第三篇 FlagPerf中标准case的定义和添加&适配原则

FlagPerf发展至今,在前进过程中沉淀下多个"标准"。所谓"不以规矩,不成方圆",我们期望在各项标准的规范下,FlagPerf成为一个可靠的芯片评测平台。

1. 标准Case定义

如今,业内芯片厂商百花齐放,主流硬件厂商以英伟达为首,因此我们将标准case定义为模型-训练框架-英伟达(以下简称**case)**的一个组合。 同时,结合各家芯片公司软件栈的设计和市场选择偏向,我们选择Pytorch作为主要训练框架。因此,标准case多以"Model+Pytorch+Nvidia"的组合为主。

标准case以Nvidia GPU作为运行参照,代码实现上面依赖Cuda,**原则上**不依赖其它特定芯片厂商的软件包,如NVIDIA/apex相关实现不会出现在标准。

对于不同类型的芯片,芯片厂商根据芯片的实际情况支持/扩展标准Case的模块和接口,完成适配。

目前,FlagPerf中模型的标准case可支持多家芯片厂商,如英伟达、天数、昆仑芯,部分模型支持 多训练框架,如resnet50、Bert等。

2. 标准Case的模型选择

FlagPerf旨在和大家共同探索开源、开放、灵活、公正、客观的AI芯片评测体系,建立评测软件生态,提供行业价值,因此在模型选择上面考虑以下几个方面:

- a. 尽量覆盖典型应用场景典型模型
- b. 及时跟进新的热门的模型,便于用户及时评测
- c. 模型代码标准实现源自github公开高认可的仓库

3. 标准Case代码标准

在添加标准case的过程中,我们发现很多细节问题如果没有明确的定义,在执行过程中处于模糊边界容易给后面的验证带来不确定性,当不确定性累计过多的时候,case的可靠性可能就会大打折扣。基于此,标准case的添加标准在一砖一瓦中慢慢形成。

接下来,给大家分享下目前关于标准模型的标准定义,当然,这些标准还在不断完善更新中,欢迎大家提出宝贵的建设性意见。

下面我们从代码结构,添加原则,文件规范、适配原则四个角度介绍标准case的"标准"定义和适配规范。下一篇文章,我们将以NV典型模型为例,再给大家介绍一个标准case如何添加到Perf项目,看看从标准制定到落实添加要经历哪些环节。

3.1 代码结构

标准Case实现路径在training/benchmarks/model/framework/下,仅为NVIDIA上基础版本实现,厂商负责适配标准实现下的各家芯片版本,若是厂商需要额外拓展支持的算子/接口则放在【厂商/extern】模块下进行。

标准Case代码以run_pretraining.py脚本为入口,该脚本由start_framework_task.py脚本在容器 内调用执行。整个代码建议遵循常见的训练pipeline,以glm-pytorch case为例,包括以下几部分:

```
- glm
1
2
        pytorch
           — config   #  【必选】case基本配置目录
3
             ___init__.py
              — _base.py # case基础配置:包含了case运行的所有配置参数
5
             └── mutable_params.py # 可变参数列表: 定义了厂商可以覆盖的配置项名称。
6
           — dataloaders # dataloaders定义构建dataset, dataloader相关逻辑(train &
7
           __init_.py
8
             ── dataloader.py # dataloader: 定义dataset, dataloader的构建逻辑, ♪
9
           - model # 模型定义
10
             _____init__.py
11
12
             layers
             └── models
13
            - optimizers # 优化器相关
14
             15
               — fp16_optimizer.py # fp16优化器
16
17
             loss_scaler.py # loss缩放,解决FP16类型数据下溢问题。
            - readme.md # 【必选】case readme文档
18
            - run_pretraining.py # 《必选》执行训练入口脚本,可以使用dev/docs/run_pr
19
            - schedulers # lr schedulers
20
             — __init__.py
21
22
           base.py
23
            - train
             ├─ __init__.py
24
              — evaluator.py # evaluator: 定义验证evaluate方法
25
                          # trainer: 定义训练pipeline
              — trainer.py
26
               - trainer_adapter.py # trainer_adapter: 定义训练流程的各个步骤的具体诊
27
28
```

