



handleiding

GELUID OPNEMEN



Versie 1.0, november 2017
Deze handleiding werd ontwikkeld door Sanne Cools
voor De Creatieve STEM vzw en Ingegno



en valt onder de creative commons licentie



www.decreatievestem.be
www.ingegno.be

Inhoud

Deel 1: Je stem opnemen

Deel 2: Van computer naar SD-kaart

Uitbreiding: Toonhoogte veranderen

Uitbreiding: Van tekst naar geluid

Uitbreiding: Geluiden toevoegen

Wat heb je nodig?

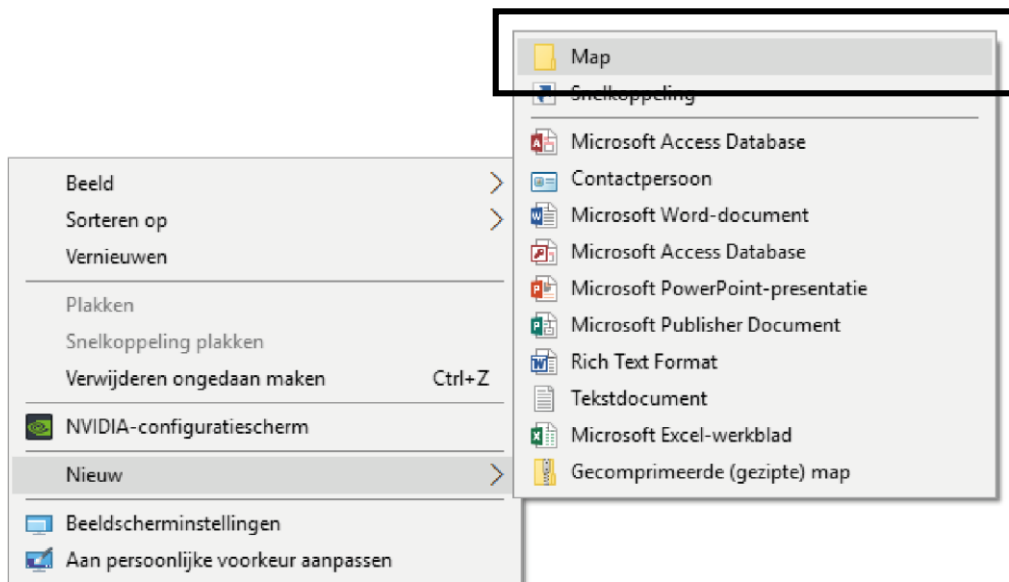
- Laptop met ingebouwde microfoon
- Google Chrome en Flash Player
- Micro SD-kaart
- Micro SD-kaartadapter

deel 1

JE STEM OPNEMEN

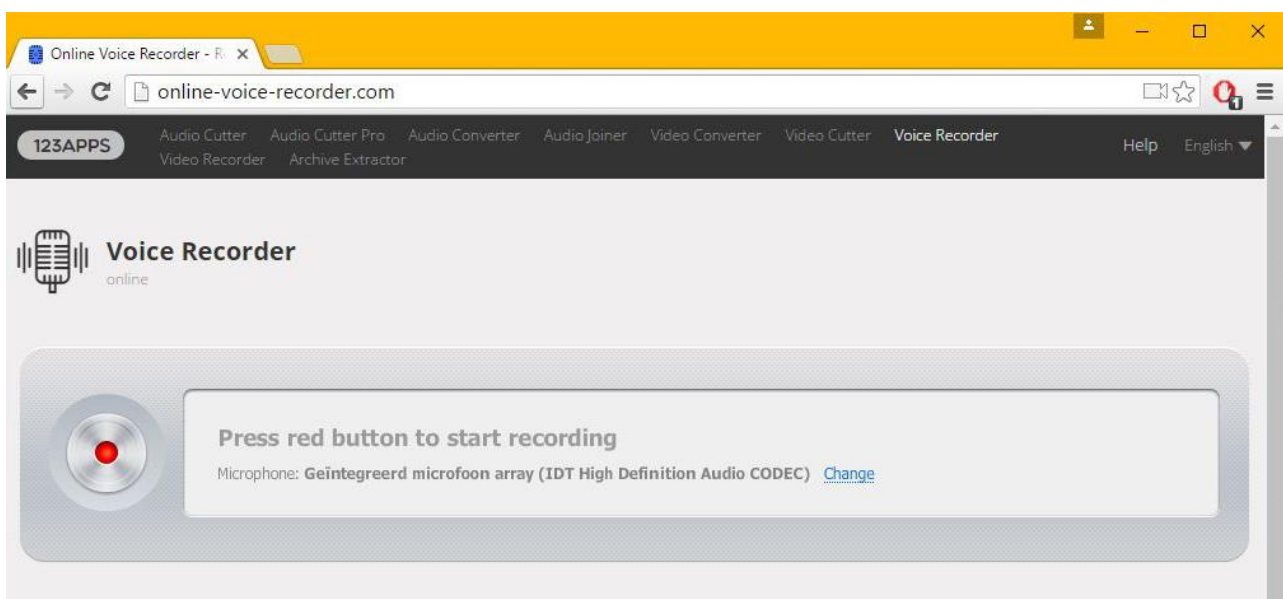
① Map aanmaken

Rechtsklik op het bureaublad om een nieuwe map te maken. Geef deze map de naam van jullie groep.



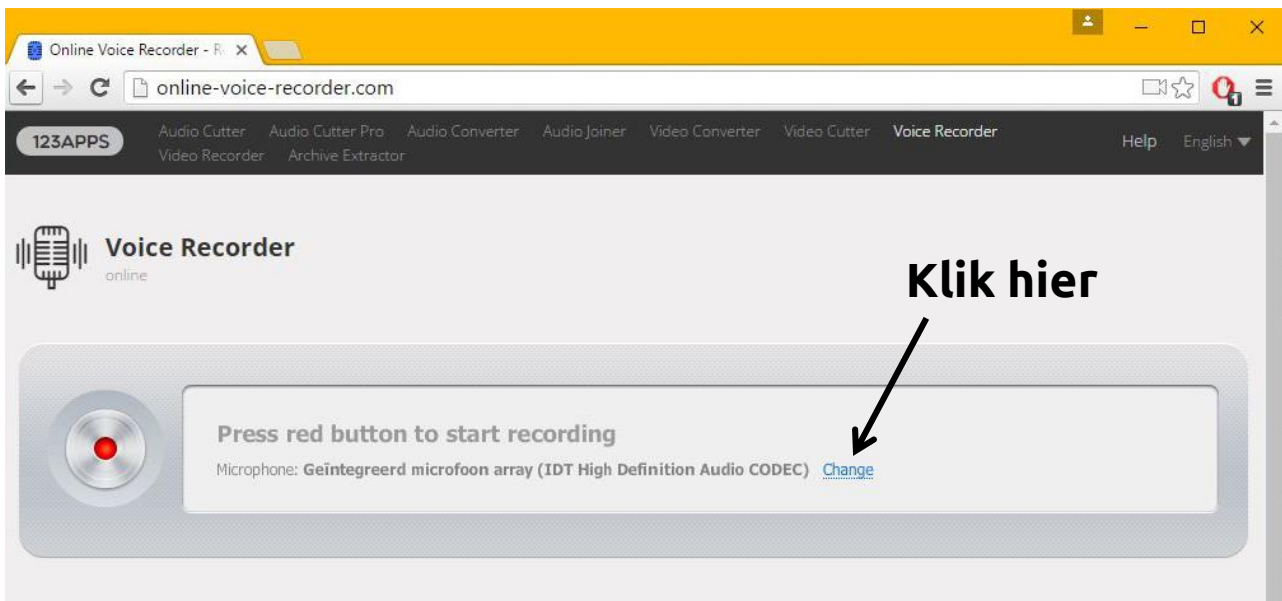
② Website opzoeken

Open de website 'online-voice-recorder.com' in Google Chrome.

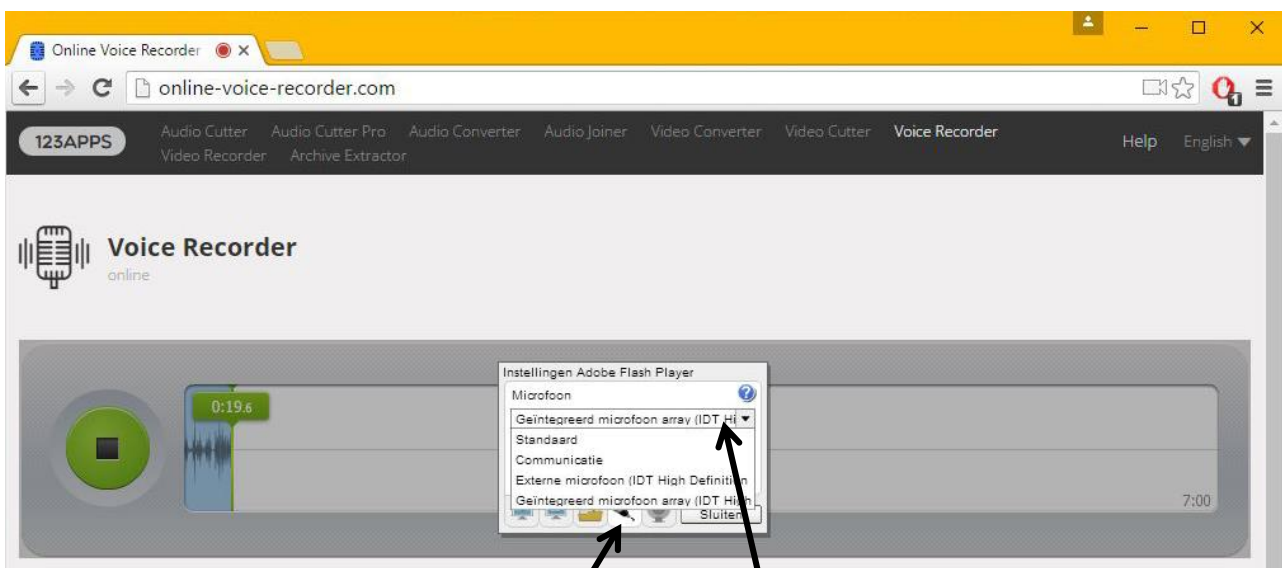


③ Microfoon selecteren

Stel de juiste microfoon in door op 'Change' te klikken. Kies de microfoon die je wilt gebruiken: geïntegreerde microfoon of externe microfoon.



