Handleiding te gebruiken in combinatie met de presentatie 3D-printen en de handleiding TinkerCad







Inhoud.

- Hoe CURA installeren
- Hoe CURA profiel voor de Vertex printer maken
- \Box Hoe zet je een printbaar model klaar (voor een Vertex-3D-printer)?
- Waar vind je klaar gemaakte tekeningen?
- Hoe start je je printer?
- ☐ Hoe los je mogelijke problemen met je printer op?

Links om de nodige software en handleidingen terug te vinden

- Cura installeren: via Ultimaker website:
 https://ultimaker.com/en/products/cura-software . Voor linux Ubuntu gebruikers, volg de instructies van de ppa https://launchpad.net/~thopiekar/+archive/ubuntu/cura
- Print-Profile maken voor de Vertex printer: Lees aandachtig en voer alle stappen uit http://ingegno.be/de-vertex-printer-en-cura/
- Handleiding Tinkercad
 http://ingegno.be/04-tinkercad/







Waarom Cura Installeren?

Wanneer je een stuk dat je zelf hebt getekend of online gevonden hebt wilt uitprinten, heb je een **slicer** software nodig om je object om te zetten naar codetaal. Hiervoor gebruiken we Cura, een eenvoudige open source slicer van Ultimaker.

Installatie

Ben je Windows of Mac of Linux gebruiker?

- **❖** Ja
 - Surf naar de Ultimaker website:
 https://ultimaker.com/en/products/cura-software.
- ❖ Nee.
 - Gebruik Octoprint op een IoT device om te 3D printen!
- Voor linux gebruikers, je download een AppImage. Maak dit executable en klik het gedownloade bestand om Cura te gebruiken.







CURA profiel voor de Vertex printer

Surf naar de ingegno website en open de Cura installatie-handleiding.

http://ingegno.be/de-vertex-printer-en-cura/

Lees aandachtig de gegeven informatie en volg de stappen.

Hier vind je ze opgesomd terug voor de versie Cura 2.7

- Stap 1: Printer toevoegen
- Stap 2: Settings aanpassen
- Stap 3: Het Materiaal
 - 3.0.1 Materiaal toevoegen
- Stap 4: Het printprofiel
- Stap 5: Selecteer juiste Printer, materiaal en profiel
- Stap 6: Model klaarmaken voor printen
- Stap 7: Printen
- Stap 8: Print losmaken
- Stap 9: Schoonmaken







Stap 1- Printer toevoegen

Wanneer je Cura opent, selecteer je een printer. Wanneer je printer niet in het lijstje staat, zal je deze moeten toevoegen. Ook is het belangrijk dat de laatste versie van Cura is geïnstalleerd. Kijk voor een nieuwe versie hier.

De Vertex K8400 zit bij de voorgeprogrammeerde printers. Kies dus **Other-> Vertex K8400**, en klik op *Add Printer*.

Stap 2 - Settings aanpassen

Het is belangrijk dat je de default settings aanpast.

- Ga naar **Settings->Printer->Manage Printers...**, selecteer de vertex en klik op **Manage Settings**.
- Wijzig breedte en lengte in 180mm, en zorg ervoor dat heated bed AF staat.
- Het scherm zou er zoals in de afbeelding moeten uitzien:







Machine Settings Printer **Printer Settings Printhead Settings** X (Width) X min 180 60 mm mm Y (Depth) Y min 180 40 mm mm Z (Height) X max 190 18 mm mm Y max 40 mm Build plate shape Rectangular Gantry height Origin at center 18 mm Heated bed Material diameter 1.75 mm Gcode flavor Marlin Nozzle size 0.35 mm **End Gcode** Start Gcode M104 S0 :extruder heater off G21 :metric values M140 SO ;heated bed heater off (if you have i G90 ;absolute positioning M82 :set extruder to absolute mode G91 ;relative positioning G1 E-1 F300 :retract the filament a bit before M107 ;start with the fan off G28 X0 Y0 ;move X/Y to min endstops G1 Z+0.5 E-5 X-20 Y-20 F9000 ;move Z up a ▼ b. Close







Stap 3 - Materiaal

De vertex gebruikt PLA plastiek van 1.75 mm. Je kan hiervoor het Generic PLA materiaal gebruiken.

