# **今**爬云蒙大琴 毕业设计(论文)任务书

设ì	† (ii	〉文)	题目	数字 Morie 3D 测量方法及精度分析
学	院	名	称	电子科学与应用物理学院
专	业	(班	级)	应用物理学(应用物理 15-1 班)
姓	名	(学	号)	张凡
指	导	教	师	袁自均
系(	<b>教研</b>	室) 兌	渍人	<u>高伟清</u>



#### 1、 毕业设计(论文)的主要内容及要求(任务及背景、工具环境、成果形式、着重培养的能力)

i. 任务及背景

数字莫尔 3D 测量是一项应用广泛的无损检测方式,相对于其他 3D 测量方法具有,价格低廉,被测物体尺寸限制小,装置简单,对被测物体影响小等优点。更重要的是该方法是一项优秀的逆向工程手段,在实际应用场景中,可与 3D 打印技术结合,形成高效的快速原型搭建的一条龙流程。答辩候选人需根据提供的参考文献,积极查找相关资料,并利用本科课程体系的传感器原理,信号与系统,计算物理,无损检测等课程中所学的编程仿真,数学理论和工具,信号分析方法等,设计数字莫尔 3D 测量方法的后端算法处理部分,并根据前人经验和所学知识,在计算成本(时间和空间复杂度),装置要求,鲁棒性等方便提高数字莫尔 3D 测量方法的性能。

#### ii. 工具环境

- a) 软件: MATLAB2018a 计算环境, 3ds Max 建模仿真软件
- b) 硬件: 个人电脑
- iii. 成果形式

本毕业论文需在答辩前,上交数字莫尔 3D 后端计算处理算法的 MATLAB 程序,程序实例结果,原理和误差分析讨论,并将以上成果汇总成毕业论文,交由指导老师审阅和批改。

iv. 着重培养的能力

利用所学知识分析实际问题,建模,编程能力,文献收集,数据分析,创新思维等能力

#### 2、 应收集的资料及主要参考文献

- i. Mohammadi, Fatemeh. "3D optical metrology by digital moiré: Pixel-wise calibration refinement, grid removal, and temporal phase unwrapping." (2017).
- ii. 数字莫尔原理分析的论文
- iii. 数字莫尔 3D 测量误差分析,算法优化的论文
- iv. 数字莫尔 3D 测量和深度学习,机器学习结合的文章

#### 三、毕业设计(论文)进度计划

起讫日期	工 作 内 容	备注
2018.12-2019.6	文献调研,根据所给主要文献以及主要文献的被引用和引用文献,理解数字莫尔 3D 的原理和专业术语;设计和编写主要文献提出数字莫尔 3D 测量方法的程序;根据实例跑出的结果,找出程序问题,并优化;在实现了具有一定先进水平的后端处理算法,可考虑尝试不同类型算法,实现目的。	文献阅读中需不断和老师讨论,考察数字莫尔 3D 测量的概念和专业术语的理解,同时确定下一步方案。编程风格需要实现可读,易维护,函数封装简洁使用等特点。

### **开 题 报 告** (该表格由学生独立完成)

建议填写以下内容: 1. 简述课题的作用、意义,在国内外的研究现状和发展趋势,尚待研究的问题。2. 重点介绍完成任务的可能思路和方案: 3. 需要的主要仪器和设备等: 4. 主要参考文献。

#### 1. 课题介绍

#### a) 作用和意义

数字莫尔 3D 测量属于无损检测方法的一种,目前被用于文物 3D 扫描,动画人物油泥模型数字化等场景。数字莫尔 3D 方法在测量过程仅仅需要朝被测物体投影明暗间隔的条纹,然后利用数字相机拍摄,将图像在后端处理。因此,该方法无需直接接触物体,在接触易变形,价值珍贵的被测物体的 3D 测量等方面具有较高的应用价值。同时,该方法的研究有助于合肥工业大学 3D 打印实验室的项目进展,可以直接将利用数字莫尔 3D 测量方法得到的被测物体的较为精准的 3D 模型导入 3D 打印机打印,能扩展实验室 3D 打印机系统的功能,进一步开展在逆向工程方向的研究,同时减少购买昂贵 3D 扫描仪的金钱成本和培训使用仪器的时间成本. 数字莫尔 3D 测量方法相比结构光, 近距离接触传感器等 3D 测量方法,对被测物体尺寸要求相对较小,并有潜力适用于与更加复杂的测量任务,在具有以上优点的同时,能使用实验室现有设备——相机和投影仪直接搭建测量平台,无需额外购买传感器和软件。

#### b) 研究现状和发展趋势

上世纪80年代初,日本学者Hiroshi Takasaki 发表文章,总结了利用莫尔现象测量物体3D形状技术的诞生到实际应用。此后,莫尔3D测量技术经过多方学者努力,将最初需要在镜头前加装同等周期的光栅的Shadow Morie(J. Degrieck),发展为仅需投影仪和照相设备在后端相移,提取相位的数字莫尔3D测量方法(Fatemeh Mohammadi)。同时,国内学者,例如山东大学,大连理工大学等相关课题组,将数字莫尔3D测量方法的应用范围进一步扩大到动态物体(易变形,或正在移动的物体)的3D测量中,达到了优异的测量效果。

数字莫尔 3D 测量方法的研究方向,也从其他需要特殊设备的 3D 测量方法,中脱离出来,不断将处理难度转移到计算机后端处理上,而不是设备,传感器本身的设计上。在噪声处理,相位提取和展开等方面,出现不同的方案。

