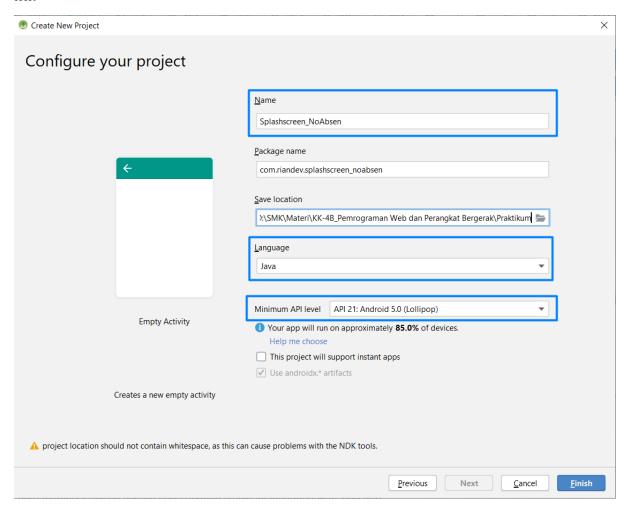
PASTIKAN MEMBACA STEP BY STEP DENGAN TELITI. LAKUKAN PERINTAHNYA.

Membuat Splashscreen

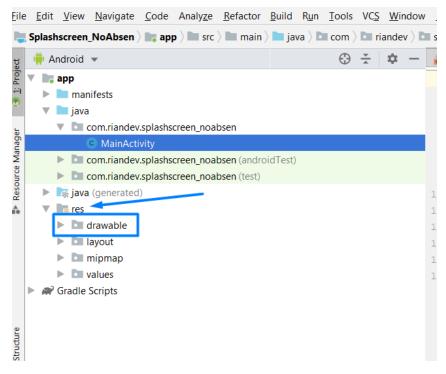
New Project, pilih Empty Activity. Lalu beri nama dan atur sesuai gambar di bawah ini.



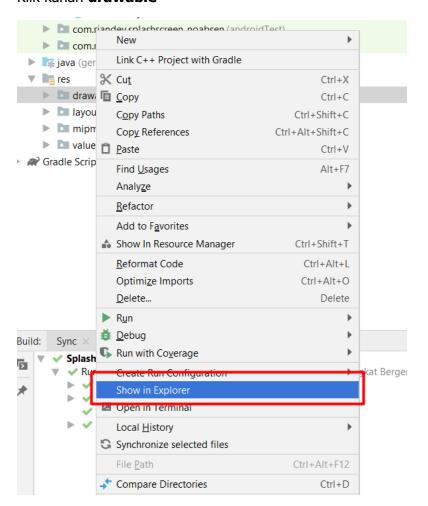
Download logo **Telkom Schools** yang sudah disediakan.

Jika sudah didownload masukan logo atau gambar yang ingin digunakan pada drawable dengan cara :

- masuk ke dalam folder res
- klik kanan pada drawable
- show in explorer
- copykan gambar ke folder drawable



Klik kanan drawable



Pilih Show in Explorer



Copy kan logo **Telkom Schools** ke dalam folder **drawable**

Setelah itu atur tampilan activity_main.xml menjadi seperti gambar di bawah ini



Menghilangkan Action Bar

Selanjutnya kita akan menghilangkan **action bar** dan mengganti warna primary menjadi putih.

Buka styles.xml yang terdapat pada folder res -> values -> styles.xml

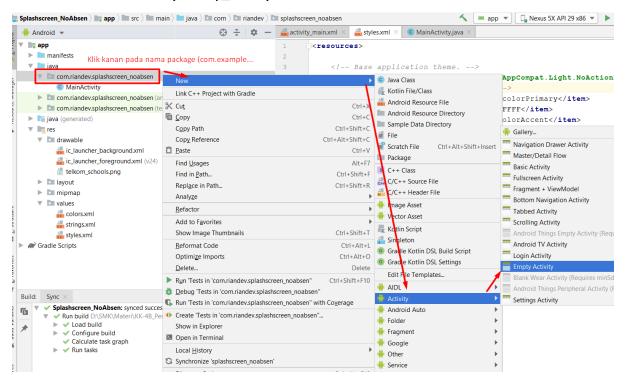
Ubah kode menjadi seperti di bawah ini

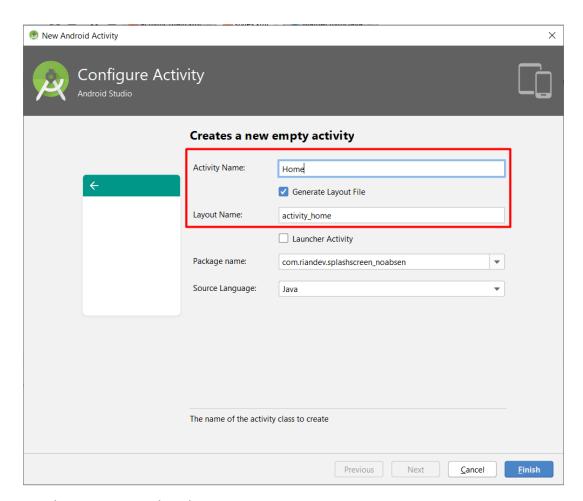
Membuat Activity Home

Splash screen yang dibuat pada praktikum kali ini hanya akan tampil selama 4 detik setelah itu akan langsung ditampilkan menu utama dari aplikasi android yang sudah diberi splash screen.

Maka buatlah activity baru dengan nama activity home dengan cara klik kanan pada nama package lalu:

- pilih New
- Activity -> Empty Activity
- beri nama home (activity_home)





Pastikan seperti gambar di atas.

Setelah itu buka activity_home.xml dan atur hingga menjadi seperti gambar di bawah ini.



Ganti Nama, Kelas, dan Nomor Absen sesuai data diri masing-masing.

Tambahkan kode di bawah ini pada MainActivity.java

```
package com.riandev.splashscreen noabsen;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private int waktu loading = 4000; //4000=4 detik
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        new Handler().postDelayed(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                Intent home = new Intent(MainActivity.this, Home.class);
                startActivity(home);
                finish();
       },waktu loading);
   }
}
```

Setelah itu **Run App** pada Smartphone atau Emulator.

Jika sudah berhasil, lakukan **Clean Project** lalu compress Folder Project dengan extensi .zip serta beri nama **Praktikum4_RPL1/2/3/4_NoAbsen.zip** (ex: **Praktikum4_RPL1_10.zip**)

Upload di Google Classroom pada Assignment yang telah tersedia.