Pas de temperatuur aan op 200 graden ipv de 210 bij default. Of maak een nieuwe materiaal aan volgens de instructies hieronder. Materiaal setting van je PLA zou er als volgt uit moeten zien:

LA			
Information	Print settings		
Default Printing Temper		200 °C	1
Build Plate Temperature		60 °C	-
Retraction Distance		6.50 mm	20
Retraction Speed		25 mm/s	1
Standby Temperature		175 °C	- 4
Fan Speed		100 %	4







Stap - 3.0.1 Materiaal toevoegen

- Klik op Material-> Manage Materials....
- Selecteer generiek materiaal PLA, en klik op **Duplicate** om een dubbel te maken.
- Selecteer de gemaakte dubbel, en druk op Edit.
- Geef het materiaal bijvoorbeeld volgende eigenschappen:

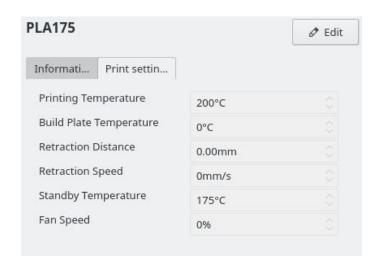
Name: PLA175

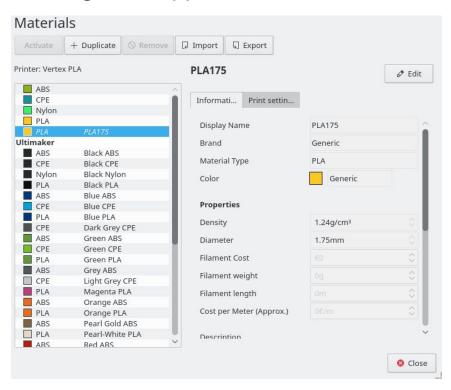
Brand: Vertex

Diameter: 1.75

Build Plate Temperature: 0

De materiaalsettings zien er zo uit:











Opmerking:

- Controleer je plastiek.
- Merk op dat eigen gekocht plastiek licht andere instellingen kan nodig hebben om goed te printen!







Stap 4 - Printprofiel

<u>De standaard printprofielen dien je als volgt aan te passen voor de Vertex:</u> Selecteer een printprofiel, bv *Low Quality*, en <u>wijzig:</u>

- Flow: neem 94% flow.
- Print speed: Neem 40. Max 45 voor goed afgestelde Vertex. Infill speed and inner wall speed kunnen ook 40 zijn, outer wall speed 20.
- Travel speed: 80.
- Wall Thickness: een veelvoud van de nozzle, neem bv 0.7mm
- Top/Bottom thickness: een veelvoud van de gekozen laagdikte, neem bv 0.6mm voor laagdikte 0.15
- Infill Density: neem niet teveel. Bij uitpuilende randen kan een te hoge infill de reden zijn: neem een getal tussen 10% en 40%, bv 35.

Klik op het sterretje dat verschijnt in het print profiel. Je kan dan je aanpassingen opslaan als een nieuw profiel. Wijzig zo alle standaard profielen. Wijzig dus bv Low Quality profiel en sla het op als een Low Quality Vertex profiel.





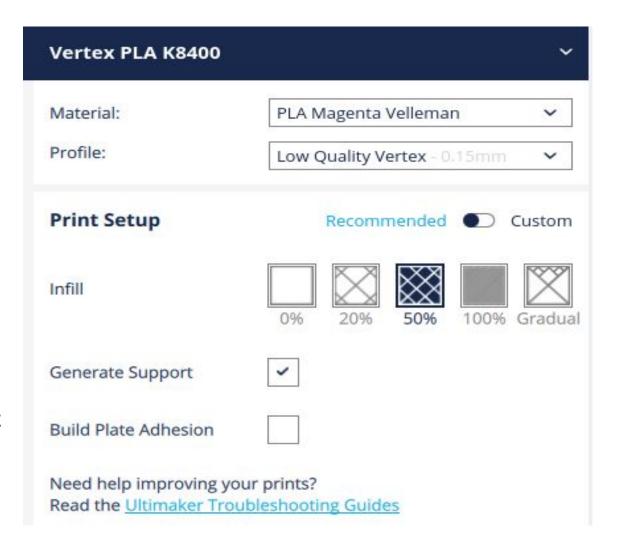


Stap 5 - Selecteer Printer, materiaal en profiel

Wanner je een 3D-model inlaadt in Cura, selecteer in de interface rechts boven

- Vertex printer,
- het PLA175 materiaal
- het print profiel Low Quality.

