



## Énoncé

Pour atteindre le trésor du temple maudit, Harrison Jones doit traverser un gouffre rempli de serpents à l'aide d'un pont fait de plusieurs dalles numérotées. Pour passer sans tomber, les dalles doivent être placées par ordre croissant de leur numéro.

Pour cela, le pont dispose d'un mécanisme ancien permettant de déplacer les dalles : on lui donne un nombre  $N$ , et l'ordre des  $N$  premières dalles est inversé.

Ainsi, si le pont est composé des dalles 2 3 8 1 5 et qu'on donne au mécanisme la commande 4, les dalles du pont basculeront en : 1 8 3 2 5.

Votre programme doit accepter en entrée une suite de nombre de longueur  $N$  inférieure ou égale à 1000 décrivant les numéros des dalles du pont, et produire en sortie une suite de commandes à donner au mécanisme pour mettre les dalles en ordre.

## Format des données

### Entrée

Ligne 1 : Un entier  $N$  compris entre 2 et 1000 inclus, indiquant le nombre de dalles composant le pont.

Ligne 2 :  $N$  entiers compris entre 1 et  $N$  séparés par des espaces décrivant le numéro de chaque dalle, dans leur ordre initial.

## Sortie

Une ligne décrivant la liste des commande pour le mécanisme du pont. Les commandes sont chacune décrites par le nombre entier envoyé au mécanisme, et séparées par des espaces.

## Exemple

Pour l'entrée :

5

2 3 8 1 5

Une réponse possible serait :

3 5 4 3