

O jogo de damas é jogado em um tabuleiro de 64 casas, alternadamente brancas e pretas. Cada jogador tem 12 peças, que são colocadas nas casas escuras do tabuleiro. O objetivo do jogo é capturar as peças do adversário ou imobilizá-las, deixando-as sem movimento.

As peças podem se mover apenas nas diagonais, para frente ou para trás, e sempre nas casas escuras do tabuleiro. Uma peça pode pular sobre uma peça do adversário se a casa seguinte estiver livre.

Se uma peça chegar à final do tabuleiro adversário, ela se torna uma "dama", o que lhe permite se mover em todas as diagonais. O jogador que consegue capturar todas as peças do adversário ou imobilizá-las vence a partida.

O jogo começa com as brancas animadas primeiro. Cada jogador faz um movimento por vez e pode capturar várias peças em um único movimento se as condições permitirem. O jogo termina quando um dos jogadores não tem mais peças ou não pode mais mover-las.