3.2 添加规范

• 总结流程如下

- 1. 数据集和checkpoint(如有)准备
- 2. 从头开始训练,保存ckpt(可选), 验证原始仓库精度达标,结果作为target acc
- 3. 从原始仓库分离模型、优化器、学习率调度器等关键训练组件。
- 4. 整理trainer训练脚本,依据配置文件开发trainer adapter模型适配器
- 5. 编写run_pretraining入口函数,串联各训练组件、训练脚本与Perf框架相应功能
- 6. 撰写nvidia-1x8 config, 1x8 作为经典配置,优先支持
- 7. 在Perf框架下测试1x8全流程(结果应与2相同,保证收敛)
- 8. 测试1x1,2x8配置
- 9. 补充case文档,模型文档
- 10. 对照PR提交规范,提交PR

以下为详细解释。

3.1 准备工作

• 环境准备

优先使用Perf已有的镜像版本,未来Perf会支持2-3个版本镜像以供选择,缺包可基于已有镜像新增安装包。

• 原始代码训练验证

原始代码的验证是非常必要的。有时候我们会碰到原始参考不收敛,甚至有bug的情况,这时候能够及早的发现问题非常重要。

在确定待添加的模型代码链接后,我们建议使用**原始代码**的数据集和代码配置进行**单机8卡**模型复现。作用如下:

- 确保源代码没有质量问题避免无用功
- 。 确定目标精度,若NV的精度在合理值,则该值作为其他厂商对标精度,且作为配置文件中 target_acc的值
- 数据集记录
 - 将数据集下载路径写入文档,便于复现结果。若原始代码不带数据集,使用业内公开知名数据集。其他必要的步骤,都可以写入文档,方便其他厂商/用户复现。

验证原始代码没有问题后,开始Perf的适配工作。

3.2 关键代码逻辑

在training/benchmarks下添加model/framework子目录,

```
□ dataloaders
□ model
□ optimizers
□ readme.md # 【必选】case文档,规范参考 https://qgsq1vkxhz.feishu.cn/docx/NMA
□ run_pretraining.py # 【必选】执行训练入口脚本,可以使用dev/docs/run_pretaining.py
□ schedulers
□ train
```

原则上,在training/nvidia/模型-框架目录下存放厂商适配部分,如nvidia下则存放NV上特有的优化。 标准实现中不放特有优化,该部分的空间留给各个厂商去拓展。

```
1 .
2 ├── config # nv下的配置文件
3 └── extern # nv上的特有实现,如apex优化
```

本着讲"原则方法",不讲细节的初衷,这里只强调实现方式。

我们在项目中给了一个参考入口文件,

training/benchmarks/model/framework/run_pretraining.py.example

开发者根据该脚本中的标记TODO的位置进行修改,串接整个训练pipeline。为了降低大家添加模型的 难度和门槛,我们只要求保证关键接口不变的情况下,可接受自定义内部实现。

另外,使用Pytorch框架的各个领域的训练任务也会存在些许区别,所以我们也接受训练pipeline的调整,只需要整体逻辑尽可能一致,不要去完全一致。

这部分链接到文件模块trainer、trainer_adapter、config,都属于标准case的必须项,开发者可参考仓库内已有的case,比如mobilenetv2、faster rcnn 来撰写。

