Handleiding: maakt een laser klare sleutelhanger in inkscape

Stap 0: Benodigdheden:

- Computer met muis
- Inkscape (gratis te downloaden op inkscape.com)
- Lasersnijder

Stap 1: Open inkscape

Stap 2: Zoek online een tekening die je leuk vind

- Bij google afbeeldingen kun je extra zoek criteria invullen.
 - o Gebruik bij kleur: zwart wit
 - o Gebruik bij type: lijntekening of clip art

Stap 3: importeer of copy paste deze foto in inkscape.

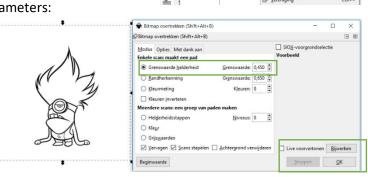
Opmerkingen:

- Indien je een foto kopiert in inkscape SAVE alles voordien. De laatste versie van inkscape durft zichzelf af te sluiten bij het plakken van een foto
- Als je een foto wilt plakken maar er komt niets in inkscape, of het is een zwart vlak: save deze dan lokaal op je computer en probeer vanaf daar.



Stap 4: Trace bitmap de foto.

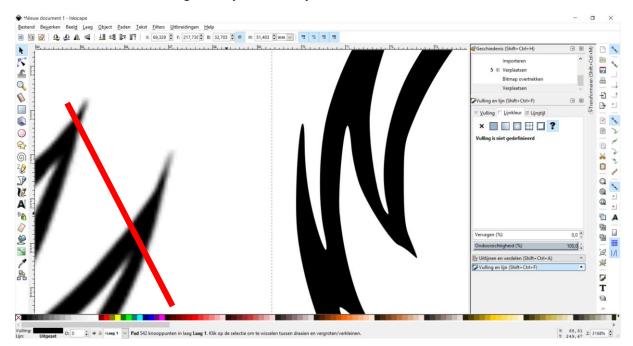
- Selecteer je foto
- Ga naar path / paden
- Klik op trace bitmap / bitmap overtrekken
- Je krijgt een kader met extra parameters:
 - Door je treshold aan te passen krijg je meer of minder zwarte lijnen.
 - Kies voor de eerste optie.
- Klik op bijwerken en dan ok.
- Je hebt nu een vector tekening gemaakt.



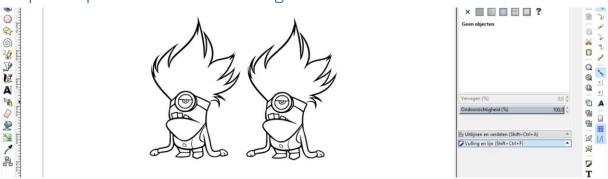


Stap 5: verwijder de originele (pixel) foto

- Checken welke afbeelding de foto is: zoom in op bijde. Wanneer je blokjes (pixels) ziet, zie je de foto. Als het een gladde lijn is dan zie je de vector. Hou de vector.

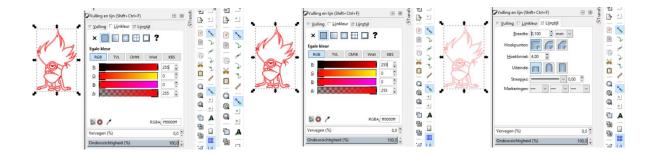


Stap 6: kopier de vector tekening



Stap 7: zet de vulling van een vector tekening uit maar zorg dat je de lijnen ziet staan.

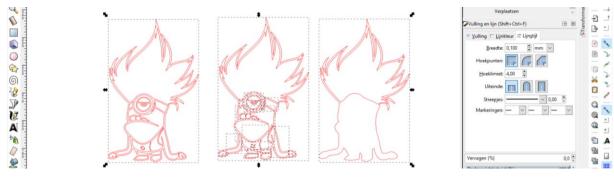
- Selecteer je tekening
- Ga naar object -> vulling en lijn
- In het tabblad vulling:
 - Klik op het kruisje (tekening nog steeds geselecteerd)
 - Nu lijkt je tekening volledig weg te zijn
- In het tabblad lijnkleur:
 - Klik op het vierkantje naast het kruisje
 - o Kies een kleur
- In het tabblad lijnstijl:
 - Geef de lijn een dikte.



