# Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- X Comprender el problema
- x Elaborar el plan
- x Ejecutar el plan
- X Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- X Reflexión
- X Análisis
- X Diseño
- x Programación
- **Aplicación**

Actitudes aplicadas



- X Experimentación
- X Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





### ¿Qué aprendieron?

Como mediante diferentes pasos se le puede dar forma a cosas aunque no sea progamación como tal.

#### ¿Qué fue interesante?

Como se realizo la cara ya que cada uno lo hizo de una forma diferente.

## ¿Qué dudas quedan?

No.

### ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Dandole una forma donde se aplican todos los conceptos vistos en clase.