一般我们推荐优先支持的是1x8的实验配置,_base.py作为config模块的基石,存放和硬件厂商无关的基本配置,如模型结构,基础训练超参设置,凡和硬件厂商有关的配置,放置于厂商config目录下,不同层级的配置优先级为:

test_conf.py > config_A100x1x8.py > _base.py,三者都存在的情况下,覆盖式生成最终版本。

提交的最终版本代码,期望训练时间在一周能过NV上精度达标。关于训练时间定为一周,还有个小故事。早前,我们期望通过checkpoint的方式控制一个case能够在2-5h内训练达标。随着模型覆盖领域的拓展,我们发现,控制几个小时的收敛时间,并不能保证模型的收敛质量,比如大模型场景,训练几个小时并没有参考意义。

因此,我们及时调整原则,目前以训练时间一周来区分,如果模型训练时间过久,则 case by case的 讨论对策。另一个角度来看,从头开始训练,也排除了checkpoint 在硬件厂商适配过程中变量因素,更加保证了模型的准确性。

3.3 训练实验配置

• 文件路径: training/nvidia/<model-framework>/config

• 文件内容:不同配置下的模型超参数及硬件依赖参数

• 配置文件列表如下: (以GLM-Pytorch为例)

```
1 ├── config_Al00x1x1.py # 必选,单机单卡配置,性能结果和精度验证
2 ├── config_Al00x1x8.py # 必选,单机8卡配置,性能结果和精度验证
3 ├── config_Al00x2x8.py # 必选,2机8卡配置,性能结果和精度验证
4 ├── environment_variables.sh # 环境变量文件,在容器启动后,运行case之前会source该文件
5 └── requirements.txt # 容器中安装python依赖包。FlagPerf框架在启动容器后,在这
```

理论上,不同配置上的超参数应该有所不同,但主旨之一是需要保证尽可能高的显卡利用率。 以上工作完成,满足进入容器中启动训练任务的目标,下面的工作保证在容器外能以统一方式批量启 动测例。

在上面我们提到,标准的配置优先级是test_conf.py(data dir) > config_A100x1x8.py > _base.py,该角度是从用户使用视角来说明,从文件本身的内容视角,标准Case实现的配置又可以分为两大类:

- 基本配置: 基本配置是模型训练及运行环境相关的配置参数,主要分为两大类:模型超参(lr等)和训练配置(log_freq等),路径为training/benchmarks/<模型>/<框架>/config/_base.py和mutable_params.py,其中mutable_params.py中定义的参数表示可覆盖参数项
- Nvidia适配的配置: Nvidia适配的配置是指标准Case运行在Nvidia GPU环境的配置参数。作为 Nvidia的标准配置,可以和基础配置一致,也可以在运行时覆盖标准Case的基础配置参数。

由于FlagPerf的一些代码设定,对配置文件路径和内容有一定要求。

基本配置

- 路径: <model>-<framework>/config/_base.py。**定义模型训练相关的所有参数,及case运行环境需要的基本参数**。模型名称、模型结构、数据集、checkpoint、超参数、分布式参数等。
- 配置项说明如下,可参照[standard-case-config-base.py.example](<u>../standard-case-config-base.py.example</u>):
 - 必选参数:
 - vendor ,值为"nvidia"即可,会在运行FlagPerf时被配置在test_conf里的vendor值覆盖。
- data_dir ,值为""空即可,会在运行FlagPerf时被配置在test_conf中对应case配置项data_dir_container覆盖。
 - 可选参数:
 - train_data: 训练数据路径,填写相对 data_dir 的路径

- eval_data: 评估数据路径,填写相对 data_dir 的路径
- init_checkpoint: 初始化模型checkpoint文件,填写相对 data_dir 的路径,一般提供文件名即可,下载checkpoint文件后放置于 data_dir

- 等等

Nvidia适配的配置

在Nvidia GPU上运行所需的配置文件放在training/nvidia/<model>-<framework>/config 目录下,可以看作是Nvidia适配标准Case的配置项,由于训练规模不同,可以给出多个配置文件。

在FlagPerf运行时,会根据test_conf里的case配置项选择加载哪个配置文件。

配置文件命名为: config_<machine_model>x<nnodes>x<nproc>.py,例如单机4卡的A100环境运行,使用config_A100x1x4.py,这里主要放置是厂商适配case时可覆盖的参数,一般定义在自己设备上跑该Case最优的配置。