Stap 8: break appart

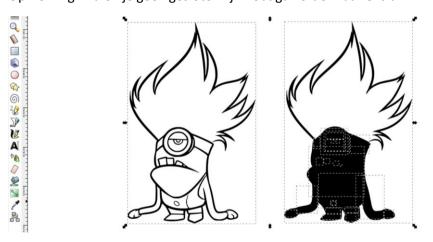
We gebruiken de break appart functie om alle stukjes los te maken van elkaar.

- Path / paden -> break appart / opdelen
- Alle stukken zijn nu los van elkaar verplaatsbaar.
- Haal nu alle stukken uit je tekening zodat je alleen maar de buitenlijn overhoud.



Opmerking: wanneer je de vulling niet hebt uitgezet, dan zal je volledige tekening nu zwart zijn.

Opmerking: indien je geen gesloten lijn hebt ga verder naar extra





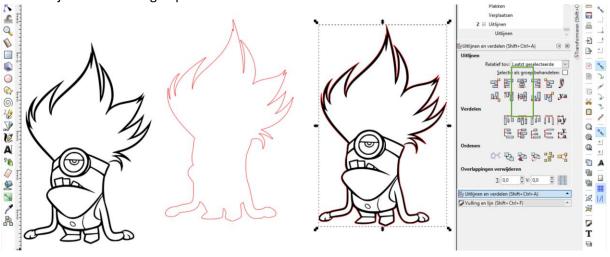
Stap 9: pas de lijnkleur van je overgebleven lijn aan.

- Ga naar object -> vulling en lijn
- In het tabblad lijnkleur:
 - Klik op het vierkantje naast het kruisje
 - Kies de kleur rood
 - RGB waarde:
 - R: 255

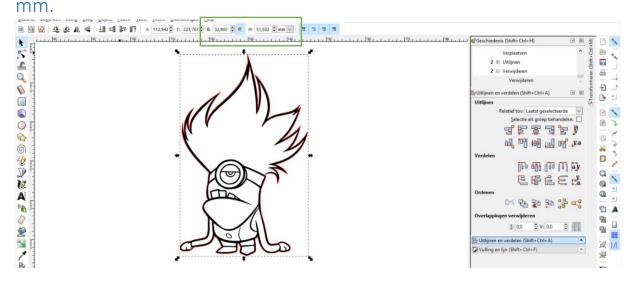
- G: 0
- B: 0
- In het tabblad lijnstijl:
 - o Geef de lijn de dikte 0.1 mm of 0.5 mm

Stap 10: schuif je rode lijn en je vector tekening over elkaar.

- Selecteer je rode lijn
- Selecteer je zwarte vector tekening
- Ga naar object -> allign and distribute / uitlijning en verdeling
- Kies in het menu voor de twee middelst icoontjes
 - Horizontaal uitlijnen
 - o Vertikaal uitlijnen
- Nu staan je twee tekeningen perfect over elkaar.



Stap 11: verschaal je tekening naar iets dat kleiner is dan 60mm op 40



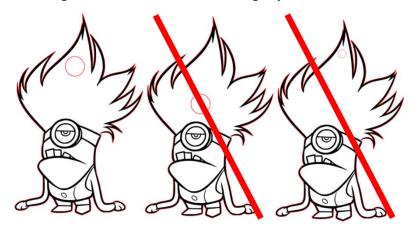


Stap 12: maak een graatje voor een touwtje of sleutelhangerring.

- Ga naar de tekentool om een cirkel te tekenen
- Doe de vulling weg
- Pas de lijnkleur aan naar RGB rood en lijndikte 0.1 of 0.5mm

Opmerking: Plaats het gaatje niet te dicht bij de rand van je figuur, maar ook niet te ver.

Opmerking: als je er een ringel in wilt steken, dan moet het gaatje minimum 4mm in diameter zijn.



Extra:

Bij stap 8 bleek dat de lijnen niet gesloten zijn.

Ga naar je anchorpoints tool



- Je lijnen krijgen nu overal kleine puntjes. Deze kun je verslepen om je pad te vervormen.
- Wanneer je twee lijnen aan elkaar wil zetten moet je ze eerst losmaken door:
 - o De twee punten te selecteren
 - o De 'knip' tool te gebruiken.
- Doe dit ook met de andere uiteinden.
- Wanneer je de punten nu aan elkaar wil zetten gebruik je de 'plak' tool
 - Selecteer de twee punten die je aan elkaar wil hangen
 - o Gebruik de plak tool.
- Doe opnieuw een break appart om het middelste stuk eruit te halen.
- Ga naar stap 9