Vink 'Echo beperken' aan.

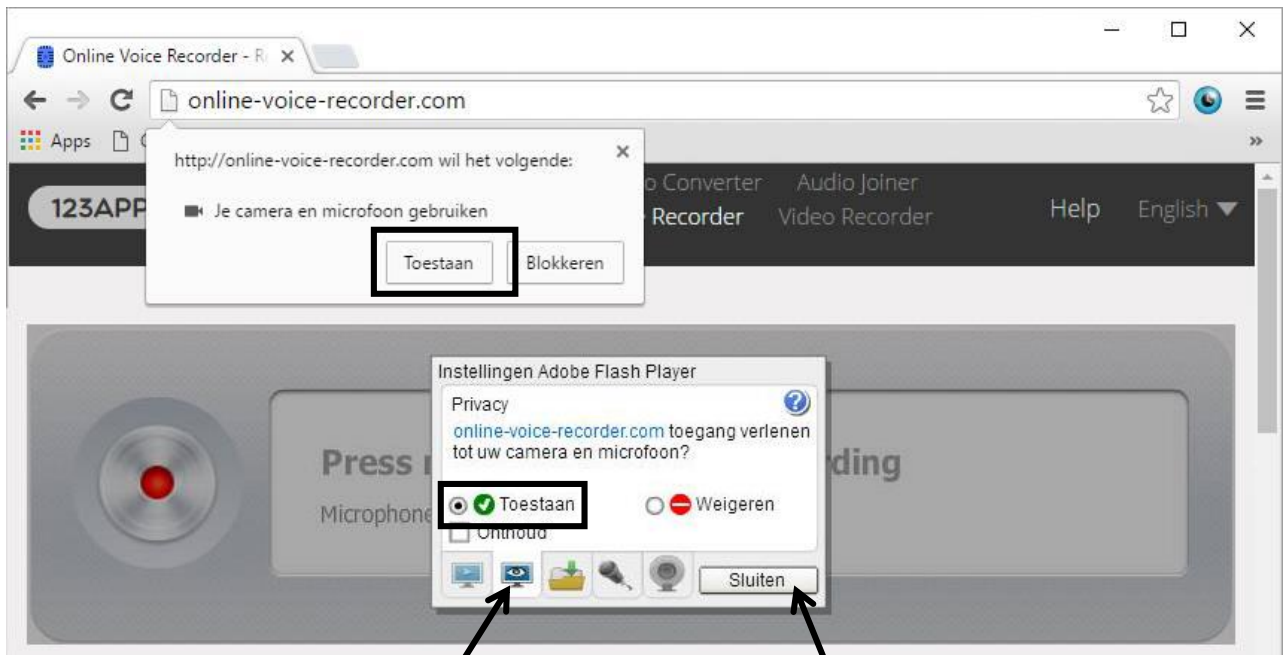


Microfoon menu

Klik hier om een microfoon te kiezen

④ Toegang verlenen

Verleen toegang aan de website om jouw microfoon te mogen gebruiken.

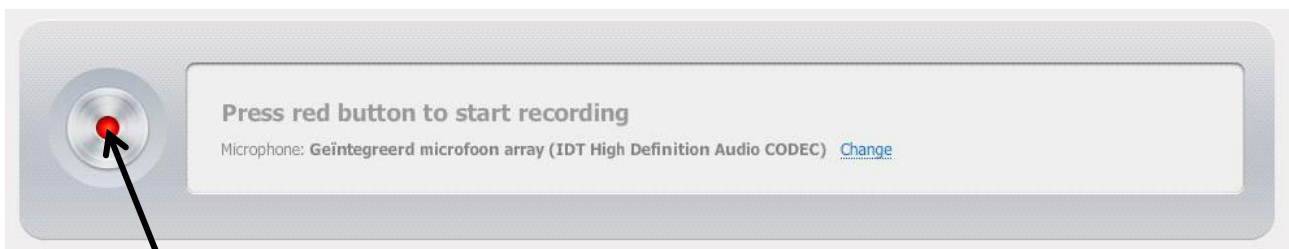


Klik hier

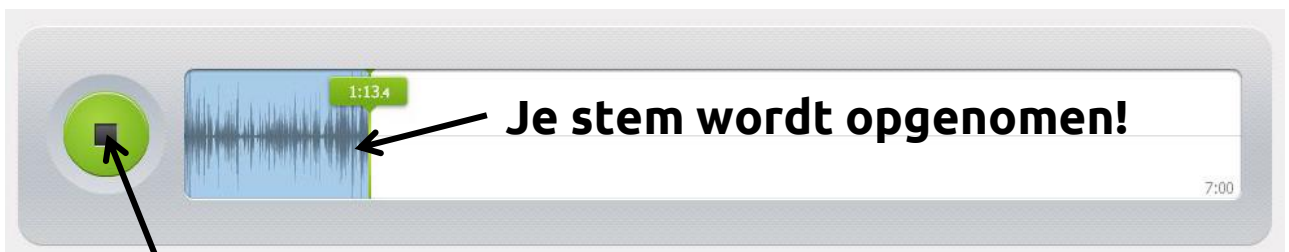
Klik hier om het menu te sluiten

⑤ Geluid opnemen

Klik op het rode bolletje om de opname te starten.
De computer zal je stem nu opnemen.
Klik je op de groene knop om te stoppen.



Klik hier om geluid op te nemen



Je stem wordt opgenomen!

Klik hier om te stoppen

⑥ Geluid beluisteren

Je stem is nu opgenomen. Je kunt de opname beluisteren door op de groene knop te klikken. Schuif aan de blauwe hendels om het begin en het einde van de opname bij te snijden.



Klik hier om te beluisteren

Sleep hieraan om bij te snijden

⑦ Geluid opslaan

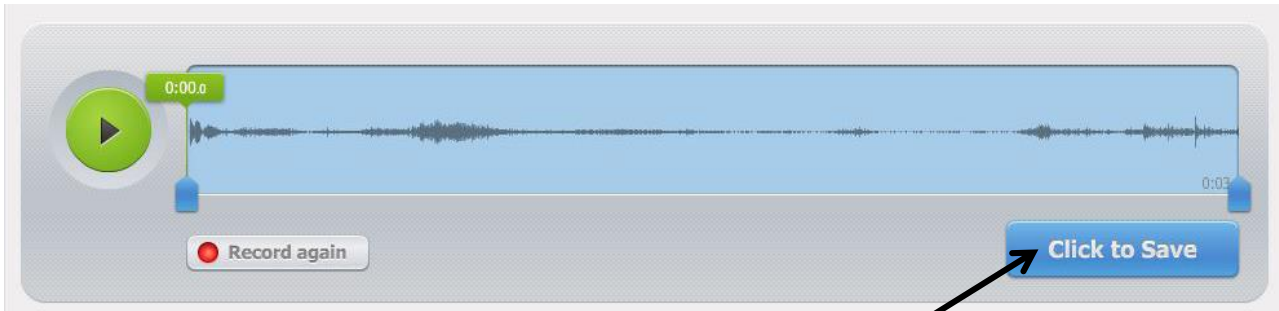
Klinkt het niet zo goed? Klik dan op 'Record again' om alles opnieuw op te nemen.

Ben je tevreden, sla jouw opname op door eerst op 'Save' en daarna op 'Click to save' te klikken.

