

# Grafikus objektumok beágyazása

Virágh János

2024. szeptember 30.

Létezik két csomag, a sztenderd **graphics** és a kiterjesztett **graphicx**, az utóbbit célszerű használni, kényelmesebb, többet tud.

Legfontosabb parancsának általános alakja

```
\includegraphics[opciólista]{fájlnév}
```

Ennek használatára mutatunk példákat.

- `\includegraphics{Képek/Lion.png}`



- `\includegraphics[width=1in,height=1in]{Képek/Lion.png}`



- `\includegraphics[scale=0.1]{Képek/tiger.pdf}`



- `\graphicspath{{Képek/}}`

Ezután a Képek alkönyvtárban könyvtárban keresi a grafikus fájlokat, dupla zárójel kell!!

- `\DeclareGraphicsExtensions{{.eps,.pdf,.jpg,.png}}`

A kiterjesztéslista felsorolása után elég csak a kiterjesztés nélküli fájlnév megadni, dupla zárójel kell!! A használható kiterjesztések (képfájl típusok) függenek attól is, hogy melyik fordítót/drivert használjuk!

- `\rotatebox{135}{\includegraphics[scale=0.25]{Lion}}`



- `\rotatebox{-45}{\includegraphics[scale=0.1]{tiger}}`



- Forgathatunk bármit: `\rotatebox{25}{\fbox{\Huge Hello World}}`

