 3D shape measurement." Optics and lasers in engineering **86**: 143-155.
 - iii. Münch, B., et al. (2009). "Stripe and ring artifact removal with combined wavelet—Fourier filtering." Optics express 17(10): 8567-8591.
 - iv. Xie, J., et al. (2012). <u>Image denoising and inpainting with deep neural networks</u>. Advances in neural information processing systems.
- c) 相位展开
 - Mohammadi, F. and J. Kofman (2019). "Multi-Wavelength Digital-Phase-Shifting Moiré Based on Moiré Wavelength." <u>Applied Sciences</u> 9(9): 1917.

指导教师评语: (建议填写内容: 对学生提出的方案给出评语,明确是否同意开题,提出学生完成上述任务的建议、注意事项等)

开题报告符合毕业设计任务要求。进行了初步的文献调研,并给出具有一定可行性的设计方案。应保证有足够的时间投入。通过毕业论文工作培养自己自主学习和分析、解决问题的能力。同意开题。

指导教师签名:

20 年 月 日

毕业设计过程记录表 (數师順写)

序号	检查 时间	检查 内容	指导教师阶段检查评语 (要指出该阶段存在的问题及解决的方法)	指导签	教师 名	
1	3 月 中 旬	 1.	 缺少原理和数学推导的书籍文献, 己推荐相关文献 开题报告需做一定的调研,吸收批 改后建议,修改 格式修正 	年	月	
2	4 月 上 旬	1. 检学投情 设论进情 查生入况 计文展况	 建议把毕业设计任务拆解 论文结果仍需要更多例子 	年	月	日
3	5 月中旬	1. 2. 3. 公体务成否半 系期查见 在题 取施	 己有初步结果,建议深入原理 中期通过,书写论文 原理推导仍然不够,推荐综述文章 	年	月	П
4	6 月上旬	1. 查文量意文要分 辩的备况 2.	1. 论文图片排版,格式不对,按模版 修改 2. 英文摘要按建议修改 3. PPT字太多,说话自信	年	月	П

备 注: 指导教师应按要求和时间段及时填写,该表格由学生保管,留在毕业设计(论文)现场随时接受校、院两级督导组检查。