

# Daniela Ocampo

Tecnóloga en Desarrollo de Software

fany.fop@gmail.com



portfolio

33 26 12 38 00



## Perfil

Desarrolladora con amplios conocimientos de resolución de problemas gracias a ser autodidacta y a la experiencia. Me gusta aprender y especializarme en tecnologías de programación orientadas a la innovación y resolución de problemas, planificación, diseño y desarrollo de proyectos de software.

## Experiencia

### ZAMNADEV (2020)

#### Desarrolladora FrontEnd y Diseñadora UI/UX

Desarrolle el FrontEnd de una plataforma para poder aprender matemáticas para niños de kínder, primaria y secundaria.

#### Contacto:

Ingeniero Juan Ramon Bravo López

Tel: 3315004877

### DOVEN (2019-2020)

#### Analista – Desarrolladora FrontEnd

Realización de Sistema DOVEN para medir variables atmosféricas para un aeródromo en Michoacán, sistema en página web y aplicación móvil para la visualización y la toma de decisiones de despegue y aterrizaje de pilotos del mismo Aeródromo.

### SECUNDUS (2020)

#### Desarrolladora y Diseñadora UI/UX

Realización de diseño en flutter de Garitapp Lite, aplicación para la entrada y salida monitoreada de visitas en cotos privados de la ciudad.

Realización de entornos gráficos en ADOBE XD para entorno Android móvil.

#### Contacto:

Eduardo Lara

Tel: 33 3440 1340

### SBX Retail (2021)

#### Curso en FrontEnd con React JS

Capacitación para manejo de software retail de control de inventarios, frontend con componentes dinámicos, conexión de backend y frontend.

## Formación

### Centro de Enseñanza Técnica Industrial – Plantel Tonalá (2016-2020)

Tecnólogo en Desarrollo de Software.

### Proulex Tecnológico (Level 11)

English B2

### Centro de Enseñanza Técnica Industrial – Plantel Colomos (2021-presente)

Ingeniería en Tecnologías de Software.

## Cursos

Curso Máster en CSS: SASS, FLEXBOX, GRID Y Bootstrap 4. (2020)  
Certificado de finalización.

Angular de Cero a Experto creando aplicaciones (Angular +9) (2019-2020)  
Certificado de finalización.

User Experience Design Essentials – Adobe XD UI UX Design (2020)  
Certificado de finalización.

Curso de desarrollador FrontEnd. (2020)  
Certificado de finalización.

Curso de Diseñador de experiencia de usuario (UX) (2020)  
Certificado de finalización.

Curso de UI UX - epic queen. (2021)

## Habilidades Técnicas (BackEnd)

### Loopback 3

Framework para NodeJs altamente extensible y de código abierto que permite crear API REST dinámicas.

### Express

Infraestructura de aplicaciones web Node.js mínima y flexible que proporciona un conjunto sólido de características para las aplicaciones web y móviles.

### Web Sockets

Permite la comunicación en tiempo real, bidireccional y basada en eventos. Funciona en todas las plataformas, navegadores o dispositivos, centrándose igualmente en la confiabilidad y la velocidad.

## Habilidades Técnicas (UI/UX)

### Design thinking

Manera de trabajar en grupo que maximiza la creatividad colectiva. Sucede a veces, personas que puedan ser muy brillantes a nivel individual, no rindan cuando las ponemos a trabajar en grupo.

### Evaluación Heurística

Método de inspección de usabilidad para software que ayuda a identificar problemas de usabilidad en el diseño de la interfaz de usuario. Involucra específicamente a los evaluadores que examinan la interfaz y juzgan su cumplimiento con los principios de usabilidad reconocidos.

### LEAN UX

Materialización de una forma concreta de entender la metodología y el proceso de trabajo por el que se da valor diferencial a los productos de los clientes: enfocar la experiencia de usuario en aportar valor al usuario y menos en los entregables.

### Figma

Editor de gráficos vectoriales y una herramienta de creación de prototipos que se basa principalmente en la web

## Habilidades Técnicas (FrontEnd)

### **Angular +2**

Angular es un framework de desarrollo para JavaScript creado por Google. La finalidad de Angular es facilitarnos el desarrollo de aplicaciones web SPA y además darnos herramientas para trabajar con los elementos de una web de una manera más sencilla y optima.

### **REACT JS**

React es una biblioteca escrita en JavaScript, desarrollada en Facebook para facilitar la creación de componentes interactivos, reutilizables, para interfaces de usuario.

### **Bootstrap 5**

Biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web.

### **Material Design**

Normativa de diseño enfocado en la visualización del sistema operativo Android, además en la web y en cualquier plataforma.

### **Flutter**

SDK de código fuente abierto de desarrollo de aplicaciones móviles creado por Google

## Habilidades Técnicas (Bases de datos)

### **MONGO DB**

MongoDB es una base de datos orientada a documentos. Esto quiere decir que, en lugar de guardar los datos en registros, guarda los datos en documentos.

### **MYSQL**

Sistema de administración de bases de datos (Database Management System, DBMS) para bases de datos relacionales.

## Habilidades Técnicas (Otros)

### **Node Js**

Entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación ECMAScript, asíncrono, con I/O de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

### **FIREBASE**

Plataforma móvil creada por Google, cuya principal función es desarrollar y facilitar la creación de aplicaciones de elevada calidad de una forma rápida, con el fin de que se pueda aumentar la base de usuarios y ganar más dinero.

## Habilidades Técnicas (Controlador de versiones)

### **GITHUB**

Forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador