Resumen de teoremas para el final de Matemática Discreta II

Agustin Curto, agucurto95@gmail.com

2016

Índice general

Capítulo 1

Parte A

1.1. La complejidad de EDMONS-KARP

Teorema: La complejidad de $\langle E - K \rangle$ con $n = |V|$ y $m = |E|$ es $\mathcal{O}(nm^2)$.
Prueba: Sean: $f_0, f_1, f_2, \ldots$ la sucesión de flujos creados por $\langle E - K \rangle$. Es decir, el paso k crea f_k.

Para cada k definimos funciones:

- $d_k(x) =$ "distancia" entre s y x en el paso k en caso de existir, si no ∞.
- $b_k(x) =$ "distancia" entre x y t en el paso k en caso de existir, si no ∞.

"Distancia": longitud del menor camino aumentante entre dos vértices.

Observaciónes:

1. - $d_k(s) = 0$
   - $b_k(t) = 0$
2. Sabemos que las distancias de $\langle E - K \rangle$ no disminuyen en pasos sucesivos, como esto será útil para esta demostración llamaremos $\circledast$ a la demostración de:

$$d_k(x) \leq d_{k+1}(x)$$
$$b_k(x) \leq b_{k+1}(x)$$

Llamemos *crítico* a un lado disponible en el paso k pero no disponible en el paso $k+1$. Es decir, si xy es un lado $\Rightarrow$ xy se satura ó yx se vacía en el paso k.
Supongamos que al construir f_k el lado xy se vuelve crítico, el camino: $s \cdots$ x,y $\cdots t$ se usa para construir f_k.

$$\begin{aligned} d_k(t) &= d_k(x) + b_k(x) \\ &= d_k(x) + b_k(y) + 1 \end{aligned} \tag{1}$$

Para que xy pueda ser *crítico* nuevamente debe ser usado en la otra dirección (*i.e* yx). Sea j el paso posterior a k en el cual se usa el lado en la otra dirección, el camino $s \cdots$ y,x $\cdots t$ se usa para construir f_j.

$$\begin{aligned} d_j(t) &= d_j(x) + b_j(x) \\ &= d_j(y) + 1 + b_j(x) \end{aligned} \tag{2}$$

Entonces:

$$\text{De (1) y (2)} \Rightarrow \begin{cases} d_j(x) = d_j(y) + 1 & \star \\ d_k(y) = d_k(x) + 1 & \dagger \end{cases}$$

Luego:

$$\begin{aligned} d_j(t) &= d_j(x) + b_j(x) & \\ &= d_j(y) + 1 + b_j(x) & \text{Por } \dagger \\ &\geq d_k(y) + 1 + b_k(x) & \text{Por } \circledast \\ &= d_k(x) + 1 + 1 + b_k(x) & \text{Por } \star \\ &= d_k(t) + 2 & \\ \Rightarrow d_j(t) &\geq d_k(t) + 2 & \end{aligned}$$

Por lo tanto cuando un lado se vuelve crítico recien puede volver a saturarse cuando la distancia de s a t haya aumentado en por lo menos 2. Puede existir $\mathcal{O}(n/t)$ tales aumentos, es decir:

$$\#\text{ Veces que un lado puede volverse crítico} = \mathcal{O}(n).$$

$$\begin{aligned} \therefore Complejidad(\langle E - K \rangle) &= (\#pasos) * Compl(1\ paso) \\ &= (\#\text{veces que un lado se vuelve crítico}) * (\#lados) * Compl(BFS) \\ &= \mathcal{O}(n) * \mathcal{O}(m) * \mathcal{O}(m) \\ &= \mathcal{O}(nm^2) \end{aligned}$$

1.2. Las distancias de Edmonds-Karp no disminuyen en pasos sucesivos

Teorema: Sean: $f_0, f_1, f_2, \ldots$ la sucesión de flujos creados por $\langle E - K \rangle$, *i.e* el paso k crea f_k. Para cada k definimos funciones:

- $d_k(x)$ = "distancia" entre s y x en el paso k en caso de existir, si no ∞.
- $b_k(x)$ = distancia entre x y t en el paso k en caso de existir, si no ∞.

"Distancia": longitud del menor camino aumentante entre dos vértices.

Queremos probar que:

1. $d_k(x) \leq d_{k+1}(x)$
2. $b_k(x) \leq b_{k+1}(x)$

Prueba: Lo probaremos por inducción y solo para d_k ya que para b_k la prueba es análoga.

$$\text{HI: } H(i) = \{\forall_z : d_{k+1}(z) \leq i,\ d_k(z) \leq d_{k+1}(z)\}$$

1. $H(0) = \{\forall_z : d_{k+1}(z) \leq 0,\ d_k(z) \leq d_{k+1}(z)\}$
   Pero $d_{k+1} \leq 0 \Rightarrow$

1.3. La complejidad de DINIC

Teorema: La complejidad del algoritmo de Dinic es $\mathcal{O}(n^2m)$.
Prueba: Como la distancia entre s y t en networks auxiliares consecutivos aumenta y puede ir a lo sumo entre 1 y $n-1$ entonces hay a lo sumo $\mathcal{O}(n)$ networks auxiliares.

