

LAPORAN HASIL PEKERJAAN KELOMPOK KUIS - 2

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

Dosen : Irsyad Arif Mashudi



Disusun Oleh:

KELOMPOK 8

1. Faatihurrizki Prasojo	:	10
2. Muhammad Faiq Nabil Saputra	:	17
3. Siti Nikmatus Sholihah	:	23

TEKNOLOGI INFORMASI

D-IV TEKNIK INFORMATIKA

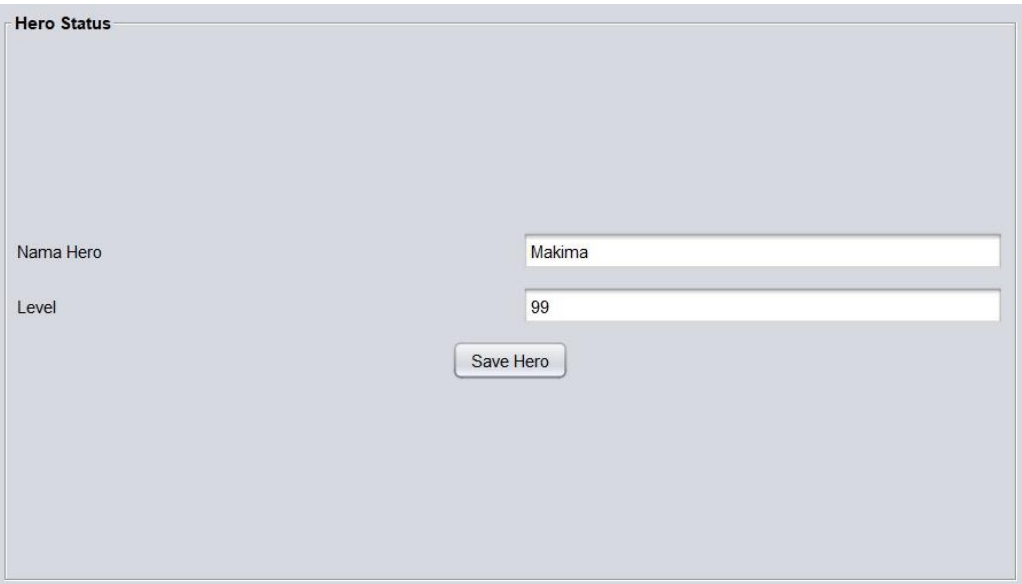

UNIVERSITAS POLITEKNIK NEGERI MALANG

2025

1. Deskripsi Singkat Program

Langkah	Jawaban/Deskripsi
1	Program ini adalah aplikasi GUI berbasis Java yang dibuat untuk mengelola data karakter dalam game, yaitu Hero, Enemy/Boss, dan Skill. Aplikasi menyediakan fitur untuk menambah, mengedit, dan menghapus data karakter melalui antarmuka visual yang mudah digunakan. Selain itu, terdapat fitur simulasi battle yang menampilkan hasil pertarungan berdasarkan atribut dan skill yang dimiliki masing-masing karakter. Project ini menunjukkan penerapan konsep OOP, event handling, dan komponen GUI Java, serta menjadi pengembangan lanjutan dari project UTS sebelumnya.

