



Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)
Program Studi : D4 – Teknik Informatika
Semester : 3

Kelas : TI-2D
NIM : 244107020142
Nama : Faatihurrizki Prasjo
Pertemuan Ke- : 1

Laporan Tugas

Latihan Pertemuan

Langkah	Jawaban/Deskripsi
1	Mobil State: <ul style="list-style-type: none">• Merek• Warna• Jumlah penumpang• Kecepatan• Posisi gigi transmisi Behavior: <ul style="list-style-type: none">• Menghidupkan mesin• Mematikan mesin• Mempercepat• Memperlambat• Mengubah gigi transmisi• Membuka/menutup pintu
2	Laptop State: <ul style="list-style-type: none">• Merek



	<ul style="list-style-type: none">• Kapasitas RAM• Kapasitas baterai• Status wifi (on/off)• Status layar (on/off) <p>Behavior:</p> <ul style="list-style-type: none">• Menyalakan laptop• Mematikan laptop• Mengecas baterai• Mengaktifkan/mematikan wifi• Membuka aplikasi
3	<p>Sepeda</p> <p>State:</p> <ul style="list-style-type: none">• Jenis rangka• Ukuran ban• Jumlah gigi• Warna• Status lampu (on/off) <p>Behavior:</p> <ul style="list-style-type: none">• Mengayuh• Mengubah gigi• Membelokkan setang• Menyalakan/mematikan lampu• Mengerem
4	<p>Smartphone</p> <p>State:</p> <ul style="list-style-type: none">• Merk• Level baterai



	<ul style="list-style-type: none">• Koneksi jaringan• Status mode diam (on/off)• Kapasitas penyimpanan <p>Behavior:</p> <ul style="list-style-type: none">• Menelpon/menerima panggilan• Mengirim pesan• Mengaktifkan mode diam• Memotret• Memutar musik
5	<p>Kulkas</p> <p>State:</p> <ul style="list-style-type: none">• Merk• Suhu dalam kulkas• Kapasitas• Status pintu (terbuka/tertutup)• Status lampu <p>Behavior:</p> <ul style="list-style-type: none">• Mendinginkan makanan• Membuka/mutup pintu• Mengatur suhu• Menyalakan/mematikan lampu• Membuat es batu