Notación: llamemos PB al proceso de hallar paso bloqueante en un network auxiliar con Dinic.

Luego la complejidad de Dinic es $\mathcal{O}(n)$ compl(PB). Para probar que la complejidad de Dinic es $\mathcal{O}(n^2m)$ debemos probar que compl(PB) = $\mathcal{O}(nm)$.

Para hallar un flujo bloqueante:

1. Crear un NA: Como es con BFS es $\mathcal{O}(m)$
2. Hallar bloqueante, denotemos:
   - A: avanzar
   - R: retorceder
   - I: inicializar e incrementar

El paso bloqueante de Dinic luce de la forma:

AA...AIAAARA...AIAARAAARR...IA...

subdiviadmoslo en palabras del tipo:

- AA...AI
- AA...AR

donde las primeras son todas A pudiendo ser 0 la cantidad de la misma.
Debemos determinar:

1. Cual es la complejidad de cada subpalabra.

   Recordemos que:

   - A: { $P[i+1]$ = algún elemento de $\Gamma^+(P[i])$
     $i = i + 1$
     $\Rightarrow$ A es $\mathcal{O}(1)$
   - R: { borrar $P[i-1]$ del NA
     $i = i - 1$
     $\Rightarrow$ R es $\mathcal{O}(1)$
   - I: { Recorre dos veces un camino de longitud $d = d(t)$
     $\Rightarrow$ R es $\mathcal{O}(d)$

Por lo tanto:

$$compl(A...AR) = \mathcal{O}(1) + ...\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(j) \tag{3}$$

Pero como cada A hace $i = i + 1$ y tenemos $0 \leq i \leq d \Rightarrow j \leq d$.

$$\therefore compl(A...AR) = \mathcal{O}(d)$$

Similarmente:

$$compl(A...AI) = \mathcal{O}(1) + ...\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(d) + \mathcal{O}(d) = \mathcal{O}(d) \tag{4}$$

Pero como cada A hace $i = i + 1$ y tenemos $0 \leq i \leq d \Rightarrow j \leq d$.

$$\therefore compl(A...AR) = \mathcal{O}(d)$$

2. Cuantas palabras hay de cada tipo.

1.4. La complejidad de WAVE

1.5. La distancia entre NA sucesivos aumenta

Capítulo 2

Parte B

2.1. 2-COLOR es polinomial

2.2. Teorema Max-Flow Min-Cut

Teorema:

a) Si f es flujo y S es corte $\Rightarrow$ V(f) $\leq$ Cap(S).

b) Si V(f) = Cap(S) $\Rightarrow$ f es maximal y S es minimal.

c) Si f es maximal $\Rightarrow$ $\exists$ S con V(f) = Cap(S).

Prueba: Demostraremos primero que $V(f) = f(S, \overline{S}) - f(\overline{S}, S)$ donde f es un flujo y S un corte. Esto nos ayudará en la demostración del ítem ⓐ.

Observemos que:

- $f(A \cup B, C) = f(A, C) + f(B, C)$: A y B disjuntos.
- $f(A, B \cup C) = f(A, B) + f(A, C)$: B y C disjuntos.
- $f(A, B) = \sum_{\substack{x \in A \\ y \in B}} f(x, y)$.

Sea x $\in$ S $\Rightarrow$ x $\neq$ t.

$$\text{f(x, V) - f(V, x)} = \begin{cases} V(f) & Si\ x = s \\ 0 & Si\ x \neq s\ pues\ t \notin S \end{cases}$$

Luego:

$$\sum_{x \in S} (f(x, V) - f(V, x)) = 0 + 0 \cdots + V(f) = V(f) \tag{1}$$

$$V(f) = \sum_{x \in S} f(x, V) - \sum_{x \in S} f(V, x) \tag{2}$$

$$= f(S, V) - f(V, S) \tag{3}$$

$$= f(S, S \cup \overline{S}) - f(S \cup \overline{S}, S) \tag{4}$$

$$= f(S, S) + f(S, \overline{S}) - f(S, S) - f(\overline{S}, S) \tag{5}$$

a) $\mathbf{V(f) \leq Cap(S)}$

2.3. Complejidad del Hungaro es $\mathcal{O}(n^4)$

Teorema: La complejidad del algoritmo Húngaro es $\mathcal{O}(n^4)$.
Prueba:

1. La complejidad del matching inicial es $\mathcal{O}(n^2)$, ya que:

   Restar mínimo de cada fila:

   $$(\mathcal{O}(n^2) + \mathcal{O}(n^2)) * n = \mathcal{O}(n^2) \text{ Idem para las columnas.}$$

2. Llamemos **extender** el matching, a incrementar su número de filas en 1, i.e agregar una fila más al matching.

   $$\#\ extensiones\ de\ matching = \mathcal{O}(n)$$

   Resta ver la complejidad de cada **extender**.

3. En cada extensión vamos a ir revisando filas y columnas, donde escanear una fila es $\mathcal{O}(n)$ y se realizan n escaneos, por lo que sería $\mathcal{O}(n^2)$ sin considerar que se debe realizar un cambio de matriz.

