

TELECOM SudParis



ATELIER DE FORMATION FABLAB : ARDUINO

Atelier 1 : Découverte de Arduino

Auteur :
Florian GRANTE

Relecture :
Rémi DULONG

21 septembre 2017

Table des matières

Fiche pratique	1
0.1 Déroulement :	1
0.2 Mise en pratique : Réalisation d'un feu tricolore	1
0.2.1 Objectifs	1
0.2.2 Approfondissement	2

Fiche pratique

0.1 Déroutement :

- Présentation succincte de la carte Arduino et des éléments de base du kit (BreakBoard, fils d'interconnexion, LEDs, capteurs,...)

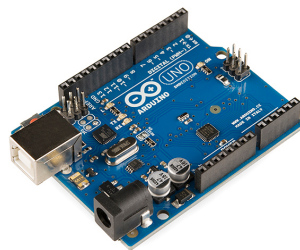


FIGURE 1 – Une carte Arduino Uno

- Installation du logiciel Arduino
- Découverte du logiciel et des bases de la programmation Arduino
- Mise en pratique
- Approfondissement

0.2 Mise en pratique : Réalisation d'un feu tricolore

0.2.1 Objectifs

1. Monter un circuit sur BreadBoard permettant d'allumer / éteindre les LEDs grâce à l'Arduino
2. Réaliser un petit programme reproduisant le comportement d'un feu tricolore

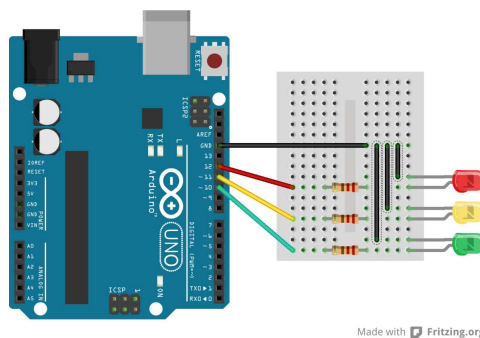


FIGURE 2 – Schéma de montage de l'Atelier 1

0.2.2 Approfondissement

- Réaliser un petit programme permettant d'utiliser le montage précédent pour compter en binaire.