Cuestiones diversas

- 1. Indique en cuál o cuáles instrucciones máquina se traduciría la pseudoinstrucción lw \$t0, var si la dirección de la variable var (o sea, el valor de la etiqueta var) es:
 - 0x1000
 - 0x100000
 - 0x101000
- 2. Suponga que la dirección de la variable A es 0x1000000. Compare estos dos fragmentos de código equivalentes:

```
lw $t0, A
addi $t0, $t0, 1
sw $t0, A
```

```
la $t0, A
lw $t1, 0($t0)
addi $t1, $t1, 1
sw $t1, 0($t0)
```

¿Cuál de los dos códigos máquina resultantes es el más corto?

3. Considere el fragmento de código siguiente:

```
aacute: .asciiz "á"
lb $t0, aacute
```

¿Qué valor tendrá el registro \$t0 después de su ejecución? Mire una tabla ASCII

¿Qué valor contendría si en lugar de 1b se hubiera utilizado 1bu?

¿Cuál de las dos instrucciones es más correcto usar en este caso?

4. Haga esta prueba con el simulador: añada la instrucción addi \$ra,\$ra,-4 al final del cuerpo de la función InputS, justamente antes de la instrucción jr \$ra, y haga que un programa la llame. ¿Qué pasa? Explique el comportamiento.