

Taller No. 4 - UninProyectos

Juan Esteban Chaves Parra
Juan Camilo Andrade Medina
Oscar Fabian Alfonso Cruz
Febrero 2025.

UNINPAHU – Institución Universitaria.
Ingeniería Y Tecnologías de la Información
DevOps

Tabla de Contenidos

| | |
|--------------------------------|---|
| Capítulo 1 Desarrollo | 1 |
| Introducción | 1 |
| Delimitación del problema..... | 1 |
| Objetivos | 1 |
| Justificación | 2 |

Capítulo 1

Desarrollo

Introducción

UNINPROYECTOS es una plataforma innovadora diseñada para abordar la problemática actual en el ámbito educativo. La ausencia de un sistema especializado para conservar y promover proyectos estudiantiles ha llevado a la pérdida de valiosos trabajos que se desarrollan con dedicación. Este sistema busca no solo preservar los proyectos, sino también proporcionar un entorno propicio para su continuo desarrollo y difusión. La plataforma permitirá que los proyectos educativos obtengan reconocimiento y sean presentados al público en general, fomentando un mayor aprovechamiento del conocimiento adquirido y la evolución apropiada de los proyectos.

Delimitación del problema

La carencia de un sistema especializado limita la difusión de proyectos estudiantiles, lo que impide que la comunidad académica y la sociedad en general conozcan el valor de estos trabajos los cuales se perciben como simples entregables temporales, lo que obstaculiza su continuidad y evolución.

Objetivos

Objetivo general: El objetivo principal de UNINPROYECTOS es promover y conservar los proyectos estudiantiles, asegurando que obtengan el reconocimiento necesario y sean presentados al público en general.

Objetivos específicos:

1. Realizar un análisis detallado para identificar las necesidades y limitaciones en la gestión de proyectos de Uninpahu.
2. Incrementar las funcionalidades, diseño e interfaz de la plataforma para mejorar la gestión de proyectos de la universidad.
3. Realizar un seguimiento a cada fase del proyecto, comprobando la funcionalidad de cada módulo y realizando pruebas de desarrollo para garantizar su óptimo rendimiento y su conformidad a los requerimientos; así mismo que la herramienta pueda acoplarse a diversas situaciones.
4. Implementación de nuevas tecnologías para mejorar la lectura y trazabilidad del proyecto, integrando API's de desarrollo para mejorar la manipulación y trazabilidad de los datos.

Justificación

En el ámbito educativo de UNINPAHU, en cada semestre se llevan a cabo proyectos PIA. A partir de esto, la problemática actual es que no hay un sistema especializado para conservar los proyectos estudiantiles lo que conlleva a que estos valiosos trabajos desarrollados con bastante esfuerzo se perciban como simples entregables temporales; esta carencia no solo limita el pleno aprovechamiento del conocimiento adquirido, sino que también obstaculiza la continuidad de los desarrollos e impide la evolución apropiada de los proyectos.

La ausencia de una plataforma integral para la preservación y promoción de proyectos educativos crea un vacío en el proceso de aprendizaje mediante la

metodología del PIA; donde el esfuerzo significativo de los estudiantes a menudo se desperdicia al quedar en el olvido una vez completados. UNINPROYECTOS surge como una respuesta crucial a esta necesidad, busca no solo conservar proyectos estudiantiles, sino también proporcionar un entorno propicio para su continuo desarrollo y difusión.