

# Prof. esp. Thalles Canela

- **Graduado:** Sistemas de Informação - Wyden Facimp
- **Pós-graduado:** Segurança em redes de computadores - Wyden Facimp
- **Professor (contratado):**
- **Pós-graduação:** Segurança em redes de computadores - Wyden Facimp
- **Professor (Efetivado):**
- **Graduação:** Todo núcleo de T.I. - Wyden Facimp
- **Tech Lead na Motoca Systems**

## Redes sociais:

- **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/thalles-canela/>
- **YouTube:** <https://www.youtube.com/aXR6CyberSecurity>
- **Facebook:** <https://www.facebook.com/axr6PenTest>
- **Instagram:** [https://www.instagram.com/thalles\\_canela](https://www.instagram.com/thalles_canela)
- **Github:** <https://github.com/ThallesCanela>
- **Github:** <https://github.com/aXR6>
- **Twitter:** <https://twitter.com/Axr6S>



# Exercitando Python

- Trabalho em grupo.
- 3 Grupos;



## Grupo 1

---

a) Tarefa 1: Calcular a média de um conjunto de números.

- Escreva um programa que receba um conjunto de números do usuário.
- O programa deve calcular a média desses números usando uma expressão matemática e atribuir o resultado a uma variável.
- Em seguida, o programa deve imprimir o resultado da média.





## Grupo 2

b) Tarefa 2: Converter temperatura de Celsius para Fahrenheit.

- Escreva um programa que solicite ao usuário uma temperatura em graus Celsius.
- O programa deve usar uma expressão matemática para converter a temperatura de Celsius para Fahrenheit e atribuir o resultado a uma variável.
- Em seguida, o programa deve imprimir a temperatura em Fahrenheit.



## Grupo 3

c) Tarefa 3: Calcular o perímetro e a área de um retângulo.

- Escreva um programa que solicite ao usuário a largura e a altura de um retângulo.
- O programa deve usar expressões matemáticas para calcular o perímetro e a área do retângulo e atribuir os resultados a variáveis.
- Em seguida, o programa deve imprimir o perímetro e a área.

## Padrão de envio

1. Após concluírem suas tarefas, compartilhem seus códigos com os outros grupos PELO GIT.
2. Cada grupo deve fazer pelo menos 1 contribuição no código dos outros grupos seguindo a lógica do código.
3. Apresentar o trabalho para a sala explicando o código.

```
... object to mirror
mirror_mod.mirror_object =
operation == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Y":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Z":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = True
```

```
...selection at the end -add
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
context.scene.objects.active
("Selected" + str(modifier_ob
mirror_ob.select = 0
bpy.context.selected_object
data.objects[one.name].select
print("please select exactly
```

--- OPERATOR CLASSES ---

```
types.Operator):
X mirror to the selected
object.mirror_mirror_x"
mirror X"
```

```
context):
context.active_object is not
```