

Red Hat Training

A Red Hat training course is available for **Red Hat Enterprise Linux**

10.2. Configurando o SNMP com o Complemento de Alta Disponibilidade da Red Hat

Para configurar o SNMP com o Complemento de Alta Disponibilidade da Red Hat, realize os seguintes passos em cada nó no cluster para garantir que os serviços necessários estão habilitados e rodando.

1. Para usar o SNMP traps com o Complemento de Alta Disponibilidade da Red Hat, o serviço `snmp` é requerido e age como um agente master. Já que o serviço `foghorn` é o sub agente e usa o protocolo AgentX, você deve adicionar a seguinte linha ao arquivo `/etc/snmp/snmpd.conf` para habilitar o suporte AgentX:

```
master agentx
```

2. Para especificar o host onde as notificações do SNMP trap devem ser enviadas, adicione a seguinte linha ao arquivo `/etc/snmp/snmpd.conf` :

```
trap2sink host
```

Para mais informações sobre manuseio de notificações, veja a página `man snmpd.conf`.

3. Certifique-se que o daemon `snmpd` está habilitado e rodando executando os seguintes comandos:

```
# chkconfig snmpd on  
# service snmpd start
```

4. Se o daemon `messagebus` não estiver já habilitado e rodando, execute os seguintes comandos:

```
# chkconfig messagebus on  
# service messagebus start
```

5. Certifique-se que o daemon `foghorn` está habilitado e rodando executando os seguintes comandos:

```
# chkconfig foghorn on  
# service foghorn start
```

6. Execute o seguinte comando para configurar seu sistema para que então o `COROSYNC-MIB` gere SNMP traps (sinais) e garanta que o daemon `corosync-notifyd` está habilitado e rodando:

```
# echo "OPTIONS=\"-d\" " > /etc/sysconfig/corosync-notifyd  
# chkconfig corosync-notifyd on  
# service corosync-notifyd start
```

Depois de você ter configurado cada nó no cluster para o SNMP e ter certificado que todos os serviços necessários estão rodando, sinais D-Bus serão recebidos pelo serviço `foghorn` e traduzidos em SNMPv2 traps. Estas traps (sinais) são então passados para o host que você definiu com a entrada `trapsink` para receber SNMPv2 traps (sinais).