   Hacer un cambio de matriz es $\mathcal{O}(n^2)$.

   - Buscar $m = \text{mín}\, S\ x\ \overline{\Gamma(S)} \rightarrow \mathcal{O}(n^2)$
   - Restar m de $S \rightarrow \mathcal{O}(n^2)$
   - Sumar m a $\Gamma(S) \rightarrow \mathcal{O}(n^2)$

   Luego la implementación NAIVE lanzaría nuevamente el algoritmo desde cero. La forma correcta es continuar con el matching que teniamos, ya que el mismo no se pierde.

   $$\begin{bmatrix} A & A \\ B & C \end{bmatrix}$$

   TO DO

   Debemos ver cuantos Cambios de matriz hay antes de extender nuevamente un matching

   Lema Interno: Luego de un cambio de matriz, se extiende el matching (i.e se termina el **extender**), o bien se aumenta S.

   Prueba:

   $$\begin{bmatrix} A & A \\ B & C \end{bmatrix}$$

   Al restar $m = \text{mín}\, S\ \Gamma(S)$ de las filas de S, habrá un nuevo cero en alguna fila i ($\in S$) y columna j ($\in \Gamma(S)$) entonces la columna se etiquetará con i y se revisará. Tenemos dos resultados posible:

   a) j está libre (i.e no forma parte del matching) $\Rightarrow$ extendemos el matching.

b) j forma parte de matching $\Rightarrow \exists$ fila k matcheada con j. En este caso, la fila k se etiquetará con j, por lo que el "nuevo" $S \geq S \cup \{k\}$.

Entonces se termina con una extensión o se produce un nuevo S de cardinalidad, al menos $|S| + 1$.

Fin lema interno

Luego como $|S|$ solo puede crecer $\mathcal{O}(n)$ veces, tenemos que hay a lo sumo n **cambios de matriz** antes de extender el matching. Entonces:

$$\text{Complejidad(1 Extensión)} = \underbrace{\mathcal{O}(n)}_{\#CM} * \underbrace{\mathcal{O}(n^2)}_{Compl(CM)} + \underbrace{\mathcal{O}(n^2)}_{Busqueda\ n\ filas\ x\ n\ columnas}$$

$$\therefore \text{Complejidad(Húngaro)} = \underbrace{\mathcal{O}(n^2)}_{Matchinginicial} + \underbrace{\mathcal{O}(n)}_{\#extensiones} * \underbrace{\mathcal{O}(n^3)}_{Compl(extension)}$$

2.4. Teorema de Hall

Teorema: Sea G = (x ∪ y, E) grafo bipartito $\Rightarrow \exists$ matching completo de X a Y $\Leftrightarrow$ $|S| = |\Gamma(S)| \forall S \subseteq X$.

Prueba:

$\Rightarrow$) Si M es matching comple de X a Y entonces oberservemos que M induce una función inyectiva de X a Y.

$$f(x) = \text{único y : xy} \in \text{M}.$$

1. Si $S \subseteq X \Rightarrow |S| = |\Gamma(S)|$.

   Además por definición de f, $f(x) \in \Gamma(x)$.

2. Si $x \in S \Rightarrow f(x) \in \Gamma(S) \Rightarrow f(S) \subseteq \Gamma(S)$.

De ① y ② $\Rightarrow |S| \leq |\Gamma(S)|$.

$\Leftarrow$) Supongamos que no es cierto, entonces G es bipartito con $|S| \leq |\Gamma|$ $\forall$ $S \subseteq X$ pero no tiene matching completo de X a Y. Es equivalente a ver que: Si $\nexists$ un matching completo $\Rightarrow \exists$ $S \subseteq X : |S| > |\Gamma(S)|$.

Corramos el algoritmo para hallar matching. Al finalizar habrá filas sin matcher (las de s). Sean:

▪

2.5. Teorema del matrimonio

2.6. Si G es bipartito $\Rightarrow \chi'(G) = \Delta$

2.7. Teorema cota de Hamming

2.8. Sea H una matriz de chequeo de un código C, pruebe que:

2.8.1. $\delta(C) =$ **mínimo número de columnas linealmente dependientes de H**

2.8.2. **Si H no tiene la columna cero ni columnas respetidas $\Rightarrow$ C corrige al menos un error**

2.9. Sea C un código cíclico de dimensión k y longitud n y sea $g(x)$ su polinomio generador, probar que:

2.9.1. **C está formado por los múltiplos de $g(x)$ de grado menor a n**

2.9.2. **El grado de $g(x)$ es $n - k$**

2.9.3. $g(x)$ **divide a** $1 + x^n$

Capítulo 3

Parte C

3.1. 4-COLOR $\leq_p$ SAT

3.2. 3-SAT es NP-Completo

3.3. 3-COLOR es NP-Completo

Bibliografía

[1] Curto Agustín , «Matemática Discreta II, apuntes de clase», *FaMAF, UNC*.

[2] Maximiliano Illbele, «Resumen de Discreta II, 16 de agosto de 2012», *FaMAF, UNC*.