De interface zou er als volgt moeten uitzien:









Stap 6 - Model klaar maken om te printen

. Maak een ontwerp, bv met Tinkercad. Onze handleiding voor Tinkercad is te vinden

http://ingegno.be/apps-manuals/

Sla je ontwerp op als .STL, bv uil.stl



http://www.youmagine.com

voor download op

https://www.thingiverse.com

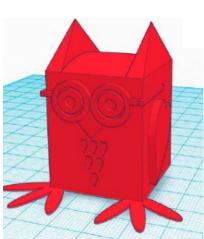
https://www.myminifactory.com/

https://store.newmatter.com

https://sketchfab.com/

http://www.stlfinder.com/













Van ontwerp naar printbaar bestand:



Wanneer je model in Cura hebt ingeladen kan je nog de laatste aanpassingen doen aan je ontwerp. O.a. het draaien, vergroten/verkleinen van je object. Er zijn 2 belangrijke zaken zie je moet in orde zetten:

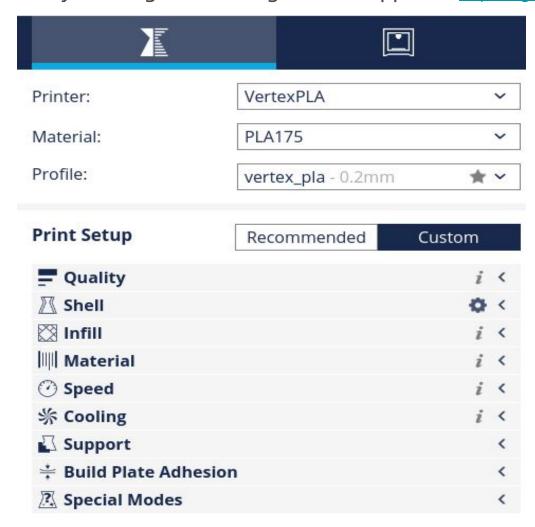
- 0: Kies je printer, materiaal en profiel
- 1: Er moet een zo groot mogelijk vlak van je object plat op het printbed liggen
- 2: Probeer overhangs te beperken, overhangs zijn niet ondersteunde delen.





Stap 2 Kies je printer, materiaal en profiel

(dit heb je al aangemaakt volgens de stappen in http://ingegno.be/de-vertex-printer-en-cura/)

