# Resumen de teoremas para el final de Matemática Discreta II

Agustin Curto, agucurto95@gmail.com

2016

# Índice general

| <b>1.</b> | Part    | te A   | 2  |
|-----------|---------|--|----|
|           | 1.1.    | La complejidad de EDMONS-KARP  | 2  |
|           | 1.2.    | Las distancias de Edmonds-Karp no disminuyen en pasos sucesivos                        | 3  |
|           | 1.3.    | La complejidad de DINIC  | 5  |
|           | 1.4.    | La complejidad de WAVE   | 6  |
|           | 1.5.    | La distancia entre NA sucesivos aumenta  | 6  |
| 2.        | Parte B |  |    |
|           | 2.1.    | 2-COLOR es polinomial  | 7  |
|           | 2.2.    | Teorema Max-Flow Min-Cut   | 7  |
|           | 2.3.    | Complejidad del Hungaro es $\mathcal{O}(n^4)$  | 8  |
|           | 2.4.    | Teorema de Hall  | 9  |
|           | 2.5.    | Teorema del matrimonio   | 10 |
|           | 2.6.    | Si G es bipartito $\Rightarrow \chi'(G) = \Delta \dots \dots \dots \dots \dots \dots$  | 10 |
|           | 2.7.    | Teorema cota de Hamming  | 10 |
|           | 2.8.    | Sea H una matriz de chequeo de un código C, pruebe que:                                | 10 |
|           |         | 2.8.1. $\delta(C)=$ mínimo número de columnas linealmente dependientes de H            | 10 |
|           |         | 2.8.2. Si H no tiene la columna cero ni columnas respetidas $\Rightarrow$ C corrige al |    |
|           |         | menos un error   | 10 |
|           | 2.9.    | Sea C un código cíclico de dimensión $k$ y longitud $n$ y sea $g(x)$ su polinomio      |    |
|           |         | generador, probar que:   | 10 |
|           |         | 2.9.1. C está formado por los múltiplos de $g(x)$ de grado menor a $n$                 | 10 |
|           |         | 2.9.2. El grado de $g(x)$ es $n-k$   | 10 |
|           |         | 2.9.3. $g(x)$ divide a $1 + x^n$   | 10 |
| 3.        | Parte C |  |    |
|           |         | $4$ -COLOR $\leq_p$ SAT  |    |
|           | 3.2.    | 3-SAT es NP-Completo   | 11 |
|           | 3 3     | 3-COLOR es NP-Completo   | 11 |

## Capítulo 1

### Parte A

### 1.1. La complejidad de EDMONS-KARP

**<u>Teorema:</u>** La complejidad de  $\langle E - K \rangle$  con n = |V| y m = |E| es  $\mathcal{O}(nm^2)$ .

**Prueba:** Sean:  $f_0, f_1, f_2, \ldots$  la sucesión de flujos creados por  $\langle E - K \rangle$ . Es decir, el paso k crea  $f_k$ .

Para cada k definimos funciones:

- $d_k(x)$  = "distancia" entre s y x en el paso k en caso de existir, si no  $\infty$ .
- $b_k(x) =$  "distancia" entre x y t en el paso k en caso de existir, si no  $\infty$ .

"Distancia": longitud del menor camino aumentante entre dos vértices.

Observaciónes:

- 1.  $\bullet$   $d_k(s) = 0$ 
  - $b_k(t) = 0$
- 2. Sabemos que las distancias de  $\langle E K \rangle$  no disminuyen en pasos sucesivos, como esto será útil para esta demostración llamaremos  $\circledast$  a la demostración de:

$$d_k(x) \le d_{k+1}(x)$$
  
$$b_k(x) \le b_{k+1}(x)$$

Llamemos <u>crítico</u> a un lado disponible en el paso k pero no disponible en el paso k+1. Es decir, si xy es un lado  $\Rightarrow xy$  se satura ó yx se vacía en el paso k.

