Szövegszerkesztés felsőfokon (LATEX) 08. Hét

Prezentációkészítés a Beamer csomaggal

Virágh János

SZTE-TTIK Számítógépes Optimalizálás Tanszék

2024. október 28.

Beamer színek

- Beamer színek
- 2 Hasznos tudnivalók

- Beamer színek
- Pasznos tudnivalók
- Beamer blokkok

- Beamer színek
- Pasznos tudnivalók
- Beamer blokkok
- 4 Beamer fontok

- Beamer színek
- Pasznos tudnivalók
- Beamer blokkok
- Beamer fontok
- 5 Képek, ábrák,stb. beágyazása

- Beamer színek
- 2 Hasznos tudnivalók
- Beamer blokkok
- Beamer fontok
- 5 Képek, ábrák,stb. beágyazása
- Matematika a Beamer-ben

Beamer színek

- A használt Beamer főtéma, jelen esetben a Warsaw, már alapból beállít valamilyen színeket;
- ezeket módosíthatjuk színtémák használatával;
- vagy a prezentáció egyes részeinek, például a diák tetején látható fejlécnek, a keretek címsorának, a navigációs elemeknek speciálisan választott színeket adva;
- a diák *tartalmának* színeit a LateX színkezeléséről korábban elmondottak szerint adhatjuk meg.

Beamer színek - példa

Ebben a bemutatóban a preambulumban a következő színbeállításokat végeztük el:

```
\definecolor{mygreen}{RGB}{10,140,30}
\setbeamercolor{structure}{fg=mygreen,bg=white}
\setbeamercolor{section in head/foot}{fg=white,bg=mygreen}
\setbeamercolor{author in head/foot}{fg=white,bg=mygreen}
\setbeamercolor{frametitle}{fg=white,bg=mygreen}
```

Ha alaposabban el akar merülni a témában, nézze meg a [2], [3] vagy a [4] hivatkozásokat.

Beamer blokkok Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Többhasábos tördelés I.

\begin{columns} \begin{column}{.3\textwidth} Bogyósok: \begin{itemize} \item ribizli \item málna \end{itemize} \end{column} \begin{column}{.3\textwidth} Csonthéjasok: \begin{itemize} \item dió \item mogyoró \end{itemize} \end{column} \begin{column}{.3\textwidth} Kabakosok: \begin{itemize} \item sárgadinnye \item görögdinnye \end{itemize} \end{column}

\end{columns}

Beamer blokkok Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Többhasábos tördelés II.

A legfontosabb gyümölcsfajták felsorolása

Bogyósok:

ribizli

málna

Csonthéjasok:

dió

mogyoró

Kabakosok:

sárgadinnye

• görögdinnye

Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Beamer blokkok

A Beamer három beépített blokktípust definiál. (Arra is lehetőség van, hogy további "saját" típusokat is bevezessünk, lásd a kézikönyvet.) Első az alapértelmezett blokk:

Első blokk címe

Ez egy általános Beamer blokk sok-sok szöveggel

A második a példa (example) blokk:

Második blokk címe

Ez egy példa Beamer blokk

A harmadik a figyelemfölhívó (alert) blokk:

Harmadik blokk címe

Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Beamer blokkok stílusa I.

1) \setbeamertemplate{blocks}[default] template stílus:

Első blokk

Ez egy általános Beamer blokk

2) \setbeamertemplate{blocks}[rounded][shadow=false] template stílus:

Első blokk

Ez egy általános Beamer blokk

3) \setbeamertemplate{blocks} [rounded] [shadow=true] template stilus:

Első blokk

Ez egy általános Beamer blokk

Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Beamer blokkok stílusa II.

A preambulumban ezekkel a parancsokkal állítottuk be a különféle blokkok stílusát:

```
\setbeamercolor{block title}{fg=white, bg=mygreen}
\setbeamercolor{block body}{fg=black, bg=black!15}
```

\setbeamercolor{block title example}{fg=white, bg=blue} % az example blokkok háttérszínét a listings-nél adjuk meg \setbeamercolor{block body example}{ bg=blue!15}

\setbeamertemplate{blocks}[rounded][shadow=true]

Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Blokkok egymás mellett, több oszlopban I.

Először a dobozok tetejét igazítjuk egymáshoz a columns környezet [t] opciójával:

Első blokk

Ez egy általános Beamer blokk sok-sok szöveggel Második blokk

Ez egy példa Beamer blokk Harmadik blokk

Beamer alert blokk.

Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Blokkok egymás mellett, több oszlopban II.