3.4 测例入口配置

1. 在training/run_benchmarks/config/test_conf.py中添加新标准case的key-value, 验证以run.py 方式启动有效性。

以GLM和Bert为例,

```
1 # Set the case dict you want to run here.
2 '''
3 # Users must use {
4     "model:framework:hardwareID:nnodes:nproc:repeat": "dataset path"}
5     '''
6     CASES = {
7          "bert:pytorch:A100:1:8:1": "/home/datasets_ckpt/bert/train/",
8          "glm:pytorch:A100:1:8:1": "/home/datasets_ckpt/glm/train/",
9 }
```

2. 在training/run_benchmarks/config/cluster_conf.py中添加标准case运行机器

```
1 # Hosts to run the benchmark. Each item is an IP address or a hostname.

2 HOSTS = ["10.209.20.12","10.209.20.13"]
```

3. 【必需】在run.py 脚本启动完整测试

```
1 python3 ./run_benchmarks/run.py
```

4. 在training/nvidia/docker_image/pytorch/目录下撰写环境必须包

注:调试运行时可在容器中进行,最终提交前需run.py 完整测试,验证代码工作正常。关于配置方

法,可参考: https://github.com/FlagOpen/FlagPerf#readme

3.5 验证达标要求

- 以Perf方式启动训练模型收敛达到目标精度(NV上原始代码单机8卡精度值)
- 单个case的收敛时间在1周内
- 多机/多卡吞吐量加速比符合预期,需提供1*1,1*8和2*8三种配置验证单卡,多卡,多机场景下的性能数据
- 提供训练过程和benchmark结果日志(NV),包括训练中的N个steps的和最终结果输出。
 finished_info包括不限于:e2e_time、training_sequences_per_second、converged、final_accuracy、raw_train_time、init_time等

4. 文档标准

我们对FlagPerf中的文档有三种区分:

- 1. 厂商文档,首次合作的厂商,需要提供文档向用户介绍Perf中模型适配芯片的基本情况
- 2. 模型文档,当模型作为标准case首次添加进Perf项目时,需要撰写文档介绍模型的基本情况
- 3. case文档,模型-框架-厂商作为一个case组合,在完成适配后需要提供文档介绍模型在该芯片上性能数据

以上三个文档,1&2只需要提供一次即可,3对于同一模型则根据适配厂商数量需要提供多次。

文档模版可参考: [模型README文件模版](<u>../readme-templates/model-readme-template.md</u>) 和 [case README文件模版](<u>../readme-templates/case-readme-template.md</u>)。

5. 厂商适配原则

以上主要是在介绍标准case添加时候的原则,在完成标准case的添加后,不同的厂商会参与进来进行模型适配,最终一个模型可以在不同的芯片上运行,以此来达到芯片的评测的最终目的。

1. 基本原则

厂商基于标准case做硬件上的适配,适配原则:

- 1. 优先默认使用标准case实现,不做上层接口变动,理想情况下,只有底层算子的区别,对用户不感知;
- 2. 接受对模型做合理优化以此来提升模型的性能表现,如bs调整等,建议底层优化,暂不接受torch接口层优化, 具体可case by case讨论。
- 3. 对于标准case中厂商不支持的算子,可有合理替代方案,具体请与FlagPerf研发团队联系。

• 目前可扩展接口没有做严格限制,但原则上**为了保持训练workload基本一致**,从对benchmark的基本认知出发,需控制变量,要求适配过程中包括但不限于:模型结构和大小、优化器类型、数据集等内容**不能改变**。

2. 环境构建原则

我们遵循一个框架 + 一个厂商支持有限镜像的原则,因此,目前不同厂商仅需提供一个基础镜像支持 所有模型,如有必要,也可支持多镜像。

因此,厂商在初次适配时,需要提供构建容器镜像的Dockerfile和脚本。如果framework_install.sh脚本中需要额外下载和安装软件包,建议使用packages目录存放,并在README文档中说明。