Klik hier om opnieuw te beginnen



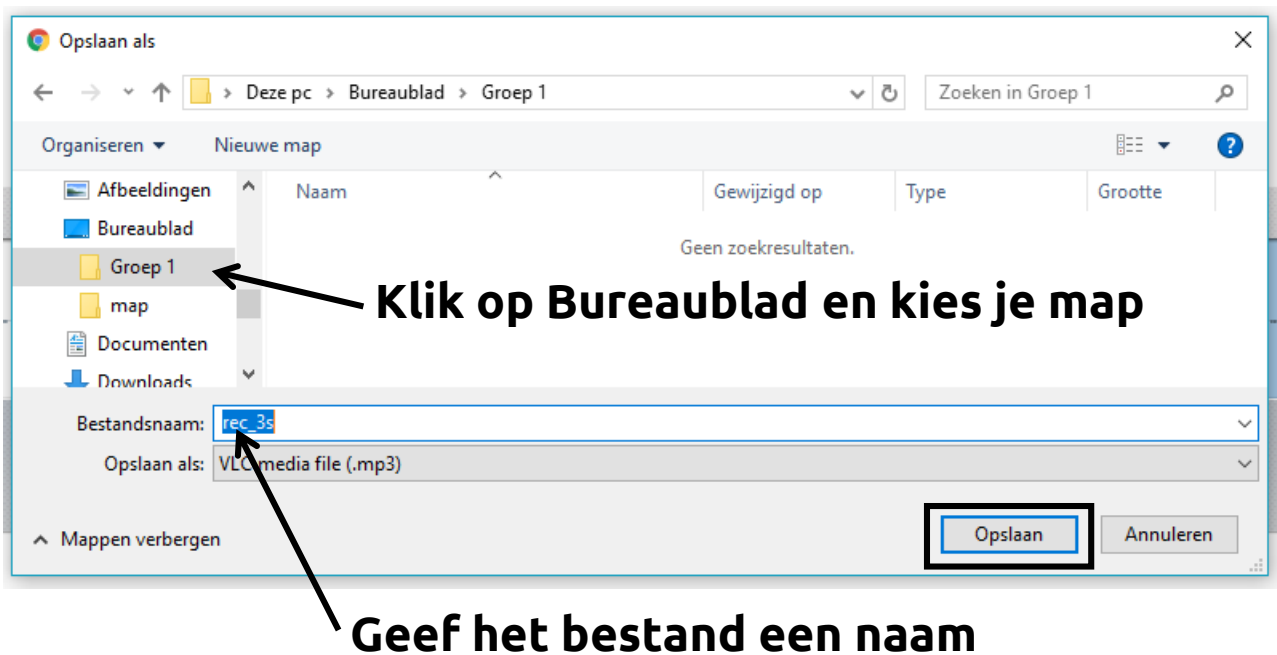
Klik hier om op te slaan



Klik nog eens hier om op te slaan

⑧ Het bestand een naam geven

Er zal een venster verschijnen om je opname op te slaan. Links kan je een map kiezen. Geef je opname een naam en klik op 'Opslaan'.



⑥ Opnieuw opnemen

Je eerste opname is klaar en opgeslagen!
Klik op 'Record Again' om een nieuwe opname te maken.



deel 2

VAN COMPUTER NAAR SD KAART

① Map openen en bestanden hernoemen

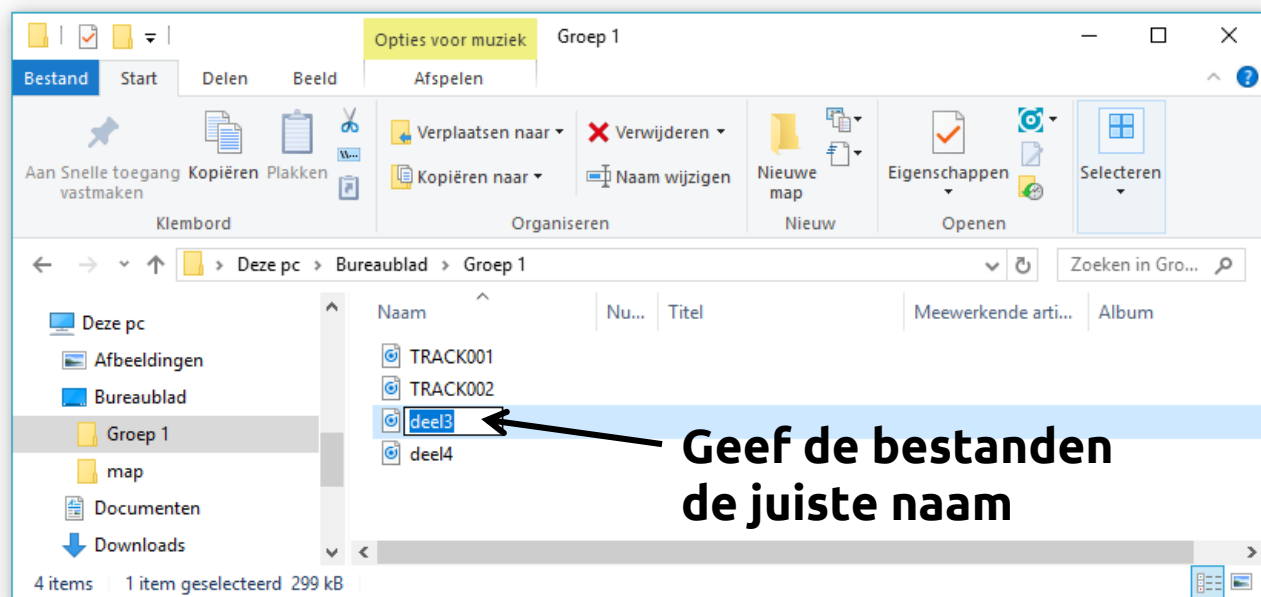
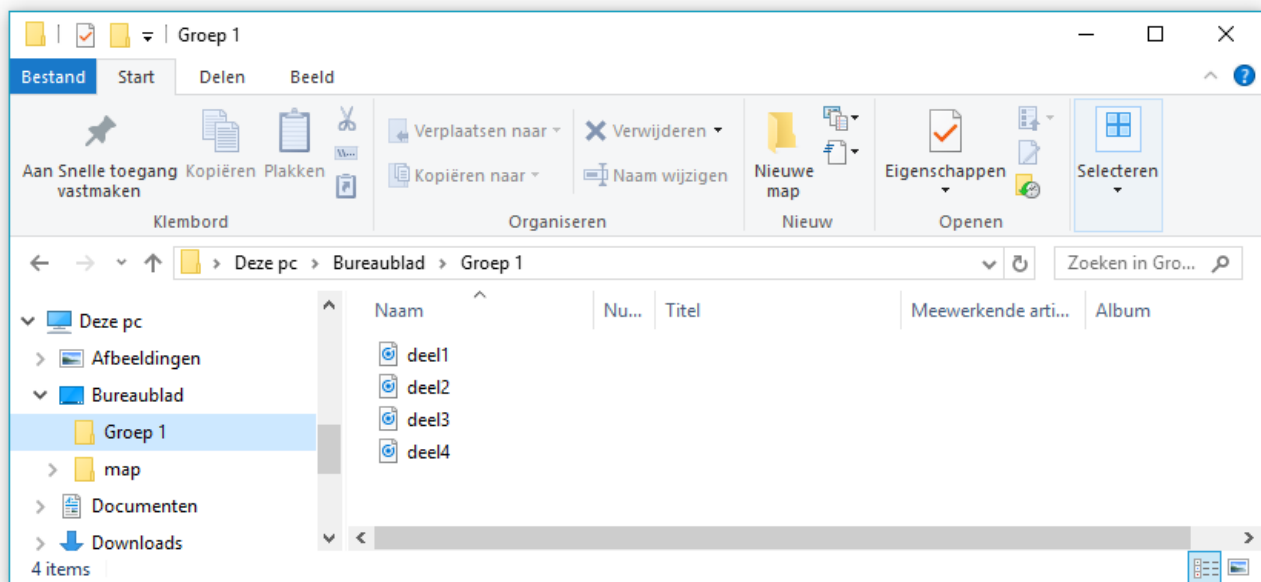
Open de map waarin je jouw audiofragmenten hebt verzameld. Hernoem ze naar een standaardnaam:

TRACK001

TRACK002

TRACK003

TRACK004



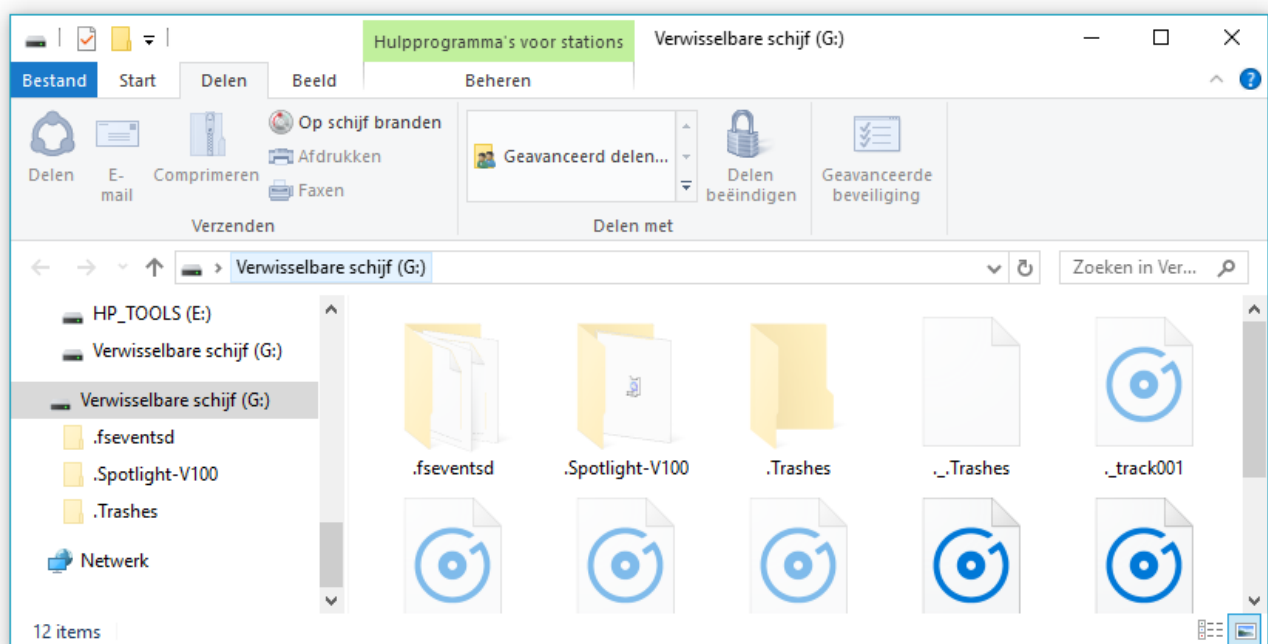
② Micro SD-kaartadapter aansluiten

De micro SD-kaart kan je niet rechtstreeks in de computer steken. Daarvoor heb je een adapter nodig. Steek de micro SD-kaart in de SD-kaart adapter. Steek de adapter vervolgens in je computer.