Supongamos que al construir  $f_k$  el lado xy se vuelve crítico, el camino: s cdots x, y cdots t se usa para construir  $f_k$ .

$$d_k(t) = d_k(x) + b_k(x)$$

$$= d_k(x) + b_k(y) + 1$$
(1)

Para que xy pueda ser crítico nuevamente debe ser usado en la otra dirección  $(i.e \ yx)$ . Sea j el paso posterior a k en el cual se usa el lado en la otra dirección, el camino  $s \cdots y, x \cdots t$  se usa para construir  $f_j$ .

$$d_{j}(t) = d_{j}(x) + b_{j}(x)$$

$$= d_{j}(y) + 1 + b_{j}(x)$$
(2)

Entonces:

De (1) y (2) 
$$\Rightarrow$$
  $\begin{cases} d_j(x) = d_j(y) + 1 \star \\ d_k(y) = d_k(x) + 1 \dagger \end{cases}$ 

Luego:

$$d_{j}(t) = d_{j}(x) + b_{j}(x)$$

$$= d_{j}(y) + 1 + b_{j}(x) \qquad \text{Por } \dagger$$

$$\geq d_{k}(y) + 1 + b_{k}(x) \qquad \text{Por } \circledast$$

$$= d_{k}(x) + 1 + 1 + b_{k}(x) \qquad \text{Por } \star$$

$$= d_{k}(t) + 2$$

$$\Rightarrow d_{j}(t) \geq d_{k}(t) + 2$$

Por lo tanto cuando un lado se vuelve crítico recien puede volver a saturarse cuando la distancia de s a t haya aumentado en por lo menos 2. Puede existir  $\mathcal{O}(n/t)$  tales aumentos, es decir:

# Veces que un lado puede volverse crítico =  $\mathcal{O}(n)$ .

$$\begin{array}{lll} \therefore Complejidad(\langle E-K\rangle) &=& (\#pasos)*Compl(1\ paso) \\ &=& (\#veces\ que\ un\ lado\ se\ vuelve\ crítico)*(\#lados)*Compl(BFS) \\ &=& \mathcal{O}(n)*\mathcal{O}(m)*\mathcal{O}(m) \\ &=& \mathcal{O}(nm^2) \end{array}$$

# 1.2. Las distancias de Edmonds-Karp no disminuyen en pasos sucesivos

<u>Teorema:</u> Sean:  $f_0, f_1, f_2, \ldots$  la sucesión de flujos creados por  $\langle E - K \rangle$ . Es decir, el paso k crea  $f_k$ .

Para cada k definimos funciones:

- $\bullet \ d_k(x) =$  "distancia" entre s y x en el paso k en caso de existir, si no  $\infty.$
- $b_k(x)$  = "distancia" entre x y t en el paso k en caso de existir, si no  $\infty$ .

"Distancia": longitud del menor camino aumentante entre dos vértices.

Queremos probar que:

1. 
$$d_k(x) \leq d_{k+1}(x)$$

2. 
$$b_k(x) \leq b_{k+1}(x)$$

<u>Prueba:</u> Lo probaremos por inducción y solo para  $d_k$  ya que para  $b_k$  la prueba es análoga.

HI: 
$$H(i) = \{ \forall_z : d_{k+1}(z) \le i, vale \ d_k(z) \le d_{k+1}(z) \}$$

1. Caso Base: [i = 0]  $H(0) = \{ \forall_z : d_{k+1}(z) \le 0, d_k(z) \le d_{k+1}(z) \}$ Pero  $d_{k+1}(z) \le 0 \Rightarrow z = s$ 

$$d_k(z) = d_k(s)$$

$$= 0$$

$$\leq d_{k+1}(s)$$

$$\leq d_{k+1}(z)$$

$$\Rightarrow d_k(z) \leq d_{k+1}(z)$$

2. Caso Inductivo: Supongamos ahora que vale  $\mathrm{H}(i)$ , veamos que vale  $\mathrm{H}()i+1$ .

Sea  $z \operatorname{con} d_{k+1}(z) \leq i+1$ , si  $d_{k+1}(z) \leq i$  vale H(i) para z.

$$\therefore d_{k+1}(z) \le d_{k+1}(z)$$

Supongamos que  $d_{k+1}(z) = i+1$ 

Entonces existe un camino aumentante, relativo a  $f_k$ , de la forma:  $s=z_0,\ z_1,\ \ldots\ z_i,\ z_{i+1}=z$ .

