## José Fabian Aragon Elias 1070022

## Conceptos Pensamiento Computacional

- 1. Claro
- 2. Algoritmo
- 3. Legible
- 4. Ambiguo
- 5. Finito
- 6. Solución
- 7. Eficiente
- 8. Diseño
- 9. Inconcreto
- 10. Dato de entrada
- 11. Dato de salida
- 12. Recursos
- 13. Procesos
- 14. Contexto
- 15. Problema