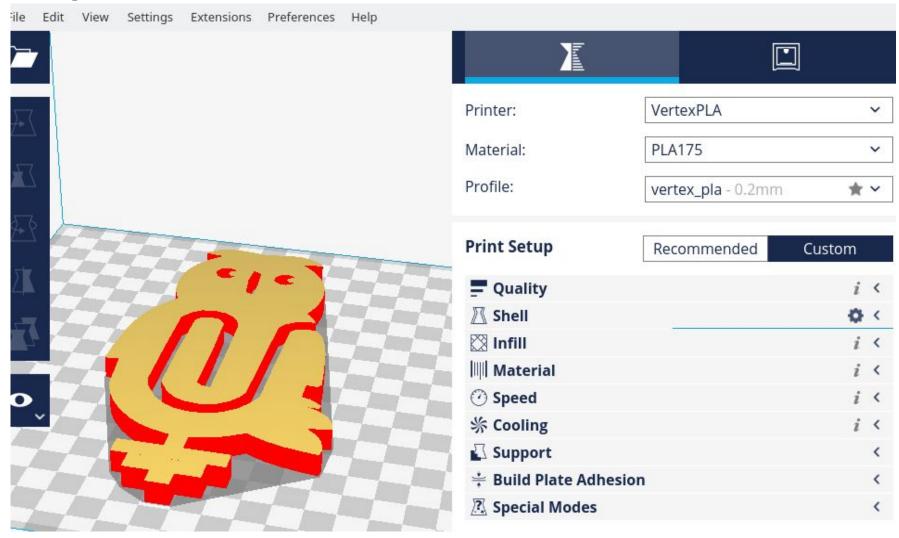








Stap 3 Open het gewenste stl file en laat die *slicen*



Voor aanpassingen klik op het object zodat de knoppen links geactiveerd worden



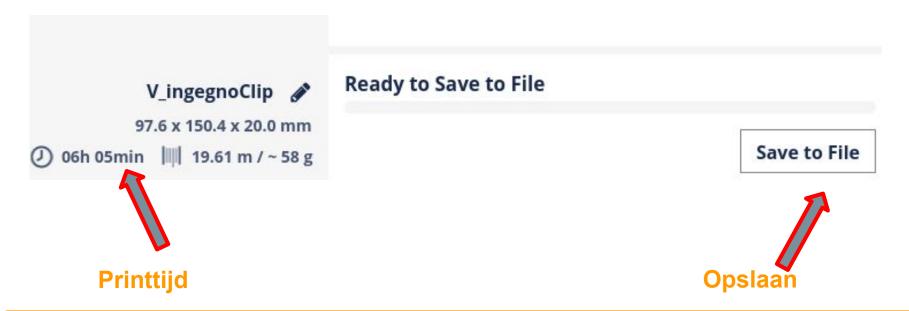




Stap 4-a Onderaan zie je printtijd, gewicht en lengte van filament voor je print.

<u>Indien alles naar je wensen is</u>, kan je klikken op Save to File en zo de .gcode opslaan en dan printen.

Als er een SD kaart in je laptop is, kan je rechtstreeks op het kaartje opslaan



Voor aanpassingen klik op het object zodat de knoppen links geactiveerd worden. Lees verder om te zien hoe je instellingen voor je print kunt aanpassen indien nodig.







Stap 4-b Als er een SD kaart in je laptop is, kan je rechtstreeks op het kaartje opslaan