Sea  $x = z_i$ 

■ Caso 1: Existe algun camino aumentante, relativo a  $f_{k-1}$  de la forma  $s, \ldots x, z$ .  $\Rightarrow d_k(x) \leq d_k(x) + 1$ 

Pues al haber un camino  $\underbrace{s, \ldots x}_{d_k(x)}$ , llamemosle A, de longitud  $d_k(x) + 1$  entre s y

z, sabemos que el minimo de todos los caminos de s a z seran  $\leq$  A.

- Caso 2: No existe un camino aumentante, relativo a  $f_{k-1}$ , pero si existe un camino aumentante relativo a  $f_k$ . Por lo tanto el lado xz no esta "disponible" en el paso k, ya que xz está saturado zx está vacío relativo a  $f_{k-1}$ . Para construir  $f_k$  usamos un camino de la forma  $s, \ldots z, x$ . Es decir:
  - 1)  $f_{k-1}(xz) = C(xz)$  pero  $f_k(xz) < C(xz)$ ,  $f_k$  devuelve flujo por xz ó
  - 2)  $f_{k-1}(zx) = 0$  pero  $f_k(zx) > 0$ ,  $f_k$  manda flujo por zx.

Como  $\langle E - K \rangle$  funciona con BFS, ese camino usado pra construir  $f_k$  debe ser de longitud mínima. Es decir:  $d_k(x) = d_k(z) + 1$ 

$$d_k(z) = d_k(x) - 1$$
  
 
$$\leq d_k(x) + 1$$

Conclusión: En cualquiera de los dos casos tenemos:

$$d_k(x) \le d_k(x) + 1$$

4

Ahora bien: 
$$d_{k+1}(x) = d_{k+1}(z_i) = i \implies \text{vale } H(i) \text{ para } x.$$
  
  $\therefore d_k(z) \leq d_{k+1}(x)$ 

$$d_{k+1}(x) = d_{k+1}(z_i)$$

$$= i$$

$$\Rightarrow H(i) \text{ vale para } x.$$

$$\therefore d_k(z) \leq d_{k+1}(x)$$

Por lo tanto:

$$d_k(z) \leq d_k(x) + 1$$

$$\leq d_{k+1}(x) + 1$$

$$= i + 1$$

$$= d_{k+1}(z)$$

$$\Rightarrow H(i+1) \text{ vale.}$$

### 1.3. La complejidad de DINIC

<u>Teorema:</u> La complejidad del algoritmo de Dinic es  $\mathcal{O}(n^2m)$ .

<u>Prueba:</u> Como la distancia entre s y t en networks auxiliares consecutivos aumenta y puede ir a lo sumo entre 1 y n-1 entonces hay a lo sumo  $\mathcal{O}(n)$  networks auxiliares.

Notación: llamemos PB al proceso de hallar paso bloqueante en un network auxiliar con Dinic.

Luego la complejidad de Dinic es  $\mathcal{O}(n)$  compl(PB). Para probar que la complejidad de Dinic es  $\mathcal{O}(n^2m)$  debemos probar que compl(PB) =  $\mathcal{O}(nm)$ .

Para hallar un flujo bloqueante:

- 1. Crear un NA: Como es con BFS es  $\mathcal{O}(m)$
- 2. Hallar bloqueante, denotemos:
  - A: avanzar
  - R: retorceder
  - I: inicializar e incrementar

El paso bloqueante de Dinic luce de la forma:

subdiviadmoslo en palabras del tipo:

- AA...AI
- AA...AR

donde las primeras son todas A pudiendo ser 0 la cantidad de la misma. Debemos determinar:

1. Cual es la complejidad de cada subpalabra.

Recordemos que:

- A: { P[i+1] = algún elemento de  $\Gamma^+(P[i])$  i=i+1 $\Rightarrow$  A es  $\mathcal{O}(1)$
- R: { borrar P[i-1] del NA i = i - 1⇒ R es  $\mathcal{O}(1)$
- I: { Recorre dos veces un camino de longitud d = d(t)⇒ R es  $\mathcal{O}(d)$

Por lo tanto:

$$compl(A...AR) = \mathcal{O}(1) + ...\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(j)$$
(3)

Pero como cada A hace i = i + 1 y tenemos  $0 \le i \le d \Rightarrow j \le d$ .

$$\therefore compl(A...AR) = \mathcal{O}(d)$$

Similarmente:

$$compl(A...AI) = \mathcal{O}(1) + ...\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(d) + \mathcal{O}(d) = \mathcal{O}(d)$$
(4)

