

NIM : 244107020142

Class: TI 1H

Laporan Jobsheet 6

Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)

Percobaan 1: Dasar-Dasar Inheritance

• Buat project baru dengan nama **HewanOOP1**

```
package HewanOPP1;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Kucing kucing = new Kucing("Milo");
        kucing.bersuara();
        kucing.mengeong();
}

// Kucing.mengeong();
// Kucin
```

• Buat superclass Hewan

```
package HewanOPP1;

public class Hewan {
    String nama;

public Hewan(String nama){
    this.nama = nama;

}

void bersuara(){
    System.out.println("Suara hewan...");
}

}

}
```

• Buat subclass **Kucing**

```
package HewanOPP1;

public class Kucing extends Hewan{
   public Kucing(String nama){
       super(nama);
   }

void mengeong(){
      System.out.println("Meong!");
}

}

1
}
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

• Tugas Praktikum: Buatlah subclass lain, misalnya Anjing, yang mewarisi dari Hewan dan memiliki metode menggonggong().

```
package HewanOPP1;

public class Anjing extends Hewan {

public Anjing(String nama) {
    super(nama);
    }

public void menggonggong() {
        System.out.println(nama + " menggonggong: Guk guk!");
}

public void menggonggong: Guk guk!");
```

• Output:

```
Suara hewan...

Meong!

Doggy menggonggong: Guk guk!

PS C:\Users\fdlpr\Polinema\Semes
```

Percobaan 2: Menggunakan Method Overriding

• Perbarui project HewanOOP1

• Superclass Hewan

```
package HewanOPP1;

public class Hewan {
    string nama;

public Hewan(String nama){
    this.nama = nama;
  }

void bersuara(){
    System.out.println("Suara hewan...");
}

}
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

Subclass Kucing

```
package HewanOPP1;

public class Kucing extends Hewan{
   public Kucing(String nama){
       super(nama);
   }

@Override
   void bersuara(){
       System.out.println("Meong!");
   }

void mengeong(){
       System.out.println("Meong!");
   }

your mengeong(){
       System.out.println("Meong!");
   }

}
```

• Subclass Anjing

```
package HewanOPP1;

public class Anjing extends Hewan {

public Anjing(String nama) {
    super(nama);
    }

public void menggonggong() {
        System.out.println("Guk..Guuk!");
}

11 }

12 }
```

• Tugas Praktikum: Override metode bersuara() di kelas Anjing agar menghasilkan output "Guk!".

```
package HewanOPP1;

public class Anjing extends Hewan {

public Anjing(String nama) {
    super(nama);
}

@Override
void bersuara(){
    System.out.println("Guk!");
}

public void menggonggong() {
    System.out.println("Guk..Guuk!");
}
```

```
Meong!
Meong!
Guk!
Guk..Guuk!
O PS C:\Users\fdlpr\Polinema\Se
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

Percobaan 3: Konstruktor dan super()

Buat project baru dengan nama HewanOOP2

```
package Hewan00P2;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Kucing kucing = new Kucing("Milo", 2);
    }
}
```

• Superclass Hewan

```
package Hewan00P2;

public class Hewan {
    string nama;
    int umur;

public Hewan(String nama, int umur){
    this.nama = nama;
    this.umur = umur;

    system.out.println("Konstruktor Hewan dipanggil");
}

void bersuara(){
    System.out.println("Suara hewan...");
}

system.out.println("Suara hewan...");
}
```

• Subclass Kucing

```
package Hewan00P2;

public class Kucing extends Hewan{
   public Kucing(String nama, int umur){
        super(nama, umur);
        System.out.println("KOnstruktor Kucing dipanggil");
   }
}
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

• Tugas Praktikum: Tambahkan atribut ras di kelas Kucing dan modifikasi konstruktornya agar menerima parameter ras. Pastikan konstruktor Kucing memanggil konstruktor Hewan dengan benar.

```
package Hewan00P2;
public class Kucing extends Hewan{
    private String ras;
    public Kucing(String nama, int umur, String ras) {
        super(nama, umur);
        this ras = ras;
    public void mengeong() {
       System.out.println("Meong..");
    public void tampilkanInfo() {
       System.out.println("Nama: " + nama + ", Umur: " + umur + ", Ras: " + ras);
package Hewan00P2;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
                                                         Konstruktor Hewan dipanggil
    Kucing kucing = new Kucing("Milo", 2, "Persia");
                                                         Nama: Milo, Umur: 2, Ras: Persia
                                                         Suara hewan...
    kucing.tampilkanInfo();
                                                         Meong..
    kucing.bersuara();
    kucing.mengeong();
```

