



Énoncé

Vous décidez d'équiper votre dernier prototype de robot Arnold T5000 d'une fonction d'autoréparation. Pour cela (au terme d'un processus de Machine Learning très avancé) il doit reconnaître la forme de la croix des pharmacies où il pourra se fournir en pièces de rechanges.

Pour générer votre jeu de données d'entrainement, vous codez dans un premier temps un programme permettant de dessiner sur l'écran des croix carrées de différentes tailles.

Pour dessiner une croix de taille N , il faut créer une zone de dessin de $(3N-2) \times (3N-2)$. La longueur de chacun des 12 côtés de la croix doit être égale à N (en incluant les 2 extrémités de chaque côté). Les côtés situés sur l'un des 4 bords de la zone de dessin doivent être centrés sur ce bord. Par exemple, si $N=5$, la croix aura l'allure suivante :

```

. . . . .XXXXX. . . .
. . . .X. . .X. . . .
. . . .X. . .X. . . .
. . . .X. . .X. . . .
. . . .X. . .X. . . .
XXXXXX. . .XXXXX
X. . . . . . . .X
X. . . . . . . .X
X. . . . . . . .X
XXXXXX. . .XXXXX
. . . .X. . .X. . . .
. . . .X. . .X. . . .
. . . .X. . .X. . . .
. . . .XXXXX. . . .

```

Format des données

Entrée

Ligne 1 : un entier N , compris entre 1 et 100

Sortie

$3N-2$ lignes contenant $3N-2$ caractères pour représenter la croix. Les caractères peuvent être . pour une case vide de la zone de dessin ou X pour un des bords de la croix.

Si vous rencontrez des problèmes avec les sauts de ligne dans votre sortie, vous pouvez aussi renvoyer une ligne unique comprenant toutes les lignes du dessin, en séparant chaque ligne du dessin par un espace. Par exemple si $N=5$ votre sortie serait :

```
....XXXXX....  ....X...X....  ....X...X....  ....X...X....  XXXXX...XXXXX  X.....X  X.....X  X.....X
XXXXX...XXXXX  ....X...X....  ....X...X....  ....X...X....  ....XXXXX....
```