Pero como cada A hace i = i + 1 y tenemos  $0 \le i \le d \Rightarrow j \le d$ .

$$\therefore compl(A...AR) = \mathcal{O}(d)$$

2. Cuantas palabras hay de cada tipo.

#### 1.4. La complejidad de WAVE

#### 1.5. La distancia entre NA sucesivos aumenta

## Capítulo 2

### Parte B

#### 2.1. 2-COLOR es polinomial

#### 2.2. Teorema Max-Flow Min-Cut

Teorema:

- a) Si f es flujo y S es corte  $\Rightarrow V(f) \leq Cap(S)$ .
- b) Si  $V(f) = Cap(S) \Rightarrow f$  es maximal y S es minimal.
- c) Si f es maximal  $\Rightarrow \exists$  S con V(f) = Cap(S).

<u>Prueba:</u> Demostraremos primero que  $V(f) = f(S, \overline{S}) - f(\overline{S}, S)$  donde f es un flujo y S un corte. Esto nos ayudará en la demostración del ítem (a).

Observemos que:

- $f(A \cup B, C) = f(A, C) + f(B, C)$ : A y B disjuntos.
- $f(A, B \cup C) = f(A, B) + f(A, C)$ : B y C disjuntos.
- $f(A,B) = \sum_{\substack{x \in A \\ y \in B}} f(x,y).$

Sea  $x \in S \Rightarrow x \neq t$ .

$$f(x, V) - f(V, x) = \begin{cases} V(f) & Si \ x = s \\ 0 & Si \ x \neq s \ pues \ t \notin S \end{cases}$$

Luego:

$$\sum_{x \in S} (f(x, V) - f(V, x)) = 0 + 0 \dots + V(f) = V(f)$$
(1)

$$V(f) = \sum_{x \in S} f(x, V) - \sum_{x \in S} f(V, x)$$
 (2)

$$= f(S, V) - f(V, S) \tag{3}$$

$$= f(S, S \cup \overline{S}) - f(S \cup \overline{S}, S) \tag{4}$$

$$= f(S,S) + f(S,\overline{S}) - f(S,S) - f(\overline{S},S)$$
(5)

a)  $V(f) \leq Cap(S)$ 

## 2.3. Complejidad del Hungaro es $\mathcal{O}(n^4)$

<u>Teorema:</u> La complejidad del algoritmo Húngaro es  $\mathcal{O}(n^4)$ . <u>Prueba:</u>

1. La complejidad del matching inicial es  $\mathcal{O}(n^2)$ , ya que:

Restar mínimo de cada fila:

$$(\mathcal{O}(n^2) + \mathcal{O}(n^2)) * n = \mathcal{O}(n^2)$$
 Idem para las columnas.

2. Llamemos **extender** el matching, a incrementar su número de filas en 1, i.e agregar una fila más al matching.

$$\#$$
 extensiones de matching =  $\mathcal{O}(n)$ 

Resta ver la complejidad de cada extender.

3. En cada extensión vamos a ir revisando filas y columnas, donde escanear una fila es  $\mathcal{O}(n)$  y se realizan n escaneos, por lo que sería  $\mathcal{O}(n^2)$  sin considerar que se debe realizar un cambio de matriz.

Hacer un cambio de matriz es  $\mathcal{O}(n^2)$ .

- Buscar  $m = \min S \ x \ \overline{\Gamma(S)} \to \mathcal{O}(n^2)$
- Restar m de  $S \to \mathcal{O}(n^2)$
- Sumar m a  $\Gamma(S) \to \mathcal{O}(n^2)$

Luego la implementación NAIVE lanzaría nuevamente el algoritmo desde cero. La forma correcta es continuar con el matching que teniamos, ya que el mismo no se pierde.

$$\begin{bmatrix} A & A \\ B & C \end{bmatrix}$$

TO DO

Debemos ver cuantos Cambios de matriz hay antes de extender nuevamente un matching **Lema Interno:** Luego de un cambio de matriz, se extiende el matching (i.e se termina el **extender**), o bien se aumenta S.

