

# Misi 2 Modul 2 Programming

## Pengenalan C/C++

### Deskripsi Program

Program ini menjalankan sistem jual-beli pada suatu toko. Toko melayani pelanggan sehingga pelanggan dapat membeli makanan/minuman yang tersedia pada menu. Jenis menu yang dapat dibeli oleh pelanggan dalam setiap kali transaksi hanya bisa satu, tetapi jumlah yang dibelinya bisa lebih dari satu. Setiap transaksi yang dilakukan akan disimpan datanya dan ditampilkan di akhir sebagai riwayat transaksi setelah program berhenti.

### Deskripsi Variabel dan Fungsi

- **seller\_view (procedure)**  
Tampilan awal toko ditujukan untuk pemilik toko. Pemilik toko diberi pilihan untuk membuka atau menutup toko.
- **customer\_view (procedure)**  
Tampilan toko dari sisi pembeli. Pembeli diberi pilihan untuk melihat menu, membeli menu, atau keluar dari toko.
- **show\_menu (procedure)**  
Menampilkan menu yang tersedia di toko.
- **id\_menu (variable array int)**  
Untuk menyimpan id dari masing-masing menu.
- **nama\_menu (variable array char)**  
Untuk menyimpan nama-nama menu.
- **kategori\_menu (variable array char)**  
Untuk menyimpan kategori dari masing-masing menu (makanan/minuman).
- **harga\_menu (variable array int)**  
Untuk menyimpan harga dari masing-masing menu.
- **riwayat\_nama (variable array char)**  
Untuk menyimpan nama-nama yang melakukan transaksi.
- **riwayat\_id (variable array int)**  
Untuk menyimpan id menu yang dibeli setiap kali transaksi.
- **riwayat\_menu (variable array char)**  
Untuk menyimpan nama-nama menu yang dibeli setiap kali transaksi.
- **riwayat\_jumlah (variable array int)**  
Untuk menyimpan jumlah masing-masing menu yang dibeli setiap kali transaksi.
- **riwayat\_harga (variable array int)**  
Untuk menyimpan total harga setiap kali transaksi.
- **buka (variable int)**  
Dipakai dalam kondisional untuk menentukan apakah toko buka atau tutup.
- **aksi (variable int)**  
Dipakai dalam kondisional untuk menentukan apa yang akan dilakukan pembeli di dalam toko.
- **jumlah (variable int)**  
Jumlah menu yang dibeli pada sebuah transaksi.
- **id (variable int)**  
ID dari menu yang akan dibeli

- **total\_harga (variable int)**  
Total harga setiap kali transaksi oleh masing-masing pembeli.
- **nama (variable array char)**  
Nama pembeli yang akan melakukan transaksi
- **panjang\_nama (variable int)**  
Panjang dari variabel “nama”

## Screenshots

```
-----
Halo Kang Roger!
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
1. Buka warung (pelanggan masuk)
2. Tutup warung (menampilkan riwayat penjualan)
Masukkan nomor sesuai dengan pilihan Anda: 1
-----
Masukkan nama Anda: Faaiq Mastyaga
```

```
-----
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
1. Lihat menu
2. Beli makanan/minuman
3. Keluar dari warung
Masukkan nomor sesuai dengan pilihan Anda: 1
-----
Menampilkan menu

=====
|| ID || Menu      || Kategori || Harga  ||
=====
|| 1 || Onigiri  || Makanan || Rp7000 ||
|| 2 || Sake     || Minuman || Rp10000 ||
|| 3 || Ramen    || Makanan || Rp15000 ||
|| 4 || Dorayaki || Makanan || Rp5000 ||
|| 5 || Ocha     || Minuman || Rp8000 ||
|| 6 || Sushi    || Makanan || Rp6000 ||
|| 7 || Susu     || Minuman || Rp8000 ||
|| 8 || Katsu    || Makanan || Rp20000 ||
|| 9 || Miso     || Makanan || Rp18000 ||
|| 10 || Matcha  || Minuman || Rp10000 ||
=====

Kembali ke pilihan awal
```

```
-----
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
1. Lihat menu
2. Beli makanan/minuman
3. Keluar dari warung
Masukkan nomor sesuai dengan pilihan Anda: 2
-----
Masukkan id menu : 3
Masukkan jumlah yang ingin dibeli : 4
Total harga = 60000
Permintaan Anda sedang diproses
```

```
-----
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
1. Lihat menu
2. Beli makanan/minuman
3. Keluar dari warung
Masukkan nomor sesuai dengan pilihan Anda: 3
-----
```

```
Halo Kang Roger!
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
1. Buka warung (pelanggan masuk)
2. Tutup warung (menampilkan riwayat penjualan)
Masukkan nomor sesuai dengan pilihan Anda: █
```

```
-----
Halo Kang Roger!
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
1. Buka warung (pelanggan masuk)
2. Tutup warung (menampilkan riwayat penjualan)
Masukkan nomor sesuai dengan pilihan Anda: 2
-----
```

Menampilkan riwayat transaksi

```
=====
|| Nama Pelanggan      || Menu      || Jumlah || Total Harga ||
=====
|| █
```