FlagPerf会根据这里的Dockerfile及脚本自动构建容器镜像,镜像名为: flagperf-vendor-framework, tag为t_vversion。出于性能考虑,FlagPerf不会在每次启动测试时构建新镜像,除非测试环境主机上不存在对应名称和tag的容器镜像。

3. 硬件监控脚本

FlagPerf启动Case运行的容器前,会启动系统监控信息的采集程序,在测试结束后,会结束系统监控信息的采集程序。主机CPU和内存的使用情况由FlagPerf自带的training/utils/sys_monitor.py采集。厂商需要提供自身芯片的监控信息采集脚本,放在training/vendor/目录下。

4. 厂商代码修改原则

4.1 厂商运行case需修改的参数

当模型层的支持都已完成,在运行case层面还需要配置以下参数

• cluster配置: training/run_benchmarks/config/cluster_conf.py 修改为厂商硬件IP

```
1 '''Cluster configs'''
2
3 # Hosts to run the benchmark. Each item is an IP address or a hostname.
4 HOSTS = ["10.1.2.2", "10.1.2.3", "10.1.2.4"] # 设置集群节点ip列表
5
6 # ssh connection port
7 SSH_PORT = "22"
```

case配置: training/run_benchmarks/config/test_conf.py,针对厂商软件栈情况配置启动容器 相关参数

```
1 # Set accelerator's vendor name, e.g. iluvatar, cambricon and kunlun.
2 # We will run benchmarks in training/<vendor&gt;
3 VENDOR = "nvidia" # 这里改成产商自己的名称,提交代码需复原
4
5 # Accelerator options for docker. TODO FIXME support more accelerators.
```

- 6 ACCE_CONTAINER_OPT = " --gpus all" # 这里设置为空
- 7
- 8 # XXX_VISIBLE_DEVICE item name in env
- 9 # nvidia use CUDA_VISIBLE_DEVICE and cambricon MLU_VISIBLE_DEVICES
- 10 # CUDA VISIBLE DEVICES for nvidia, 天数
- 11 # MLU VISIBLE DEVICES for 寒武纪
- 12 # XPU VISIBLE DEVICES for 昆仑芯
- 13 ACCE_VISIBLE_DEVICE_ENV_NAME = "CUDA_VISIBLE_DEVICES"

4.2 适配代码组织结构

- 代码放在training/vendor/model-framework;目录下,分三个目录组织:
 - config目录,存放厂商配置文件,模型在厂商机器上获得最佳性能的参数值。
 environment_variables.sh和requirements.txt文件用于FlagPerf在启动容器后构建环境。运行测试Case前,会先sourche environment_variables,然后使用pip安装requirements.txt中指定的包。
 - 。 csrc目录,放算子源码和编译安装脚本setup.py。FlagPerf会在启动容器后,运行测试Case 前,调用setup.py进行算子的编译和安装。
 - extern目录,模型适配的代码,标准case不支持/底层调优的相关代码放置于此。【该处会重点 review】

5. 适配达标要求

- 遵循控制变量法则,仅做适配芯片的必要修改
- 调优配置至能体现厂商性能的最优配置
- 多机/多卡吞吐量加速比符合预期
- 以Perf方式训练1x1、1X8、2X8模型收敛达到目标精度(标准case中的target acc)
- 支持硬件监控指标采样(必选:时间戳、使用率、显存使用率,可选:功耗、温度等,建议都有)

6. 文档规范

按模版建议提供厂商文档和每个Case的性能文档(精度必选,速度可选),文档描述需与代码实现相符合。

以上就是目前FlagPerf中的所有原则性标准啦,覆盖添加标准case和厂商适配case,希望大家多多提出宝贵建议,帮助Perf成长为更好的评测平台。