Percobaan 4: Multilevel Inheritance

Buat project baru dengan nama HewanOOP3

```
package Hewan00P3;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Kucing kucing = new Kucing("Milo", 2);
        kucing.berjalan();
        kucing.menyusui();
}
```



NIM : 244107020142

Class: TI 1H

• Superclass Hewan

```
package Hewanoop3;

public class Hewan {
    string nama;
    int umur;

public Hewan(String nama, int umur){
    this.nama = nama;
    this.umur = umur;

    System.out.println("Konstruktor Hewan dipanggil");
}

}
```

• Subclass Mamalia

```
package Hewanoop3;

public class Mamalia extends Hewan{
   public Mamalia(String nama, int umur){
       super(nama, umur);
   }

void menyusui(){
      System.out.println("Menyusui anaknya..");
}

}
```

• Sub-Subclass **Kucing**

```
package Hewan00P3;

public class Kucing extends Mamalia{
   public Kucing(String nama, int umur){
      super(nama, umur);
   }

public void berjalan(){
   System.out.println( nama + " sedang berjalan...");
}
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

• **Tugas Praktikum**: Buatlah subclass lain, misalnya Anjing, yang mewarisi dari Mamalia. Tambahkan metode atau atribut yang sesuai untuk Anjing.

```
package Hewan00P3;

public class Anjing extends Mamalia {
   private String jenis;

public Anjing(String nama, int umur, String jenis) {
      super(nama, umur);
      this.jenis = jenis;
   }

public void menggonggong() {
      System.out.println(nama + " menggonggong: Guk! Guk!");
   }

public void tampilkanInfo() {
      System.out.println("Nama: " + nama + ", Umur: " + umur + ", Jenis: " + jenis);
   }
}
```

```
package Hewan00P3;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Kucing kucing = new Kucing("Milo", 2);
        kucing.berjalan();
        kucing.menyusui();

        System.out.println();
        Anjing anjing = new Anjing("Doggy", 3, "Bulldog");
        anjing.tampilkanInfo();
        anjing.menggonggong();
}
```

```
Konstruktor Hewan dipanggil
Milo sedang berjalan...
Menyusui anaknya..
Konstruktor Hewan dipanggil
Nama: Doggy, Umur: 3, Jenis: Bulldog
Doggy menggonggong: Guk! Guk!
```



NIM : 244107020142

Class: TI 1H

Percobaan 5: Access Control dan super

• Buat project baru dengan nama HewanOOP4

```
package Hewan00P4;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Kucing kucing = new Kucing("Milo", 2, "Oranye");
        kucing.info();
        kucing.berjalan();
        System.out.println(kucing.nama); // Error, 'nama' adalah private
        System.out.println(kucing.umur); // Valid, 'umur' adalah protected dan bisa diakses oleh subclass
}
```

Superclass Hewan

```
package Hewan00P4;

class Hewan {
    private String nama;
    protected int umur;

public Hewan(String nama, int umur) {
        this.nama = nama;
        this.umur = umur;

}

public void berjalan() {
        System.out.println(nama + " berjalan...");

}

public void info() {
        System.out.println("Nama: " + nama);
        System.out.println("Umur: " + umur);

}

System.out.println("Umur: " + umur);

}
```

• Subclass Kucing

```
package Hewan00P4;

class Kucing extends Hewan {
    private String warnaBulu;

public Kucing(String nama, int umur, String warnaBulu) {
    super(nama, umur);
    this.warnaBulu = warnaBulu;
}

public void info() {
    super.info(); // Menggunakan 'super' untuk mengakses metode dari parent class system.out.println("Warna bulu: " + warnaBulu);
}
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