Majd a dobozok alját igazítjuk egymáshoz a columns környezet [b] opciójával:

Első blokk

Ez egy általános Beamer blokk sok-sok szöveggel Második blokk

Ez egy példa Beamer blokk Harmadik blokk

Beamer alert blokk.

Beamer fontok Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Blokkok egymás mellett, több oszlopban III..

Ha nem kérünk semmit, a dobozok közepe lesz egy vonalban:

Első blokk

Ez egy általános Beamer blokk sok-sok szöveggel Második blokk

Ez egy Beamer példa blokk Harmadik blokk

Beamer alert blokk.

Beamer színek Hasznos tudnivalók Beamer blokkok

Képek, ábrák,stb. beágyazása Matematika a Beamer-ben

Fontbeállítások

Lásd [2], [4], valamint a fontdemo1 és fontdemo2 demókat.

Matematika a Beamer-be

Grafika beágyazása I

Használhatjuk az \includegraphics parancsot. Két ábra elhelyezése egymás mellet történhet pl. így:

```
\begin{columns}
\begin{column}{0.66\linewidth}
\begin{block}{Nagyoroszlán}
\includegraphics[scale=0.45]{Képek/Lion.pdf}
\end{block}
\end{column}
\begin{column}{0.33\linewidth}
\begin{block}{Kisoroszlán}
\includegraphics[scale=0.25]{Képek/Lion.pdf}
\end{block}
\end{column}
\end{columns}
```

Beamer színek Hasznos tudnivalók Beamer blokkok Beamer fontok

Matematika a Beamer-ber

Grafika beágyazása II

Az eredmény:





Matematika a Beamer-ben

Grafika beágyazása III.

Használhatjuk a \figure és a \table úsztatott környezeteket is, de ezek most mindig a parancs kiadásának helyén jelennek meg, például

```
\begin{figure}\label{fig:oroszlán}
\centering
\includegraphics[scale=0.25]{Képek/Lion.pdf}
\caption{Kedvenc oroszlánunk}
\end{figure}
eredménye
```



Matematika a Beamer-ben

Overlay képekkel I.

A forrás:

```
A folytatásban három matematikai programot
(Axiom, FreeMat és Texmacs) ismertetünk.
\begin{columns}
\begin{column}{0.4\linewidth}
\begin{itemize}
\item<1> Az első program az Axiom
\item<2> A második program a FreeMat
\item<3> A harmadik program a TeXmacs
\end{itemize}
\end{column}
\begin{column}{0.5\linewidth}
\includegraphics<1>[scale=0.08]{Képek/img1.jpg}
\includegraphics<2>[scale=0.15]{Képek/img2.jpg}
\includegraphics<3>[scale=0.15]{Képek/img3.jpg}
\end{column}
\end{columns}
```

Overlay képekkel II.

A folytatásban három matematikai programot (Axiom, FreeMat és Texmacs) ismertetünk.

 Az első program az Axiom



Overlay képekkel II.

A folytatásban három matematikai programot (Axiom, FreeMat és Texmacs) ismertetünk.

 A második program a FreeMat

```
| Trade | Color | Trade | Trad
```

Overlay képekkel II.

A folytatásban három matematikai programot (Axiom, FreeMat és Texmacs) ismertetünk.

 A harmadik program a TeXmacs



Forráskód beágyazása I.

Megmutathatjuk a LATEX forráskódot valamilyen verbatim környezetben és hatását (a kiszedett eredményt). A blokkok tartalmát lekicsinyítettük a \small paranccsal, hogy elférjenek egymás mellett.

Forráskód

Trigonometrikus azonosságok levezetéséhez felhasználjuk a \[\sin^2\alpha+\cos^2\alpha=1 \] {\em négyzetes összefüggést.}

Kiszedve a végeredmény

Trigonometrikus azonosságok levezetéséhez felhasználjuk a

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

négyzetes összefüggést.

Matematika a Beamer-ben

Forráskód beágyazása II.

Hasonlóan használható a listings csomag is. Most egymás alá tesszük a két blokkot. A $\beta_{n,n} = 0, \dots$ opcióval az egész dia tartalmát kicsinyítjük 10 százalékkal, hogy minden elférjen.

Forráskód

```
Trigonometrikus azonosságok levezetéséhez felhasználjuk a \[ \sin^2\alpha+\cos^2\alpha=1 \] \emph{négyzetes összefüggést}.
```

Kiszedve a végeredmény

Trigonometrikus azonosságok levezetéséhez felhasználjuk a

$$\sin^2\alpha + \cos^2\alpha = 1$$

négyzetes összefüggést.