Ready to Save to Removable Drive

Save to Removable Drive



Voor aanpassingen klik op het object zodat de knoppen links geactiveerd worden





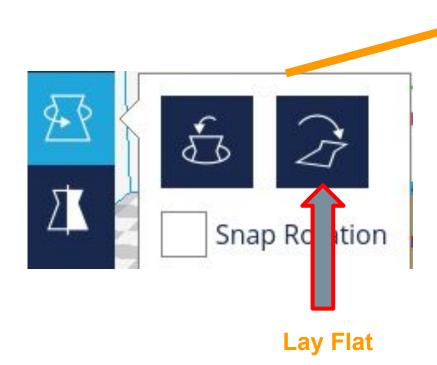


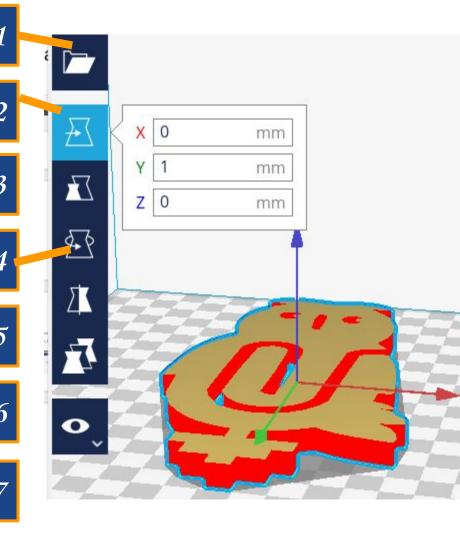
1. Open file

Aanpassingen

2. Positioneer op het printer-bed Zorg, indien nodig, dat het object op het platform ligt!

Z=0 of Lay Flat bij Roteren











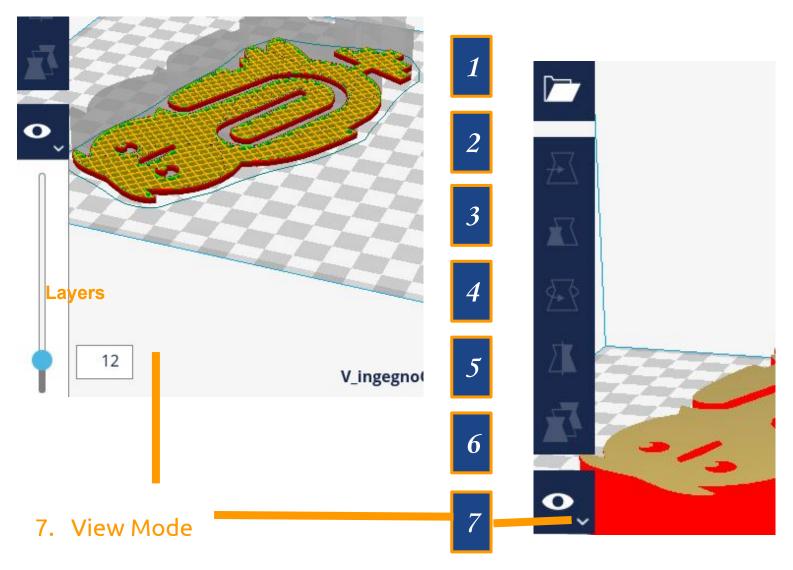
1. Open file











Als de View Mode op Layers staat, kan je zien hoe het object in lagen opgebouwd zal worden. Hiermee kan je soms fouten in ontwerpen opsporen. 出のREATIEVE STEM

Default View Mode is Solid.

Stap 5 Instellingen bij het slicen aanpassen indien nodig.

Afhankelijk van je ontwerp kun je de standaardinstellingen aanpassen en opties zoals bv. *support* en/of *Build Plate adhesion* aanvinken

Wijzig eventueel:

- laag dikte0.1 mm fijn0.2 mm normaal
- vulling (fill density)
 20% standaard
 10% om sneller te printen
- Support type: enkel indien nodig!

Verkies touching buildplate

Build Plate adhesion :enkel indien nodig!

> Indien een object een klein raakvlak heeft met de buildplate vink *brim* aan



Als alles volgens je wensen is:

Stap 6 Sla de G-code op op de SD-kaart, haal de kaart uit je computer en stop hem in de 3D-printer.

Stap 7 Stop de stekker van je printer in het stopcontact en zoek via het display je bestand.

Stap 8 Print!





Nog enkele nuttige weetjes.

- Klik met de rechtermuisknop op je model en je hebt nog enkele mogelijkheden. Sommige werken heel traag, maar de optie **Duplicate Object** is heel handig als je meerdere kopies van je model tegelijkertijd wilt printen.
- Dan nog: You can use those orientation movements in the blue 3D interface.



Leftmouse button

Select objects. Hold and move the mouse to drag object on the 3D print area.



Scrollwheel button

Use the scroll wheel to zoom in or out.



Rightmouse button

Hold and move the mouse to rotate the viewpoint around the 3D model.



Rightmouse button + Shift

Hold and move the mouse to pan the 3D view



Right and left mouse button

Hold and move the mouse to zoom







Aan de slag met de Vertex printer

Stap 1 Stop de stekker van je printer in het stopcontact en steek de SD-kaart in het

gleufje.

Stap 2 Bedien je printer via het schermpje

(draaiwieltie rechts onder aleufie van SD-kaart)

Hier de Engelstalige handleiding voor alles wat met de Vertex-printer te maken

heeft!

Stap 3 Kies **Init. SD-card** en dan **Print**

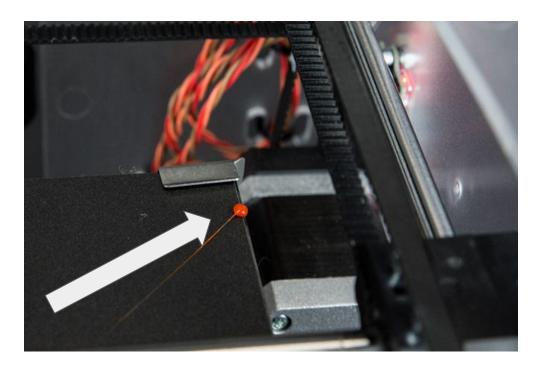
From SD-card. De opties krijg je door aan het wieltje te draaien en door het wieltje in te duwen als je keuze aangeduid staat met het driehoekje. Je moet je .gcode zoeken.



Stap 4 Het wordt nu wachten tot de printkop opgewarmd is (+/- 210 graden), dan start de print. Het opwarmen kan je volgen op het LCD-schermpje.