③ Open de map van de SD-kaart

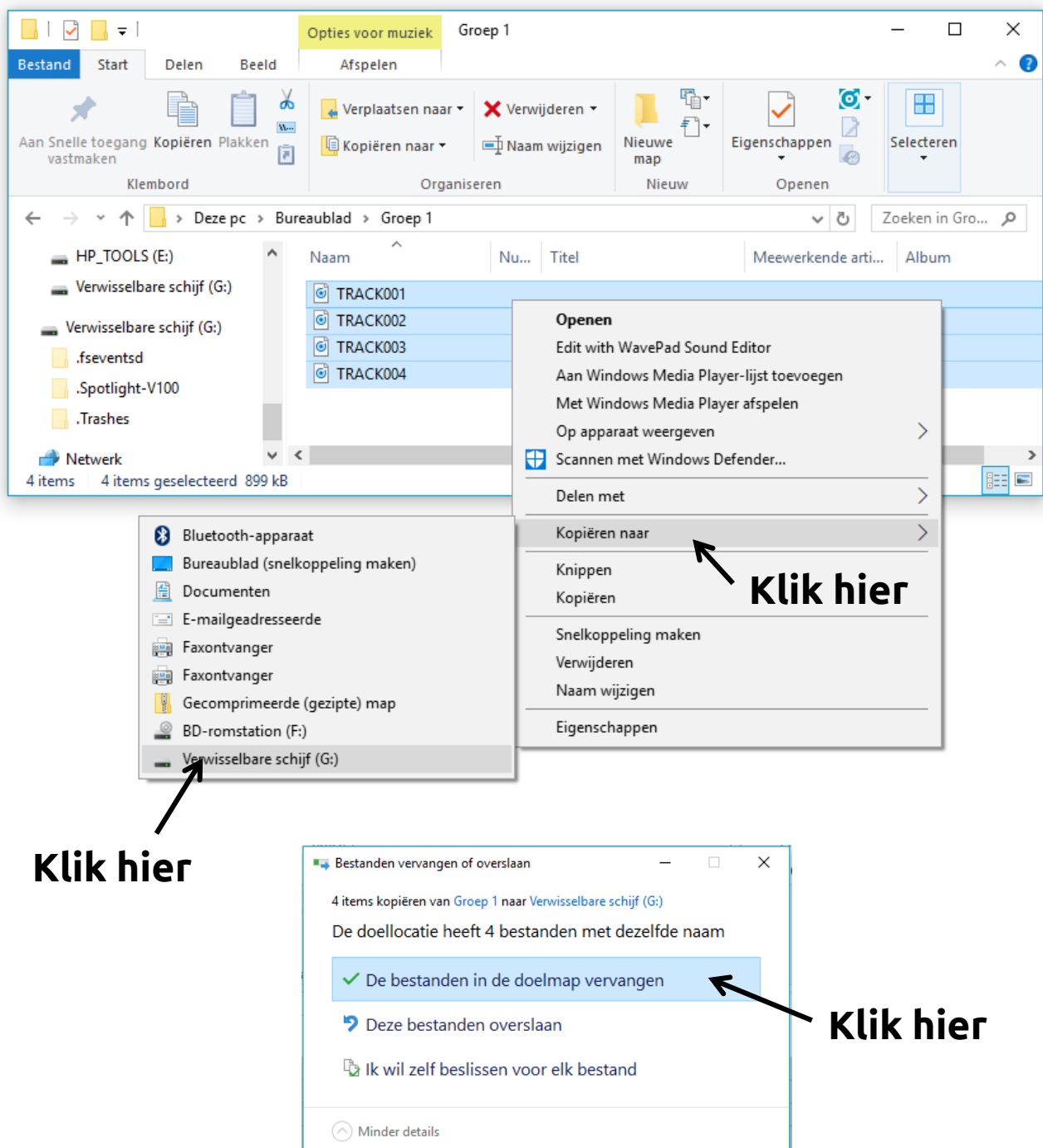
Open de map van de SD-kaart. Dat doe je door op 'Mijn Computer' te klikken en 'Verwisselbare schijf' te zoeken. **Let op:** Verwijder de bestanden die erin staan **niet**!



④ Bestanden kopiëren

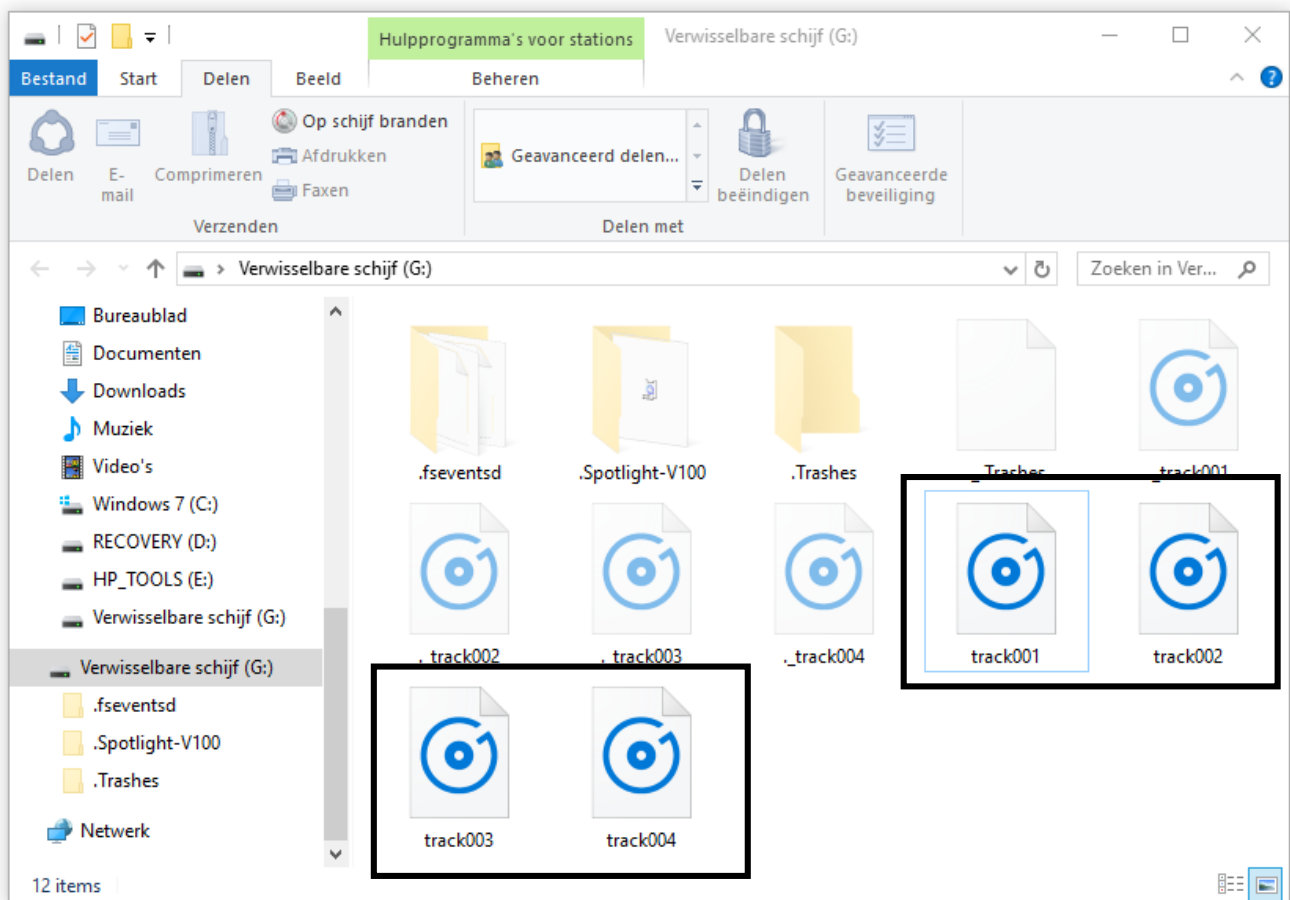
Selecteer je audiobestanden en klik erop met de rechtermuisknop. Klik op 'Kopiëren naar' en 'Verwisselbare schijf'.

