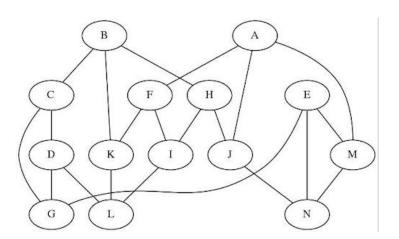


Énoncé

Vous avez réussi à vous procurer la carte ci-dessous montrant différents temples reliés par d'antiques lignes telluriques. Les noms (indiqués ici par des lettres de A à N) sont donnés dans une langue oubliée.



La carte donne aussi le nom du Temple Perdu. Comme il est fourni en langue oubliée, vous ne pouvez savoir où il se trouve dans le monde d'aujourd'hui. Mais heureusement, vous disposez d'une carte du même réseau, rédigée dans une langue plus récente. Il suffit d'identifier les temples de la carte récente avec les temples de la carte antique pour trouver le Temple Perdu!

Votre travail est d'écrire un programme prenant en entrée la carte moderne et calculant pour chaque temple indiqué sur la carte à quel temple il correspond sur la carte ancienne et d'en déduire le nom actuel Temple Perdu dont vous connaissez le nom ancien.

Format des données

<u>Entrée</u>

Ligne 1 : Une lettre entre A et N indiquant l'emplacement du temple perdu sur la vieille carte !

Lignes 2 à 22 : deux chaines contenant entre 5 et 30 caractères alphabétiques en séparées par un espace représentant les noms de deux temples connectés sur la nouvelle carte.

Sortie

Le nom, sur la nouvelle carte, du temple correspondant au temple perdu!

Exemple

Pour l'entrée :

Earaindir Rithralas Hilad Fioldor Delanduil Rithralas Urarion Elrebrimir Elrebrimir Fioldor Eowul Fioldor Beladrieng Anaramir Urarion Eowul Earaindir Sanakil Delanduil Isilmalad Earylas Isilmalad Rithralas Sanakil Unithral Elrebrimir Earylas Eowul Beladrieng Hilad Isilmalad Sanakil Unithral Earylas Earaindir Anaramir Unithral Beladrieng Hilad Anaramir Delanduil Urarion

La sortie est :

Delanduil

Dans cet exemple, vous identifiez ainsi que les lettres correspondent aux temples suivants :

- A -> Delanduil
- B -> Unithral
- C -> Beladrieng
- D -> Hilad
- E -> Earaindir
- F -> Urarion
- G -> Anaramir
- H -> Earylas
- I -> Eowul
- J -> Isilmalad
- K -> Elrebrimir
- L -> Fioldor
- M -> Rithralas
- N -> Sanakil

Le temple perdu, identifié ici par la lettre A correspond donc à Delanduil