Resumen Física: Primer Parcial

Agustín Curto

Práctico 0: Vectores

Sean $\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$, $\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$, $\theta = \vec{A} \angle \vec{B}$, A y B los módulos de \vec{A} , \vec{B} respectivamente $v \alpha un escalar.$

• Suma: $\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x)\hat{i} + (A_y + B_y)\hat{j} + (A_z + B_z)\hat{k}$

Forma 2:

• Resta: $\vec{A} - \vec{B} = (A_x - B_x)\hat{i} + (A_y - B_y)\hat{j} +$ $(A_z - B_z)\hat{k}$

 $\vec{A} \times \vec{B} = det \left(\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & k \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_z & B_z \end{vmatrix} \right)$

• Multiplicación por un escalar: $\alpha A_x \hat{i} + \alpha A_y \hat{j} +$

Además: $|\vec{A} \times \vec{B}| = AB\sin(\theta)$

- Producto escalar (punto): $\vec{A} \cdot \vec{B} = AB\cos(\theta)$
- Representación polar:

• Producto vectorial (cruz):

Forma 1:

 $a_x = r\cos(\theta)$ $a_u = r \sin(\theta)$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_y B_z - A_z B_y)\hat{i} + (A_x B_z - A_z B_x)\hat{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\hat{k}$$

$$r = \sqrt{(a_x^2 + a_y^2)}$$

Práctico 1: Cinemática

• Velocidad media: $\overline{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$

• Aceleración media: $\overline{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$

Ecuaciones de movimiento:

- Posición: $x(t) = x_0 + v_0 t +$ Velocidad: $v(t) = v_0 + at$
- Aceleración: a = cte

Práctico 2: Movimiento en el plano

• Trayectoria: Dadas x(t) y y(t), la ecuación de la trayectoria es y(x).

Ecuaciones de movimiento:

- Posición: $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$
- Velocidad: $\vec{v}(t) = v_x(t)\hat{i} + v_y(t)\hat{j}$
- Aceleración: $\vec{a}(t) = a_x(t)\hat{i} + a_y(t)\hat{j}$

Práctico 3: Movimiento circular

Sean v el módulo de la velocidad y r el radio de la circunferencia.

• Aceleración: $\vec{a} = \vec{a_c} + \vec{a_t}$ donde:

$$-\vec{a_t} = \frac{d\vec{v_t}}{dt}$$

$$-\vec{a_c} = \frac{v^2}{r}$$

$$- |\vec{a_t}| = r\omega^2 = r\dot{\theta}^2$$

$$- |\vec{a_c}| = r\gamma = r\frac{d\omega}{dt} = r\ddot{\theta}$$

- Velocidad angular: $\omega = \frac{v}{r} \left[\frac{rad}{sec} \right]$

• Velocidad tangencial: $v_t = \omega r \left[\frac{mts}{sec} \right]$

Ecuaciones de movimiento en coordenadas polares:

Sean $\hat{r} = \neg \hat{n}$ y $\hat{\theta} = \hat{t}$. Denotamos $\dot{r} = \frac{dr}{dt}$, $\dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt} = \omega$.

• Posición: $\vec{r}(t) = r(t)\hat{r}$

• Período: $T = \frac{2\pi}{\omega}$

• Velocidad: $\vec{v}(t) = \dot{r}(t)\hat{r} + r(t)\dot{\theta}(t)\hat{\theta}$

• Aceleración: $\vec{a}(t) = (\ddot{r}(t) - r(t)\dot{\theta}^2(t))\hat{r} + (r(t)\ddot{\theta}(t) + 2\dot{r}(t)\dot{\theta}(t))\hat{\theta}$

Práctico 4: Dinámica

• Leyes de Newton:

1. $\sum_{i} \vec{F}_{i} = 0 \Rightarrow \vec{a} = 0 \text{ y } \vec{v} = cte$ 2. $\vec{F} = m\vec{a} \Rightarrow \sum \vec{F} = m\vec{a}$

• Fuerza gravitacional: $\vec{P} = m\vec{g}$

• Fuerza de rozamiento: $|\vec{F_R}| = \mu |\vec{N}|$

 \bullet Fuerza centrípeta: $\vec{F_c} = m\vec{a_c}$

• Resortes: $F = k_e \Delta x$

– En paralelo: $k_e = \sum_i k_i$

– En serie: $k_e = \frac{1}{\sum_i \frac{1}{k_e}}$