• Tugas Praktikum: Buatlah subclass lain, misalnya Anjing, yang mewarisi dari Hewan. Tambahkan metode atau atribut yang sesuai untuk Anjing, misalkan atribut jenisBulu yang bersifat private, dan metode getJenisBulu() yang bersifat public untuk mengakses atribut tersebut.

```
package Hewan00P4;

public class Anjing extends Hewan {
   private String jenisBulu;

public Anjing(String nama, int umur, String jenisBulu) {
    super(nama, umur);
   this.jenisBulu = jenisBulu;
}

public String getJenisBulu() {
   return this.jenisBulu;
}

@Override
public void info() {
   super.info();
   System.out.println("Jenis Bulu: " + this.jenisBulu);
}
```

Percobaan 6: Abstract Class

Buat project baru dengan nama KendaraanOOP

```
package KendaraanooP;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Mobil mobil = new Mobil("Toyota", 2022, 4);
        Motor motor = new Motor("Honda", 2023,150);

        mobil.info();
        mobil.jalankan();

        System.out.println("-----");

        motor.info();
        motor.jalankan();
}
```



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

```
Merk : Toyota
Tahun Produksi : 2022
Jumlah Pintu : 4
Mobil Toyota berjalan...

Merk : Honda
Tahun Produksi : 2023
Kapasitas CC :150
Motor Honda berjalan
```

• Superclass Kendaraan

```
package Kendaraan00P;

abstract class Kendaraan {
   String merk;
   int tahunProduksi;

public Kendaraan(String merk, int tahunProduksi){
   this.merk = merk;
   this.tahunProduksi = tahunProduksi;

}

abstract void jalankan();

void info(){
   System.out.println("Merk : " + merk);
   System.out.println("Tahun Produksi : " + tahunProduksi);
}

}
```

Subclass Mobil



NIM : 244107020142

Class : TI_1H

```
package Kendaraan00P;

public class Mobil extends Kendaraan{
  int jumlahPintu;

public Mobil(String merk, int tahunProduksi, int jumlahPintu){
  super(merk, tahunProduksi);
  this.jumlahPintu = jumlahPintu;

}

@Override
void jalankan(){
  System.out.println("Mobil " + merk + " berjalan...");

y

void info(){
  super.info();
  System.out.println("Jumlah Pintu : " + jumlahPintu);
}

y

}
```

• Subclass Motor

```
package Kendaraan00P;

public class Mobil extends Kendaraan{
   int jumlahPintu;

public Mobil(String merk, int tahunProduksi, int jumlahPintu){
    super(merk, tahunProduksi);
    this.jumlahPintu = jumlahPintu;

}

@Override
void jalankan(){
   System.out.println("Mobil " + merk + " berjalan...");

y

void info(){
   super.info();
   System.out.println("Jumlah Pintu : " + jumlahPintu);
}

y

}
```



NIM : 244107020142

Class: TI 1H

• Tugas Praktikum: Tambahkan subclass lain, misalnya Truk, yang mewarisi dari Kendaraan. Modifikasi kelas Kendaraan dan subclass lainnya sesuai kebutuhan.

```
package Kendaraan00P;
 public class Truk extends Kendaraan {
     double kapasitasMuatan;
     public Truk(String merk, int tahunProduksi, double kapasitasMuatan) {
         super(merk, tahunProduksi);
         this.kapasitasMuatan = kapasitasMuatan;
     @Override
     void jalankan() {
         System.out.println("Truk " + merk + " sedang mengangkut barang.");
     void info() {
         super.info();
         System.out.println("Kapasitas Muatan : " + kapasitasMuatan + " Ton");
System.out.println(
                                        Merk : Fuso
                                        Tahun Produksi : 2025
truk.info();
                                        Kapasitas Muatan : 3.0 Ton
truk.jalankan();
                                        Truk Fuso sedang mengangkut barang.
```

Kesimpulan

Inheritance, konsep kunci dalam OOP, memungkinkan penggunaan kembali kode dari superclass, sehingga mengurangi duplikasi dan mempermudah pemeliharaan. Dengan super, subclass dapat mengakses anggota superclass dan memanggil konstruktornya.

Access control (public, private, protected) berperan penting dalam mengatur akses ke anggota kelas, menjaga enkapsulasi, dan mencegah perubahan yang tidak diinginkan. Inheritance sangat fleksibel, dapat diterapkan dalam berbagai kasus untuk memodelkan hubungan "is-a" antara kelas-kelas, menghasilkan kode yang lebih terstruktur, efisien, dan mudah dipahami.