Verschijnt er een venster dat zegt dat er bestanden met dezelfde naam zijn? Klik dan op 'De bestanden in de doelmap vervangen'

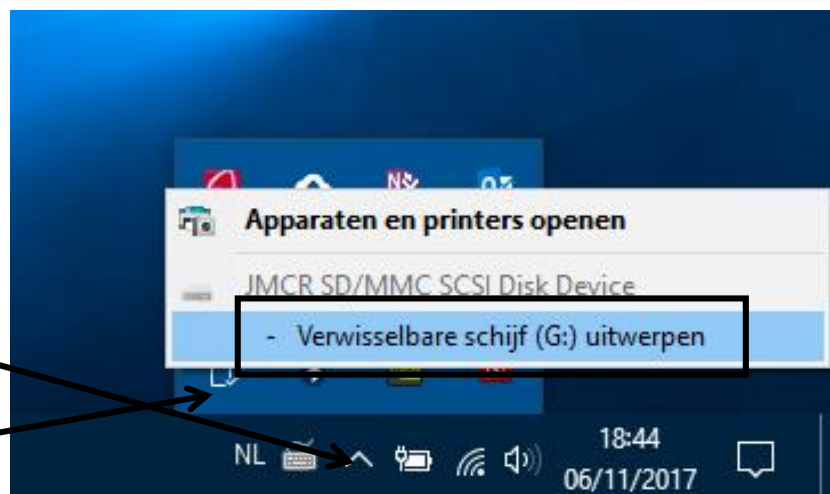


⑤ Nakijken en uitwerpen

Kijk in de map van de SD-kaart of je bestanden zijn geplakt. Je kan ze voor de zekerheid nog even kort afspelen. Daarna kan je de computer de SD-kaart laten uitwerpen.



Klik op het pijltje
Klik op de USB-stick

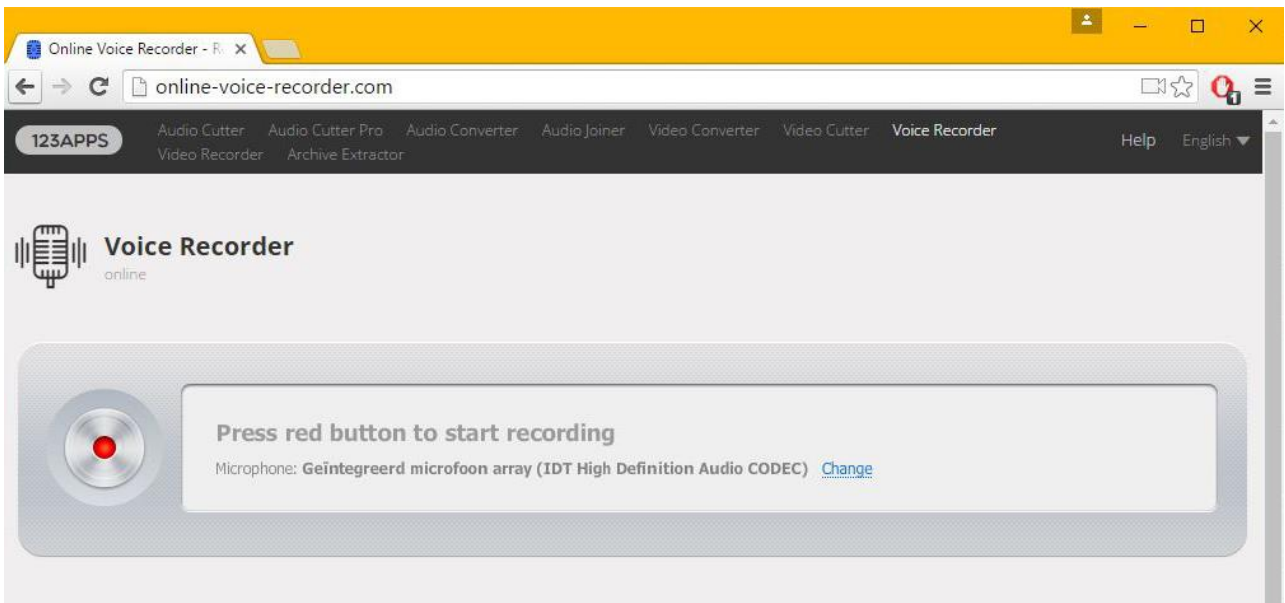


uitbreiding

TOONHOOGTE VERANDEREN

① Audiofragment opnemen

Open de website 'online-voice-recorder.com' in Google Chrome. Neem een audiofragment op en sla het op in je map op het bureaublad.



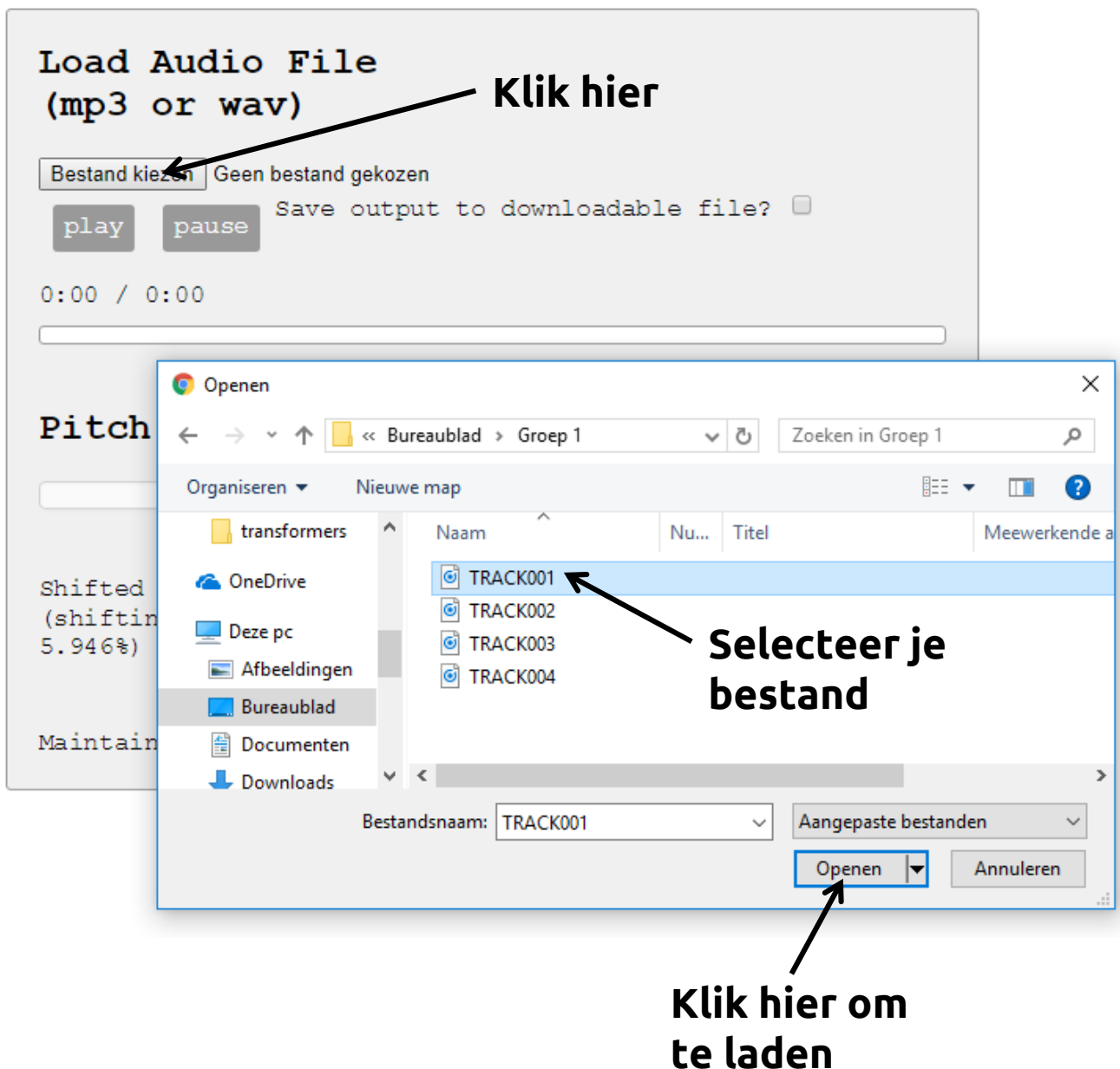
② Online Tone Generator

Open de website
'onlinetonegenerator.com/pitch-shifter.html'



③ Audiofragment laden

Klik op 'Bestand kiezen' en selecteer je audiofragment.
Klik op 'openen' om het te laden.



④ Verander de toonhoogte

Schuif aan de balk om de toonhoogte van je stem aan te passen. Klik op 'play' om het audiofragment te beluisteren.