Prueba:

$$\begin{bmatrix} A & A \\ B & C \end{bmatrix}$$

Al restar  $m = \min S \Gamma(S)$  de las filas de S, habrá un nuevo cero en alguna fila  $i \in S$  y columna  $j \in \Gamma(S)$  entonces la columna se etiquetará con i y se revisará. Tenemos dos resultados posible:

a) j está libre (i.e no forma parte del matching)  $\Rightarrow$  extendemos el matching.

8

b) j forma parte de matching  $\Rightarrow \exists$  fila k matcheada con j. En este caso, la fila k se etiquetará con j, por lo que el "nuevo"  $S \geq S \cup \{k\}$ .

Entonces se termina con una extensión o se produce un nuevo S de cardinalidad, al menos |S| + 1.

#### Fin lema interno

Luego como |S| solo puede crecer  $\mathcal{O}(n)$  veces, tenemos que hay a lo sumo n cambios de matriz antes de extender el matching. Entonces:

$$\text{Complejidad}(1 \text{ Extensión}) = \underbrace{\mathcal{O}(n)}_{\#CM} * \underbrace{\mathcal{O}(n^2)}_{Compl(CM)} + \underbrace{\mathcal{O}(n^2)}_{Busqueda\ n\ filas\ x\ n\ columnas}$$

$$\therefore \text{ Complejidad(H\'ungaro)} = \underbrace{\mathcal{O}(n^2)}_{\textit{Matchinginicial}} + \underbrace{\mathcal{O}(n)}_{\textit{#extensiones}} * \underbrace{\mathcal{O}(n^3)}_{\textit{Compl(extension)}}$$

#### 2.4. Teorema de Hall

<u>Teorema:</u> Sea  $G = (x \cup y, E)$  grafo bipartito  $\Rightarrow \exists$  matching completo de X a  $Y \Leftrightarrow |S| = |\Gamma(S)| \forall S \subseteq X$ .

Prueba:

 $\Rightarrow$ ) Si M es matching comple de X a Y entonces oberservemos que M induce una función inyectiva de X a Y.

$$f(x) = \text{único y} : xy \in M.$$

1. Si 
$$S \subseteq X \Rightarrow |S| = |\Gamma(S)|$$
.

Además por definición de f,  $f(x) \in \Gamma(x)$ .

2. Si 
$$x \in S \Rightarrow f(x) \in \Gamma(S) \Rightarrow f(S) \subseteq \Gamma(S)$$
.

De ① y ② 
$$\Rightarrow$$
  $|S| \leq |\Gamma(S)|$ .

 $\Leftarrow$ ) Supongamos que no es cierto, entonces G es bipartito con  $|S| \leq |\Gamma| \, \forall \, S \subseteq X$  pero no tiene matching completo de X a Y. Es equivalente a ver que: Si  $\nexists$  un matching completo  $\Rightarrow \exists \, S \subseteq X : |S| > |\Gamma(S)|$ .

Corramos el algoritmo para hallar matching. Al finalizar habrá filas sin matcher (las de s). Sean:

- 2.5. Teorema del matrimonio
- **2.6.** Si G es bipartito  $\Rightarrow \chi'(G) = \Delta$
- 2.7. Teorema cota de Hamming
- 2.8. Sea H una matriz de chequeo de un código C, pruebe que:
- 2.8.1.  $\delta(C) =$  mínimo número de columnas linealmente dependientes de H
- 2.8.2. Si H no tiene la columna cero ni columnas respetidas  $\Rightarrow$  C corrige al menos un error
- 2.9. Sea C un código cíclico de dimensión k y longitud n y sea g(x) su polinomio generador, probar que:
- 2.9.1. C está formado por los múltiplos de g(x) de grado menor a n
- **2.9.2.** El grado de g(x) es n k
- **2.9.3.** g(x) divide a  $1 + x^n$

## Capítulo 3

## Parte C

- 3.1. 4-COLOR  $\leq_p SAT$
- 3.2. 3-SAT es NP-Completo
- 3.3. 3-COLOR es NP-Completo

# Bibliografía

- $[1]\ {\rm Curto}\ {\rm Agust\'in}$ , «Matemática Discreta II, apuntes de clase»,  ${\it FaMAF},\ {\it UNC}.$
- [2] MAXIMILIANO ILLBELE, «Resumen de Discreta II, 16 de agosto de 2012», FaMAF, UNC.