2. Fitur Program

Langkah	Jawaban/Deskripsi
1	Add/Edit Hero 
2	Add/Edit Enemy/Boss 

3	<div><h3>Add/Edit Skill</h3><div><div>Edit Skill Hero</div><div><div>Nama Skill</div><div>Judgement Hammer</div></div><div><div>Multiplier</div><div>100</div></div><div><div>Add</div><div>Delete</div></div></div></div>
4	<div><h3>Simulasi Battle</h3><div><div>Jalankan Simulasi (Loop)</div><div><div>Output Log</div><div><div>BATTLE START: Makina VS Drake</div><div>=====</div><div>State Awal:</div><div>> [Makina] HP: 200 Dmg: 45</div><div>> [Drake] HP: 300 AP: 25</div><div>---</div><div>TURN 1 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 255</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 185</div><div>---</div><div>TURN 2 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 210</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 170</div><div>---</div><div>TURN 3 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 165</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 155</div><div>---</div><div>TURN 4 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 120</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 140</div><div>---</div><div>TURN 5 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 75</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 125</div><div>---</div><div>TURN 6 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 30</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 110</div><div>---</div><div>TURN 7 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Drake menjadi 0.</div><div>=====</div><div>HASIL PERTARUNGAN:</div><div>🏆 PEMENANG: Makina (Sisa HP: 110)</div><div>🏹 KALAH: Drake (HP: 0)</div></div></div><div><div>Jalankan Simulasi (Loop)</div><div><div>Output Log</div><div><div>Sisa HP Makina: 185</div><div>---</div><div>TURN 2 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 210</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 170</div><div>---</div><div>TURN 3 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 165</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 155</div><div>---</div><div>TURN 4 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 120</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 140</div><div>---</div><div>TURN 5 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 75</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 125</div><div>---</div><div>TURN 6 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 30</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 110</div><div>---</div><div>TURN 7 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Drake menjadi 0.</div><div>=====</div><div>HASIL PERTARUNGAN:</div><div>🏆 PEMENANG: Makina (Sisa HP: 110)</div><div>🏹 KALAH: Drake (HP: 0)</div></div></div><div><div>Jalankan Simulasi (Loop)</div><div><div>Output Log</div><div><div>Sisa HP Makina: 155</div><div>---</div><div>TURN 4 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 120</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 140</div><div>---</div><div>TURN 5 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 75</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 125</div><div>---</div><div>TURN 6 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 30</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 110</div><div>---</div><div>TURN 7 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Drake menjadi 0.</div><div>=====</div><div>HASIL PERTARUNGAN:</div><div>🏆 PEMENANG: Makina (Sisa HP: 110)</div><div>🏹 KALAH: Drake (HP: 0)</div></div></div><div><div>Jalankan Simulasi (Loop)</div><div><div>Output Log</div><div><div>Sisa HP Makina: 125</div><div>---</div><div>TURN 6 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Sisa HP Drake: 30</div><div>2. [Drake] membalas serangan!</div><div>(Raw: 25 - Shield: 10) = 15 damage masuk.</div><div>Sisa HP Makina: 110</div><div>---</div><div>TURN 7 ---</div><div>1. [Makina] menyerang!</div><div>Drake terkena 45 damage.</div><div>Drake menjadi 0.</div><div>=====</div><div>HASIL PERTARUNGAN:</div><div>🏆 PEMENANG: Makina (Sisa HP: 110)</div><div>🏹 KALAH: Drake (HP: 0)</div></div></div></div></div></div></div></div>

3. Cara Eksekusi File .jar

Langkah	Jawaban/Deskripsi
1	<ul style="list-style-type: none">- Buka folder tempat file .jar disimpan.- Cari file KUIS_2.jar- Double-click file tersebut.- Program akan berjalan dan menampilkan tampilan GUI.

4. Kesimpulan

Langkah	Jawaban/Deskripsi
1	Melalui pembuatan project GUI ini, kami berhasil mengimplementasikan fitur utama yang diminta pada tugas UTS, yaitu pengelolaan data Hero, Enemy/Boss, Skill, serta simulasi battle. Seluruh fitur dapat dijalankan melalui antarmuka grafis yang sederhana dan mudah digunakan. Proses pengembangan ini membantu kami memahami bagaimana konsep OOP, event handling, dan manajemen data diterapkan dalam aplikasi Java berbasis GUI. Dengan demikian, program ini tidak hanya memenuhi kebutuhan tugas, tetapi juga menjadi pengalaman praktis dalam membangun aplikasi interaktif menggunakan Java.