The screenshot shows a web-based audio processing interface. At the top left, it says "Load Audio File (mp3 or wav)". Below this is a file selection button labeled "Bestand kiezen" and the filename "TRACK001.mp3". There are two buttons: a green "play" button and a grey "pause" button. To the right of these buttons is a checkbox labeled "Save output to downloadable file?". Below the buttons is a progress bar showing "0:05 / 0:14". A black arrow points from the text "Klik hier om te beluisteren" to the "play" button. Another black arrow points from the text "Pas de toonhoogte aan" to a slider control. The slider is labeled "Pitch Shift: 134.38% of original". Below the slider, it says "Shifted by 5.11582 semitones (shifting by one semitone is equivalent to shifting by 5.946%)". At the bottom, there is a checkbox labeled "Maintain Tempo" which is checked.

Load Audio File
(mp3 or wav)

Bestand kiezen TRACK001.mp3

play pause Save output to downloadable file? ☐

0:05 / 0:14

Klik hier om te beluisteren

Pas de toonhoogte aan

Pitch Shift: 134.38% of original

Shifted by 5.11582 semitones
(shifting by one semitone is equivalent to shifting by 5.946%)

Maintain Tempo ☒

Wil je het nog eens beluisteren? Klik op het begin van de blauwe balk. De balk wordt terug wit en het audiofragment kan opnieuw beginnen.



This is a close-up of the audio progress bar from the previous screenshot. It shows the time "0:00 / 0:14". The progress bar is mostly white, with a small blue segment at the beginning. A black arrow points from the text "Klik hier om terug te spoelen" to the start of the blue segment.

0:00 / 0:14

Klik hier om terug te spoelen

⑤ Sla het bestand op

Ben je tevreden?

Vink dan 'Save output to downloadable file?' aan en laat het fragment nogmaals afspelen. Onder RECORDINGS is een MP3 bestand verschenen. Klik op de link van het bestand om te downloaden.

The screenshot shows a web-based audio processing tool. At the top, it says 'Load Audio File (mp3 or wav)' with a file input field containing 'Bestand kiezen' and 'TRACK001.mp3'. Below this are 'play' and 'pause' buttons. A checkbox labeled 'Save output to downloadable file?' is checked, with an arrow pointing to it from the annotation 'Aanvinken'. A progress bar shows '0:14 / 0:14' with an arrow pointing to it from the annotation 'Laat het fragment afspelen'. Below the progress bar, it says 'Pitch Shift: 107.55% of original' with a slider. Underneath, it shows 'Shifted by 1.26009 semitones' with a note that shifting by one semitone is equivalent to shifting by 5.946%. There is a 'Maintain Tempo' checkbox which is checked. In the 'Recordings' section, there is a small audio player showing '0:00 / 0:14' and a volume control. To the right of the player is a link 'pitch-shifted-TRACK001.mp3' with an arrow pointing to it from the annotation 'Klik hier om te downloaden'. At the bottom, there is a 'Status Log' section with the text: 'Recording complete.', 'Recording, please wait...', and 'Recording complete.'

Load Audio File
(mp3 or wav)

Bestand kiezen TRACK001.mp3

play pause

Save output to downloadable file? ☒

0:14 / 0:14

Pitch Shift: 107.55% of original

Shifted by 1.26009 semitones
(shifting by one semitone is equivalent to shifting by 5.946%)

Maintain Tempo ☒

Recordings

0:00 / 0:14

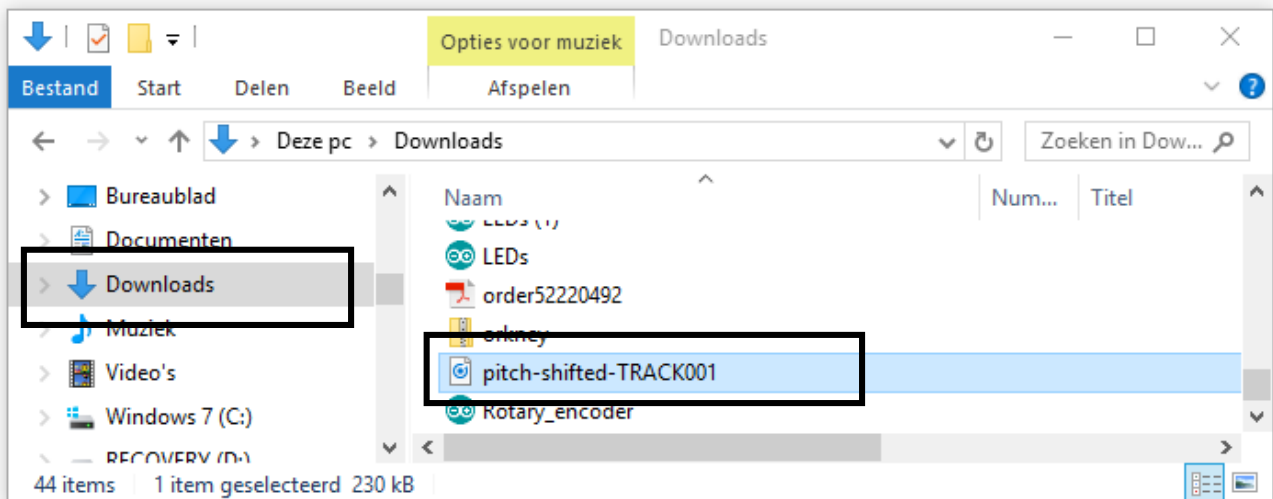
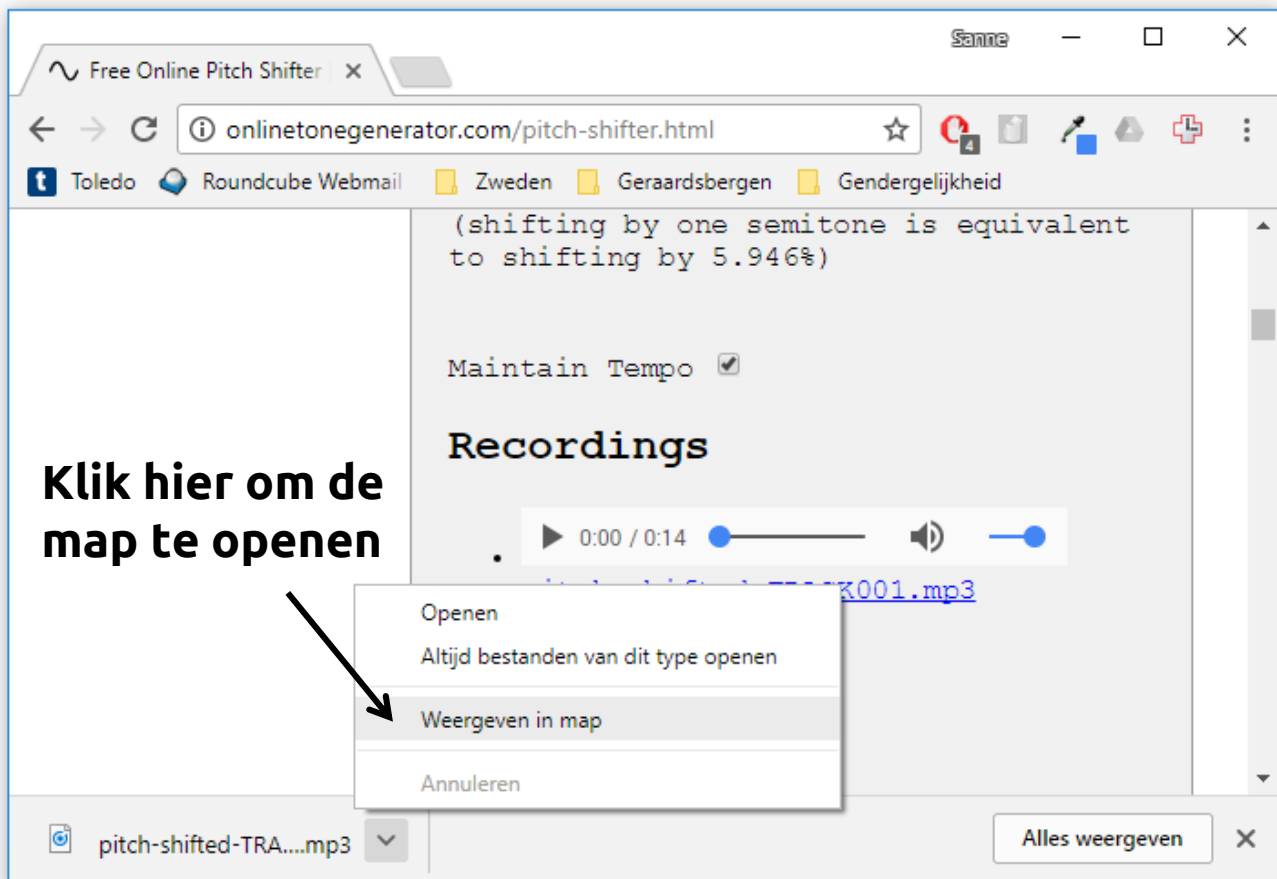
[pitch-shifted-TRACK001.mp3](#)

Status Log

Recording complete.
Recording, please wait...
Recording complete.

