

## Esercitazione 3S2

Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

### DESCRIZIONE

In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:

#### Richiesta di Input:

Il programma deve chiedere all'utente di inserire:

Il nome della città di origine.

Il nome del proprio animale domestico.

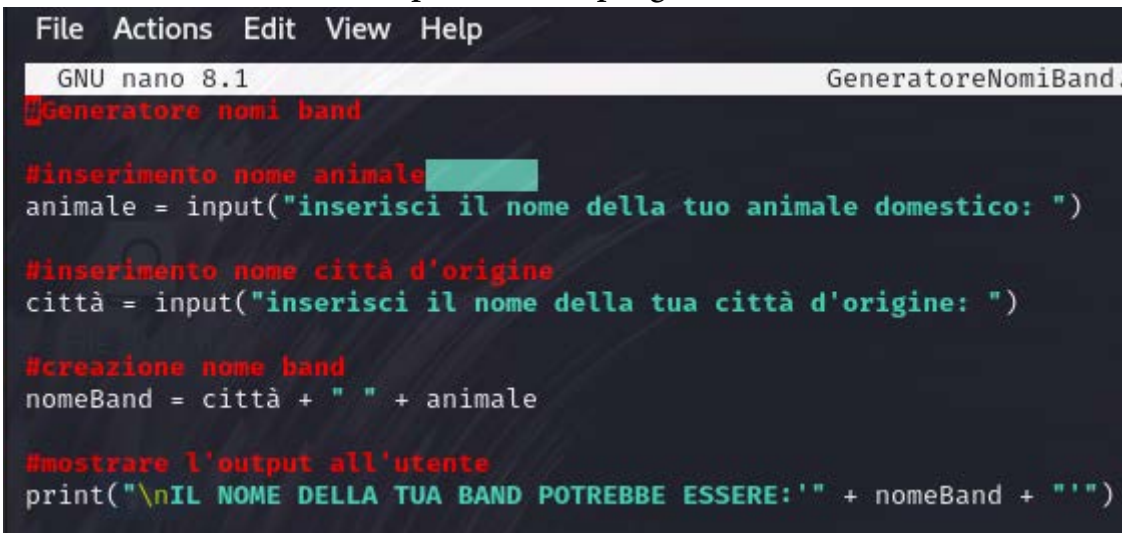
Generazione del Nome della Band:

Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.

#### Output:

Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

Come prima cosa dobbiamo accedere al terminale di kali linux ed inserire il comando `nano GeneratoreNomiBand.py` per creare un file python, successivamente possiamo andare a scrivere il codice per creare il programma richiesto.



```
File Actions Edit View Help
GNU nano 8.1 GeneratoreNomiBand.py
#Generatore nomi band

#inserimento nome animale
animale = input("inserisci il nome della tuo animale domestico: ")

#inserimento nome città d'origine
città = input("inserisci il nome della tua città d'origine: ")

#creazione nome band
nomeBand = città + " " + animale

#mostrare l'output all'utente
print("\nIL NOME DELLA TUA BAND POTREBBE ESSERE:" + nomeBand + "'")
```

in questo caso ho utilizzato i commenti per andare a semplificare la navigazione nel codice (anche se è abbastanza semplice essendo molto corto).

nella riga 4 ho inserito subito la richiesta di input da far inserire all'utente (Nome animale domestico in questo caso).

Ho fatto la stessa cosa nella riga 7 ma richiedendo la Città natale dell'utente.

Ho successivamente creato la stringa combinata che va ad "unire" i due input precedentemente inseriti.

Infine ho creato il codice che andrà a mostrare l'output all'utente.

Una volta completato il codice non resta che salvare tramite la combinazione di tasti ctrl+o e uscire premendo ctrl+x.

Una volta tornati nel terminale dobbiamo solo eseguire il programma digitando

"python3 + il nome del file precedentemente creato (GeneratoreNomiBand.py in questo caso)"



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
(kali㉿kali)-[~]  
$ nano GeneratoreNomiBand.py  
  
(kali㉿kali)-[~]  
$ python3 GeneratoreNomiBand.py  
inserisci il nome della tuo animale domestico: Yami  
inserisci il nome della tua città d'origine: BariSardo  
  
IL NOME DELLA TUA BAND POTREBBE ESSERE: 'BariSardo Yami'  
  
(kali㉿kali)-[~]  
$
```

Possiamo osservare che una volta eseguito il file verranno richiesti gli input che poi si andranno a combinare proponendo il risultato come nome di un ipotetica Band.