Als print klaar is, verwijder die dan van het platform na 2 of 3 minuten met behulp van een plamuurmes, let op geen gaten te maken in de BuildTak

Vergeet niet het beetje plastiek bij de begin positie te verwijderen!









Stap 5 Merk je op dat er een probleem is of dat iets helemaal mis gaat? Draai dan aan het wieletje en kies **Stop Print (of Pause Print)**

Stap 6 Breng de kop naar het beginpositie:

kies Ctrl printer > Auto Home

Printkop gaat naar startpositie en

platform gaat naar omhoog

Stap 7 Verwijder restjes filament

van het platform en van de printkop.

Let op, de printkop is WARM!



Stap 8 Printen lukt niet? Onderzoek het probleem en lees het deel

Vaak voorkomende problemen







Vaak Voorkomende Problemen

In geval van problemen raden we aan om de engelstalige tutorial door te nemen.

Hier geven we raad bij de 3 meest voorkomende problemen volgens onze ervaring.

Print komt los van het platform

Print is klaar maar komt niet los van het platform

Kop is verstopt (geen filament die eruit komt)







Print komt los van het platform

Als een print niet goed aan het platform hecht, kunnen er een paar dingen aan de hand zijn. Het kan zijn dat de eerste laag gewoon niet goed hecht; een andere mogelijkheid is dat een print loslaat door het kromtrekken van het plastic ("warping").

Probeer het volgende.

- 1. Platform schoonmaken met alcohol om vet te verwijderen
- Indien je ontwerp een kleine basis heeft, slice in CURA met de optie brim of raft aan. Deze zijn te vinden bij Build Plate adhesion type







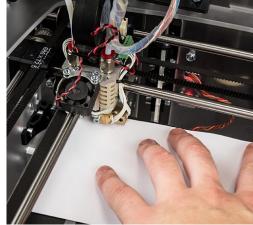


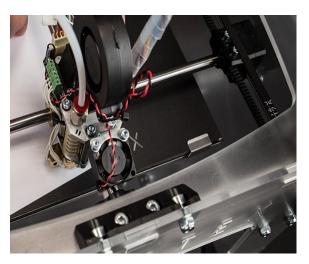




3. Eventueel platform hoogte bijstellen. Er moet een dubbelgevouwen A4 blad tussen nozzle en platform kunnen. Test dit op verschillende plaatsen en draai aan de drie *thumb screws* onderaan het platform indien nodig.













Print is Klaar maar komt niet los van het platform

Wees voorzichtig bij het verwijderen van je print van het platform (printbed). Gebruik het meegeleverde plamuurmes of eventueel een cutter mes

Merk op dat je de glazen plaat uit de printer kunt nemen om op een tafel te werken met je spatel.

Maak geen gaten in de Buildtack.

Neem je tijd!!!

Het is aangeraden om 2 á 3 minuten te wachten voordat je de print probeert te verwijderen van de platform.





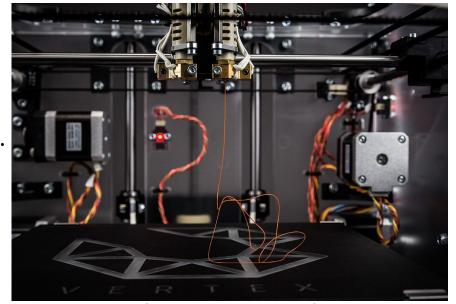


Kop is Verstopt (geen filament die eruit komt)

Het eerste dat je kan proberen is om de kop op te warmen tot 210 ° C. Probeer dan om een beetje filament met de hand te *extruderen* (druk op de ontgrendelingshendel en duw

het filament door de extruder blok). Als er filament uitkomt dan is het ok.

Indien dit niet werkt, kan de teflon buis ontkoppeld worden van de printkop, en de PLA draad verwijderd (bij warme kop). Je kan met stukjes PLA rechtstreeks draad aanvoeren, en weer verwijderen. Idee is om op deze manier harde brokjes die de kop verstoppen uit te trekken of erdoor te duwen. Lukt dit niet om de doorgang vrij



te maken, dan moet men meestal de kop demonteren om het verstopte stuk weer vrij te maken.