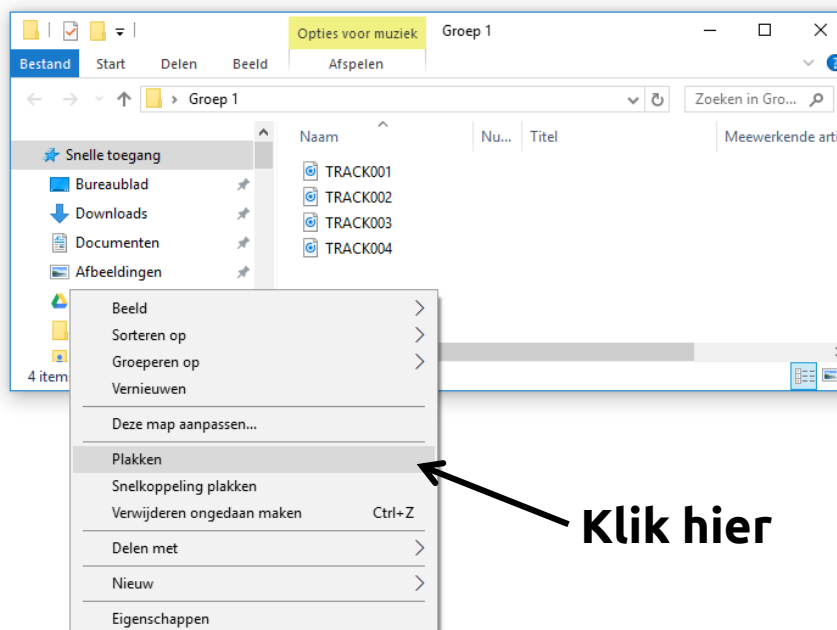
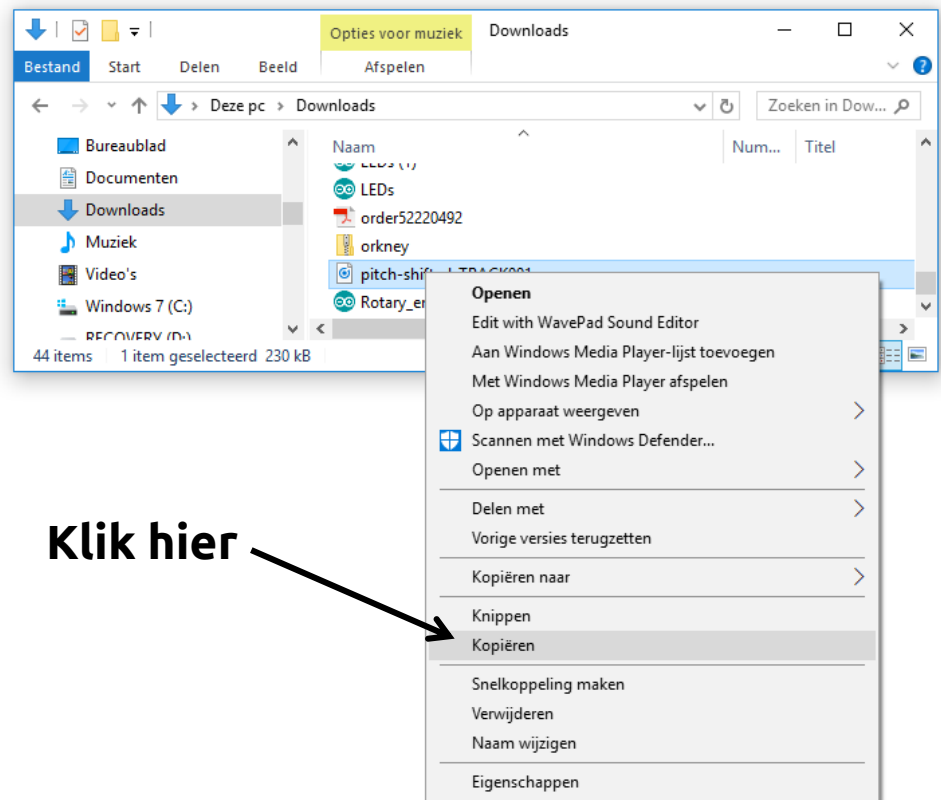
⑥ Gedownload bestand zoeken

Het audiofragment werd automatisch gedownload. Je kan het terugvinden in de map 'Downloads'. Klik op 'Weergeven in map'.



⑥ Bestand kopiëren

Selecteer je audiobestand en klik erop met de rechtermuisknop. Klik op 'Kopiëren'. Ga dan naar je map op het bureaublad en plak het nieuwe bestand in de map.



uitbreiding

VAN TEKST NAAR GELUID

① Website open

Open de website 'codewelt.com/proj/speak'.



Verleen toegang aan de website om Flash Player te gebruiken.



② Van tekst naar geluid

1. Typ de tekst die je wilt laten opnemen.
2. Kies een taal en een stem.
3. Klik op 'Speak the TextArea' om te luisteren.



③ Klik hier!

② Kies taal en stem

Select Voice-Type:



Male1 Male2 Male3 Male4 Male5 Male6 Male7



Female1 Female2 Female3 Female4



Regular Croak Whisper

③ Downloaden

Ben je tevreden?

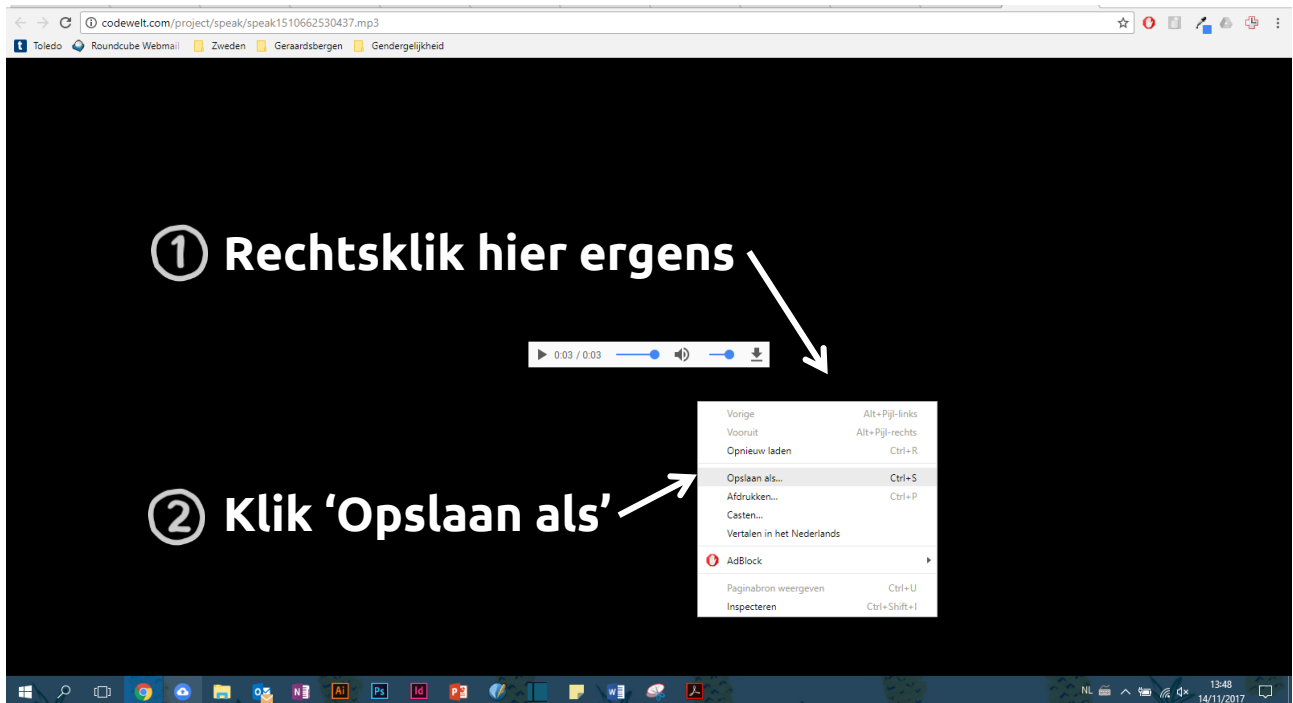
Klik op 'Download'. Een nieuw tabblad wordt geopend en het geluid begint te spelen.



