



- Si se puede y el ganador es el número 4.

Algoritmo:

N = Jugador

If (Si N se repite una vez pasa de ronda).

Else (Si N no se repite una vez no pasa de ronda).

Then if (Si N se repite 2 veces pasa de ronda).

Else (Si N no se repite 2 vez no pasa de ronda).

Then if (Si N se repite 3 veces, gana la competición).

Else (Si N no se repite 3 vez no pasa de ronda).