#### c) 尚待研究的问题

数字莫尔 3D 测量的精度和误差分析,后端处理算法的比较和优化,数字莫尔 3D 测量的正反两面结合做到真正 3D 测量。

#### 2. 预想方案

为了实现上述功能和优点,考虑到实验地点和数字莫尔 3D 测量方法核心的后端处理算法成为了本次毕业论文的内容。而将实体测量平台搭建,交由实验室作为后续研究。数字莫尔 3D 测量方法的后端处理算法可实现,仅需捕捉少量测量图像,经过日常配置电脑(台式机,个人笔记本)的较短时间运算,就能运算出需要的点状云 3D 模型。以下是是对数字莫尔 3D 测量后端处理算法的任务分工和初步计划:

a) 理解和实现数字莫尔 3D 测量的理论计算和分析

利用几何关系推导所得莫尔图样的相位和物体高度的实际关系。包括使用相机和投影仪夹角计算莫尔波长,利用物体高度,和其他几何参数建立莫尔图样和物体等高线的联系,和调查可能出现噪声影响最终结果的因素。

b) 实现参考文献中提出的数字相移

根据主要参考文献中的流程,反推实现数字相移的方法。包括采集 3ds Max 的渲染图,变换成图形矩阵,便于后期处理;产生初始相位不同的的条文图样;弄清数字相移叠加的实际方法;在实现以上方法的同时,尽量使用矩阵运算,少使用循环运算。

c) 实现参考文献中提出的高频载波的去除方法

研究主要文献推荐和比较的滤波方法,分析原理和基本数学关系。正确认识和理解所用到的滤波方法的数学解释, 并编程实现,根据实例结果调整优化编写的程序。

d) 实现参考文献中的提出的折叠相位提取方法

首先使用三角函数关系,结合之前的相位和物体等高线的对应关系,推导折叠相位的计算公式。然后使用已经滤波后的莫尔条纹,编程得出折叠相位。

e) 实现相位的展开

根据主要参考文献的相位展开方法,在模拟仿真环境下,理解数学原理,并编程实现。

3. 所需仪器设备

硬件: 个人笔记本电脑, CPU i5(2.2Ghz), GPU GTX 825M, 内存 4G

软件: MATLAB2018A, Autodesk 3ds MAX 2016 English

#### 4. 主要参考文献

- a) 数字莫尔 3D 测量原理
  - i. Gorthi, S. S. and P. Rastogi (2010). "Fringe projection techniques: whither we are?" Optics and lasers in engineering **48**(ARTICLE): 133-140.
  - ii. Meadows, D., et al. (1970). "Generation of surface contours by moiré patterns." Applied Optics **9**(4): 942-947.
  - iii. Mohammadi, F. (2017). "3D optical metrology by digital moiré: Pixel-wise calibration refinement, grid removal, and temporal phase unwrapping."
  - iv. Talebi, R., et al. (2013). 3-D reconstruction of objects using digital fringe projection: survey and experimental study. Proceedings of World Academy of Science, Engineering and Technology, World Academy of Science, Engineering and Technology (WASET).
  - v. Zhou, C., et al. (2018). "Dynamic 3D shape measurement based on the phase-shifting moir\'e algorithm." arXiv preprint arXiv:1807.01399.

#### b) 高频载波过滤

- i. Coifman, R. R. and D. L. Donoho (1995). Translation-invariant de-noising. Wavelets and statistics, Springer: 125-150.
- ii. Mohammadi, F. and J. Kofman (2016). "Improved grid-noise removal in single-frame digital moiré 3D shape measurement." Optics and lasers in engineering **86**: 143-155.
- iii. Münch, B., et al. (2009). "Stripe and ring artifact removal with combined wavelet—Fourier filtering." Optics express 17(10): 8567-8591.
- iv. Xie, J., et al. (2012). Image denoising and inpainting with deep neural networks. Advances in neural information processing systems.
- c) 相位展开
  - Mohammadi, F. and J. Kofman (2019). "Multi-Wavelength Digital-Phase-Shifting Moiré Based on Moiré Wavelength." Applied Sciences 9(9): 1917.

**指导教师评语:**(建议填写内容:对学生提出的方案给出评语,明确是否同意开题,提出学生完成上述任务的建议、注意事项等)

此开题报告符合毕业设计任务要求,给出具有一定可行性的设计方案,进行了初步的文献调研,但是需注意要动手实践和理论 研究相结合。同意开题!

指导教师签名:

20 年 月 日

## 毕业设计过程记录表 (数师典写)

序号	检查 时间	检查 内容	指导教师阶段检查评语 (要指出该阶段存在的问题及解决的方法)	指导 签	数师 名	
	3 月 中 旬	1. 资料 收集 情况	1. 缺少原理和数学推导的书籍文献, 已推荐相关文献			
1		2. 开题 报告 完成 情况	2. 开题报告需做一定的调研, 吸收批			
		3. 外文 翻译 完成 情况	改后建议,修改 3. 格式修正	年	月	日
2	4 月 上 旬	1. 检学投情 设论 2. 论	<ol> <li>建议把毕业设计任务拆解</li> <li>论文结果仍需要更多例子</li> </ol>	年	月	E
3	5 月 中旬	进情总任完是过 院中於展况 体务成否半 系期态	1. 已有初步结果,建议深入原理 2. 中期通过,书写论文	'	/1	
		检意 存间及来措 3. 不提 取施	3. 原理推导仍然不够,推荐综述文章	年	月	日
4	6 月上旬	1. 電心质注英摘部 答前:查文量意文要分 辩的:	1. 论文图片排版,格式不对,按模版 修改 2. 英文摘要按建议修改 3. PPT字太多,说话自信			
		准备 情况	J. FFI 丁A夕, 奶 垍 目 恒	年	月	日

备注:指导教师应按要求和时间段及时填写,该表格由学生保管,留在毕业设计(论文)现场随时接受校、院两级督导组检查。