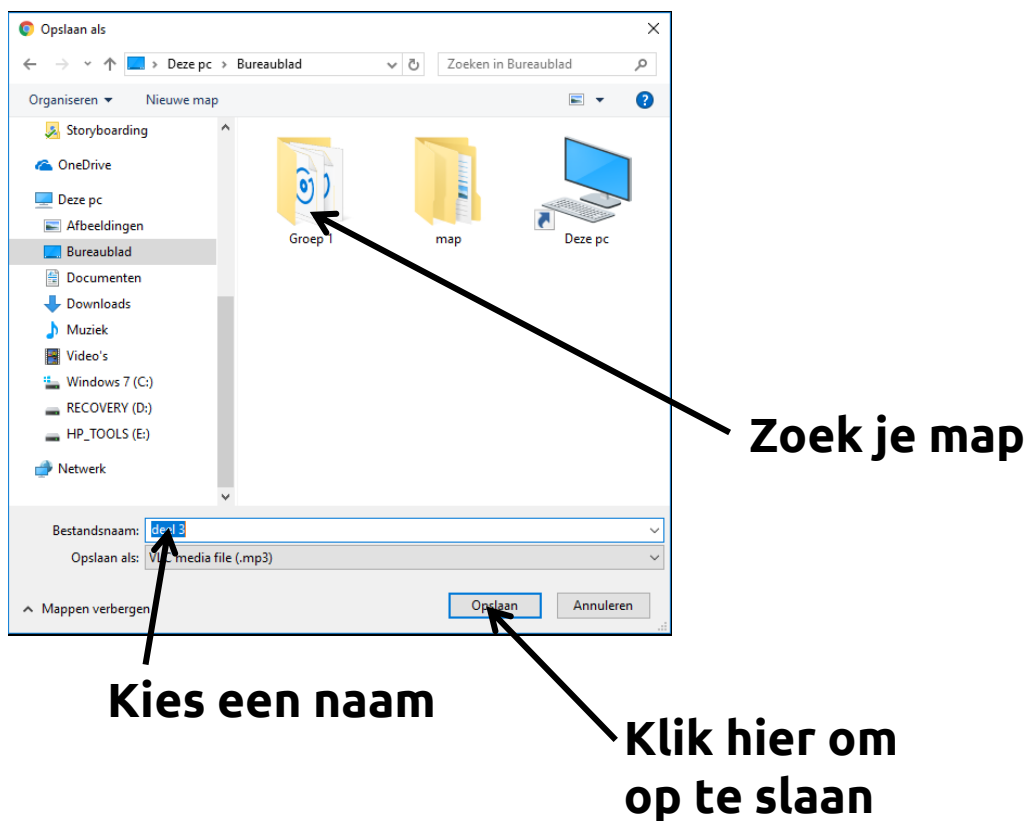
Klik hier

③ Opslaan

Rechtsklik op het scherm en kies OPSLAAN ALS.



Geef het bestand een naam en sla het op.



Uitbreiding*

GELUIDEN TOEVOEGEN

***voor gevorderden**

① Zoek geluidsfragmenten

De volgende websites kan je gebruiken om naar geluidsfragmenten te zoeken:

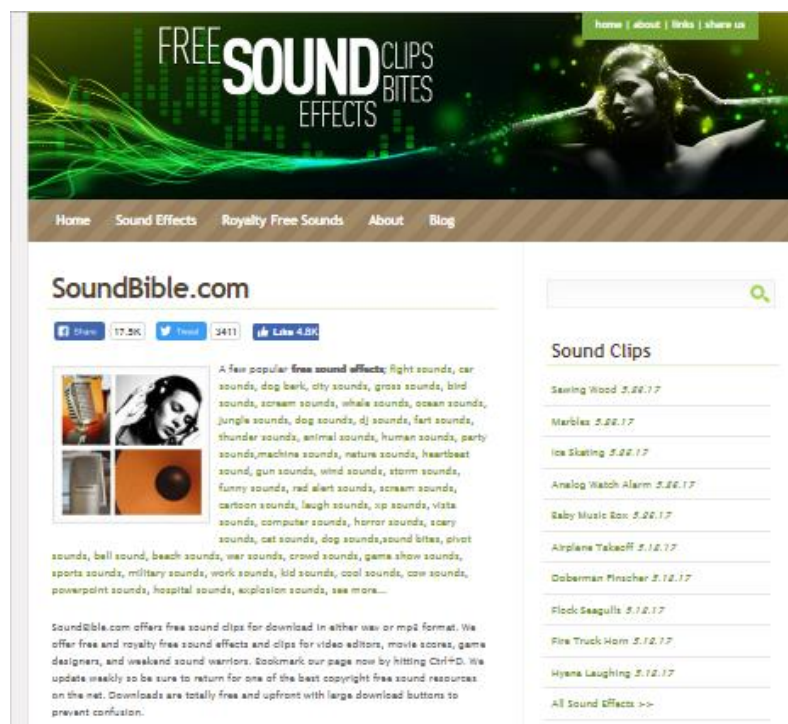
Online Sound Bible: <http://soundbible.com/>

Hoe?

1. Typ de naam van het geluid dat je zoekt in de zoekfunctie. Gebruik Engelse benamingen. Bijvoorbeeld: car, pig, laugh, fart, baby...
2. Je kan de geluiden eerst beluisteren door op het cirkeltje te klikken.
3. Klik dan op de naam (link) om te openen. Klik op het MP3 icoon. Het geluid staat nu in de map 'Downloads'.

Kermisgeluiden:

<http://www.kermis-fotos.nl/kermisgeluiden.htm>



② Audio bewerken

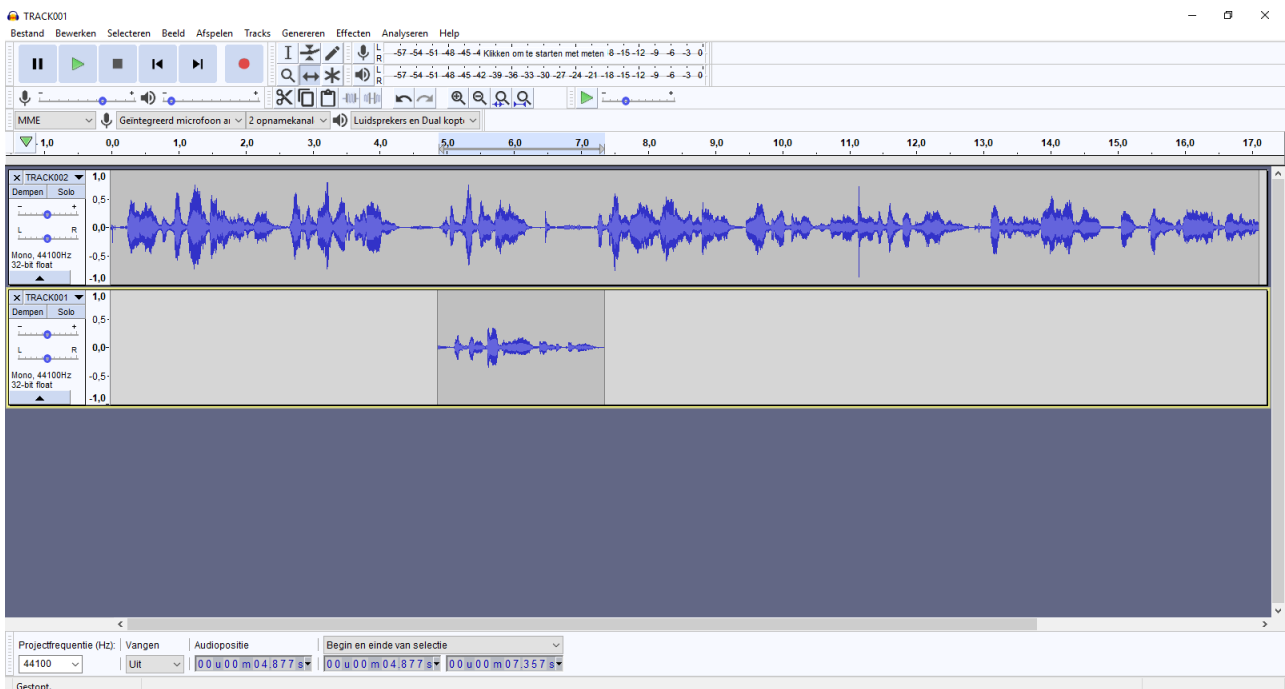
Om de audiofragmenten tussen jouw dialogen te plakken, heb je een audiobewerkingsprogramma nodig.

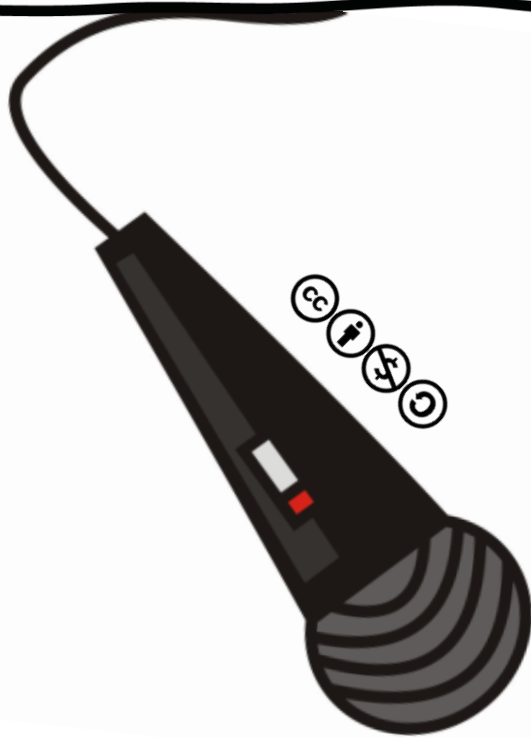
Audacity: <http://www.audacityteam.org/>

Hoe?

1. Download Audacity. Volg het installatieproces.
2. Open Audacity en sleep je audiofragmenten in het programma. Je kan ze ook invoegen via BESTAND > IMPORTEREN > AUDIO
3. Gebruik deze handleiding om audiofragmenten achter je dialogen te zetten:

<http://ijssellanden.hcc.nl/pdf-bestanden/tekst-met-achtergrondmuziek-mengen.pdf>





ingegno.be
decreatievestem.be