Matematikai mód

Mivel a Beamer alapból betölti az amsmath csomagot, lényegében változatlanul használhatjuk a korábban megismert matematikai konstrukciókat. Néhány példa következik.

Matematikai mód - mátrixok

Tekintsük a következő mátrixot:

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 3 \\
-x & 3^5 & \sqrt{3} \\
\frac{1}{3} & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

Matematikai mód - cases környezet

$$|x| = \begin{cases} x & \text{if } x \ge 0 \\ -x & \text{if } x < 0 \end{cases} \tag{1}$$

Az (1) definíció szerint |-2|=2.

Matematikai mód + pause + alert

```
Forráskód
```

```
A $4\times 4$-es egységmátrix elemei soronként megadva \[ \left[ \\begin{array}{cccc} \\ alert<1>{1}&0&0&0 \\ \pause \\ 0&\alert<2>{1}&0&0 \\ \pause \\ 0&0&\alert<3>{1}&0 \\ \pause \\ 0&0&0&\alert<4>{1}\\ \pause \\ \quad \qu
```

A 4×4 -es egységmátrix elemei soronként megadva

1 0 0 0

Matematikai mód + pause + alert

Forráskód

```
A $4\times 4$-es egységmátrix elemei soronként megadva \[ \left[ \\begin{array}{cccc} \\ alert<1>{1}&0&0&0 \\ \pause \\ 0&\alert<2>{1}&0&0 \\ \pause \\ 0&0&\alert<3>{1}&0 \\ \pause \\ 0&0&0&\alert<4>{1}\\ \pause \\ \quad \qu
```

A 4×4 -es egységmátrix elemei soronként megadva

```
1 0 0 0
0 1 0 0
```

Matematikai mód + pause + alert

Forráskód

```
A $4\times 4$-es egységmátrix elemei soronként megadva \[ \left[ \\begin{array}{cccc} \\ alert<1>{1}&0&0&0 \\ \pause \\ 0&\alert<2>{1}&0&0 \\ \pause \\ 0&0&\alert<3>{1}&0 \\ \pause \\ 0&0&0&\alert<4>{1}\\ \pause \\ \quad \qu
```

A 4×4 -es egységmátrix elemei soronként megadva

```
1 0 0 0
0 1 0 0
0 0 1 0
```

Matematikai mód + pause + alert

```
Forráskód
```

```
A $4\times 4$-es egységmátrix elemei soronként megadva \[ \left[ \\begin{array}{cccc} \\ alert<1>{1}&0&0&0 \\ \pause \\ 0&0&\alert<2>{1}&0&0 \\ \pause \\ 0&0&\alert<3>{1}&0 \\ \pause \\ 0&0&\alert<4>{1}\\ \pause \\ \quade \\ \pause \\ \quade \quade \\ \quade \quade \\ \quade \\ \quade \quade \\ \quade \quade \quade \\ \quade \quade \quade \\ \quade \quade \quade \quade \\ \quade \quade \quade \quade \\ \quade \quade \quade \quade \quade \\ \quade \quade \quade \quade \quade \quade \quade \\ \quade \
```

A 4×4 -es egységmátrix elemei soronként megadva

```
\begin{vmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{vmatrix}
```

Matematikai mód – tételek, stb.

Alapból használhatók az amsmath csomag definition, theorem, proof, stb. környezetei, de magyarul nem az igazi...

Definition

Tetszőleges $k \in \mathbf{Z}$ egészre a \mathbf{Z}_k maradékosztály gyűrű a következő módon . . .

Theorem

A \mathbb{Z}_3 gyűrűben $2 \times 2 = 1$

Bizonyítás.

Nyilvánvaló.

Matematikai mód – tételek, stb. II.

Célszerű a tételszerű környezeteknél tanultak szerint "saját", a magyar tipográfiának megfelelő változatokat bevezetni, illetve a preambulumban kiadott \setbeamertemplate{theorems} [numbered] paranccsal számoztatni őket.

Hivatkozások I.

- A beamer csomag a CTAN archívumban: https://ctan.org/pkg/beamer
- Telepített beamer csomag esetén lokálisan elérhető Beamer User Guide
- 📀 A globális téma, a fonttéma és a színtéma <mark>kölcsönhatásai</mark>
- A prezentációk stílusát meghatározó legfontosabb parancsok
- A Tómács-könyv 21. fejezete

Hivatkozások II.

Megjegyzés. A demo fájlok között találunk példát ilyen stílusú hivatkozás-jegyzékre. A használt speciális parancsok:

```
\setbeamertemplate{bibliography item}[online] és
```

\setbeamertemplate{bibliography item}[book]